



致理科技大學

資訊管理系專題報告

致理好食在 Chihlee Good Food In

專題生：60810103 闕子翔
60810118 黃惟泰
60810132 游閱盛
60810135 張鈞富
60810171 吳珮綺

指導教授：陳光澄 老師

中華民國 111 年 11 月

致理科技大學

資訊管理系

畢業專題

致理好食在

一一一學年度

致理科技大學

授權書

本授權書所授權之專題報告在致理科技大學

111 學年度第 1 學期所撰寫。

專題名稱：致理好食在

本人具有著作財產權之論文或專題提要，授予致理科技大學，得重製成電子資料檔後收錄於該單位之網路，並與台灣學術網路及科技網路連線，得不限地域時間與次數以光碟或紙本重製發行。

本人具有著作財產權之論文或專題全文資料，授予教育部指定送繳之圖書館及本人畢業學校圖書館，為學術研究之目的以各種方法重製，或為上述目的再授權他人以各種方法重製，不限時間與地域，惟每人以一份為限。並可為該圖書館館藏之一。

本論文或專題因涉及專利等智慧財產權之申請，請將本論文或專題全文延至民國 113 年 7 月 1 日後再公開。

上述授權內容均無須訂立讓與及授權契約書。依本授權之發行權為非專屬性發行權利。依本授權所為之收錄、重製、發行及學術研發利用均為無償。

(上述同意與不同意之欄位若未勾選，本人同意視同授權)

同意 不同意

學生簽名：張鈞富、黃惟泰、吳珮綺、闕子翔、游閱盛

(親筆正楷簽名)

指導老師姓名：陳光澄

(親筆正楷簽名)

中華民國 一 一 二 年 五 月 五 日

摘要

專題報告名稱：致理好食在

頁數：51

校系別：致理科技大學資訊管理系

完成時間：111 學年度第 1 學期

專題生：闕子翔、黃惟泰、游閔盛、張鈞富、吳珮綺

指導教授：陳光澄

關鍵詞：導航地圖、經緯度、店家位置

現在的使用者越多使用手機查詢想要吃的美食地點，經常使用者在外面吃美食吃到膩，使用者不知道致理附近周遭店家位置有提供多樣化的美食口味，首先使用者需要清楚找到致理科大附近周遭美食位置與經緯度資料時，使用者期望可以更快更便查詢店家位置以及出現經緯度的資訊，同時也要有美食菜單的內容參考和隨機挑選的功能，研究方法與設計主要用 App Inventor 2 來設計一款 APP，用 APP Inventor 2 的好處是能方便使用地圖工具功能來開發導航地圖，這樣就能降低一些費用的成本，同時也能用自己的邏輯思考方式來拼圖模式來組成是語法，還很容易編輯元件排版，也能用模擬器來檢查測試程式，當使用者需要開啟偵測 GPS 移動功能來查看測試實際導航是否會動態更新現在位置，還運用拼圖語法的方法來設定初始位置為致理科大經緯度資料由於導航地圖要偵測距離以及路線位置，所以利用 Adobe illustrator 來繪製向量圖，Adobe illustrator 的優點功能多，也輕鬆畫出鋼筆工具、錨點、方向線等，Google Map 本身需申請 API 且有流量限制，我直接用內建的地圖，也避免無法使用導航功能，最後程式設計開發完成之後，可以使用 Android 的夜神模擬器來測試執行程式所跑出來的結果，同時方便測試偵測導航定位系統資料正確性，使用者不用擔心導航系統錯誤找不到路線位置。

ABSTRACT

Thesis Title : Chihlee Good Food In

Pages : Fifty-One

University : Chihlee University of Technology

Graduate School : Department of Information Management

Date : October, 2022

Degree : Master

Researcher : Que Zixiang 、Huang Weitai 、You Hongsheng 、Zhang Junfu 、Wu Peiqi

Advisor : Chen Guangcheng

Keywords : Navigation map 、Latitude and longitude 、Store location

Nowadays, more and more users use their mobile phones to search for the food places they want to eat, Frequent users get tired of eating delicious food outside, Users don't know that there are various food tastes in the nearby stores, First of all, the user needs to clearly find the location and latitude and longitude information of the restaurants around the University of Science and Technology, Users expect to be able to query store locations more quickly and conveniently, as well as display latitude and longitude information, At the same time, there must also be a function of reference and random selection of the content of the gourmet menu, Research methods and design mainly use App Inventor 2 to design a APP, Use APP Inventor 2 The advantage is that it is convenient to use the map tool function to develop a navigation map, This will reduce the cost of some fees, At the same time, you can also use your own logical thinking to combine puzzle patterns to form grammar, It is also easy to edit component layout, Can also use the simulator to check the test program, When the user needs to enable detection GPS Move the function to see if the actual navigation of the test will dynamically update the current location, Also use the puzzle syntax method to set the initial position as the longitude and latitude data of the University of Science and Technology. Since the navigation map needs to detect the distance and route position, use Adobe illustrator To draw a vector map, Adobe illustrator has many advantages and functions, and can easily draw pen tools, anchor points, direction lines, etc. Google Map itself needs to apply for an API and has traffic restrictions. I directly use the built-in map to avoid being unable to use navigation Function, after the final program design and development is completed, you can use the Android Yeshen simulator to test the results of running the program, and at the same time, it is convenient to test and detect the correctness of the navigation and positioning system data. Users do not have to worry about navigation system errors and cannot find the route Location.

誌謝

當我們選擇好要做專題題目製作過程中，要謝謝指導老師提供給我們建議，把我們要製作的專題主題題目功能敘述告訴指導老師，經由指導老師指點提供一些建議與想法讓我們更了解在製作專題題目所遇到的困難。

闕子翔、黃惟泰、游閔盛、張鈞富、吳珮綺 謹致
致理科技大學 資訊管理 學士班
中華民國 112 年 5 月



目錄

中文摘要	i
ABSTRACT	ii
誌謝	iii
目錄	iv
目錄	v
圖目錄	vi
第壹章 緒論	1
第一節 研究動機	1
第二節 研究目的	1
第貳章 文獻回顧與探討	2
第一節 致理好食在	2
第二節 設計系統工具	2
一、 Adobe illustrator	2
二、 夜神模擬器	2
三、 Android	2
四、 App Inventor 2	2
第參章 研究內容與方法	3
第一節 研究流程	3
第二節 系統架構	4
第肆章 實驗結果與設計	5
第一節 系統架構	5
一、 首頁	5
二、 美食地圖首頁	6
三、 點選美食種類頁面	7
四、 查詢搜尋出店家名稱頁面	8
五、 隨機挑選出餐廳名稱與地址頁面	9
六、 查詢導航店家位置頁面	10
七、 查看菜單內容頁面	11
八、 填寫評分作業頁面	12
第伍章 結論與未來展望	13
參考文獻	14
附錄	
附錄一 專題執行計畫表	16
附錄二 專題工作分配表	17
附錄三 GANTT 圖	18
附錄四 開發工具清單	19
附錄五 需求訪談計畫表	20
附錄六 需求訪談紀錄表	21
附錄七 使用個案圖	22
附錄八 資料詞彙	23
附錄九 活動圖	24

附錄十 類別圖	25
附錄十一 使用者操作手冊	26
附錄十一 使用者操作手冊	27
附錄十一 使用者操作手冊	28
附錄十一 使用者操作手冊	29
附錄十一 使用者操作手冊	30
附錄十一 使用者操作手冊	31
附錄十一 使用者操作手冊	32
附錄十一 使用者操作手冊	33
附錄十二 測試相關計畫	34
附錄十三 專案結案報告	35
附錄十四 會議記錄	36
附錄十四 會議記錄	37
附錄十四 會議記錄	38
附錄十四 會議記錄	39
附錄十四 會議記錄	40
附錄十四 會議記錄	41



圖目錄

圖 3-1 研究流程圖.....	3
圖 3-2 系統架構圖.....	4
圖 4-1 首頁.....	5
圖 4-2 美食地圖首頁.....	6
圖 4-3 點選出美食種類頁面.....	7
圖 4-4 查詢搜尋出店家名稱頁面.....	8
圖 4-5 隨機挑選出餐廳名稱與地址頁面.....	9
圖 4-6 導航查詢店家位置頁面.....	10
圖 4-7 查看菜單內容頁面.....	11
圖 4-8 填寫評分作業頁面.....	12



第壹章 緒論

第一節 研究動機

現在是科技時代越來越發達，許多使用者想要吃到好吃的美食常常會在手機上運用 Google 導航查詢附近店家地圖的位置，使用者有時候為了想找到一家美食店家位置的地點花很多時間，因此我們為使用者設計 App 系統除了能讓使用者可以自己點選選擇想要吃的美食，也為使用者提供隨機挑選美食的功能、美食菜單、評分分數，同時還能幫助使用者更快速方便查詢到店家位置路線圖的地點，也可以對店家給予評論填寫，使用者就能節省很多時間，也不用為了想吃一間美食花費太久的時間去找到店家位置。

第二節 研究目的

當使用者需要在致理附近吃東西時，可以打開 App 系統去自由選擇想要吃的美食和查詢美食店家地點路線圖位置

因此我們為使用者設計目的：

- 1.提供文字介面介紹:主要是讓使用者清楚熟悉知道使用系統的功能。
- 2.提供美食種類:美食種類能讓使用者自由點選選擇想要吃的美食種類。
- 3.提供輸入框搜尋:使用者可以快速輸入想吃的美食店家名稱搜尋。
- 4.提供回首頁:當使用者想點選選擇其他的美食種類看看可以點擊回首頁。
- 5.提供隨機餐廳:隨機餐廳挑選的功能是給使用者想不到想吃的美食使用。
- 6.提供再來一次:提供給使用者對隨機挑選出來的結果不滿意可重新跳選。
- 7.提供確認餐廳:使用者檢視完隨機挑選的結果覺得不錯可點擊確認餐廳。
- 8.提供開始導航:提供給使用者快速方便查詢找到店家路線圖位置。
- 9.提供菜單:使用者想清楚知道菜單內容可以點擊菜單。
- 10.提供評分分數:最後使用者到達目的地時，希望能幫店家填寫給予評分。

第貳章 文獻回顧與探討

第一節 致理好食在

致理好食在意思就是讓致理學生和老師可以方便在致理附近逛街拿著手機 GPS 定位系統快速查詢找到自己喜歡吃的周遭美食，也能認識熟悉與了解致理在地美食文化區和地理位置，同時還能體驗享受致理商圈小吃美食的多種口味飽足感，也會很清楚知道致理商圈區域有幾家店家位置提供的餐廳菜單比較有特色，最後消費完成會對致理美食店家名稱有印象深刻並且提高知名度。

第二節 設計系統工具

主要運用四個工具來設計完成一款 APP 應用程式。

一、 Adobe illustrator

Adobe Illustrator 俗稱 AI，是隸屬於 Adobe 系統公司所推出的圖形製作軟體，最初是由蘋果公司麥金塔電腦在 1986 年設計開發，並且於 1987 年的一月發布。最大的特點就是可以輕鬆得使用向量繪圖，透過貝茲曲線，在繪圖軟體中使用「鋼筆工具」、「錨點」以及「方向線」，讓我們不再被限制於特定的形狀來設計圖形以及介面，達到一定的熟悉度之後還能夠隨心所欲的繪製出各種線條，並直觀可靠。如今還能整合文書處理與上色等多功能，在業界中也很常用在插圖製作，在印刷製品設計方面也被廣泛使用，也已經成為桌面出版業界的標準。最初在版面設計階段需要很多複雜的功能，小畫家在使用上也有非常多的不便之處，所以我們使用了 Illustrator 來幫助我們從圖形的設計、版面上的排列以及整體顏色上的調整，讓我們不需要花過多的時間卡在設計階段。

二、 夜神模擬器

是由一間位於中國北京的科技公司—北京多點在線科技有限公司打造的，它將移動端和 PC 端有效的融合來創造一個平台，讓我們可以在不用到手機的狀態下一樣能在電腦上模擬使用手機時的環境。在 App Inventor 2 開發手機應用程式時，我們需要不斷的利用模擬器來模擬使用時的情境，並且可以使用它來找 bug 或是設計上造成的不便，以此來幫助我們改良到最好用最方便的狀態。

三、 Android

從 App Inventor 2 開發完成的手機應用程式雖然可以使用模擬器來執行程式，但是在最後測試階段我們還是需要用到真正的手機來模擬真實的使用情境，例如導航功能需要利用手機的定位功能才能測試導航的正確性，不用抱著一台電腦到處跑。

四、 App Inventor 2

是一款專門為 Android 系統開發手機應用城市的軟體，本來是由 google 提供服務，但是現在已變成由麻省理工來運營與維護。無論你對於程式語言熟不熟悉，只要運用自己的邏輯去使用類似 Scratch 的拼圖模式來組合程式語法，就可以自己設計並開發一款 App。

第參章 研究內容與方法

第一節 研究流程



圖 3-1 研究流程圖

第二節 系統架構

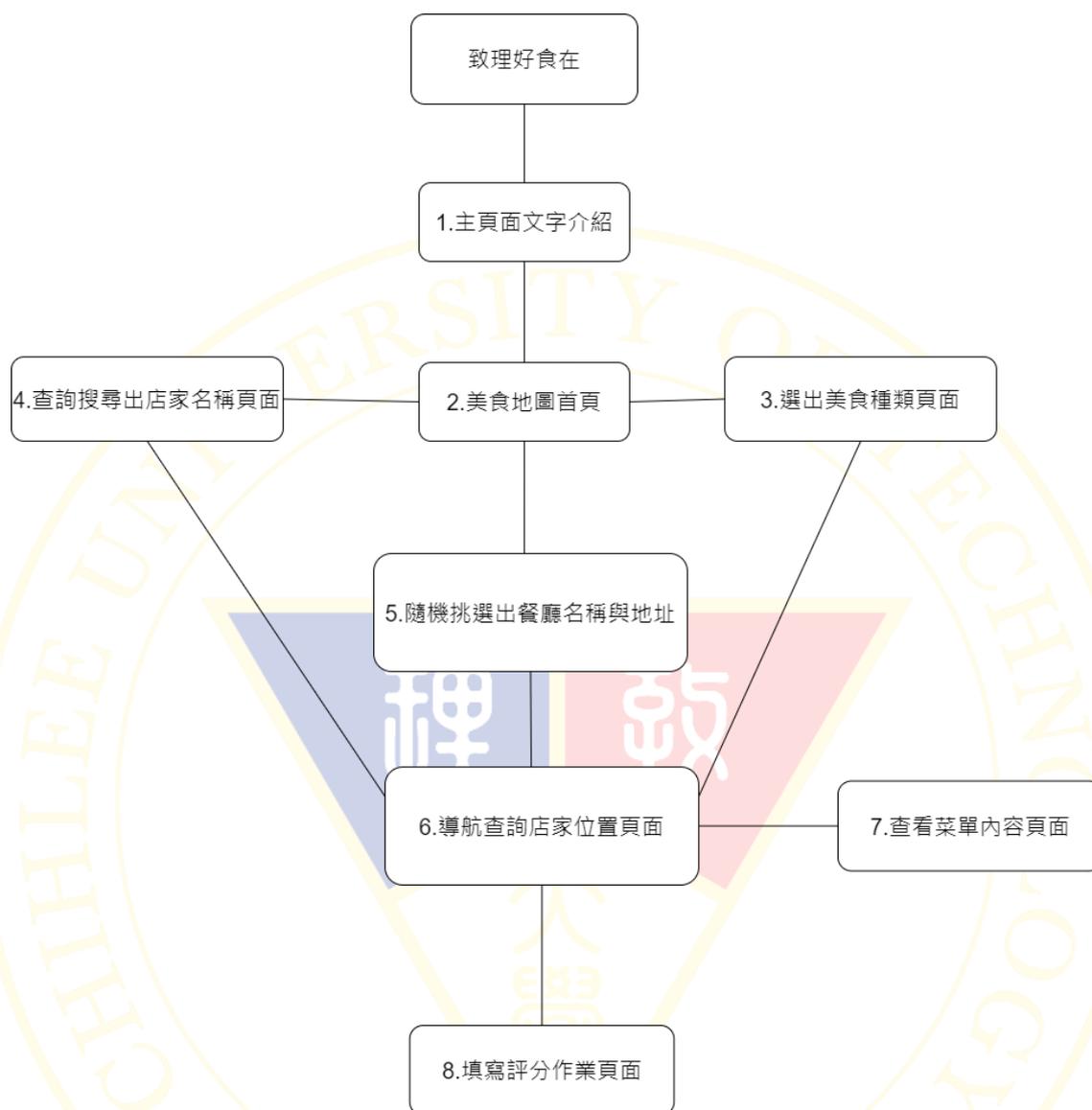


圖 3-2 系統架構圖

第肆章 實驗結果與設計

第一節 系統架構

一、首頁

主要為提供文字介紹與圖片讓使用者清楚知道系統功能。

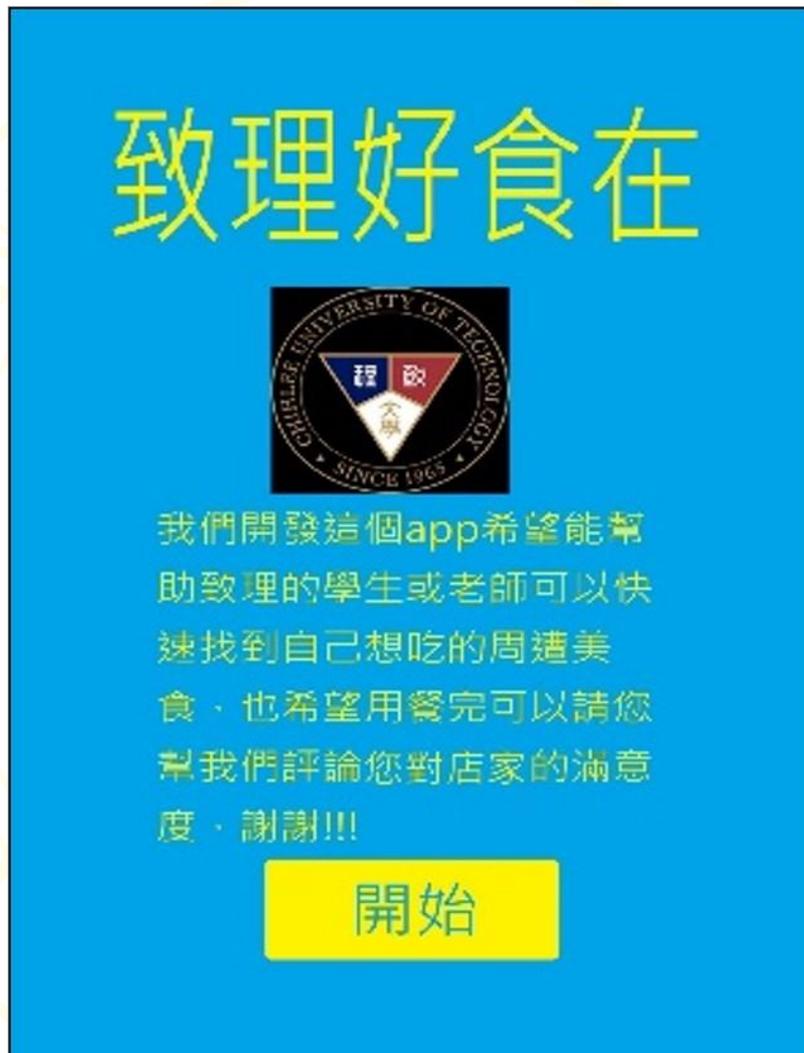


圖 4-1 首頁

二、美食地圖首頁

主要提供讓使用者可以自由點選想要吃的美食。



圖 4-2 美食地圖首頁

三、點選出美食種類頁面

主要讓使用者參考選擇出來的美食種類及店家名稱。



圖 4-3 點選出美食種類頁面

四、查詢搜尋出店家名稱頁面

主要為使用者自行輸入搜尋查詢店家名稱的結果。

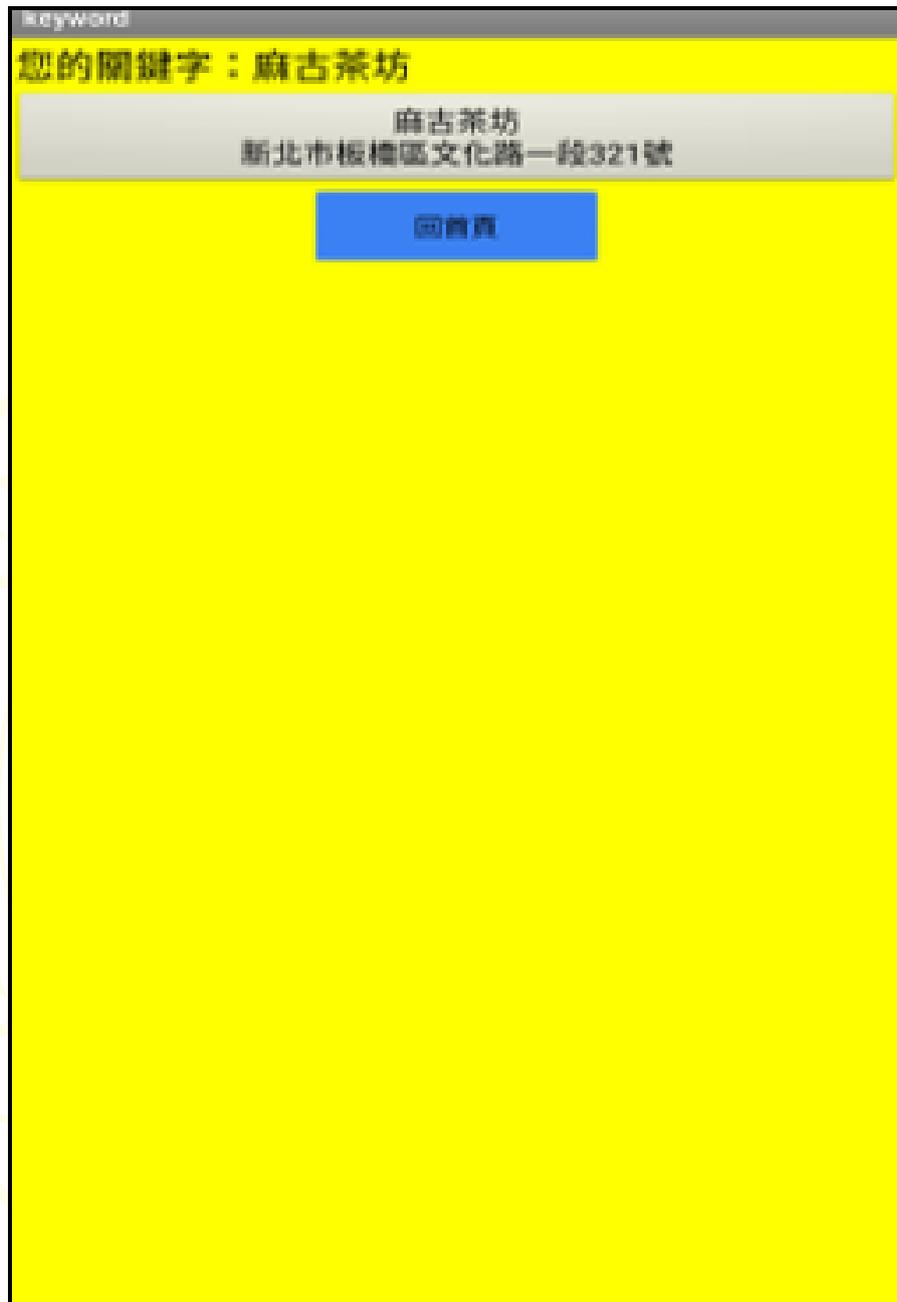


圖 4-4 查詢搜尋出店家名稱頁面

五、隨機挑選出餐廳名稱與地址頁面

主要為使用者自行隨機挑選想要的餐廳名稱。



圖 4-5 隨機挑選出餐廳名稱與地址頁面

六、導航查詢店家位置頁面

主要為使用者能更快查詢店家位置路線圖。

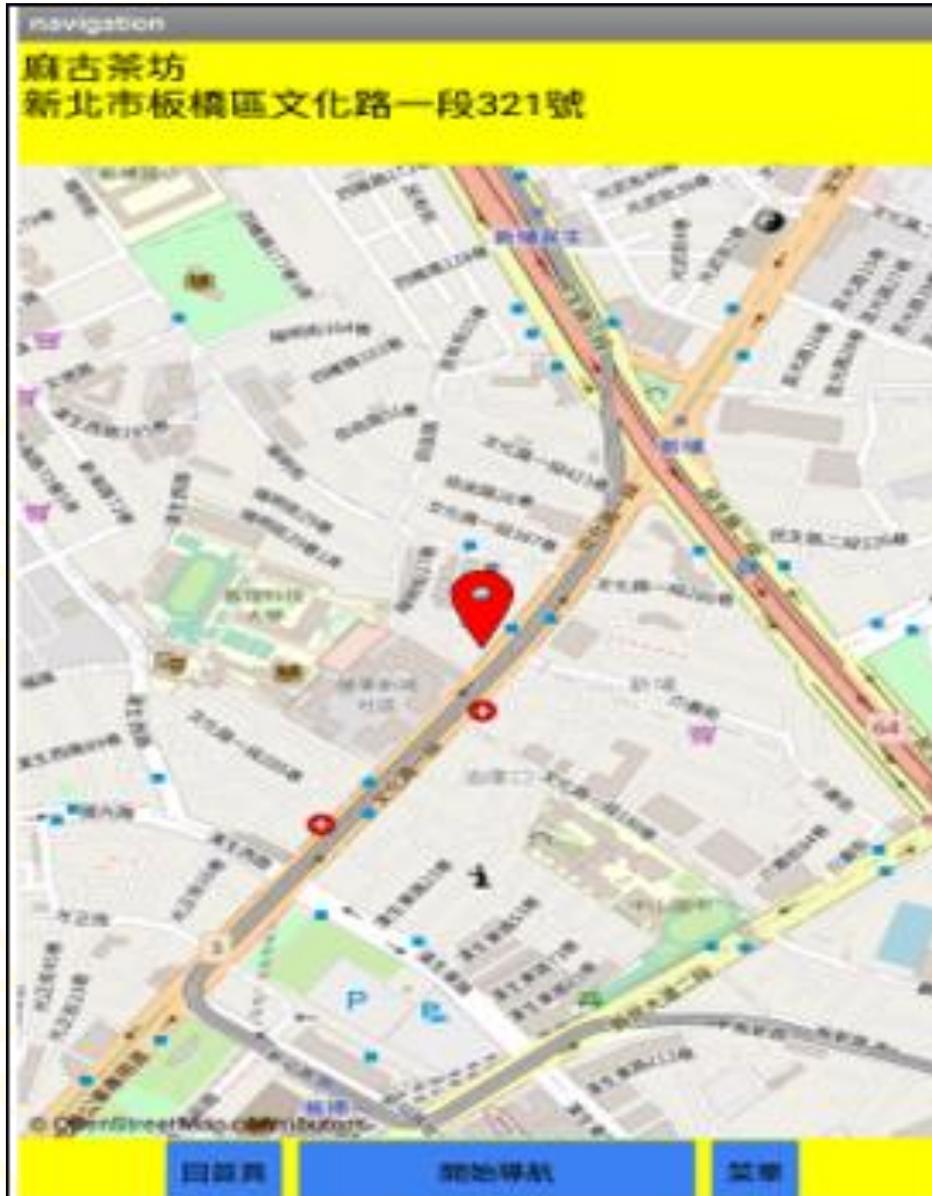


圖 4-6 導航查詢店家位置頁面

七、查看菜單內容頁面

主要為使用者能方便檢視餐廳菜單上的內容。



圖 4-7 查看菜單內容頁面

八、填寫評分作業頁面

主要為使用者能方便幫店家填寫評分給予意見。



The screenshot shows a mobile application interface for a rating page. The background is bright yellow. At the top, the text reads "小食·候" and "新北市板橋區陽明街23巷13號". Below this, a large message says "您已抵達! 用完餐請幫店家評分 謝謝您!". A horizontal progress bar is shown with a slider set to 0, ranging from 0 to 5. At the bottom center, there is a blue button labeled "完成".

圖 4-8 填寫評分作業頁面

第五章 結論與未來展望

研究結論就是現在有很多使用者外出的時候會拿起自己手機使用 GPS 定位系統查詢想要吃到想吃的美食或者要知道致理有哪幾家美食店家名稱以及位置有提供比較豐盛餐廳菜單多樣化口味，同時可以吸引使用者常常來固定的店家名稱來消費，所以想要設計一款 APP 應用程式主要為協助使用者方便更快速正確運用導航定位系統查詢找到致理附近的美食店家位置，也幫使用者在 APP 上設定經緯度的資料，以免使用者會找錯路線位置圖的方向還多跑幾趟，而未來展望是設計完成 APP 後希望能讓使用者輕鬆容易操作導航系統功能，這樣一來使用者在操作上不會覺得很複雜，同時還能提升 APP 使用率。



參考文獻

維基百科美食學

<https://zh.m.wikipedia.org/zh-hant/%E7%BE%8E%E9%A3%9F%E5%AD%B8>





致理好食在 系統操作手冊

【放置附錄】

【專題執行計畫表】

組名	致理人，自己吃		
組員	班級	學號	姓名
	夜資四 A	60810103	闕子翔
	夜資四 A	60810118	黃惟泰
	夜資四 A	60810171	吳珮綺
	夜資四 A	60810132	游閱盛
	夜資四 A	60810135	張鈞富
選定合作單位	名稱	致理科技大學自行車社	
	負責人	李秉鎬	聯絡人 闕子翔
	電話	0930999777	電話 0930999777
	地址	新北市板橋區文化路一段 313 號	
	業務描述	致理美食系統位於板橋區致理商圈，在板橋區附近店家有很多特別美食菜單，顧客還能用手機查詢板橋附近提供的美食是不是能讓顧客接受，如果顧客能接受，顧客下次還會在消費，同時也能讓顧客留下印象深刻還能提升知名度，我們建立一個 app 美食系統主要是能協助顧客方便找到板橋區附近店家美食的特色，因此顧客不用為了想吃到特別美食找不到店家路徑。	
專題名稱	致理好食在		
專題資訊系統功能描述	致理美食 App 包含下列系統功能： 此功能提供使用者想在致理附近店家吃美食可以打開 App 查詢地點，使用者還能在 App 點選想吃的美食種類或搜尋店家名稱，也能檢視菜單內容，最後使用者查到地點路線位置會幫店家評分。		
指導老師簽名	陳光澄	日期	2022 年 3 月 16 日
備註			

【專題工作分配表】

組名	致理人，自己吃	填寫人	張鈞富								
專題名稱	致理好食在	填寫日期	2022年11月23日								
主要編號	主要與次要工作項目	主要成員姓名					機動成員姓名				
		關子翔	黃帷泰	吳珮綺	游閱盛	張鈞富	關子翔	黃帷泰	吳珮綺	游閱盛	張鈞富
A	需求評估	✓						✓	✓	✓	✓
A-1	團隊工作分配	✓						✓	✓	✓	✓
A-2	功能分析				✓		✓	✓	✓		
B	需求分析					✓	✓			✓	
B-1	需求訪談					✓					
B-2	需求紀錄					✓				✓	
C	系統開發	✓						✓	✓	✓	
C-1	程式編輯元件排版	✓						✓	✓	✓	
C-2	程式編輯拼圖模式	✓						✓	✓	✓	
D	系統測試驗收	✓						✓	✓	✓	
D-1	功能測試	✓						✓	✓	✓	
D-2	專案結案			✓				✓		✓	✓

【GANTT 圖】

組名	致理人，自己吃	填寫人	張鈞富
專題名稱	致理好食在	填寫日期	2022年11月23日
任務名稱	開始日期	天數	完成日期
1.專案起草	2022/3/11	31	2022/4/10
2.需求分析	2022/4/11	37	2022/5/17
3.系統開發	2022/5/18	153	2022/10/17
4.系統測試驗收	2022/10/18	32	2022/11/18

The Gantt chart visualizes the project schedule. It features four horizontal bars, each representing a task. The tasks are: 專案起草 (Project Drafting) with a duration of 31 days, 需求分析 (Requirement Analysis) with 37 days, 系統開發 (System Development) with 153 days, and 系統驗收與測試 (System Acceptance and Testing) with 32 days. Each bar is labeled with its start and end dates and its total duration in days.

專案起草	開始日期2022年3月11日到結束日期2022年4月10日	天數31天
需求分析	開始日期2022年4月11日到結束日期2022年5月17日	天數37天
系統開發	開始日期2022年5月18日到結束日期2022年10月17日	天數153天
系統驗收與測試	開始日期2022年10月18日到結束日期2022年11月18日	天數32天

【開發工具清單】

組名	致理人，自己吃	填寫人	張鈞富
專題名稱	致理好食在	填寫日期	2022 年 11 月 23 日
<p>Adobe illustrator Adobe Illustrator 俗稱 AI，是隸屬於 Adobe 系統公司所推出的圖形製作軟體，最初是由蘋果公司麥金塔電腦在 1986 年設計開發，並且於 1987 年的一月發布。最大的特點就是可以輕鬆得使用向量繪圖，透過貝茲曲線，在繪圖軟體中使用「鋼筆工具」、「錨點」以及「方向線」，讓我們不再被限制於特定的形狀來設計圖形以及介面，達到一定的熟悉度之後還能夠隨心所欲的繪製出各種線條，並直觀可靠。如今還能整合文書處理與上色等多功能，在業界中也很常用在插圖製作，在印刷製品設計方面也被廣泛使用，也已經成為桌面出版業界的標準。最初在版面設計階段需要很多複雜的功能，小畫家在使用上也有非常多的不便之處，所以我們使用了 Illustrator 來幫助我們從圖形的設計、版面上的排列以及整體顏色上的調整，讓我們不需要花過多的時間卡在設計階段。</p> <p>夜神模擬器 是由一間位於中國北京的科技公司—北京多點在線科技有限公司打造的，它將移動端和 PC 端有效的融合來創造一個平台，讓我們可以在不用到手機的狀態下一樣能在電腦上模擬使用手機時的環境。 在 App Inventor 2 開發手機應用程式時，我們需要不斷的利用模擬器來模擬使用時的情境，並且可以使用它來找 bug 或是設計上造成的不便，以此來幫助我們改良到最好用最方便的狀態。</p> <p>Android 手機 從 App Inventor 2 開發完成的手機應用程式雖然可以使用模擬器來執行程式，但是在最後測試階段我們還是需要用到真正的手機來模擬真實的使用情境，例如導航功能需要利用手機的定位功能才能測試導航的正確性，不用抱著一台電腦到處跑。</p> <p>App Inventor 2 是一款專門為 Android 系統開發手機應用城市的軟體，本來是由 google 提供服務，但是現在已變成由麻省理工來運營與維護。無論你對於程式語言熟不熟悉，只要運用自己的邏輯去使用類似 Scratch 的拼圖模式來組程式語法，就可以自己設計並開發一款 App。</p> <p>由於我們需要使用到導航功能，連接 Google 地圖會需要支付一些額外的費用，所以我們使用 App Inventor 2 中的地圖工具，一方面可以減少成本，一方面還可以提升 App 與導航功能的完整度。</p>			

【需求訪談計畫表】

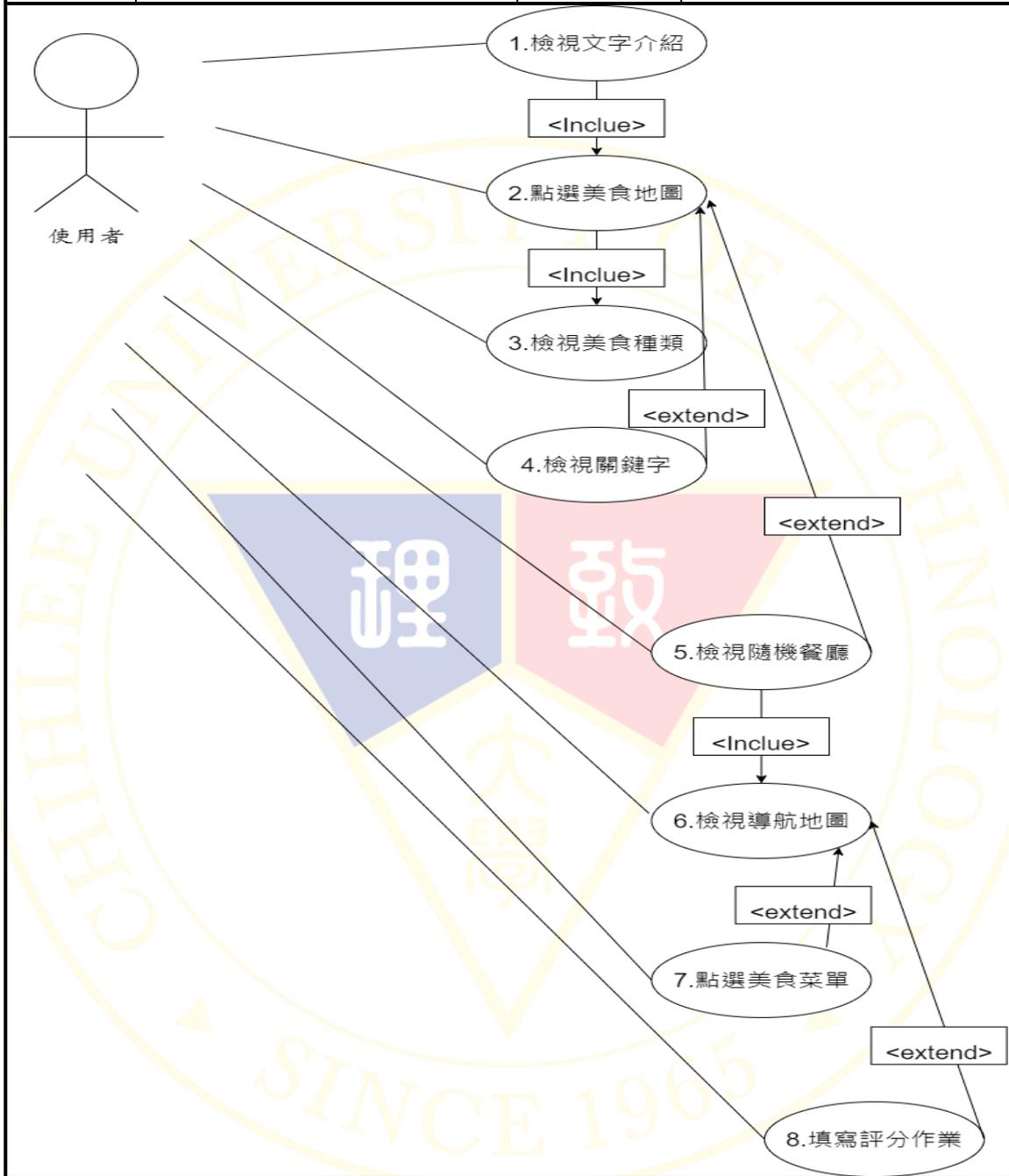
組名	致理人，自己吃	填寫人	張鈞富
專題名稱	致理好食在	填寫日期	2022年4月11日
<p>一、客戶問題是什麼？ 二、客戶需求？ 三、客戶期望目標？ 四、客戶是否有行動智慧型裝置？</p>  The logo of Chihlee University of Technology is a large, faint watermark in the background. It consists of a circular border containing the text 'CHIHLEE UNIVERSITY OF TECHNOLOGY' at the top and 'SINCE 1965' at the bottom. In the center is a shield-shaped emblem divided into three sections: a blue triangle on the left with the Chinese character '理' (Li), a red triangle on the right with the Chinese character '致' (Zhi), and a white triangle at the bottom with the Chinese character '大' (Da). Below the shield is the Chinese character '學' (Xue), which together with '大' forms '大學' (University).			

【需求訪談紀錄表】

組名	致理人，自己吃	填寫人	張鈞富
專題名稱	致理好食在	填寫日期	2022年4月19日
<p>使用者有時候要在外面想要清楚知道有哪一間店家位置美食比較近又好吃，也能快速方便找到店家位置的路徑地點來消費，使用者希望能隨機挑選選擇想吃的美食與有一間菜單可以參考美食種類與美食名稱多樣化的選項，同時也能滿足使用者喜好、飽食感、滿意度等，客戶有行動裝置，但客戶想要方便快捷查詢較近店家美食進行消費，所以想為客戶開發美食系統目的是要讓使用者能快速方便找到就近路徑位置的店家，使用者也不會找不到店家位置上的困擾。</p>			

【使用個案圖】

組名	致理人，自己吃	填寫人	張鈞富
專題名稱	致理好食在	填寫日期	2022年6月4日



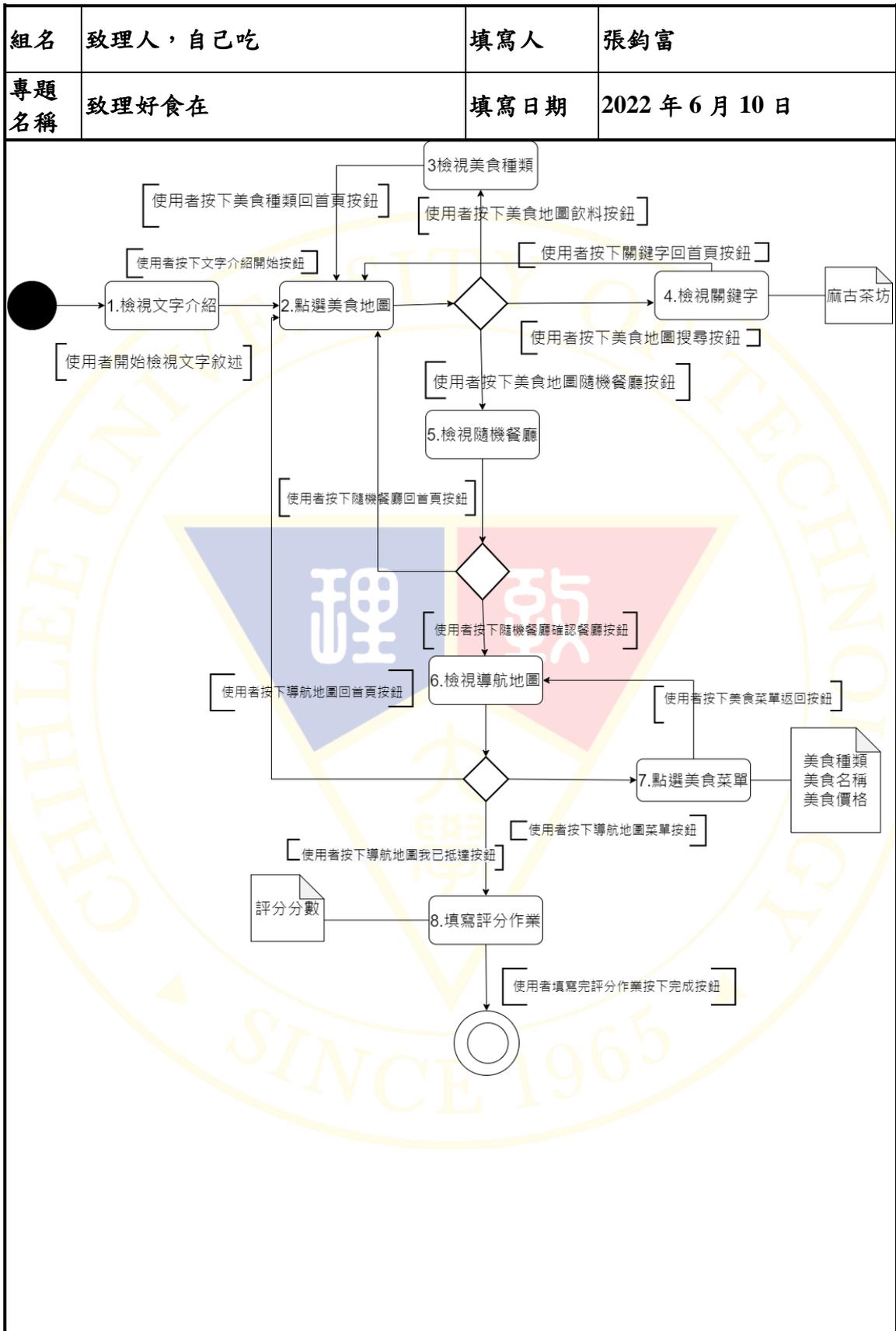
【資料詞彙】

組名	致理人，自己吃	填寫人	張鈞富
專題名稱	致理好食在	填寫日期	2022年6月8日

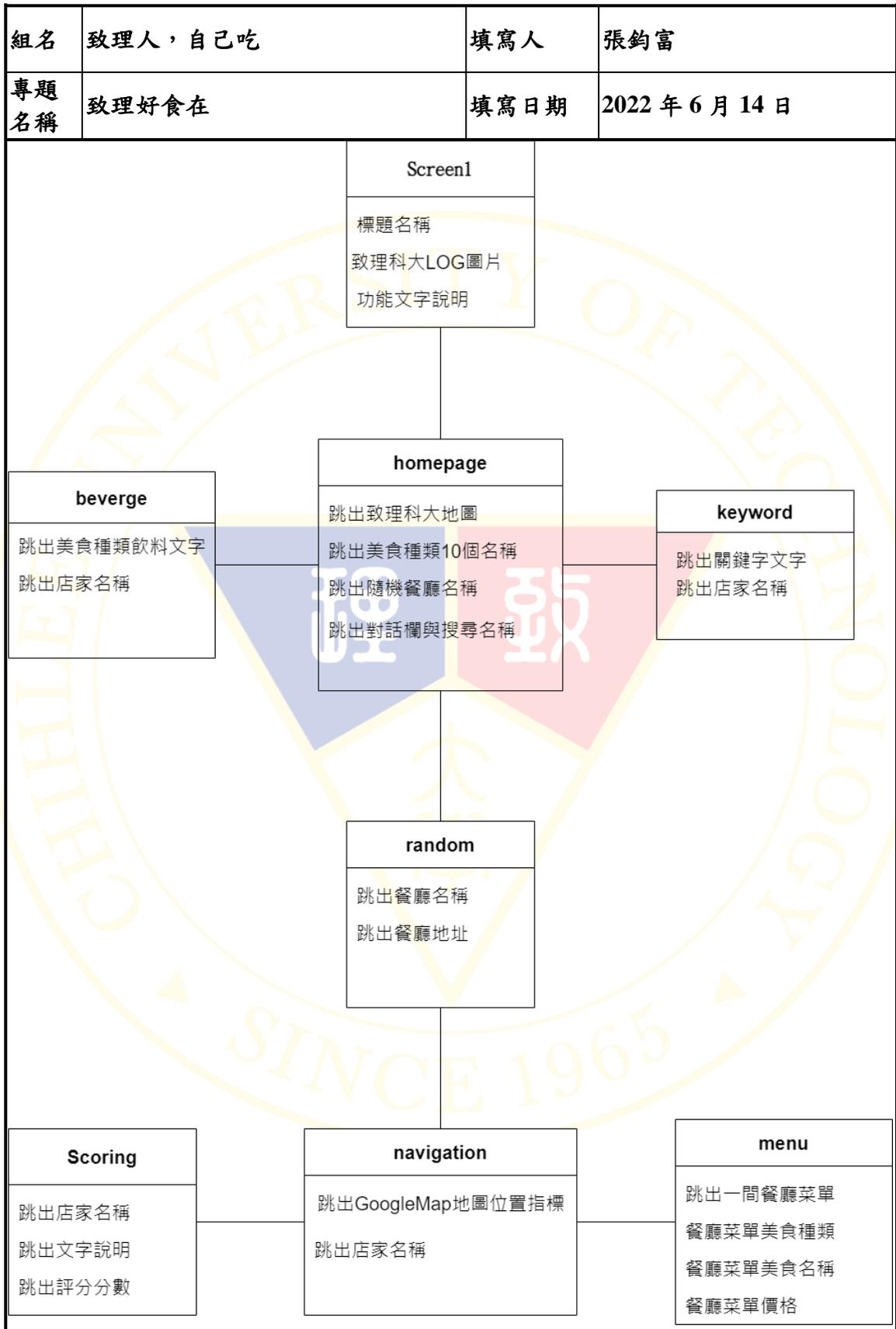
編號	欄位名稱	長度 / 型態	鍵	規則 / 格式 / 範圍 / 公式	範例
1	店家名稱	20 / 文字		AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA	麻古茶坊
2	美食名稱	20 / 文字		AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA	大呼過癮
3	美食價格	5 / 數值		99999	120
4	美食種類	20 / 文字		AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA	湯類
5	評分分數	5 / 數值		99999	5分



【活動圖】



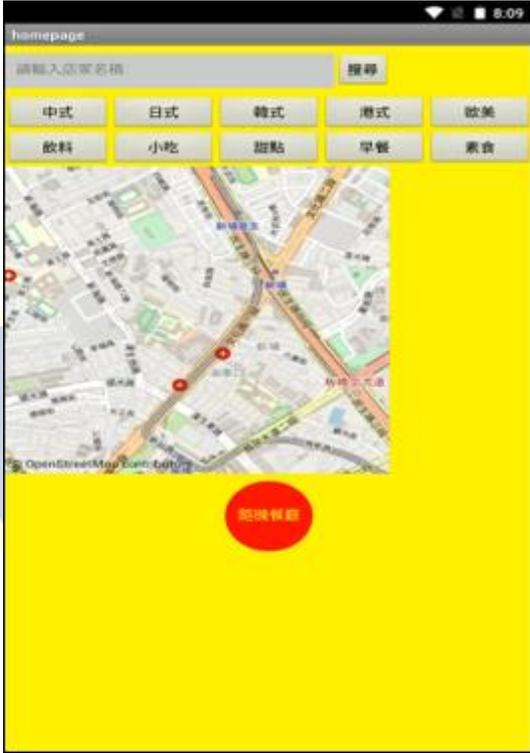
【類別圖】



【使用者操作手冊】

組名	致理人，自己吃	填寫人	張鈞富
專題名稱	致理好食在	填寫日期	2022 年 10 月 21 日
畫面編號	1	畫面名稱	文字介紹
系統畫面			
操作說明	<p>當使用者想在致理附近吃東西首先會看到畫面上方的標題以及文字介紹讓使用者清楚知道系統的功能，使用者檢視完按下開始按鈕。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致理人，自己吃	填寫人	張鈞富				
專題名稱	致理好食在	填寫日期	2022年10月21日				
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 25%;">畫面編號</td> <td style="width: 15%;">2</td> <td style="width: 25%;">畫面名稱</td> <td style="width: 35%;">美食地圖</td> </tr> </table>				畫面編號	2	畫面名稱	美食地圖
畫面編號	2	畫面名稱	美食地圖				
系統畫面							
操作說明	<p>使用者在美食地圖畫面選擇想要吃的美食，讓使用者自由選擇是要輸入店家名稱、點選美食種類按鈕與隨機餐廳按鈕。</p>						

【使用者操作手冊】

組名	致理人，自己吃	填寫人	張鈞富
專題名稱	致理好食在	填寫日期	2022 年 10 月 21 日

畫面編號	3	畫面名稱	美食種類
------	---	------	------

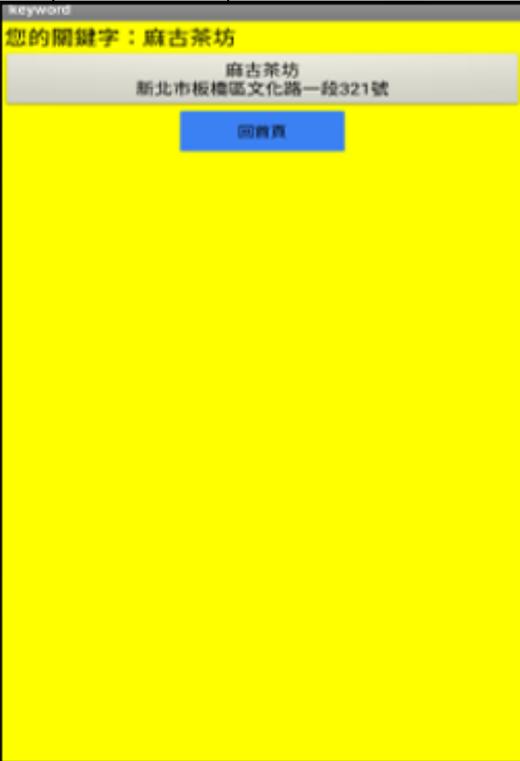
系統畫面



操作說明

當使用者選擇點選上方的美食種類其中一個飲料按鈕時，會跳出你選擇的種類為：飲料的文字和飲料店家名稱按鈕給使用者參考，使用者參考完要重新選擇其他想吃的美食在該畫面按下回首頁按鈕就能重新選擇美食。

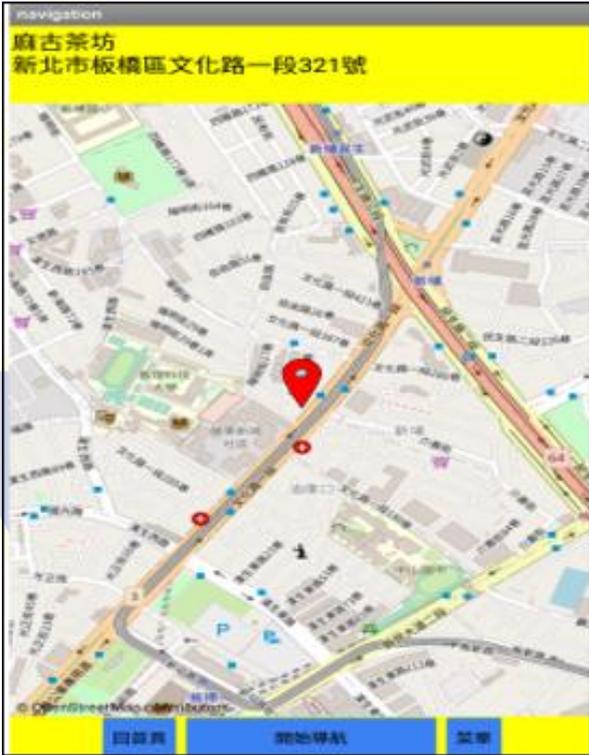
【使用者操作手冊】

組名	致理人，自己吃	填寫人	張鈞富
專題名稱	致理好食在	填寫日期	2022 年 10 月 21 日
畫面編號	4	畫面名稱	關鍵字
系統畫面			
操作說明	<p>使用者想要查詢店家名稱看看，在美食地圖畫面最上方點擊輸入框輸入麻古茶坊關鍵字，輸入完後按下搜尋按鈕會跑出你的關鍵字為：麻古茶坊同時也出現該店家名稱按鈕，使用者參考完對店家名稱不滿意可按下回首頁按鈕重新選擇想吃的美食。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致理人，自己吃	填寫人	張鈞富				
專題名稱	致理好食在	填寫日期	2022 年 10 月 21 日				
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20%;">畫面編號</td> <td style="width: 10%;">5</td> <td style="width: 20%;">畫面名稱</td> <td style="width: 50%;">隨機餐廳</td> </tr> </table>				畫面編號	5	畫面名稱	隨機餐廳
畫面編號	5	畫面名稱	隨機餐廳				
系統畫面							
操作說明	<p>使用者想不到想吃的美食，在美食地圖畫面中按下隨機餐廳按鈕系統就會自動隨機挑選一間餐廳名稱與地址，使用者檢視完對隨機挑選出來的餐廳名稱與地址不滿意可再按再來一次按鈕則重新隨機挑選，使用者檢視完對餐廳名稱與地址很滿意按下確認餐廳按鈕，就能開始查詢店家名稱地圖位置，最後使用者如果還想重新選擇其他的美食種類按鈕看看可按下回首頁按鈕就能重新選擇美食種類。</p>						

【使用者操作手冊】

組名	致理人，自己吃	填寫人	張鈞富
專題名稱	致理好食在	填寫日期	2022 年 10 月 21 日
畫面編號	6	畫面名稱	導航地圖
系統畫面			
操作說明	<p>使用者還想重新選擇其他的美食種類按鈕或是輸入店家名稱看看可按下回首頁按鈕就能重新選擇美食，使用者如果確定好吃的美食按下開始導航按鈕，就能查詢到店家名稱地圖位置，並將開始導航按鈕名稱更新為我已抵達，同時也將回首頁按鈕名稱更新為取消導航按鈕，最後使用者查詢到店家位置時，按下我已抵達按鈕就能幫店家評分填寫。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致理人，自己吃	填寫人	張鈞富
專題名稱	致理好食在	填寫日期	2022 年 10 月 21 日

畫面編號	7	畫面名稱	美食菜單
系統畫面			
操作說明	<p>使用者想要查看菜單上的內容可以在導航地圖畫面按下菜單按鈕就能查看美食菜單，該菜單內容有美食種類、美食名稱以及價格，使用者參考完按下返回按鈕就能回到導航地圖畫面。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致理人，自己吃	填寫人	張鈞富				
專題名稱	致理好食在	填寫日期	2022 年 10 月 21 日				
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 25%;">畫面編號</td> <td style="width: 15%;">8</td> <td style="width: 25%;">畫面名稱</td> <td style="width: 35%;">評分作業</td> </tr> </table>				畫面編號	8	畫面名稱	評分作業
畫面編號	8	畫面名稱	評分作業				
系統畫面							
操作說明	<p>使用者查詢到店家位置也到達目的地時，就能開始幫店家評分填寫分數，該畫面會提供評分分數方便給使用者填寫，最後確定填寫好按下完成按鈕就能結束評分作業。</p>						

【測試相關計畫】

組名	致理人，自己吃	填寫人	張鈞富
專題名稱	致理好食在	填寫日期	2022 年 11 月 23 日
<p>1.路線規劃的部分，因為是由 Ai2 地圖定位來提供服務，也利用 Ai2 的後端使用邏輯程式拼圖來組合語法設定正確經緯度的資料以及導航位置。</p> <p>2.畫面的因素:因 Google 上各店家的菜單畫質不一，而且會被壓縮，以致於放大菜單照片會更不清晰，所以最後我們取消了放大功能。</p> <p>3.資料部分(校園周邊新開幕餐廳)仍然在收集中，未來可以更新新開與刪除已歇業店家，並更新資料庫。</p> <p>4.族群分類的部分，確實分類數量過少，經由未來的製作，本系統會細分更多的項目，來提供更好、更佳的查詢。</p> <p>5.店家名稱、餐廳菜單、餐廳名稱與地址的資料是自己到上網尋找致理半徑 3 公里以內周遭美食，而評分分數是系統製作。</p>			

【專案結案報告】

組名	致理人，自己吃	填寫人	張鈞富
專題名稱	致理好食在	填寫日期	2022年11月23日
<p>1.圖片和文字敘述介紹 2.介紹美食種類選項 3.查看點選美食種類結果 4.查詢店家名稱搜尋結果 5.隨機挑選餐廳名稱與地址 6.GPS 導航查詢路線位置 7.查詢菜單上的內容 8.填寫評分給予意見</p>  The image contains a large, faint watermark of the Chililee University of Technology logo. The logo is circular with the text "CHILILEE UNIVERSITY OF TECHNOLOGY" around the top and "SINCE 1965" at the bottom. In the center is a shield-shaped emblem divided into three sections: a blue triangle on the left with the Chinese character "理" (Li), a red triangle on the right with the Chinese character "致" (Zhi), and a white triangle at the bottom with the Chinese character "大" (Da). The character "學" (Xue) is positioned below the shield.			

【會議記錄】

專題名稱	致理好食在				
會議編號	M1	召集人兼主席	闕子翔	紀錄者	張鈞富
討論主題	訂定主題方向			會議時間	2022/03/11
				會議地點	圖書館 501
上次會議	決議事項		執行狀況		
	無		無		
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員
	工作分配及主題討論		1.擬定主題方向 2.研究專題方向		吳珮綺 黃惟泰 張鈞富 闕子翔 游閱盛
本次會議內容	1.指派組長及員工 2.擬定主題方向 3.研究主題名稱				
決議事項 (與主席裁示)					
1.完成專業主題與名稱 2.分派組員工作 3.規劃進度時程					
下次會議	召集人	闕子翔	紀錄者	張鈞富	時間
					2022年3月15日
					地點
					圖書館 501
預定討論主題	專案起草				
指導老師意見	老師提供有關美食地圖的 API 想法與說明給我們				

【會議記錄】

專題名稱	致理好食在				
會議編號	M2	召集人兼主席	闕子翔	紀錄者	張鈞富
討論主題	專案起草			會議時間	2022/3/15
				會議地點	圖書館 501
上次會議	決議事項		執行狀況		
	無		完整度尚缺		
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員
	研究專案起草主要的任務		討論專案起草方向		吳珮綺 黃惟泰 張鈞富 闕子翔 游閔盛
本次會議內容	決定專案起草撰寫的內容				
決議事項 (與主席裁示)					
確定需求所要訪問的問題題型					
下次會議	召集人	闕子翔	紀錄者	張鈞富	時間 2022年4月19日
					地點 圖書館 501
預定討論主題	擬定需求分析要素				
指導老師意見	老師給我們建議訪問問題的研究方向				

【會議記錄】

專題名稱	致理好食在				
會議編號	M3	召集人兼主席	闕子翔	紀錄者	張鈞富
討論主題	需求分析的方向			會議時間	2022/4/19
				會議地點	圖書館 501
上次會議	決議事項		執行狀況		
	無		完整度尚缺		
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員
	研究了解需求分析任務		討論需求的內容		吳珮綺 黃惟泰 張鈞富 闕子翔 游閔盛
本次會議內容	確定需求主要議題				
決議事項 (與主席裁示)					
決定好需求的功能					
下次會議	召集人	闕子翔	紀錄者	張鈞富	時間 2022年5月24日
					地點 線上討論
預定討論主題	分析系統開發策略				
指導老師意見	無意見				

【會議記錄】

專題名稱	致理好食在					
會議編號	M4	召集人兼主席	闕子翔	紀錄者	張鈞富	
討論主題	系統開發			會議時間	2022/5/24	
				會議地點	線上討論	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	無		完整度尚缺			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	研究系統開發流程		系統的方向		吳珮綺 黃惟泰 張鈞富 闕子翔 游閱盛	
本次會議內容	選擇系統開發軟體以及討論程式內容					
決議事項 (與主席裁示)						
決定好系統開發的過程						
下次會議	召集人	闕子翔	紀錄者	張鈞富	時間	2022年8月23日
					地點	線上討論
預定討論主題	系統開發過程中的困難					
指導老師意見	無意見					

【會議記錄】

專題名稱	致理好食在					
會議編號	M5	召集人兼主席	闕子翔	紀錄者	張鈞富	
討論主題	系統開發過程中的困難			會議時間	2022/8/23	
				會議地點	線上討論	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	無		完整度尚缺			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	完成後續的系統開發		解決程式的問題		吳珮綺 黃惟泰 張鈞富 闕子翔 游閱盛	
本次會議內容	討論開發程式所遇到的困難與障礙					
決議事項 (與主席裁示)						
解決系統開發所遇到的問題						
SINCE 1965						
下次會議	召集人	闕子翔	紀錄者	張鈞富	時間	2022年10月26日
					地點	線上討論
預定討論主題	擬定安排好系統驗收與測試					
指導老師意見	無意見					

【會議記錄】

專題名稱	致理好食在				
會議編號	M6	召集人兼主席	闕子翔	紀錄者	張鈞富
討論主題	系統驗收與測試的時間			會議時間	2022/10/26
				會議地點	線上討論
上次會議	決議事項		執行狀況		
	無		完整度尚缺		
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員
	系統測試的主要任務內容		檢查系統執行狀況		吳珮綺 黃惟泰 張鈞富 闕子翔 游閱盛
本次會議內容	系統驗收的過程				
決議事項 (與主席裁示)					
完成收查任務					
下次會議	召集人		紀錄者	時間	年 月 日
				地點	
預定討論主題					
指導老師意見					

