



致理科技大學

資訊管理系專題報告

致食餓果

理 CSEGE 致

專題生： (10710129) 潘奕禎
(10710105) 莊瑤筑
(10710118) 姜于晴
(10710127) 林毓庭
(10710133) 林敏錡
(10610107) 鄭文愷

指導教授：張慧 老師

中華民國 111 年 3 月

致理科技大學

資訊管理系

畢業專題

致食餓果

一一〇學年度



致理科技大學

專題報告審核書

本校 資訊管理 系(所) 潘奕禎(10710129)

、莊瑤筑(10710105)、姜于晴(10710118)

、林毓庭(10710127)、林敏錡(10710133)

、(10610107)鄭文愷 等君所提論文_____

經本委員會審定通過，特此證明。

口試委員會

理

致

委員：

指導教授：

系主任：

中華民國 111 年 3 月

致理科技大學

授權書

本授權書所授權之專題報告在致理科技大學

110 學年度第 2 學期所撰寫。

專題名稱：致食餓果

本人具有著作財產權之論文或專題提要，授予致理科技大學，得重製成電子資料檔後收錄於該單位之網路，並與台灣學術網路及科技網路連線，得不限地域時間與次數以光碟或紙本重製發行。

本人具有著作財產權之論文或專題全文資料，授予教育部指定送繳之圖書館及本人畢業學校圖書館，為學術研究之目的以各種方法重製，或為上述目的再授權他人以各種方法重製，不限時間與地域，惟每人以一份為限。並可為該圖書館館藏之一。

本論文或專題因涉及專利等智慧財產權之申請，請將本論文或專題全文延至民國 年 月 日後再公開。

上述授權內容均無須訂立讓與及授權契約書。依本授權之發行權為非專屬性發行權利。依本授權所為之收錄、重製、發行及學術研發利用均為無償。

(上述同意與不同意之欄位若未勾選, 本人同意視同授權)

同意 不同意

學生簽名：

(親筆正楷簽名)

指導老師姓名：

(親筆正楷簽名)

中華民國 111 年 3 月 16 日

摘要

專題報告名稱： 致食餓果

頁數：324

校系別：致理科技大學資訊管理系

完成時間：111 學年度第 2 學期

專題生：潘奕禎、莊瑤筑、姜于晴、林毓庭、林敏錡、鄭文愷

指導教授：張慧 老師

關鍵詞：行動商務、友善餐廳、新埔商圈、致理商圈、App、Line Bot

本專題針對選擇餐廳及用餐環境進行研究，首先針對致理商圈周圍的店家進行資訊蒐集，資料內容包含餐廳名稱、餐廳菜單、餐廳營業時間、餐廳電話、餐廳無障礙資訊，並將蒐集到的資訊輸入至資料庫；接著進行問卷調查，並且針對蒐集到的 225 份問卷進行分析，發現確實有許多人也都會有用餐時間不曉得該選擇哪間餐廳用餐的問題，因此本專題研究計畫透過製作 App 的方式來解決此問題。再來本專題先藉由 Google Apps Script 開發出有簡易功能，且不用額外下載的致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot；最後在開發出結合餐廳資訊及友善資訊為一體的 App，能透過 App 內的隨機選餐功能，解決不知道該選擇哪間餐廳的問題。本計畫中也列出運用本專題研究成果所參與校外競賽獲獎紀錄與論文投稿刊登的資訊。

ABSTRACT

Thesis Title : CSEG

Pages : 324

University : Chihlee University of Technology

Graduate School : Department of Information Management

Date : March, 2022

Degree : Bachelor

Researcher : Pan Yi-Jhen ,Zhuang Yao-Zhu ,Chiang Yu-Ching ,Lin Yu-Ting ,
Lin Min-Qi , Zheng,Wen-Kai

Advisor : Huay Chang

Keywords : Mobile commerce, friendly restaurant, Xinpu district, Chihlee district,
App, Line Bot

This project focuses on the research of restaurants selection and restaurants environment. In the beginning, all the restaurants data were collected in the Chihlee business district. The items of the data were restaurants names, menus, open hours, phones and accessibility service. All the data were input in the database. Following, the questionnaires were made. Two hundred and twenty-five questionnaires were collected. After the analysis, we found many people had problem in selecting restaurants. Therefore, we constructed an APP to solve this problem. In this project, the ‘CSEG Line Bot’ and the ‘Friendly Food Service Line Bot’ were constructed by using the Google Apps Script tools. Then, the App combining with the restaurants information and friendly food service function was constructed. Especially the ‘Random Selection Function’ designed in the App helps in solving the problem of restaurants selection. The project teams earned several off-campus competition rewards and the conference paper published by using the research result.

誌謝

本專題在經過多次的研究與討論中告一段落，本專題之所以能夠順利的完成，首先要感謝我們的指導老師 張慧 老師，提供我們很多想法並與我們分享經驗及相關的技術與技巧，有她細心的指導及提供意見，且適時給予鼓勵、建議，才讓我們的專題順利完成並呈現在評審委員與同學們面前，並給予評論指教。

接著，要感謝學校的任課老師，在專題製作的過程中，許多的任課老師也曾提供我們不論是技術方面或是其他輔助能力的幫助，我們才能夠製作出此文件與系統。

再來，要感謝各位評審老師，因為有他們提供專業意見與指導，才能讓本專題以更好的一面呈現，並且讓我們了解專題中那些方面還有成長的空間。

最後，感謝本組參與專題研究的所有成員，每位成員在此專題都是不可或缺的角色，因為每位同學利用課後的時間參與討論，並且不斷的提出自己的想法，過程中不斷的修改，才讓本專題能夠順利完成，也藉由此專題讓每位成員都能在各方面有更大的成長與進步。



潘奕禎、莊瑤筑、姜于晴、林毓庭、林敏錡、鄭文愷 謹致
致理科技大學 資訊管理 學士班
中華民國 111 年 3 月

目錄

中文摘要.....	i
ABSTRACT.....	ii
誌謝.....	iii
目錄.....	iv
圖目錄.....	vi
表目錄.....	viii
第壹章 緒論.....	1
第一節 研究背景.....	1
第二節 研究動機.....	2
第三節 研究目的.....	2
第四節 研究範圍.....	2
第五節 操作性定義.....	3
第六節 章節結構.....	4
第貳章 文獻回顧與探討.....	5
第一節 餐廳資訊.....	5
第二節 行動裝置.....	8
第三節 行動商務.....	9
第四節 何謂 APP.....	12
第五節 地圖服務.....	14
第六節 消費者行為.....	15
第七節 友善餐廳.....	19
第八節 我國外食現況.....	22
第九節 我國人口.....	23
第十節 相關研究應用探討.....	27
第參章 系統研究方法.....	29
第一節 研究流程.....	29
第二節 研究方法.....	31
第三節 SWOT 分析.....	38
第肆章 研究成果.....	39
第一節 系統介紹.....	39
第二節 系統功能.....	40
第三節 系統特色.....	41
第四節 使用對象.....	41
第五節 使用環境.....	42
第六節 開發工具.....	42
第七節 系統平台架構.....	43
第八節 系統畫面.....	46
第九節 校外競賽參與及論文發表成果.....	59
第十節 推廣計劃.....	67

第伍章 研究效益、結論與未來展望.....	71
第一節 研究效益.....	71
第二節 結論.....	71
第三節 未來展望.....	72
第陸章 分工執掌和進度表.....	73
第一節 分工執掌.....	73
第二節 進度表.....	76
參考文獻.....	77
附錄一 畢業專題 系統操作手冊.....	80
附錄二 問卷.....	307
附錄三 後記.....	313



圖目錄

圖 1-1-1	2019 網路使用行為.....	1
圖 2-1-1	98 年~102 年我國各餐飲產業別之營利事業家數.....	7
圖 2-1-2	2010 年~2013 年我國餐飲服務連鎖店發展趨勢.....	8
圖 2-2-2	消費行為示意圖.....	9
圖 2-3-1	總體架構圖.....	10
圖 2-4-1	行動互聯網用戶與 PC 互聯網用戶一天上網時間分布對比.....	12
圖 2-4-2	2018 網路服務使用狀況.....	13
圖 2-6-1	擁擠程度對顧客知覺、行為及購後反應的影響.....	16
圖 2-6-2	電子商務環境下的消費者行為模型.....	17
圖 2-6-3	EKB 消費者決策過程模式.....	18
圖 2-6-4	Kotler 消費者模式.....	18
圖 2-7-1	友善餐廳四大要件.....	20
圖 2-9-1	台北市 1968~2004 年「年輕老人」與「老老人」趨勢圖.....	24
圖 2-9-2	台北市 1968~2004 年老年人口數與所占比例-按性別.....	24
圖 2-9-3	歷年扶養比及老化指數.....	26
圖 3-1-1	致食餓果的研究流程.....	30
圖 3-2-1	功能實用性對一個完整 APP 的重要程度(最高五顆星).....	31
圖 3-2-2	畫面流暢性對一個完整 APP 的重要程度(最高五顆星).....	32
圖 3-2-3	資訊完整性對一個完整 APP 的重要程度(最高五顆星).....	32
圖 3-2-4	介面整潔度對一個完整 APP 的重要程度(最高五顆星).....	32
圖 3-2-5	操作容易度對一個完整 APP 的重要程度(最高五顆星).....	33
圖 3-2-6	能否接受時常跳出店家活動提醒.....	33
圖 3-2-7	是否習慣使用會員登入 APP 平台(遊客登入請選否).....	33
圖 3-2-8	是否常遇到餐館用餐時段客滿的現象.....	34
圖 3-2-9	是否會提前使用電話訂餐的服務.....	34
圖 3-2-10	是否常在網路上找不到菜單.....	34
圖 3-2-11	是否常在選擇三餐上有困難.....	34
圖 3-2-12	是否會考慮餐點的價格.....	35
圖 3-2-13	在購買飲食的方面有哪些是覺得較不方便的.....	35
圖 3-2-14	填寫問卷者性別.....	35
圖 3-2-15	填寫問卷者年齡.....	36
圖 3-2-16	填寫問卷者職業.....	36
圖 3-2-17	平時在致理商圈附近的活動時間(不包含國定假日).....	36
圖 3-2-18	平時在致理商圈附近的用餐類型.....	37
圖 3-2-19	一天可支配的用餐金額.....	37
圖 3-2-20	經常使用／有在使用的飲食 App.....	37
圖 3-2-21	手機作業系統.....	38
圖 4-7-1	致食餓果 App 系統架構圖.....	43
圖 4-7-2	致食餓果 Line Bot 系統架構圖.....	44
圖 4-7-3	友善食刻 Line Bot 系統架構圖.....	45
圖 4-8-1	致食餓果 App-首頁.....	46

圖 4-8-2	致食餓果 App-隨機選餐畫面.....	47
圖 4-8-3	致食餓果 App-類別選餐畫面.....	47
圖 4-8-4	致食餓果 App-店家資訊畫面.....	48
圖 4-8-5	致食餓果 Line Bot-全部隨機畫面.....	49
圖 4-8-6	致食餓果 Line Bot-詳細資訊畫面.....	50
圖 4-8-7	致食餓果 Line Bot-店家菜單畫面.....	51
圖 4-8-8	致食餓果 Line Bot-類別隨機畫面.....	52
圖 4-8-9	致食餓果 Line Bot-推薦.....	53
圖 4-8-10	致食餓果 Line Bot-更多功能.....	53
圖 4-8-11	友善食刻 Line Bot-全部隨機畫面.....	54
圖 4-8-12	友善食刻 Line Bot-詳細資訊畫面.....	55
圖 4-8-13	友善食刻 Line Bot-店家菜單畫面.....	56
圖 4-8-14	友善食刻 Line Bot-類別隨機畫面.....	57
圖 4-8-15	友善食刻 Line Bot-推薦.....	58
圖 4-8-16	友善食刻 Line Bot-更多功能.....	58
圖 4-9-1	科技部 110 年度大專生研究計畫核定名冊.....	59
圖 4-9-2	2019 城市盃「電商小老闆」競賽佳作獎狀.....	60
圖 4-9-2-1	2019 城市盃「電商小老闆」競賽活動照片.....	61
圖 4-9-3	2020 第十六屆全國電子設計創意賽佳作獎狀.....	63
圖 4-9-4	『2020 大專校院資訊應用服務創新競賽』活動照片.....	64
圖 4-9-5	『ITIA 2021 資訊技術與產業應用國際研討會』研究小組發表論文證明.....	66
圖 4-10-1	本研究小組赴新生班級推廣系統.....	69

表目錄

表 2-2-1	早期與現今行動裝置功能差異.....	8
表 2-5-1	Google 電子地圖之優缺點比較.....	14
表 2-6-1	變數的操作型定義.....	15
表 2-7-1	無障礙通道的組成設備規範內容.....	21
表 2-8-1	外食三餐比例表格.....	22
表 2-9-1	主要國家 65 歲以上人口佔總人口比率.....	25
表 2-10-1	本專題開發的「致食餓果」系統相仿的 APP 提供給用戶的 服務.....	27
表 2-10-2	本專題開發的「友善食刻」系統相仿的 APP 提供給用戶的 服務.....	28
表 3-3-1	致食餓果之 SWOT 分析表.....	38
表 4-2-1	系統功能.....	40
表 4-6-1	開發工具.....	42
表 4-10-1	IG 紛絲團刊載的文章.....	67
表 4-10-2	Facebook 紛絲團刊載的文章.....	68
表 6-1-1	致食餓果分工執掌表.....	73
表 6-2-1	致食餓果進度表.....	76

第壹章 緒論

本研究以解決用餐問題為研究方向，並透過問卷了解使用者在用餐時段會遇到的問題及所需的功能。

第一節 研究背景

隨著科技的進步，走在路上幾乎每個人手上都會有一隻手機，一旦有時間就會拿著手機不停的滑，從台灣網路資訊中心的網路報告中可以發現各年齡層使用網路的比率與去年相比皆有增加，其中55歲以上的使用者增加了將近兩成，如圖 1-1-1 所示。



圖 1-1-1 2019 網路使用行為

資料來源：台灣網路資訊中心-2019 年台灣網路報告

在現今忙碌的生活中，人們總是那些地方可以節省時間就盡量節省，以便有更多的時間去做其他事情，倘若在用餐時段能減少尋找餐廳的時間，且如果選擇用餐的餐廳是第一次去不知道怎麼走能直接透過定位連接 google map 更快的抵達餐廳用餐，那麼找餐廳及找路所節省下來的時間就可以用來做其他更想做的事。

因此本研究決定製作一款提供餐廳資訊的 App 及 Line Bot，不僅可以讓使用者找到用餐的餐廳，也可以增加一些巷弄內的餐廳曝光的機會，結合 Google map 可以帶領使用者快速的找到餐廳，除了適用於當地的居民、學生外，也能幫助外地來的旅客找到一些評價較高的餐廳，讓他們除了可以玩的更能吃的開心，另外，本研究還搜集了新埔商圈內的友善餐廳，提供給身心障礙及行動不便的長輩，也可以讓想帶家中長輩外出用餐的人，可以透過此 App 找到合適的餐廳，不用自己一間一間的去搜尋，有時網路上的資訊也比較不即時，比較容易會遇到資訊不對稱的問題，所以本研究小組也蒐集了餐廳的營業時間及菜單等資訊供使用者參考。

第二節 研究動機

每當到了用餐時段就會為了要吃什麼而煩惱，有時候好不容易決定要吃什麼了，但走到用餐地點時，卻發現已經客滿沒位子了，經過調查後發現原來很多人也都會有這些困擾。具體而言本專題研究動機有四：

1. 動機一

隨著現在手機越來越普及，而每個人的手機內都有這各種不同類型的 App，而這些也替我們的生活帶來了更多的便利，想找什麼只需要拿出手機，點開 App 就能做到。也因為 Line 在台灣的普及率很高，因此如果使用 Line Bot 進行開發，也可以增加使用意願。

2. 動機二

我們到一個地方遊玩的時候，都會先詢問看看當地認識的朋友有沒有什麼當地人必去的餐廳，而這些當地人常吃的餐廳常常都是一些看起來不起眼的小餐館或是一些平常觀光客不會經過巷內美食，若是沒有認識的人推薦也許根本不會知道這間餐廳。

3. 動機三

用餐時，餐廳的空間舒不舒適、店員的服務態度，這些都是影響我們用餐心情的一部分，對於行動不便者來說這些更為重要，但他們要從這麼多間餐廳內找到他們想要的餐廳也是相當麻煩的一件事。

4. 動機四

越簡單的設計，對於初次使用系統的人來說越容易上手，可以透過圖示、文字等訊息，不必透過額外的教學，就能輕鬆學會操作。

第三節 研究目的

本研究整理出幾項研究目的，是為了在進行研究時，能夠更清楚研究方向。具體而言本專題研究目的有四：

目的之一、本研究將建置『致食餓果』APP 與 LINE BOT 美食營運平台

目的之二、本研究將提供僅為當地人熟悉的私房菜餐廳更多的曝光機會

目的之三、本研究將彙集『板橋區新埔商圈』友善服務環境的餐廳資訊

目的之四、本研究將設計出介面親和與容易查詢的美食資訊營運平台

目的之五、本研究將幫助選擇障礙的使用者選定適合的餐廳

第四節 研究範圍

關於本專題進行研究之研究範圍，說明如下。

一、研究標的(What)

本研究以製作與美食相關的 App 及 Line Bot 為研究標的，由於手機的盛行，各類型手機 App 也接踵而至，而這些 App 也帶來了很多便利，讓我們不論身在何處都能隨時得到想要資訊，因此本研究決定製作美食 App 及 Line Bot，讓使用者能藉由我們的 App 及 Line Bot 找到自己喜歡的餐廳。

二、研究對象(Who)

本研究以新埔商圈的居民、致理科技大學師生及到新埔商圈的遊客為研究對象，在一個地方待久了或是第一次到一個地方，總會遇到不知道吃什麼的問題，若是上網一間一間找會浪費太多時間，找到的資料也不一定完整，因此選擇這些族群作為研究對象。

三、研究地區(Where)

本研究以新埔商圈為研究地區，新埔商圈內至少有 200 家以上的店家，若在 App 及 Line Bot 進行試用後，使用者反映良好，本研究也計畫擴大區域，目前本研究則以新埔商圈為主要研究地區。

四、研究時間(When)

本研究的研究時間規劃如下：

- 2019 年 7 月開始，進行新埔商圈居民對於餐廳資訊需求的問卷調查。
- 2019 年 9 月至 12 月，進行新埔商圈餐廳資料收集與彙整。
- 2020 年 1 月至 8 月，進行實驗版本系統開發。
- 2020 年 9 月至 12 月，進行實驗版本測試使用。
- 2021 年 1 月至 8 月，進行正式版本系統開發。
- 2021 年 9 月至 11 月，進行餐廳資料整理及更新。

第五節 操作性定義

本專題在製作與執行之階段，涵蓋了許多專業性領域與服務，以下提出四項與本專題相關的操作性定義。

一、美食

不論餐點的價格有多昂貴或是便宜，只要是食用的人覺得美味的餐點都能夠稱為美食。

二、行動商務

使用者藉由行動裝置(例如:手機、平板電腦、筆記型電腦等)透過網路進行商業交易活動。

三、友善餐廳

店家出入口有無障礙坡道讓輪椅能夠進出，可以讓導盲犬進入餐廳內，店內地板平坦、走道寬敞讓輪椅方便移動，桌子符合輪椅高度，良好的服務態度。

四、新埔商圈(致理商圈)

擁有便利的交通，除了公車站、捷運板南線之外，現在又多了環狀線，且附近有學校及許多住家，因此吸引許多店家開設店鋪。

第六節 章節結構

本小節將介紹本專題小組計畫書的章節結構，第二章節為文獻回顧與探討，將針對餐廳資訊、行動裝置、行動商務、何謂 APP、地圖服務、消費者行為以及友善餐廳相關資訊探討蒐集相關文獻資料，並且進行更深入的探討；第三節為系統研究方法，將針對研究訂定出研究流程與研究方法；第四章節為研究成果，將列出系統介紹、系統功能、系統特色、使用對象、使用環境、開發工具、系統平台架構、系統畫面與校外競參與與論文發表成果及推廣計畫；第五章節為研究效益、結論與未來展望，將針對結論與未來展望做說明；第六章節為分工執掌和進度表，將本專題組員分配工作與工作進度做詳細說明。



第貳章 文獻回顧與探討

在進行本研究主題的過程中，我們進行了餐廳資訊、行動裝置、行動商務、何謂 APP、地圖服務、消費者行為及友善餐廳等主題文獻的研究；同時我們也針對與本研究要開發的 APP 服務平台相似的現有 APP 進行了應用探討。

第一節 餐廳資訊

邱韻蓉、溫演福、陳柏璋(2015)指出，近年來，隨著資訊交流的發達，人們可獲得越來越多的美食資訊，使得消費者越來越重視食物的品質、價位、以及餐廳服務態度和口碑；由於社群網絡的興起，消費者已習慣透過網路資訊和好友推薦以選擇更適合自己消費習慣的餐廳，社群所能擁有的資訊已多過於一些傳統的美食網站，但社群系統的訊息更替快速，使用者在搜尋舊有資料上會有些難度。

一、餐廳的定義

陳淑敏(2012)認為現代的社會是一個服務化取向的社會，經濟主體朝向服務化導向趨勢明顯。任何企業要在這顧客經濟導向的經濟革命中取得勝利，就不能忽視服務業的服務品質與顧客滿意度的重要性。巫喜瑞、梁榮達(2005)提出現代企業對完整、良好服務模式的瞭解，是立基於服務及價值創造上，因此顧客與企業間的互動模式實為重要的課題。江睿婷(2013)認為，將商品特性包裝於故事內容，達到吸引消費者的不同訴求。

(一) 餐廳環境

薛慶平(2004)認為餐廳的環境要素可以分成餐廳內部環境氛圍因素、社交因素(與服務人員有關的因素)、顧客用餐活動範圍設計因素、店址和交通因素、美觀因素。王朝陽(2010)指出，餐廳空間的組成要件包括餐廳的出入口、走道、坐席空間、後廚空間等。所使用的設計元素包括光線、色彩、空氣調節、音樂音響、餐桌椅標準以及餐廳中顧客與員工流動線設計等內容。

(二) 餐廳服務

翁婉茹、吳滿財(2007)在休閒農場餐廳服務品質之研究-以松田崗創意生活農莊為例中提到，Stanton (1987)認為服務係一種被區分以滿足需求的活動或行為；而這些行為不一定與銷售實體產品或其他服務有所關連，且伴隨實體產品的服務並不會轉移服務的所有權。Kotler(1991)則是認為服務係指一個組織提供另一群體的任何活動或利益，其基本上是無形的且無法產生任何事物的所有權。在服務特性方面，服務不同於實體產品，是一種複雜的現象。Parasuraman, Zeithaml and Berry (1985)提出服務四種特性：

- 1、無形性：服務無法像一般實體產品，可在購買前事先計算、度量品質
- 2、異質性：服務的提供常會因人、因時、因地而發生變化
- 3、不可分割性：指服務與消費是同時存在的，生產者與消費者都需在同一時間、同一地點完成整個服務的工作
- 4、易逝性：服務不同於一般有形產品可以儲存或多生產以備不時之需，服務是無法儲存且易消逝的。

(三) 餐廳形象

高綺梅(2014)提出由於目前台灣社會餐飲業競爭激烈，消費者的替代選擇眾多，業者要如何強化競爭力，提升品牌形象，並且藉由與顧客維持良好關係品質的方式來掌握忠誠的消費者，成為了餐飲業者成功的重要關鍵。胡華(2014)認為餐廳形象的塑造可以全方位的使顧客了解並認同企業的產品，在顧客對餐廳所提供的產品和服務有了充分的認同感後，那麼餐廳在顧客心中的關譽度和忠誠度將會大幅度提升。

二、餐廳的類型

邱麗梅(2013)認為，因為社會型態改變，台灣餐飲業之營業額逐年增加，顯示外食人口及觀光客不斷成長。林伊葭(2004)指出，餐飲業力求創新以吸引消費者，餐廳的經營者在創意餐廳的展現上結合創意理念、文化之元素，以開發產品、場所、服務、活動之創意商品或服務，進而創新經營模式，提升經濟活動之附加價值，拓展新商機。

(一) 速食連鎖餐廳

蘇育群(2015)認為，隨著國人外食習慣逐漸增長，餐飲業發展也備受關注，而中式速食是餐飲業提升其經營效率的一個方向。本研究之個案公司即為一中式複合式快餐連鎖業者，該公司之策略為提升顧客消費單價與提升服務速度，並確立以提升套餐選購率做為行動方針。焦元輝、李銘輝、樓邦儒(2004)提出，台灣在社會轉型過程中，隨著市場開放，產業的競爭態勢越來越明顯，以國際連鎖速食業經營而言，主要領導品牌麥當勞速食店，其經營成功最重要的關鍵因素與「正確地選擇商圈及地點」有重要關聯。

(二) 主題餐廳

李雨軒(2012)定義主題餐廳是指通過一個或多個主題為吸引物的飲食場所，從餐廳的裝飾裝修到用具及出品都遵循一個或者幾個主題。王明元、陳慧貞(2009)指出，台灣餐飲業者應用市場區隔概念在各處創設各種不同主題的餐廳。吳彥群(2006)認為主題餐廳能夠迅速吸引人們的注意，最大的特點就是新奇和有個性，利用人們好奇的心理，用與眾不同的裝修、環境、服務吸引人們。趙艷豐(2009)提到，雖然主題餐廳能夠打造出與眾不同的餐飲形象和特色，但由於它在國內才剛剛起步，所以還存在著目標市場狹窄、生命週期短、菜品定價過高等問題。

(三) 地方小吃

王瑤芬、賴淑端、李宜靜(2010)認為地方小吃是國人創業的主要選擇之一，但要在競爭激烈的環境中持續經營，除擁有資金、設備外，更重要的是專業能力的軟性素養。鄭翊伯(2019)提出，台灣傳統小吃業者多是家族式傳統經營模式，往往缺乏組織化及系統式的專業經營，以致於營業規模大多處於微型或小型企業型態，若有好的管理及服務理念，經由連鎖化擴大市場，相信在國際市場上也能擁有足夠的發展潛力。

(四) 學校餐廳

高慶(2012)有針對性地提出了高等學校學生食堂經營管理策略：

- 1、找准目標市場，實行差異化經營。
- 2、狠抓菜品質量，注重餐飲特色。
- 3、培育餐飲文化，樹立品牌意識。
- 4、創新餐飲管理，服務學校師生。

林瑩昭(2010)發現，不同性別學生及教職員，對於「服務需求」顧客滿意度，有顯著差異；不同科系學生對於「空間環境」、「餐點價格」、「服務需求」、「食品品質」、「服務態度」、「餐點多元」的顧客滿意度，有顯著差異；不同住宿地點的學生及教職員對於「餐點價格」的顧客滿意度，有顯著差異；不同用餐時間的學生及教職員，對於「空間環境」、「餐點價格」的顧客滿意度有顯著差異；不同購買地點的學生及教職員，對於「食品品質」的顧客滿意度，有顯著差異。

三、餐廳市場分析

王聖果(2008)指出，隨著經濟全球化和經濟一體化的發展，市場競爭呈現出明顯的國際化趨勢，企業面臨的環境更為嚴峻。台灣趨勢研究(2014)在餐飲業發展趨勢提到，從餐飲業中的餐館業、飲料店業、餐飲攤販業以及其他餐飲業各細產業別來看，則可發現以餐館業家數最多，其次則為飲料店業。而在家數的成長情形方面，從近 5 年的資料可發現，除餐飲攤販業者家數增幅自 98 年以來逐年下降之外，其餘各類別的家數均逐年成長，如圖 2-1-1 所示。

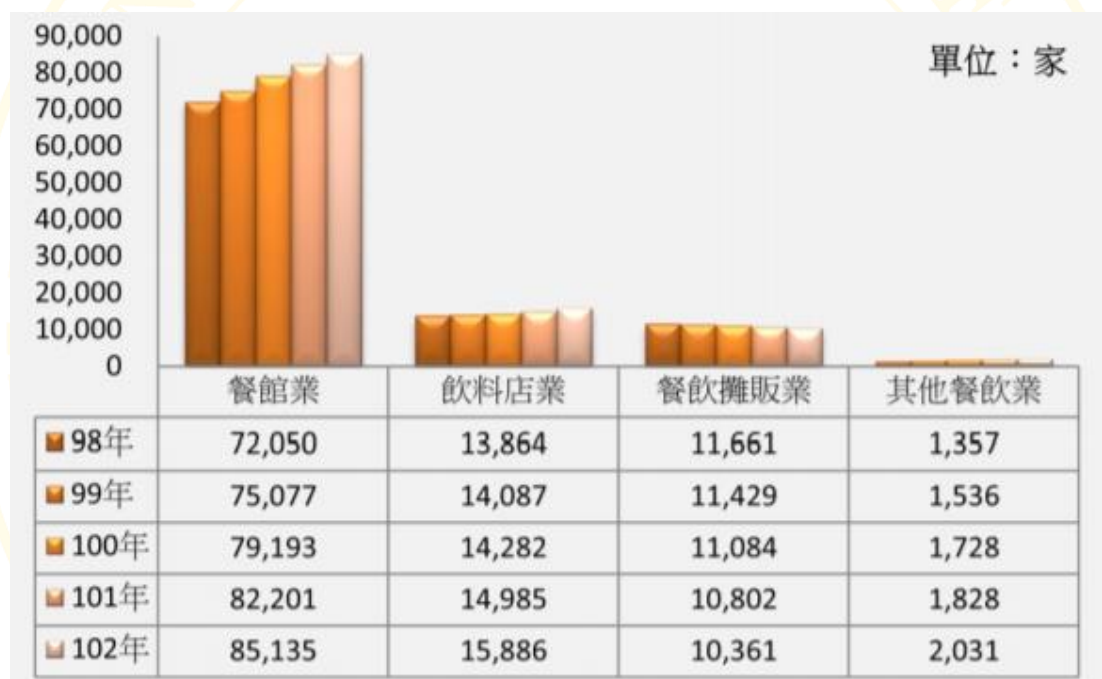


圖 2-1-1 98 年~102 年我國各餐飲產業別之營利事業家數

資料來源：財政部資料中心，台灣趨勢研究整理

台灣趨勢研究(2014)也提到，台灣餐飲業者以中小型業者居多，經營型態上亦以獨資占多數，但亦有不少業者往大型化與連鎖化發展，採取連鎖加盟的經營型態。若將 2010 年與 2013 年比較，則可發現總部家數的成長幅度最大，平均店數減少 13.2 家店，而直營店的比率也有所上升，雖總部家數連年成長，2013 年與 2010 年連鎖餐飲總店數卻相當接近，意謂餐飲連鎖店業者百家爭鳴，消費者在餐廳選擇上較為多元，但餐飲服務連鎖店的總店數並未隨業者增加而逐年大幅擴展，顯示業者在展店時較為謹慎，且增設據點時多以直營店的型態展店，如圖 2-1-2 所示。

台灣餐飲服務連鎖店發展趨勢					
年度 類型	2010	2011	2012	2013	2012-2013 成長率
總部家數	526	557	624	706	13.1%
總店數	29,297	30,731	28,880	29,974	3.8%
直營店	5,287	5,636	6,297	7,005	11.2%
加盟店	24,010	25,095	22,583	22,969	1.7%
平均店數	55.7	55.2	46.3	42.5	-8.2%

圖 2-1-2 2010 年~2013 年我國餐飲服務連鎖店發展趨勢
資料來源：台灣連鎖店年鑑，台灣趨勢研究整理

第二節 行動裝置

隨著網路越來越發達，行動裝置的用途也越來越多，黃舜華(2012)認為，愈來愈多使用者開始使用行動裝置隨時隨地的連接網路，以美國為例，自 2006 至 2008 三年期間，使用行動裝置上網的人口成長了近一倍。

一、行動裝置的定義

行動裝置為我們帶來許多便利，但大部分的人也許認為行動裝置只能用來形容幾乎每個人都有的「手機」，黃舜華(2012)提到，Tarasewich and Suresh(2003)定義行動裝置，為可以連線到行動應用服務的裝置，包含無線電話、PDA、無線手持裝置等等。

二、行動裝置的功能

李桂昇(2010)提到，手機由早期的通話功能，演化至現在的行動智慧裝置。舉凡拍照，文書處理，上網，收發電子郵件，地圖導航等，皆可包含在行動裝置之中。如表 2-2-1 所示。

表 2-2-1 早期與現今行動裝置功能差異

行動裝置功能比較	
早期	現今
通話	拍照
收發簡訊	文書處理
	網際網路
	收發郵件
	地圖導航

資料來源：本研究整理

三、行動裝置的應用

王維忠、范國光(2012)認為，媒體與行動裝置的結合，挾著網路技術與速度不斷提升，帶來整個社會資訊快速傳遞。黃舜華(2012)提到，國外業者群邑媒體(2010)所發表的消費者使用智慧型手機的消費行為中表示，消費者多使藉由簡短快速的典籍尋找實用的生活資訊，如圖 2-2-2 所示。由此可知，人們可以從行動裝置得到新聞、旅遊、餐廳等所需的資訊。

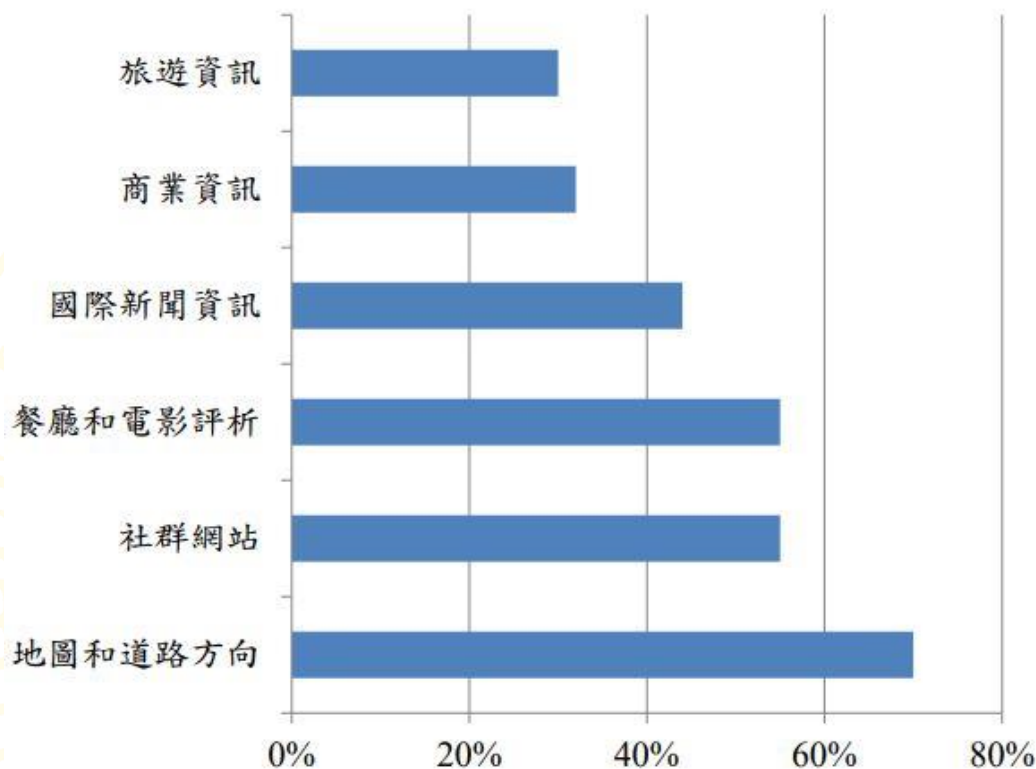


圖 2-2-2 消費行為示意圖

資料來源:黃舜華-資訊素養與手持行動裝置使用接受度對使用意向之研究

第三節 行動商務

隨著網際網路的蓬勃發展，人們的消費模式也從傳統的消費行為逐漸轉為行動電子商務，宋麗芳、高鵬(2015)提出行動電商市場規模呈快速增長，且在社會媒體上也是好評如潮。行動電商可在多場合進行和任意時間上實行，且行動電子商務營銷和傳遞方式還在不斷的進一步創新，從 B2C 到 O2O 到社交電商在不斷突破。

一、行動商務的定義

為了更加了解行動商務，本研究從不同的視角來定義。李婷婷(2016)認為，從交易視角來定義，行動電子商務是指用戶通過手機、掌上電腦等行動設備進行各種商務活動，不受時間和空間限制隨時隨地都可以訪問網路在買家和賣家之間進行的交易。郭藝勛(2003)認為，從延伸視角來定義，行動電子商務是電子商務隨著通信技術的發展由有線通信轉為無線通信受時間和空間限制的一種商

(四)行動電子商務在地理定位服務中的應用

上述的餐飲業和旅遊業，其業務服務中也有定位業務，可以根據行動用戶所處的位置，向其推送附近餐飲信息、旅遊信息、優惠活動信息等。此外，通過行動定位系統，用戶還可以及時獲悉當地的新聞、天氣等情況，為出遊做好準備。

四、行動商務的特性

本研究將行動商務的特性分為消費特性及市場特性來探討。

周歡(2019)將消費特性分為下列四項：

(一)消費碎片化

相對於傳統購物來看，行動購物具有全地域全時段優勢，消費者購物往往運用短暫的下班時間或是入睡前完成，因此消費者的購物行為也變得更加行動化、碎片化。

(二)需求個性化

在行動互聯網時代迅速成長起來的消費群體也具有明顯的個性化特徵，人民群眾個性訴求也在不斷的增強。

(三)人口多元化

在行動互聯網時代行動用戶習慣使用各種手機軟體進行購物、聊天以及吃飯，所有的日常需求都被行動互聯劃分為一個個手機軟體，而消費者需求的多元化也使得行動電商創設更多的消費模式來吸引消費者進行使用，這種營銷模式的創新，也為很多中小電商提供了發展的機會。

(四)決策理性化

行動互聯時代電子商務的發展也使得用戶在進行購物時，根據自己的購物意向更快、更準確的找到想要購買的目標商品，而這也代表著消費者會在購買產品之前貨比三家，對比商品的口碑、質量以及價格等各方面進行購買，並不會因為一個廣告吸引購買，消費者在進行商品購買時變得越來越理性化。

賈萌君(2019)將市場特性分為下列三項：

(一)年齡集中在 20-30 歲

行動電商的主要用戶集中在 20 歲到 30 歲之間，差不多在正常情況下，22 歲大學一畢業，到 30 歲是一個小白領的階段，這個人群將近五成，占了整個行動電子商務用戶的五成。同時數據還顯示行動電商還有一個不可忽略的人群，16 到 22 歲的人群，這個人群也在增加，這部分人群的特點，基本上不靠自己賺錢，但是非常非常具有好奇心，願意嘗試。

(二)性別男女各占一半

在 PC 端上看，女性占了絕對的優勢，無論從人數、消費能力都占了非常大的優勢，但是在行動電商的數據來看，男女基本各占一半。這說明更多的行動電商上面有更多的男性。

(三)地域更為廣闊

從 PC 端數據顯示，中國大陸電商的消費用戶主要集中在一、二線城市；而行動電商的消費用戶則更為廣泛，這利於手機的應用與普及，數據發現二、三線城市，甚至是四、五線城市的比重在逐步增加。

第四節 何謂 APP

隨著手機的盛行，APP 也隨之誕生，姜悅(2016)提出隨著行動互聯網的誕生和發展以及智能行動終端的快速普及，手機 APP 產品應運而生並迅速崛起，運行於 iOS、Android 及微軟 Windows Phone 等平台。

一、APP 的定義

姜悅(2016)認為，手機 APP 是基於各種行動智能終端系統，集平台、資源、社交等為一體，以免費及離線方式供用戶使用，並以注重用戶體驗為特長的行動應用程式。它可以在行動設備上運行，也稱為客戶端。

顧春來(2018)認為，隨著以智能手機為代表的行動互聯網以及行動智能終端的興起，APP 目前已特指專為行動互聯網或行動智能終端開發的軟體應用程式。

二、APP 對生活的影響

姜悅(2016)認為，隨著手機的普及，手機更將成為普通人在日常生活中獲得信息的重要手段，手機已經成為人們日常生活重要的組成部分之一，並在人們的社會活動與日常生活中扮演著重要的角色，無論是娛樂活動、日常辦公、網上購物、外出支付都可以通過手機來完成，這不僅豐富了我們的日常生活，更讓我們的生活變得智能而便捷。據 BigData-Research 2015 年進行的調查顯示：過半被調查用戶的手機中裝有 11-30 個 APP。此外，信諾數據公司 2015 年 8 月發布的 2015 年上半年中國行動互聯網行業發展分析報告的數據也表明，超過七成用戶每天至少打開 6 款手機 APP，有 2.9% 的用戶每天打開 20 款以上的手機 APP，使用頻率非常高。APP 的開發不僅深刻影響個人用戶，還將滲透到各行各業，應用於企業運營的各個環節。

龍滢冰(2013)認為，隨著通信技術的日益成熟，3G 網路的普及，更是將互聯網 IT 業推向了第三個高峰——“行動互聯網的蓬勃發展”。用戶對各類行動互聯網應用程式的喜愛和依賴與日俱增，良好的經濟效益促使 IT 企業紛紛在 APP 的設計和開發中加大投入。在 2012 年第一季，從某知名互聯網公司的報告、市場分析中，我們不難看出無論是從用戶數量，還是用戶登錄時間上，用戶更傾向於便捷的行動互聯網，如圖 2-4-1 所示。

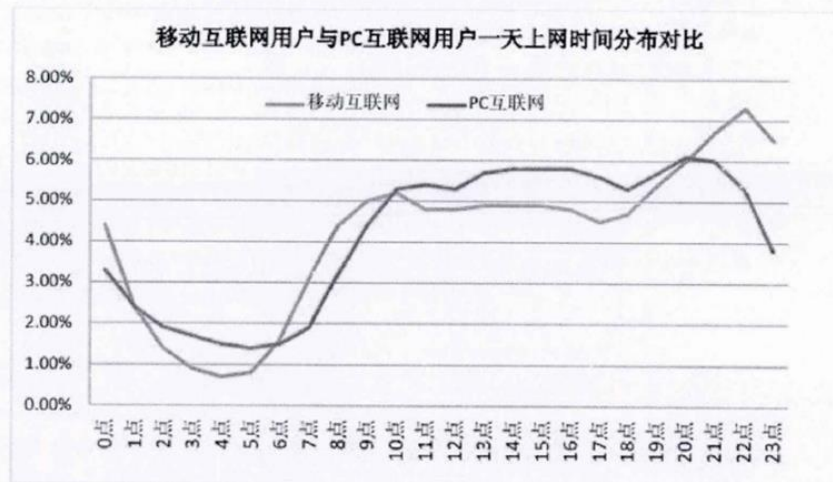


圖 2-4-1 行動互聯網用戶與 PC 互聯網用戶一天上網時間分布對比
資料來源：百度 2012 年第一季互聯網發展趨勢報告

三、APP 的市場現況

姜悅(2016)認為，行動互聯網市場的發展促使手機應用產品不斷推陳出新，手機應用的開發與推廣成為各大互聯網公司爭相占領的主戰場之一，手機應用的戰略地位不斷提升。目前各大手機廠商都推出了自己的手機應用商店，為用戶提供各種手機軟件、手機遊戲等內容的下載，用戶使用數量也在不斷增長，並不斷吸引更多的開發者和用戶。

陶冠姝、賀壯、趙慧娥(2019)認為，APP 承載了各種便捷的行動服務，其逐漸成為人們日常生活不可或缺的一部分，隨著智能手機不斷的普及，人們獲取 APP 的途徑也變得多樣化。台灣網路資訊中心(2018) 透過電訪的方式調查出網路服務的使用狀況，如圖 2-4-2。



圖 2-4-2 2018 網路服務使用狀況

資料來源：台灣網路資訊中心-2018 年台灣網路報告

四、APP 的服務模式

顧春來(2018)認為，在 APP 多如牛毛的今天，界面設計往往成為決定 APP 軟體是否獲得市場成功的關鍵和重要因素。

史輝(2017)將 APP 與其他媒介相比服務模式的特色分為下列四項：

(一)及時性：受到行動終端設備可移動性、便攜性特點的影響，方便用戶離線或在線隨時隨地的閱讀或下載所需的文字、圖片、視頻等各類信息，打破了傳統媒體在空間和時間上的限制。

(二)主動性：根據用戶在應用程式上的瀏覽紀錄分析用戶閱讀習慣、興趣愛好，並主動向用戶推薦相關閱讀信息或可能感興趣的內容。

(三)精準性：每一客戶端都是一個具體的受眾。對於不同類型受眾的多樣服務需求，APP 行動應用程式可根據特定受眾定制相關內容提供精準化服務，實現信息傳播目標群體的“分眾化”和信息服務的“個性化”。

(四)交互性：APP 作為一種交互式媒體，在傳播過程中改變了傳播者和受眾之間點對面的傳播形式，建立了一種“一對多”、“多對多”、水平和垂直相交織的傳播多樣化互動關係。

第五節 地圖服務

邱琦(2014)認為，行動地圖服務是一種考量使用者 情境、需求和時間等背景因素，並且採用電子地圖方式提供食、衣、住和行等具整合性 資訊內容的服務。並在其論文中提到 Meng 、 Reichenbacher (2005); Shiode、Li、 Batty、 Longley、 Maguire(2004) 皆指出透過結合通信網路的行動裝置，行動地圖服務可以讓使用者即使身處外地也能獲得各項資訊。據此，本研究將行動地圖服務定義為:「透過行動裝置結合通信網路，以電子地圖方式提供生活整合性資訊內容的服務。」

一、Google 地圖服務

黃冠霖(2017)提到，Google Map 提供相片瀏覽、街景服務、路線規劃、分類查詢、周邊搜尋、位置儲存，結合基於位置的服務，能夠更快速的得知周邊的服務與資訊，讓使用者能夠在使用上更加便利。地圖如此的多樣化，使用前必須了解他們的差異，林昀(2014)已完成電子地圖、混合地圖、3D 地圖的優缺點，如表 2-5-1 所示。

表 2-5-1 Google 電子地圖之優缺點比較

地圖類型	優點	缺點
電子地圖	(1) 顯示簡單明瞭 (2) 路況顯示較為清楚 (3) 相片不會蓋住地圖本身	(1)對當地情況無法掌握，路況為直線 覆蓋在路 線上有時會影響路線的觀看
混合地圖	(1) 衛星鳥瞰狀況 (2) 路況及相片同電子地圖	(1) 字體容易被衛星圖影響，導致路名 不清楚 (2) 路況同一般地圖。
3D 地球	(1) 看見立體圖形 (2) 路況顯示為點狀，不用 擔心路名被蓋住的問題	(1) 顯示名稱之字體重疊時，畫面閃爍 難以觀察 (2) 相片覆蓋於地圖上，需要透過滑鼠 確認相片名稱

資料來源:林昀-電子地圖之使用性評估以 Google 地圖和 Google 地球為例

二、Google 定位功能

李冠毅(2018)提到，GPS 為世界各地提供高度準確的定位、測速和高精準度的標準時間，可幫助位於全球地面任何一個位置或近地空間的軍事單位提供準確的座標位置。而定位功能雖然替我們的生活帶來許多便利，但是卻也有一些隱私的問題林志原(2017)提到，目前 GPS 還是有完整性、保密性、可用性、與安全目標等問題。

三、Google 地圖對生活的影響

林志原(2017)提到，Google 推出的 Google Map 可以協助人們簡易快速的定位與導航，以方便找到目的地。薛志瑋(2010)在論文中提到，Molineaux(2001)指出電子地圖是一個非常具有價值的資產。它提供了搜尋、規劃路線，選擇交通工具等功能，又可以節省許多寶貴的時間，在使用上已經變得越來越普及，同時亦

不斷地跟各種服務整合，促進經濟發展。由此可知，電子地圖已經變成越來越重要的服務應用。

第六節 消費者行為

蘇秦、李釗、崔艷武、陳婷(2007)認為保持網絡顧客忠誠是電子商務企業提高利潤率和實現可持續發展的重要前提，其關鍵是明晰網絡顧客忠誠的影響因素和影響途徑。高慶(2012)研究發現，飲食生活型態直接影響顧客滿意度和行為忠誠，間接影響態度忠誠和行為忠誠；顧客滿意度直接影響態度忠誠和行為忠誠，同時也透過態度忠誠間接影響行為忠誠，飲食生活形態與態度忠誠之間沒有直接影響。

一、消費者行為的定義

林靈宏、張魁峰(2006)在消費者行為學第二版中提到，Robertson et al.(1984)認為消費者的行為範疇可以由他決定是否要消費開始，然後如何把他的所得分配在各種不同的產品類型上，以滿足不同的基本需求。其次是選擇不同的產品品牌，決定如何或在何處進行購買的行為，最後才是如何使用這項產品或棄置。Bruner、Yalch & Spangenberg(1990)提出在所有的情境因素中，音樂可能是其中最容易操縱者，且研究已經證實音樂對人類行為有著重要且顯著的影響，康龍魁、王淑慧(2011)製作有關變數的定義的圖表，如表 2-6-1 所示。

表 2-6-1 變數的操作型定義

構面	定義	文獻
音樂	對消費者用餐速度能夠產生影響的音樂節拍或旋律	Milliman, 1986
人潮	一種主觀的心理狀態，發生於當個人的空間需求程度大於供給時	Stokols, 1972
氣氛	特定空間內看得到、聽得到、聞得到、或摸得到的一種環境狀態	Kotler, 1973-74
裝潢	空間中可以由業者操縱誘使消費者產生正面行為的可觸摸或可感知的因素，例如：顏色、家具的質感、擺設方式以及牆上掛飾等	Bitner, 1992
忠誠度	“存在於個人相關態度與重複惠顧行為間的關係強度”	Dick and Basu, 1994, p.99

資料來源:康龍魁、王淑慧-服務業實體環境對消費者行為之影響-以餐廳為例

二、影響消費者行為的因素

任錦華(2002)認為消費者不可能在真空裡做出自己的購買決策，其購買決策在很大程度上受到文化、社會、個人和心理等因素的影響。分析研究這些因素，對於開展有效的市場營銷活動，擴大國內需求和促進經濟發展至關重要。

蔡泰生(2015)提出商店的擁擠對銷售及顧客滿意都會有不良的影響。實體密度(擁擠程度)對顧客知覺、行為及購後反應的影響。如圖 2-6-1 所示。

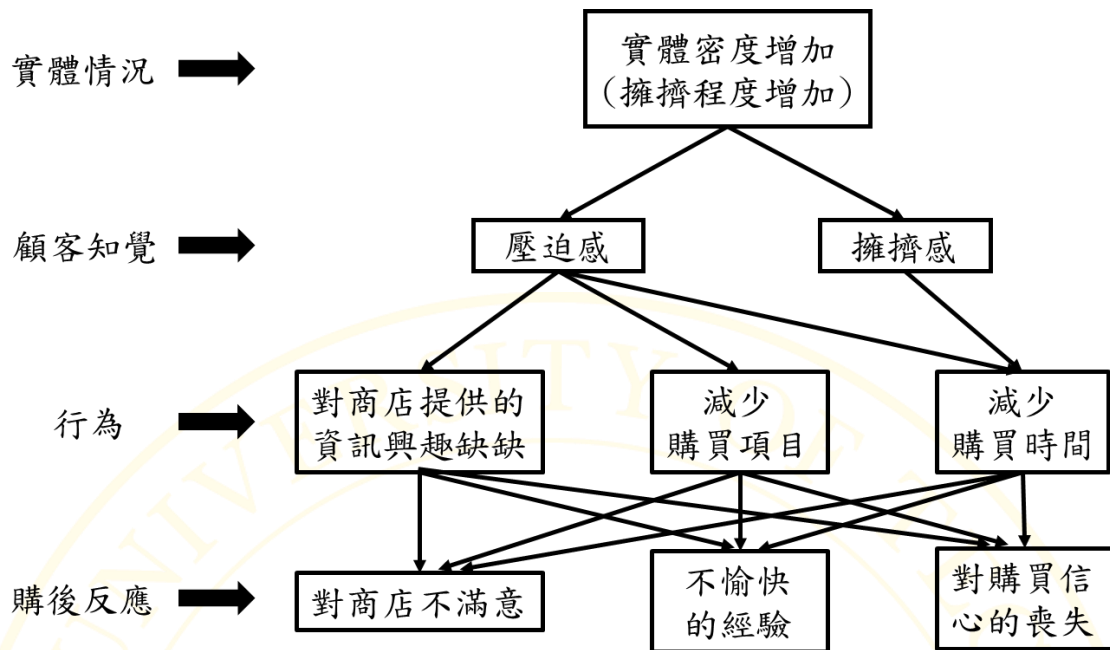


圖 2-6-1 擁擠程度對顧客知覺、行為及購後反應的影響
資料來源：消費者行為-第三章情境與群體因素，本研究整

李華敏、崔瑜琴(2010)在貝克情境理論的指導下，提出 17 個影響消費者行為的情境變量，通過對其進行因子分析得到了六個情境因子：心理、環境、營銷、時間、物質及互動因子，並進一步分析指出，情境因素對消費者行為的影響受到其他影響因素的交互、作用。王謝寧(2009)認為消費者網絡購物行為與實體購物行為不同，在線企業應該深入研究消費者在網站瀏覽過程中，影響消費者在線購物行為和心理活動的各種因素，將網絡消費行為與網站營銷結合起來。

三、消費者進行決策的過程

高海霞(2004)在消費者購買決策的研究—基於感知風險中提到，Mitchell(1995)的研究表明，在購買過程的各個階段，感知風險的水平是不同的。在確認需要階段，由於沒有立即解決問題手段或不存可利用的產品，感知風險不斷增加；開始收集信息後，風險開始減少；感知風險在方案評價階段，繼續降低；在購買決策前，由於決策的不確定性，風險輕微上升；假設購買後消費者達到滿意狀態，則風險繼續走低。黎志成、劉枚蓮(2002)建立的電子商務模式下的消費者行為模型，如圖 2-6-2 所示。

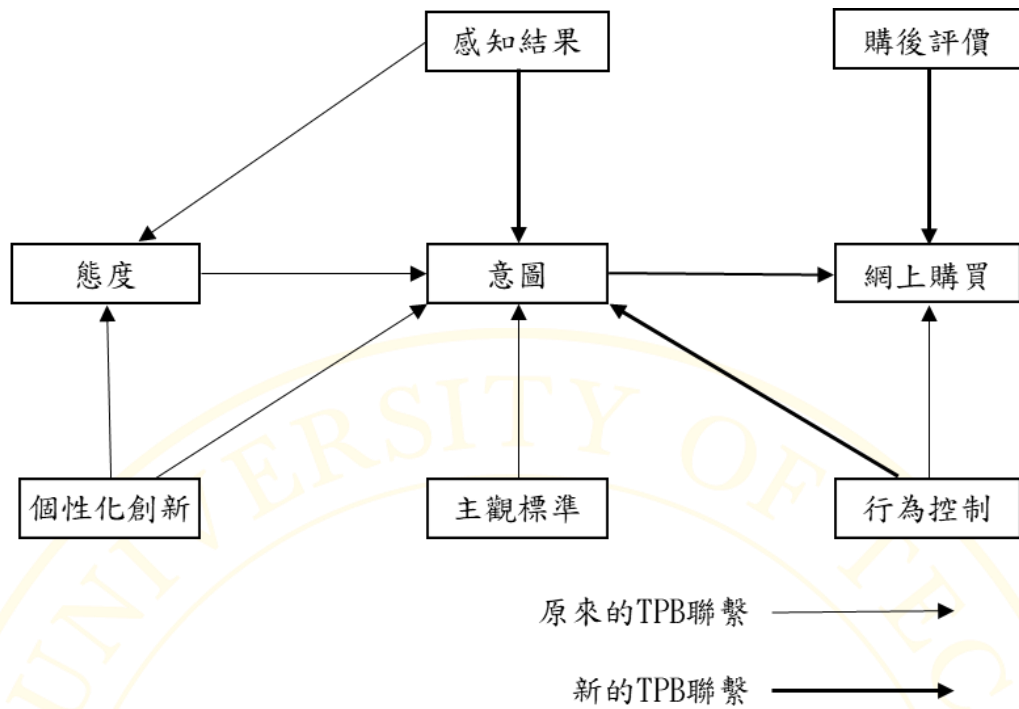


圖 2-6-2 電子商務環境下的消費者行為模型
 資料來源：黎志成、劉枚蓮-電子商務環境下的消費者行為研究

(一) Engel, Kollat & Blackwell(EKB)模式

時慧珍(2016)消費者購買花草茶產品之考量因素探討-以德國花草茶 Samova 為例中指出，簡明輝(2008)提到，EKB Model 指出消費者的行為一種決策過程，而且是一種連續的過程，而非間斷的個別行為，所發展而成的。而 EKB 模式又分為四大部份：

- 1、資訊投入(information input)：消費者接受的訊息刺激，主要來自自有廠商的行銷活動和消費者自己解決問題的外部搜尋資訊。
- 2、資料處理(information processing)：訊息處理包括消費者的展露、注意、理解、接受與保留等階段。
- 3、決策過程(decision-process stages)：為模式的核心，消費者的購買決策包括將消費者決策過程分為七個階段：需要確認、資訊范荐、購前方案評估、購買、消費、消費後評估及處置。
- 4、決策過程的影響變數(variables influencing the decisionprocess)：影響決策過程的因素主要分為內在的個人差異，包括人口統計變數、人格、價值觀、生活型態、消費者動機、與消費者知識。

Blackwell et al(2006)提出，外在的環境影響因素，包括文化、種族、社會階層、家庭與住戶、參考團體，如圖 2-6-3 所示。

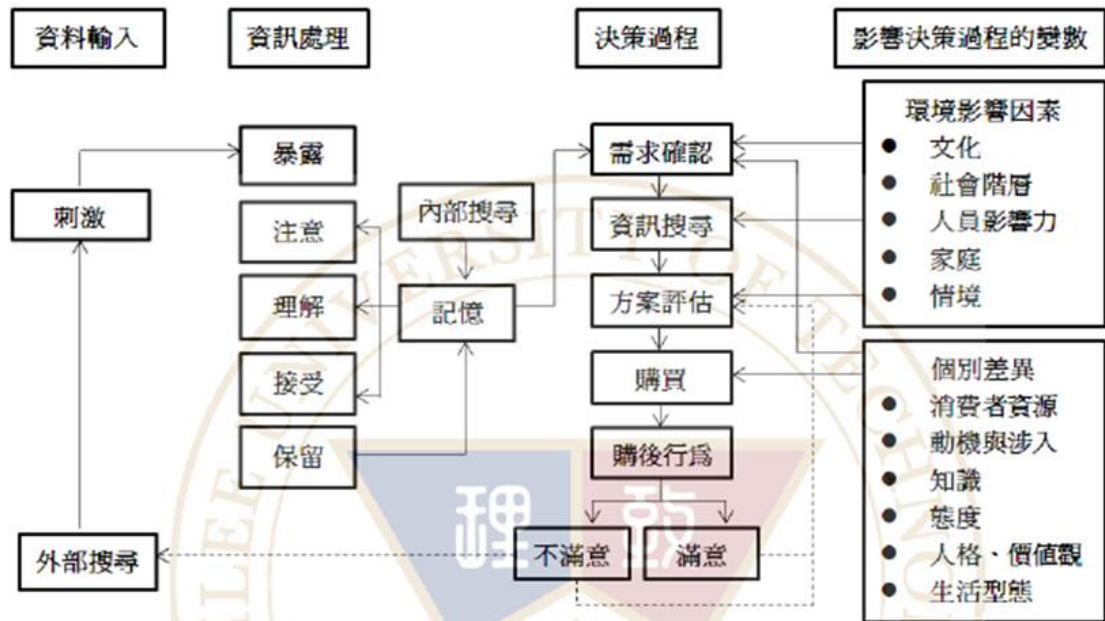


圖 2-6-3 EKB 消費者決策過程模式

資料來源:時慧珍-消費者購買花草茶產品之考量因素探討-以德國花草茶 Samova 為例

(二) Kotler 模式

時慧珍(2016)消費者購買花草茶產品之考量因素探討-以德國花草茶 Samova 為例中指出，Kotler & Armstrong(2006)指出消費者行為如同行為反應中的「黑箱」概念，藉由心理學上刺激(S)消費者心中的黑箱(O)而使消費者產生反應(R)之行為模式為基礎分析。范盛傑(2011)認為黑箱作業從消費者的背景特徵與決策過程中去探討，其影響消費者因素的消費者特徵可分為文化、社會、個人與心理等四項因素，如圖 2-6-4 所示。

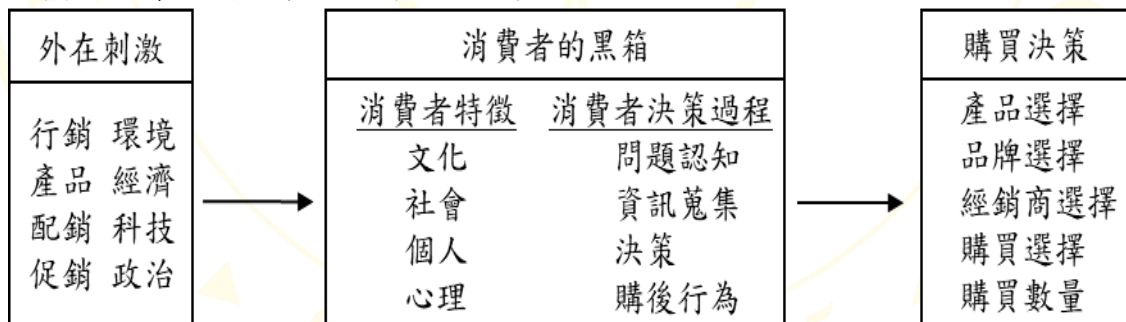


圖 2-6-4 Kotler 消費者模式

資料來源:時慧珍-消費者購買花草茶產品之考量因素探討-以德國花草茶 Samova 為例

第七節 友善餐廳

所謂「民以食為天」，在日常生活中每個人都需要用餐，呂毓暄(2016)提到，在多元化的社會中，存在有任何不論性別、種族、民族、宗教、身心障礙等的族群。如何讓各族群的人都能夠舒適並愉快的用餐，本研究將進行探討。

一、友善服務的定義

「友善服務」並不是只局限於服務生對待客人良好的態度，周怡華(2015)提到，用餐過程中跟餐廳服務人員之互動、菜色紀錄與其他無障礙設施直到離開餐廳。由此我們可以了解，上述的幾個條件在友善服務的定義中缺一不可。

二、友善餐廳的定義

周怡華(2015)將無障礙餐廳主要涵蓋項目分為下列四大項：

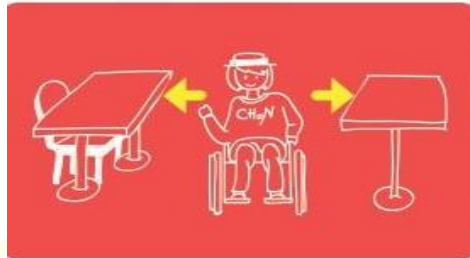
- (一)餐廳出入口寬敞程度及門的設計形式
- (二)餐廳內部通道、桌椅設置空間及結帳櫃台高度
- (三)廁所門口寬度與內部符合無障礙規範設計
- (四)無障礙充電插座、停車位及餐廳人員服務態度等。

為了讓行動不便的長輩、寶寶媽媽、身障朋友安心外出用餐，臺北市社會局與台北市脊髓損傷社會福利基金會、台灣智慧生活科技促進協會、眾社會企業等單位，合作推出「友善台北好餐廳標章」，而想要得到標章的餐廳必須達到「四平」的標準，如圖 2-7-1 所示。



1.門口要平坦

友善餐廳第一要件，就是要有平坦、斜坡的出入口，讓所有人都進得去。別小看小小的門檻，可能就會成為輪椅族和嬰兒車和美食最遙遠的距離！



2.走道要平順

進了餐廳，走道空間應該寬敞，保持暢通。這時終於可以找個好位子，欣賞風景或在角落邊和朋友敘舊！



3.桌椅要平穩

椅子採可活動式，並且有靠背，方便輪椅族進出並為了小孩、孕婦和長輩安全。桌子要有足夠容膝空間，方便輪椅族用餐！



4.服務要平等

最後是服務人員的服務態度，願意在顧客需要幫忙，給於適時、適當的協助。用軟體補足硬體的不足，讓用餐過程更友善美好！

圖 2-7-1 友善餐廳四大要件
資料來源:众社會企業-友善好餐廳

三、友善餐廳的認證

周怡華(2015)在行動式無障礙餐廳資訊調查工具的設計—取徑情境故事法的個案分析中提到,身心障礙者權益保障法規定,公共建築物跟活動場所至少設置無障礙設備及設施於其室外通路、避難層坡道及扶手、避難層出入口、輪椅觀眾席位周邊、室內出入口、室內通路走廊、升降設備、樓梯、廁所盥洗室、哺(集)乳室、浴室、停車場或是其他必要處,並彙整出無障礙通道的組成設備規範內容,如表 2-7-1 所示。

表 2-7-1 無障礙通道的組成設備規範內容

組成設施	規範內容
室外通路	1、主要通路入口處標示無障礙通路方向。室外通路設有坡道,於側邊設階梯,為利視障者使用,應依設置終端警示設施。 2、通路淨寬不得小於 130 公分,上下平台高低差超過 3 公分,或連續 5 公尺坡度 1/15 之斜坡都應設置坡道,高低差在 0.5 公分至 3 公分者,應作 1/2 之斜角處理,高低差在 0.5 公分以下者得不受限制。
室內走廊	1、通道走廊寬度不得小於 120 公分,則去除門扇開啟之空間後,其寬度亦不得小於 120 公分。 2、室內走廊坡度大於 1/50 則需要設置坡道。 3、迴轉空間寬度小於 150 公分之走廊,每隔 10 公尺、通路走廊盡頭或距盡頭 3.5 公尺內,應有 150 公分 x150 公分以上迴轉空間。
出入口	1、出入口兩邊之地面 120 公分之範圍內應平整、堅硬、防滑,不得有高差,且坡度不得大於 1/50。 2、出入口門扇打開時,地面應平順不設置門檻,且門框間之距離不得小於 90 公分,折疊門扣除折疊門扇後之距離不小於 80 公分。 3、單扇門側邊留設適當之操作空間;若使用自動門,使用水平推拉式,且設有裝置可自動停止並重新開啟的裝置。 4、整片透明玻璃門,應設置告知標示門把應設置於地板上 75-85 公分處,且門把應採用容易操作之型式。
坡道	坡道淨寬不得小於 90 公分,坡道之坡度(高度與水平長度之比)不得大於 1/12;高低差小於 20 公分者,坡度得依規範酌予放寬。

資料來源:周怡華-行動式無障礙餐廳資訊調查工具的設計—取徑情境故事法的個案分析
本研究整理

四、友善餐廳的社會價值

若我們提供一個與查詢友善餐廳的 APP,周怡華(2015)提出,便利身障者的實際工作流程,包含:

- (一)推薦與選擇將前往用餐與調查的餐廳
- (二)餐廳出入口無障礙狀況、大門進出與引導就座
- (三)進行餐廳內部動線、用餐桌椅、無障礙廁所、結帳櫃臺項目調查
- (四)用餐過程中跟餐廳服務人員之互動、菜色紀錄與其他無障礙設施直到離開餐廳為合宜。

五、我國友善餐廳的現況\

眾社會企業(2016)與台北市身障團體、台北市社會局合作，透過身障人士到餐廳用餐實際體驗後，認為符合四平標準的餐廳，將會有友善好餐廳的標章，台北市共 920 間，新北市 386 間，基隆市 2 間。

第八節 我國外食現況

黃裕菁(2016)認為，台灣的外食人口眾多，依據衛福部委託中研院所做的研究發現，國人在 19 歲到 65 歲之間，每天三餐當中平均大約有 1.2 次外食，會採用外食的方式用餐，主要原因就是在台灣外食非常方便，此外，如果經常重覆前往少數幾家餐館用餐或購買，顯示消費者對於在該餐館用餐或外食服務之服務便利性與服務品質在可接受的範圍之內，餐館業的服務便利性對服務品質具有正面影響，餐館業者做好決策便利性、取得便利性、交易便利性、利益便利性與交易後利益便利性等各項便利性措施，將會提高顧客對於服務品質的知覺。陳宗玄(2010)認為，所謂外食是指不在家庭用餐的消費行為，亦即在家庭以外場所進行餐食的消費，如將餐食帶回家食用，亦視為外食。隨著社會經濟環境與生活型態的變遷。外食逐漸成為家庭生活中重要的一部分。

一、外食

林育慈(2000)認為，外食是相對於家庭內的飲食，指所有家庭外飲食的消費型態。隨著社會型態的快速變遷，愈來愈多的女性投入就業市場，小家庭越來越普遍，單身人口日益增加，青少年的消費能力提高而且從小養成外食習慣，加上住宅郊區化與交通壅塞使上下班通勤時間拉長。

陳安婷(2017)認為，現代人忙碌的生活、步調緊湊，加上飲食環境的改變，無法在家自備三餐，為求快速及便利性，購買外食是最有效率的方式之一。然而，外食隱藏著很多潛在的營養危機，導致現在年輕的外食族已有三高的問題。葉芯宜、王翊庭(2019)提到，台灣外食人口越來越多，根據國家衛生研究院及董氏基金會調查發現，國人三餐都外食的比例將近七成，平日早餐外食比例為 64.8%，相當於 1100 萬人；午餐外食更高達 79%，超過 1370 萬人，透過問卷調查三餐外食的比例，如表 2-8-1 所示。

表 2-8-1 外食三餐比例表格

餐數	早餐	午餐	晚餐	宵夜	都不外食
人數	67	80	68	29	5
百分比	63.8%	76.2%	64.8%	27.6%	4.8%

資料來源：葉芯宜、王翊庭-健康知識王

二、我國家庭外食消費支出

陳宗玄(2010)認為，家庭外食消費市場的擴張，是餐飲業持續成長的主要動力來源。面對家庭龐大的外食消費商機，如何區隔市場，擬定有效行銷策略，成為餐飲業者永續經營發展的重要關鍵。

李桂芳(2009)認為不同世代家庭在外食消費支出金額呈顯著相關，因家庭生長環境關係影響，家庭可支配所得隨著年齡增長而增加，其年輕世代家庭其外食消費支出較年老世代支出金額為高。

三、不同世代家庭外食消費支出

陳宗玄(2010)認為不同世代的家庭，家庭可支配所得、經濟戶長年齡、職業、都市化程度與家庭規模是家庭外食消費支出顯著重要的影響變數。家庭主婦時間成本和房屋租賃對於嬰兒潮世代與 X 世代是顯著影響變數；家中 6 歲以下小孩和 7 至 12 歲小孩是嬰兒潮世代重要的影響變數。經濟戶長教育程度在 X 世代中，對於家庭外食消費支出並不具影響力。不同世代家庭，影響家庭外食消費支出因素不同，顯示以世代做為家庭外食消費市場區隔工具是可行的。李皇照、林素娟(1997)認為，家庭食品消費支出和家務活動時間價值兩個變數，對家庭外食消費支出都有正向的影響效果，惟各迴歸解釋變數估測係數值和顯著性水準，在三種家庭類型間略有差異。

四、不同時期家庭外食消費支出

陳宗玄(2010)認為，國內近年的經濟發展經歷民國 86 年亞洲金融危機、90 年全球通貨緊縮型態的經濟衰退、93 年國際原油價格飆升，帶動物價上揚以及 97 年全球金融風暴，對於國內經濟產生衝擊，家庭消費與外食消費支出可能因此而受到影響。由歷年家庭平均外食消費支出的變化可以看出，例如：91 年家庭平均外食消費支出是 44,430 元，較 90 年 44,179 元，微幅增加 251 元；94 和 95 年家庭平均外食消費支出分為 50,156 元、50,774 元，95 年支出較 94 年微增 618 元。

家庭外食消費支出會因戶長社會經濟特性的不同而產生差異，因此，餐飲業者應確實掌握家庭戶長不同社會經濟特性之外食消費支出的差異，才能在競爭激烈的市場中獲利與成長。

第九節 我國人口

內政部(2004)認為，人口為國家構成之基本要素之一，觀察一國人口的數量、素質、結構及分布情形便可瞭解該國經濟、社會、文化發展狀況。此外，人口問題亦是盤根錯節的社經問題之根源所在。「高齡化、人口減少」為眾多已開發國家共同面臨之人力發展瓶頸，為檢討此現象在我國人口結構浮現之軌跡，茲就構成人口成長模型的三大要素：出生、高齡、國際遷徙等議題，分析探討國內人口概況與成長趨勢。

一、我國人口成長概況

內政部(2004)認為，觀察近 10 年我國人口成長情形，2010 年底我國人口 23.2 百萬人，較 10 年前增 88.5 萬人，其中雖以自然增加為主，惟出生率急遽下降，使 2010 年人口自然增加率縮減至 0.9%，僅及 2000 年之九分之一；另社會增加部分，由於全球化及國人婚配觀念改變，除 2006 年有大幅國際淨遷入致社會增加率達 1.6%外，2008 年「國籍法施行細則」放寬外籍配偶歸化之財產限制，以及 2009 年兩岸人民關係條例縮短大陸港澳地區配偶取得我國國籍年限並溯及既往，初設戶籍者大幅增加，使 2009 年社會增加率亦達 1.5%。綜計自然增加率及社會增加率，2010 年人口總增加率 1.8%，創歷年新低，較 2000 年減 6.5 個千分點，社會增加率 0.92%亦首度超越自然增加率 0.91%，人口成長要素變遷趨勢不容忽視。

國家發展委員會(2018)認為，2018年總人口約為2,359萬人；至2065年，高、中、低推估之總人口數將分別降為1,880萬人、1,735萬人及1,601萬人，約為2018年之79.7%、73.6%及67.9%。

二、人口年齡組群結構變化

詹火生(2005)認為，就性別而論，自1968年至2004年，台北市男性與女性老年人口數均持續成長，2004年，男性老人有145,566人，女性老人則有140,908人；若按各自所占總老年人口比例而言，1996年前，男性老人人口比例持續上升，女性老人人口比例持續下降；但自此之後，女性老人人口比例持續呈現成長趨勢，於2004年達到49.19%，如圖2-9-1所示。

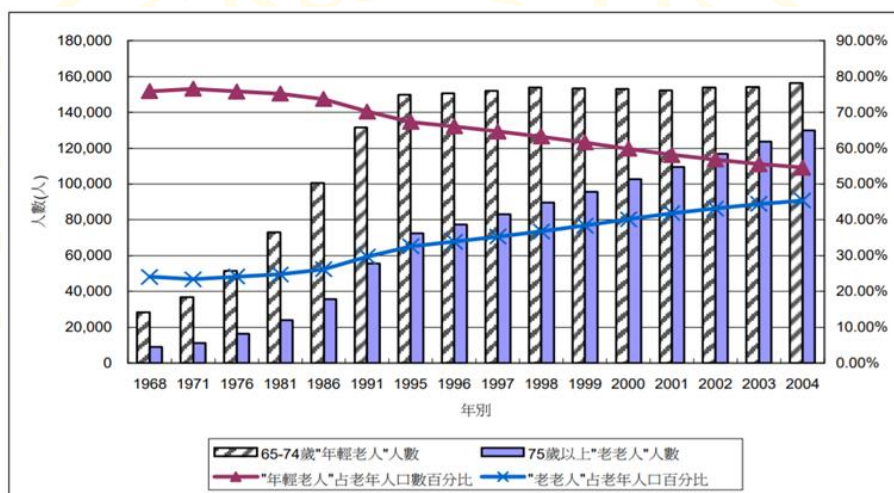


圖 2-9-1 台北市 1968~2004 年「年輕老人」與「老老人」趨勢圖

資料來源：台北市政府主計處「2004 台北市統計年報」

在歷年台北市 90 歲以上老人結構中男性老人增加數量顯著，然而女性老人人口數始終均高於男性老人並持續呈現成長趨勢，如圖 2-9-2 所示。

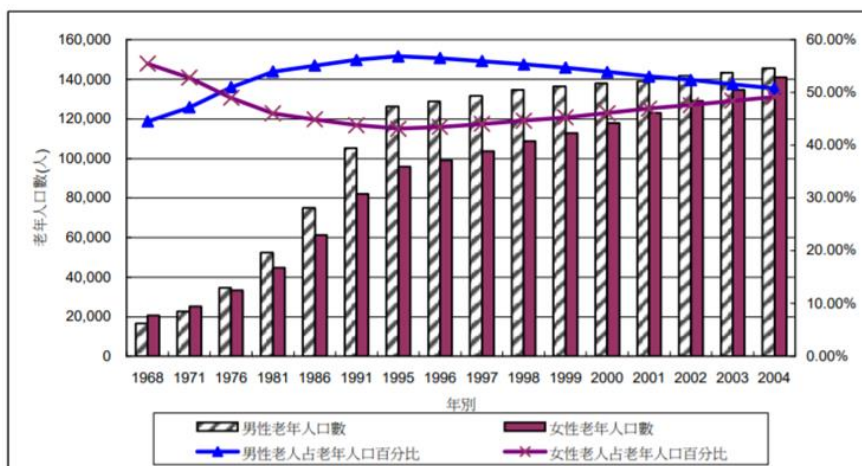


圖 2-9-2 台北市 1968~2004 年老年人口數與所占比例-按性別

資料來源：台北市政府主計處「2004 台北市統計年報」

三、人口老化指數

內政部(2018)認為，臺灣老年人口早在 1993 年時便已超過 7% 成為高齡化社會，之後因為戰後嬰兒潮世代陸續也成為老年人，進而致使我國老年人口自 2011 年起快速成長，在 2017 老年人口數首度多於幼年人口（老化指數達 100.18）；隔一年來到 2018 三月，臺灣避不了老化命運，老年人口達 14.05% 成為高齡社會。如表 2-9-1 顯示，臺灣於 2015-2060 年間，將從國家老化最低行列轉為快速老化之國家。

表 2-9-1 主要國家 65 歲以上人口佔總人口比率

年份 國別	2011	2012	2013	2014	2015	2016	2017
中華民國	10.9	11.2	11.5	12.0	12.5	13.2	13.9
日本	23.3	24.1	25.1	26.0	26.6	27	28
南韓	11.4	11.8	12.2	12.7	13.1	14	14
中國大陸	9.1	9.4	9.7	10.1	10.5	10	11
美國	13.3	13.7	14.1	14.5	14.9	15	15

(資料單位%)

資料來源：內政部戶政司，本研究整理

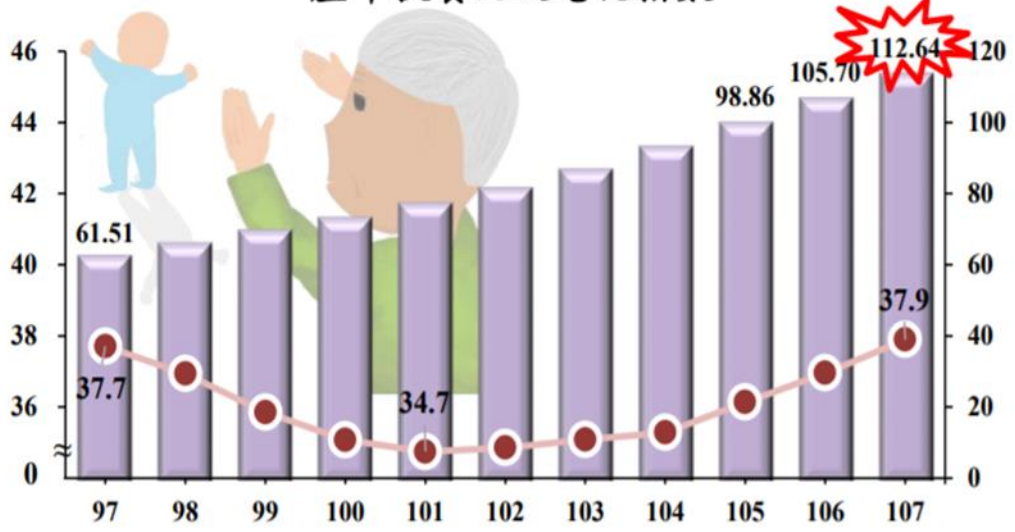
四、高齡社會

黃富順(2004)認為，全球老年潮的快速發展，主要來自二個因素：一為生育率的降低，其次為壽命的延長。二者相互影響，少子化的現象，加速了高齡化的發展。王令宜(2008)認為，各國面對高齡社會積極進行相關擘劃及作為，對我國教育政策帶來以下啟示：在終身教育方面，建議重視高齡社會科學研究與觀念宣導，並鼓勵中高齡者終身學習與持續成長；在高等教育方面，建議增設高齡關護相關科系或課程，及鼓勵青銀共居共學跨代相扶持；在國民教育方面，未來宜加強互動素養，增進溝通縮減代間差異，而培育共好素養則可使老幼共融促進代間學習。

五、扶養比例

內政部(2008)認為，近年我國人口數雖仍呈正成長狀態，惟隨著老化、少子化現象持續，造成工作年齡人口成長漸為趨緩。我國扶老比（每百名工作年齡人口扶養之老年人口數）持續上升、扶幼比（每百名工作年齡人口扶養之幼年人口數）持續下降，107 年底分別為 20.1、17.8，扶養比達 37.9。◎ 老化指數（老年人口數與幼年人口數之比）自 106 年 2 月起破百（代表老年人口數多於幼年人口數）後，107 年底續攀升逾 110，達 112.6，如圖 2-9-3 所示。

歷年扶養比及老化指數



資料來源：內政部戶政司。 — 老化指數(右軸) —●— 扶養比(左軸)

圖 2-9-3 歷年扶養比及老化指數

資料來源：內政部戶政司



第十節 相關研究應用探討

本研究小組在開始進行系統製作之前，特別針對相仿的系統進行調查，期望本研究小組能開發出超越這些相仿系統的新系統服務作品。在下方表 2-10-1 及表 2-10-2 為與本研究主題相仿的 APP 提供給用戶的服務。

表 2-10-1 本專題開發的「致食餓果」系統相仿的 APP 提供給用戶的服務

本專題「致食餓果」系統與相關研究應用系統比較表				
功能項目	麥當勞 歡樂送	Uber Eat	foodpanda	致食餓果 *本專題開發之系統
隨機功能				✓
食物分類	✓	✓	✓	✓
餐廳推薦		✓	✓	✓
餐廳菜單	✓	✓	✓	✓
地圖導航	✓	✓	✓	✓
店家資訊		✓	✓	✓
粉絲專頁		✓	✓	✓
附近餐廳		✓	✓	✓
友善標章				✓

資料來源:本研究整理

本研究在上表中列出本系統作品會開發出隨機功能是為了讓使用者在煩惱要吃什麼時，只要點擊按鈕就會隨機跳出一間餐廳供使用者參考，若使用者不喜歡跳出的餐廳，只需要在點一次隨機功能的按鈕就會跳出另一間餐廳。

表 2-10-2 本專題開發的「友善食刻」系統相仿的 APP 提供給用戶的服務

本專題「友善食刻」系統 與相關研究應用系統比較表		
功能項目	友善台北 好餐廳	友善食刻 *本專題開發之系統
隨機功能		✓
食物分類		✓
餐廳推薦		✓
餐廳菜單	✓	✓
地圖導航	✓	✓
店家資訊	✓	✓
粉絲專頁		✓
附近餐廳		✓
友善標章	✓	✓

資料來源:本研究整理

本研究依據四平標準來篩選餐廳，為了讓身心障礙者及年長者能夠放心的外出用餐，且能夠擁有好的用餐環境，因此推出了友善標章的功能。

第參章 系統研究方法

在本章中，將介紹本專題的研究流程、研究方法及 SWOT 分析。

第一節 研究流程

在本研究中，我們進行的研究流程，如圖 3-1-1 所示。經過組員討論後，決定以介紹餐廳做為專題主題及訂出研究動機與目的，並進行文獻探討、市場調查和訂定 App 功能需求，文獻探討的部分進行了餐廳資訊、行動裝置、行動商務、何謂 APP、地圖服務、消費者行為及友善餐廳等主題文獻資料的蒐集，並透過問卷進行市場調查，透過 SWOT 分析了解本研究之優弱勢與機會，最終結合市場調查結果與 SWOT 分析結果，設計出「致食餓果」及「友善食刻」兩款 App 及 Line Bot。並於校外參加競賽且獲獎，完成專題報告撰寫與專題發表任務。



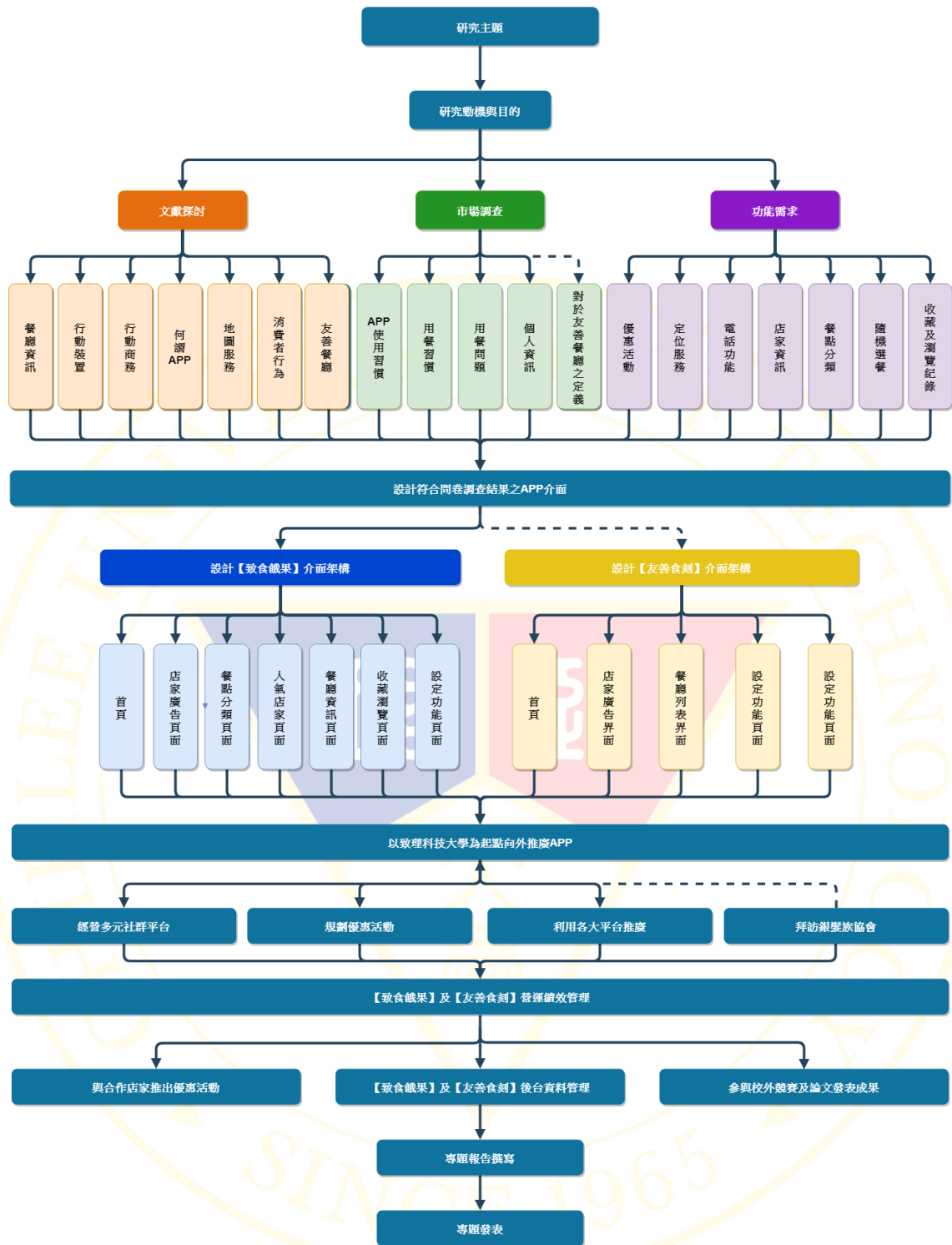


圖 3-1-1、致食餓果的研究流程

此段將針對上圖簡要說明，透過組員討論出研究主題後再一起訂定研究動機與目的，進行行動商務、消費者行為、友善餐廳等相關文獻蒐集，並透過市場調查了解一般民眾在 App 的使用或用餐的習慣與遇到的問題，接者在設計出合適的介面。

第二節 研究方法

本專題問卷的目的是為了了解使用者關於 App 的使用上有什麼習慣、用餐時的習慣或是用餐遇到的問題、使用者性別等相關問題的統計，藉由這個調查能夠了解使用者的需求，並利用此問卷結果設計出符合使用者需求及人人都能輕鬆操作的 App。

一、問卷內容

根據相關文獻與本專題題目之研究，討論出「致食餓果」的調查問卷，問卷問題分為四大類，第一類為 App 的使用習慣 7 題、第二類為用餐習慣 3 題、第三類為用餐問題 3 題、第四類為個人資訊 8 題，共計 21 題，如附件一所示。

在決定問卷內容的過程中，組員與指導老師不停的討論及修改，在問卷完成後請致理科技大學的老師與學生、其他地區的朋友協助填寫，問卷發放方式本組為了調查使用者對於 App 及用餐的需求及看法，於是透過網路平台以問卷調查的方式來調查相關的問題，全數收回本組所發放的問卷共 225 份，100% 為有效問卷。

二、問卷分析

本研究採用網路問卷調查法，問卷調查法是目前較常被使用的一種調查方式，而網路問卷調查能夠在短時間內蒐集到大量的樣本數，且蒐集範圍、時間也不受限制。本研究調查結果如圖 3-2-1 到圖 3-2-21 所示

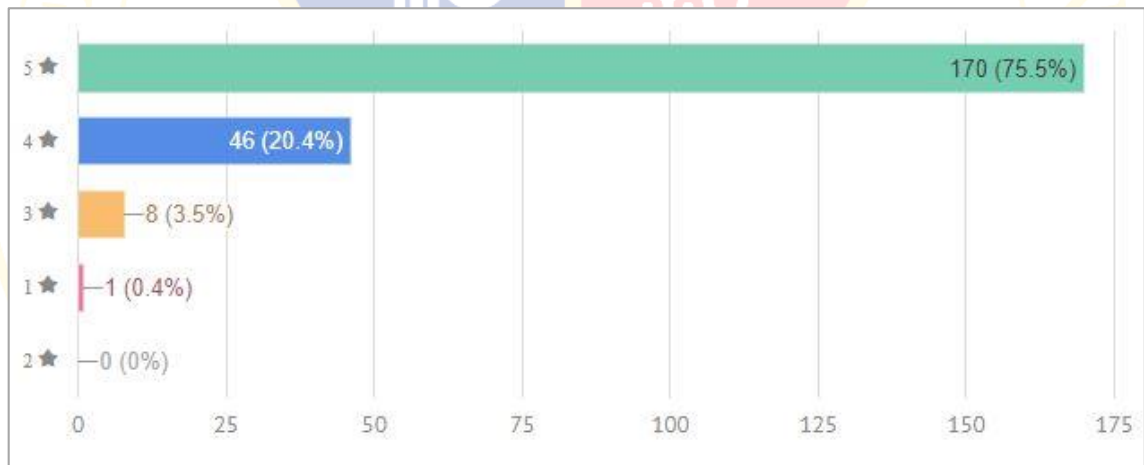


圖3-2-1 功能實用性對一個完整APP的重要程度(最高五顆星)

由圖 3-2-1 可得知，有 75.5% 的使用者都認為有實用的功能對於一個 App 來說是很重要的。

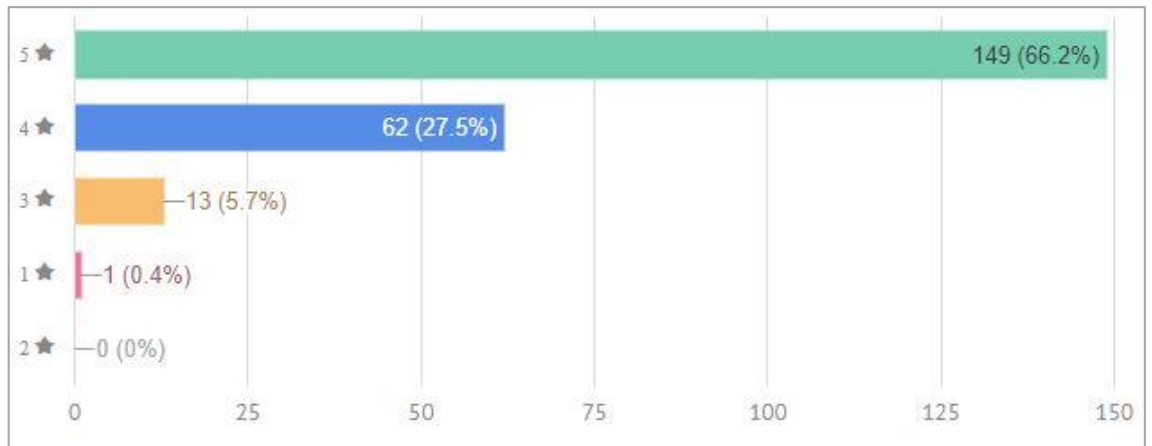


圖 3-2-2 畫面流暢性對一個完整 APP 的重要程度(最高五顆星)

由圖 3-2-2 可以看出，有 66.2% 使用者很看重在使用一個 App 時畫面需要流暢，避免在使用時畫面有卡住的情況。

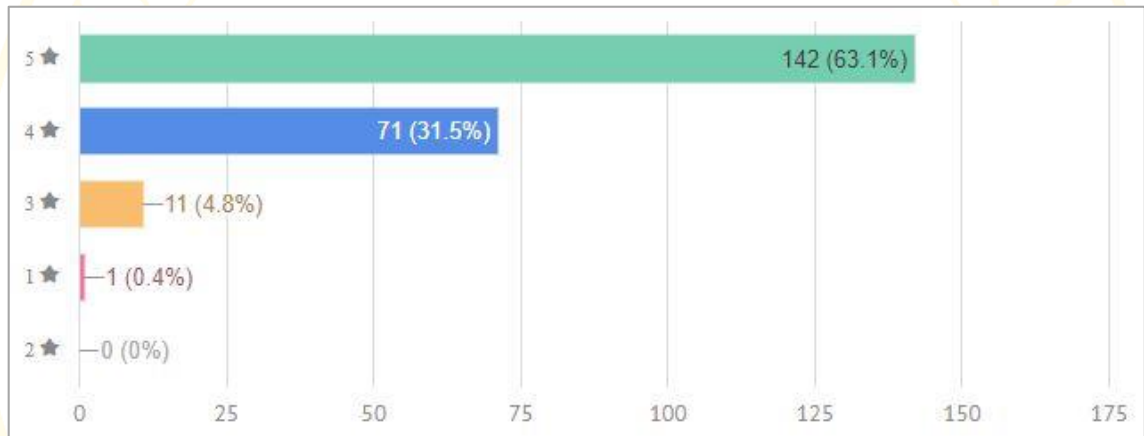


圖 3-2-3 資訊完整性對一個完整 APP 的重要程度(最高五顆星)

從圖 3-2-3 可以看出，63.1% 的使用者認為有完整的資訊是很重要的，可以從 App 裡找到需要並且正確的資訊。

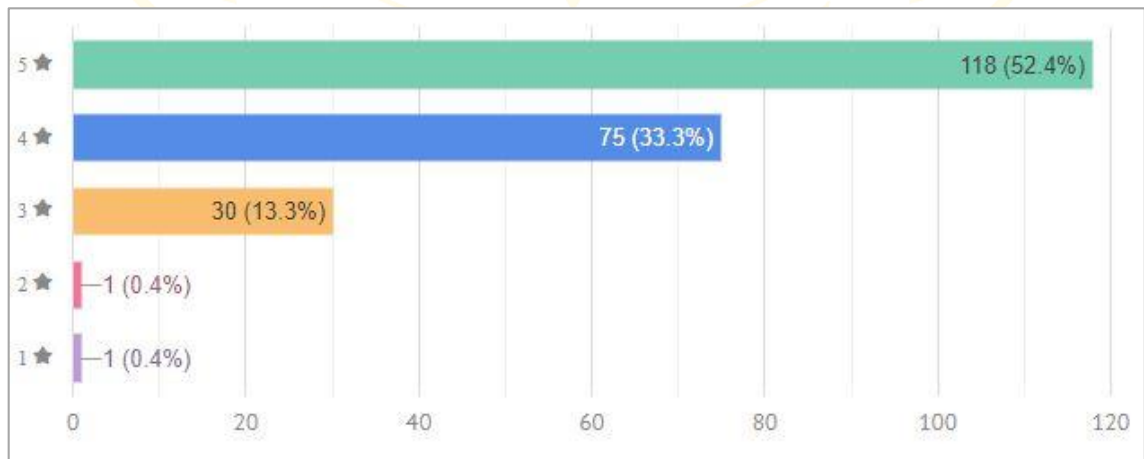


圖 3-2-4 介面整潔度對一個完整 APP 的重要程度(最高五顆星)

由圖 3-2-4 來看，雖然相較於其他問題使用者對於介面整潔並沒有這麼在意，但仍有 52.4% 的使用者認為介面整潔很重要。

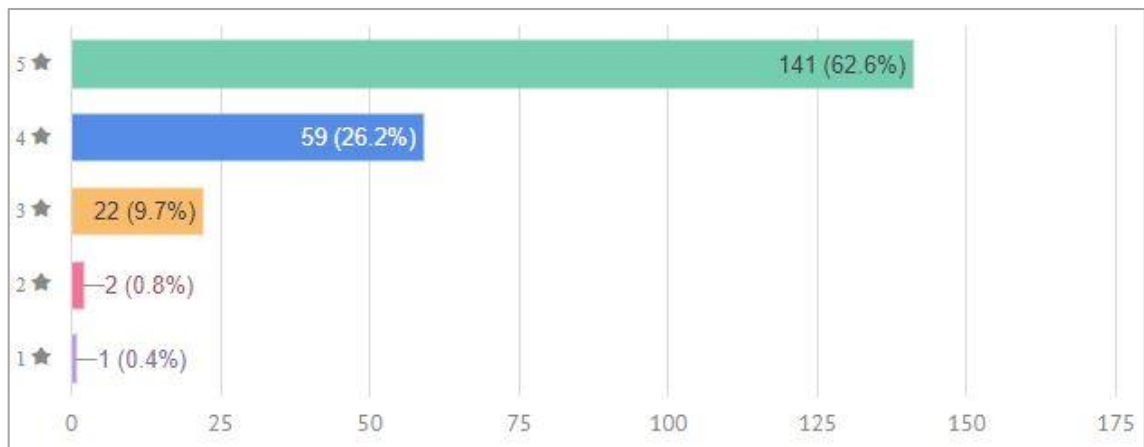


圖 3-2-5 操作容易度對一個完整 APP 的重要程度(最高五顆星)

透過圖 3-2-5 可以了解，有 62.6% 的使用者認為能夠輕鬆就了解 App 該怎麼操作很重要。

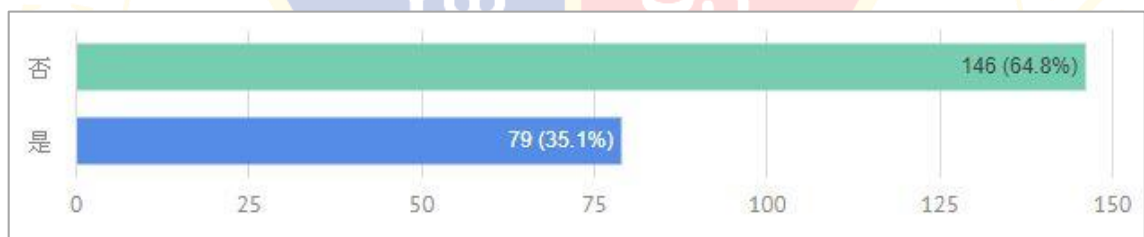


圖 3-2-6 能否接受時常跳出店家活動提醒

由圖 3-2-6 可以看出，大部分的使用者不能夠接受店家活動的通知三不五時就跳出提醒。

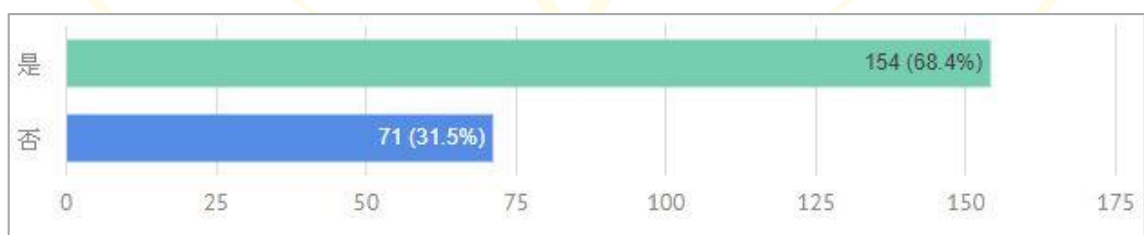


圖 3-2-7 是否習慣使用會員登入 APP 平台(遊客登入請選否)

從圖 3-2-7 可以了解，有 68.4% 的使用者在使用 App 平台時會使用會員登入的功能。

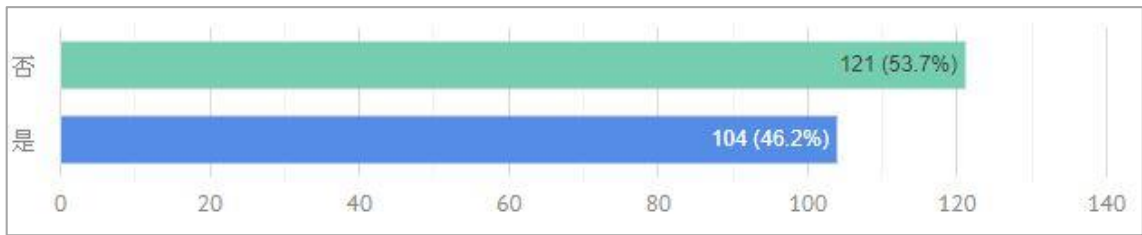


圖 3-2-8 是否常遇到餐館用餐時段客滿的現象

藉由圖 3-2-8 可以發現，還是有 46.2% 的使用者在用餐時間到餐館要用餐時，會遇到客滿的狀況。

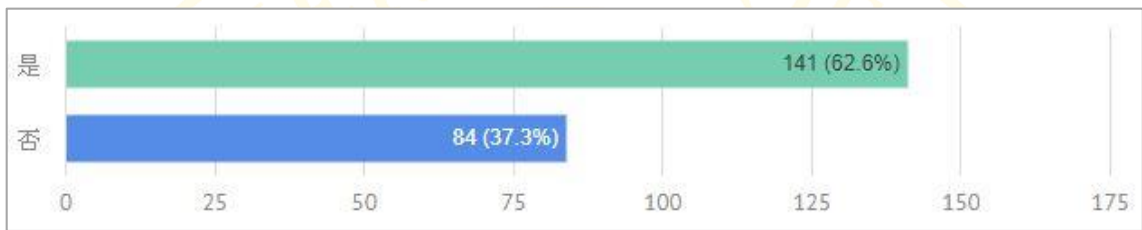


圖 3-2-9 是否會提前使用電話訂餐的服務

由圖 3-2-9 可以看到，有 62.6% 的使用者會先打電話到想吃的餐廳去訂餐，等到餐點快好時再去拿。

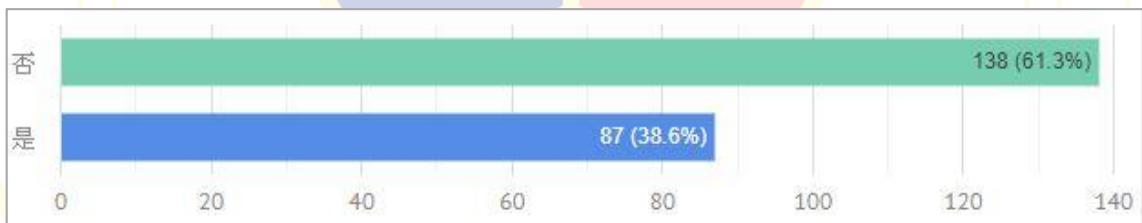


圖 3-2-10 是否常在網路上找不到菜單

透過圖 3-2-10 可以看到，仍有 38.6% 的使用者在網路上會找不到想了解的店家的菜單。

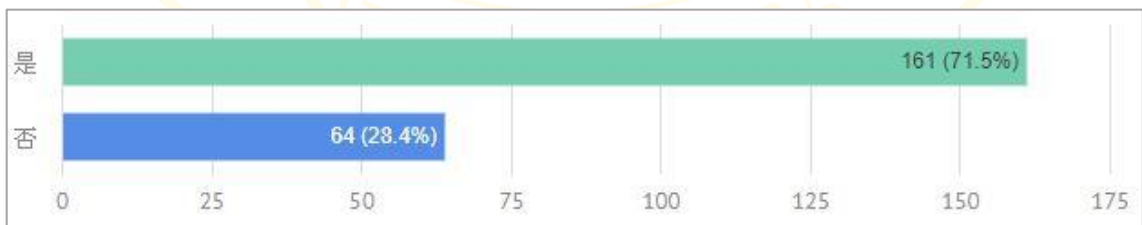


圖 3-2-11 是否常在選擇三餐上有困難

從圖 3-2-11 可以看出，有 71.5% 的使用者在選擇要吃哪間餐廳或要吃哪種料理上會遇到困難。

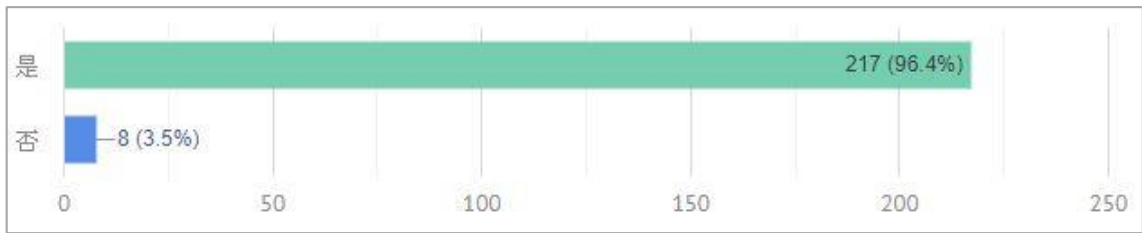


圖 3-2-12 是否會考慮餐點的價格

由圖 3-2-12 中可以了解，大部分的使用者在決定要吃什麼的同時，價格也會是考慮的因素。

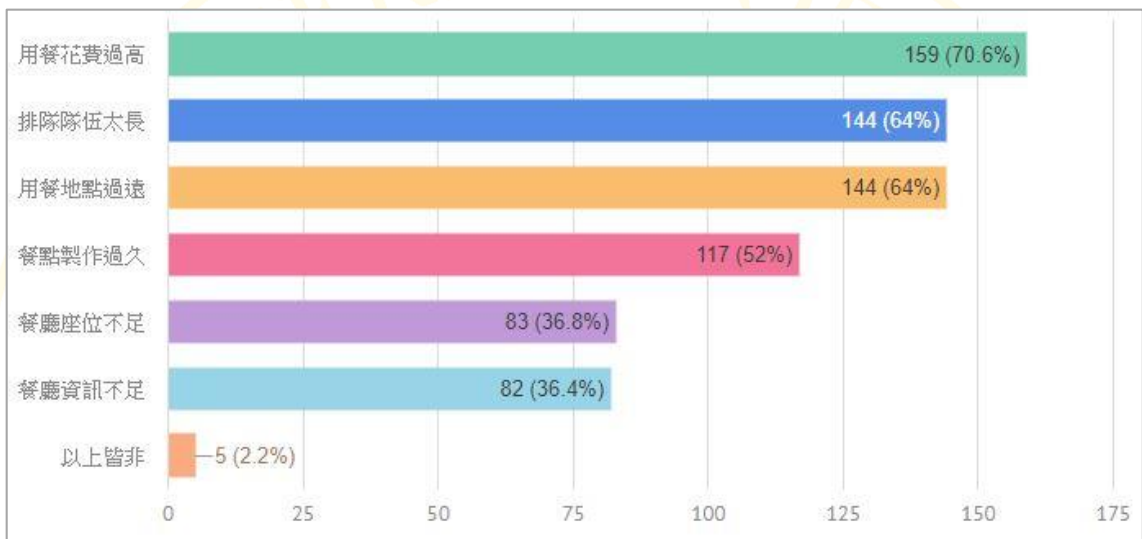


圖 3-2-13 在購買飲食的方面有哪些是覺得較不方便的

藉由圖 3-2-13 可以發現，用餐花費過高、排隊隊伍太長、用餐地點過遠，是大部分的使用者認為不方便的方面。

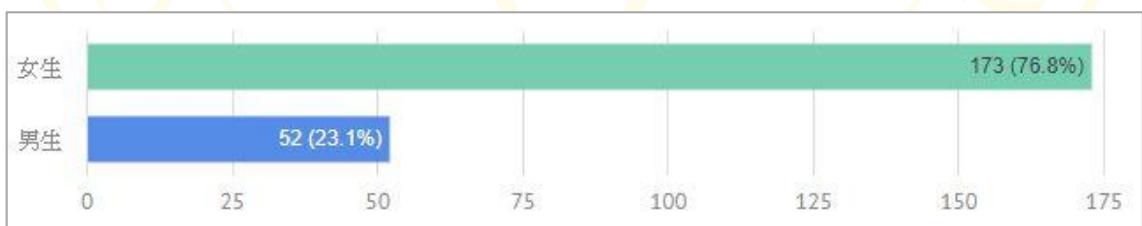


圖 3-2-14 填寫問卷者性別

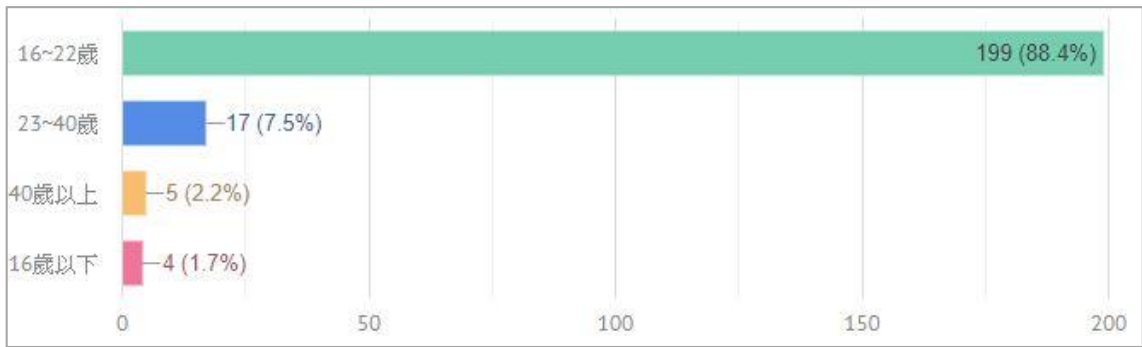


圖 3-2-15 填寫問卷者年齡

透過圖 3-2-14 與圖 3-2-15 可以知道，協助填寫問卷的 225 人中，女性佔大多數且年齡大部分分布在 16-22 歲的區間。

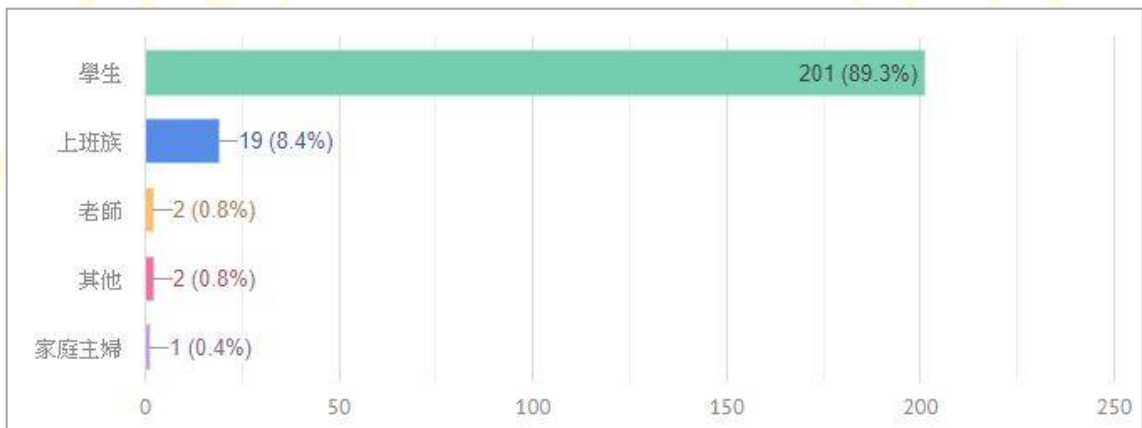


圖 3-2-16 填寫問卷者職業

從圖 3-2-16 中可以得知，填寫問卷的職業中學生佔了 89.3%。

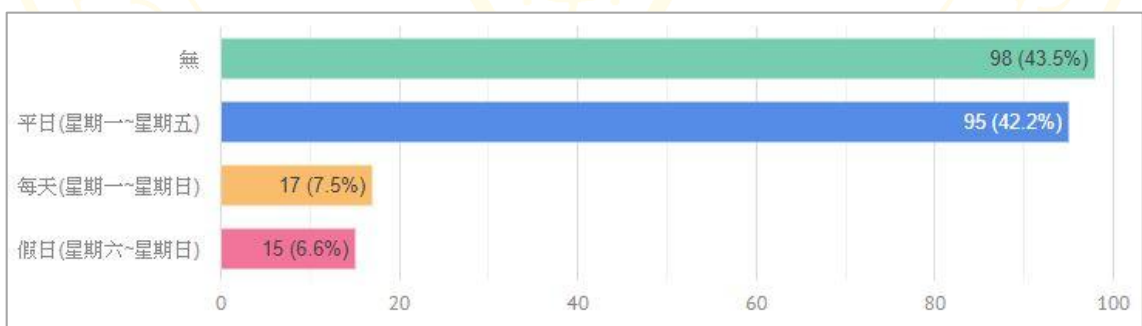


圖 3-2-17 平時在治理商圈附近的活動時間(不包含國定假日)

由圖 3-2-17 可以發現，平日會在治理商圈附近活動的人有 42.2%，雖然調查中不會在治理商圈活動的人佔 43.5%，但這在未來本研究想要擴大區域也有實質的幫助。

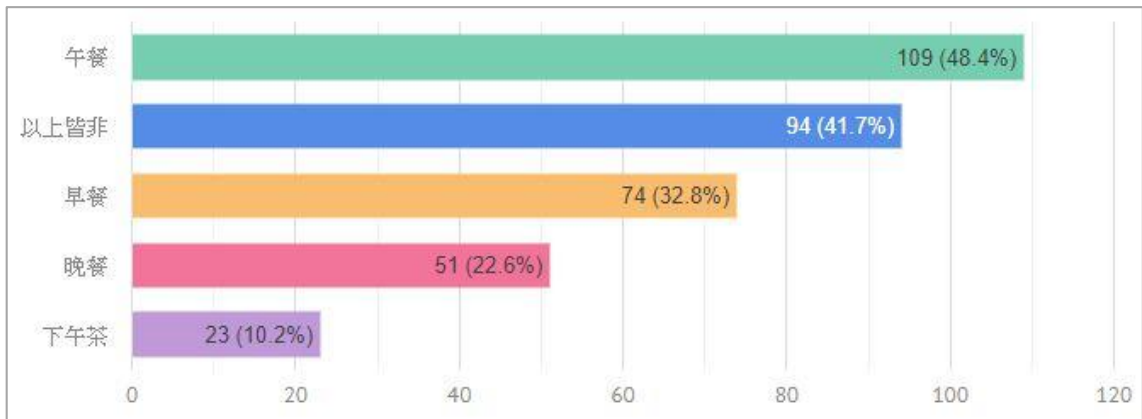


圖 3-2-18 平時在致理商圈附近的用餐類型

藉由圖 3-2-18 中可以知道，有 48.4% 的使用者會在致理商圈吃午餐，在三餐中市佔比最多的。

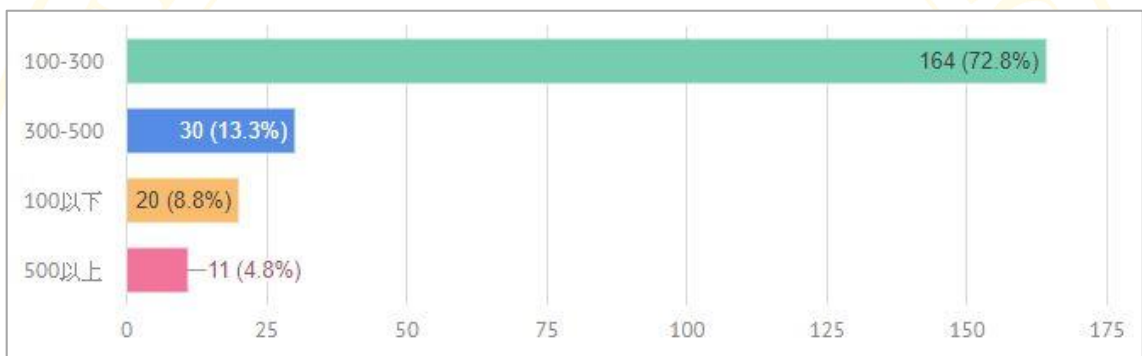


圖 3-2-19 一天可支配的用餐金額

從圖 3-2-19 能發現，72.8% 的人一天花在用餐的金額大約是 100-300 之間，這也提供本研究在蒐集餐廳方面能多注意價格的資訊。

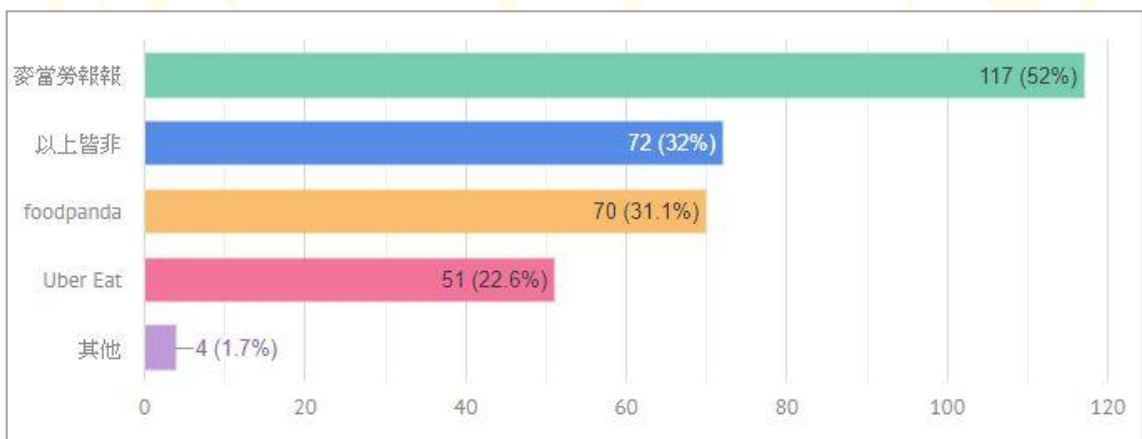


圖 3-2-20 經常使用／有在使用的飲食 App

由圖 3-2-20 可以得知，有 68% 的使用者在平時就有在使用與飲食相關的 App，我們也能從這些 App 中學習好的功能，不好的地方加以改進。

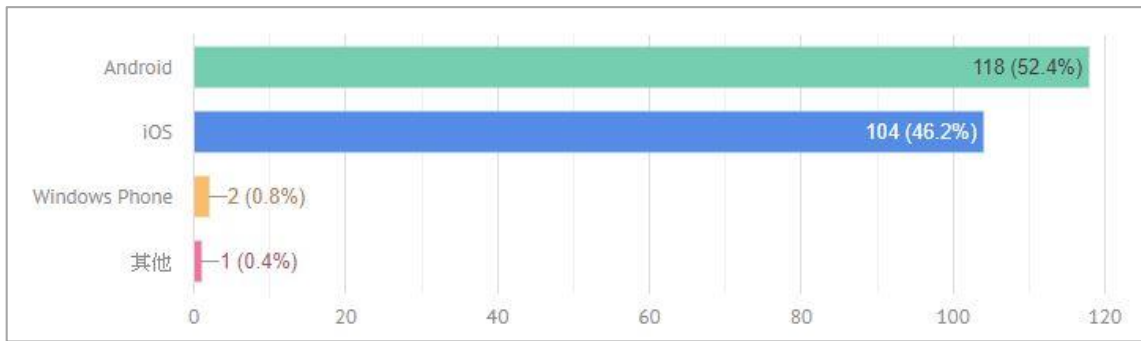


圖 3-2-21 手機作業系統

透過圖 3-2-21 我們可以了解，大多數的使用者的手機以 Android 及 iOS 這兩大作業系統為主。

第三節 SWOT 分析

在本研究中進行 SWOT 分析，藉以明瞭本研究之優勢所產生之機會，以及因為劣勢所可能產生之威脅。如表 3-3-1 所示。

表 3-3-1 致食餓果之 SWOT 分析表

<ul style="list-style-type: none"> ● 服務涵蓋範圍小而精。 ● 品牌目標明確又清楚。 ● 內容豐富、介面簡潔。 ● 貼近眾多人日常所需。 ● 提供餐廳的無障礙資訊。 ● 同時開發簡易版的 Line Bot。 	<ul style="list-style-type: none"> ● 初期未設外送服務。 ● 初期服務地區侷限。
優勢	劣勢
機會	威脅
<ul style="list-style-type: none"> ● 使用者更了解新埔商圈美食。 ● 使用者不用自己一間一間去找。 ● 有相似程式可提供缺點參考。 ● 主要客群是商圈居民與學生。 	<ul style="list-style-type: none"> ● 有其他相似的程式。

本研究主要是在幫助新埔商圈居民與學生使用，所以範圍會更明確的包含著我們想服務的區域位置，同時致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 所包含的餐廳資料豐富，同時操作介面親和力強。由於市面上也有不少相似的程式，所以我們更能容易得排除開發階段的錯誤，主要客群比較屬於眾多居民與學生，因此較無使用者缺乏的困擾。致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 目前尚未服務至其他區域，初期只專精於目前所服務之區。

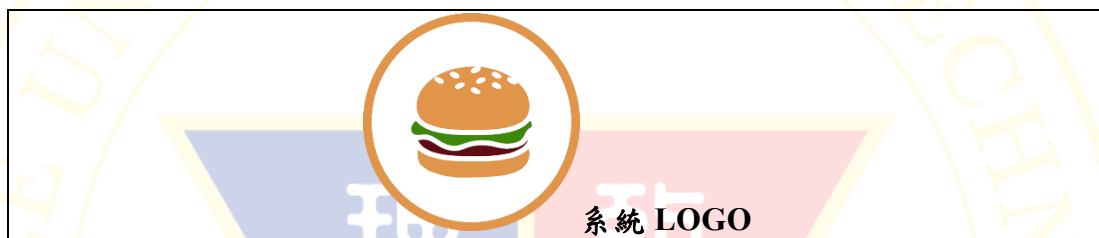
第肆章 研究成果

本章節中將說明本專題所開發之致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 的系統功能、系統特色、使用對象、使用環境、開發工具、系統平台架構、系統畫面、校外競賽參與及論文發表成果及推廣計畫。

第一節 系統介紹

本專題開發了三個系統，分別是：致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot，分別介紹如下：

一、致食餓果 App 系統



本系統「致食餓果 App」，提供了隨機選餐的功能，幫助每天到了用餐時間都需要想這餐要吃什麼的學生、居民、上班族，並結合政府所公布的四平標準「平坦、平順、平穩、平等」，讓身心障礙者及家中的長輩既使在外用餐，也能享受舒適的環境及友善的服務。以下為本系統的標誌圖示。

二、致食餓果 Line Bot 系統



本系統「致食餓果 Line Bot」，藉由高市佔率的 LINE 服務管道，提供了與致食餓果 App 相同的功能選項服務，若是有想享受致食餓果的服務 App，又不想額外下載應用程式，致食餓果 Line Bot 是最好的選擇。

三、友善食刻 Line Bot 系統



本系統「友善食刻 Line Bot」，在本研究小組講求服務平等前提之下，為了讓身心障礙人士及年長者也能享受相同的服務，特別開發友善食刻 Line Bot，補足了致食餓果 Line Bot 不足的部分，按照四平標準來篩選餐廳，使想使用卻不想下載的身心障礙人士及年長者，也能找到適合自己的餐廳。

第二節 系統功能

在致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 的系統功能裡，本研究希望能帶給使用者簡單且直覺的操作功能，如表 4-2-1。

表 4-2-1 系統功能

功能項目	致食餓果 App	致食餓果 Line Bot	友善食刻 Line Bot
餐點分類功能	✓	✓	✓
隨機推薦功能	✓	✓	✓
餐廳資訊	✓	✓	✓
新增店家	✓	✓	✓
回報錯誤	✓	✓	✓
Instagram 連結功能	✓	✓	✓
Facebook 連結功能	✓	✓	✓
定位導航	✓	✓	✓
聯絡我們	✓	✓	✓

第三節 系統特色

本專題致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 三個系統均呈現出下列系統特色，讓系統使用者可以便捷愉悅的使用本專題開發的系統。

一、分類小能手

許多人對於自己想吃什麼美食常常都會毫無頭緒，如果這時將您眼前的食物做分類，嘗試比較直覺性的選擇；像是分類成「早餐」、「飲品」、「甜點」、「炸物」這種大方向選擇，就會是解決想不到要吃什麼美食的第一步。

二、最懂你的心

如果第一步「分類小能手」還解決不了您的問題，那隨機選餐這項功能絕對是最佳選擇，本專題致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 的「隨機選餐功能」會從資料庫中亂數取出一筆餐廳資料，不僅可以解決您的困擾，也可以讓您嘗試看看沒吃過的巷弄美食。

三、貼心小幫手

致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 也收集了店家的是否有座位、是否有廁所、是否有無障礙坡道、店內是否寬敞、是否適合外籍生、是否有無障礙服務，讓使用者在查詢店家的同時也能了解店家設施方面是否符合自己的需求。

第四節 使用對象

本專題致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 的使用對象主要為想得知致理商圈有那些美食的民眾，及對於選擇午餐有抉擇困難的民眾。

一、智慧型手機擁有者

擁有智慧型手機且手機可上網的民眾，即可下載致食餓果 App，適合給在致理科技大學讀書的學生、致理商圈居民、初次來到致理商圈的民眾，使用致食餓果 App 可以快速得知附近美食，亦可使用簡易版的致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot。

二、飢腸轆轆者

對於肚子餓時卻又不知道該吃些什麼的民眾即可使用致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot，以簡單快速的方式找到您所想吃的店家之位置、店家資訊。

三、對店家服務及設備有所需求者

本研究蒐集了店家的是否有座位、是否有廁所、是否有無障礙坡道、店內是否寬敞、是否適合外籍生、是否有無障礙服務等以上資訊，讓使用致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 的民眾能對所選之店家服務及設備有相對的了解。

第五節 使用環境

以下為本專題開發之致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 所需之系統使用環境之要求。

一、致食餓果 App 的系統使用環境

1. Android 版本：Android 版本 9.0 以上
2. 執行記憶體：1G 以上
3. 軟體大小預估：約 50MB
4. 執行 APP 網路需求：下載/更新資料內容時及導航時需要
5. 執行 APP 螢幕規格：以 5 吋螢幕以上較佳
6. 額外軟體：需要搭配 GOOGLE MAP
7. 需要同意撥號允許

二、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 的系統使用環境

1. Android 版本：Android 版本 9.0 以上
2. iOS 版本：iOS 14.4 以上
3. 執行記憶體：1G 以上
4. 軟體大小預估：約 50MB
5. 執行 APP 網路需求：下載/更新資料內容時及導航時需要
6. 執行 APP 螢幕規格：以 5 吋螢幕以上較佳
7. 額外軟體：需要搭配 GOOGLE MAP
8. 需要同意撥號允許

第六節 開發工具

本研究將在以下描述致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 進行開發時，所需使用之開發工具，如表 4-6-1 所示。

表 4-6-1 開發工具

工具名稱	致食餓果 App	致食餓果 Line Bot	友善食刻 Line Bot
Android Studio	✓		
Google Apps Script		✓	✓
PPT	✓	✓	✓
Google Sheets	✓	✓	✓
Flaticon	✓	✓	✓

一、程式開發及設計

(一) Android Studio

Android Studio 是一種 Android 整合開發工具，在編寫程式完時可在電腦上直接做模擬，主要是用來設計本專題 APP 程式。

(二) Google Apps Script

由 GOOGLE 雲端推出的腳本平台，以 JavaScript 作為程式語言的程式撰寫平台，

並且支援 HTML、CSS，幫助界面設計，也可搭配 Google Sheets、Google 表單、Google 相簿等 Google 雲端服務做使用。

(三) PPT

一種圖形演示文稿軟體，由於此軟體圖形移動方便，所以我們以此軟體編排本專題 APP 的介面。

(四)Google Sheets

一種試算表程式，也是功能強大的資料視覺效果和分析工具，主要用來做資料庫連動。

二、圖示

● Flaticon

本專題 APP 所使用之圖示素材皆由此免費素材網站提供。

第七節 系統平台架構

以下針對本專題開發之致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 三個系統分別列出各自的系統架構圖。

一、致食餓果 App 系統架構

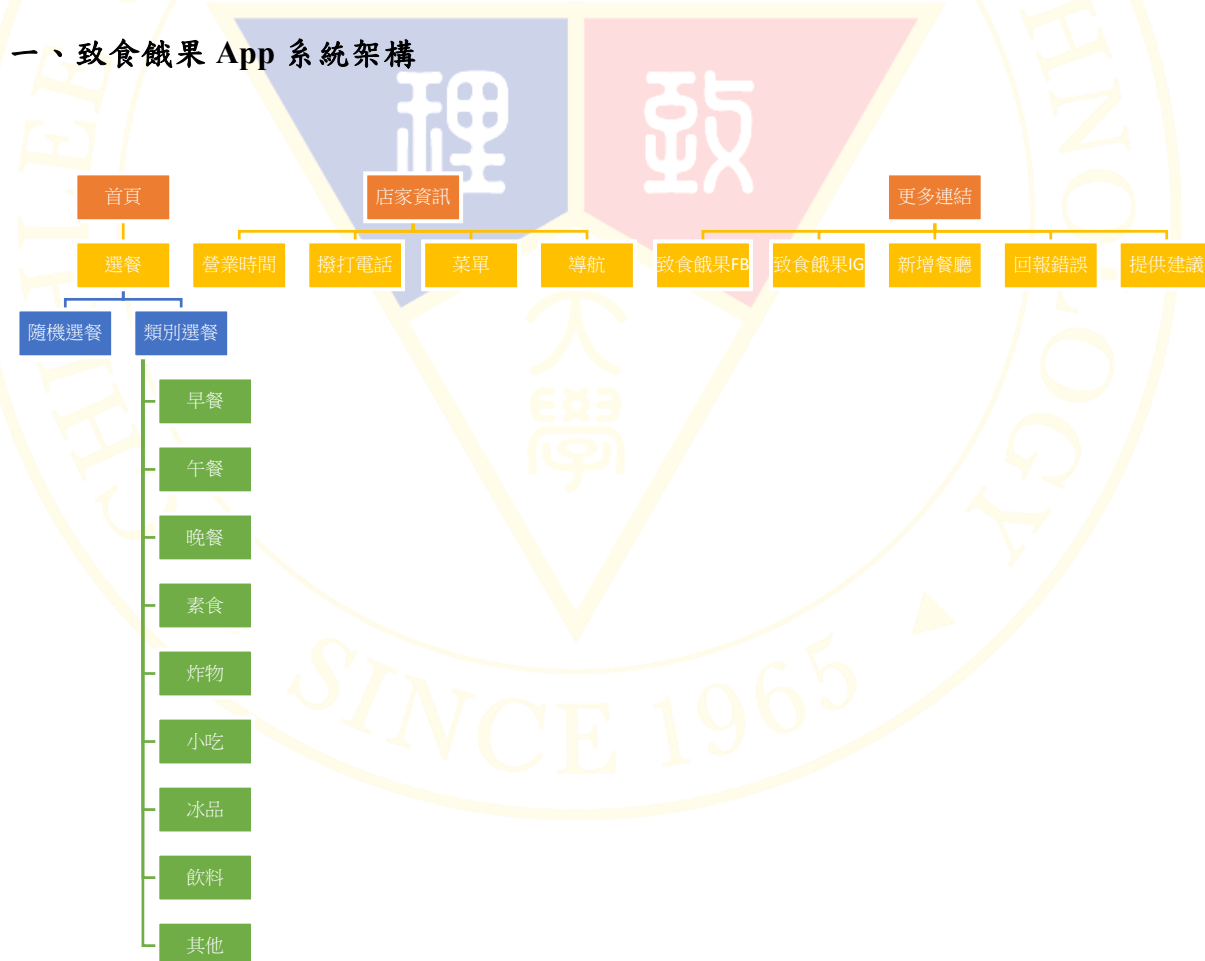


圖 4-7-1 致食餓果 App 系統架構圖

二、致食餓果 Line Bot 系統架構

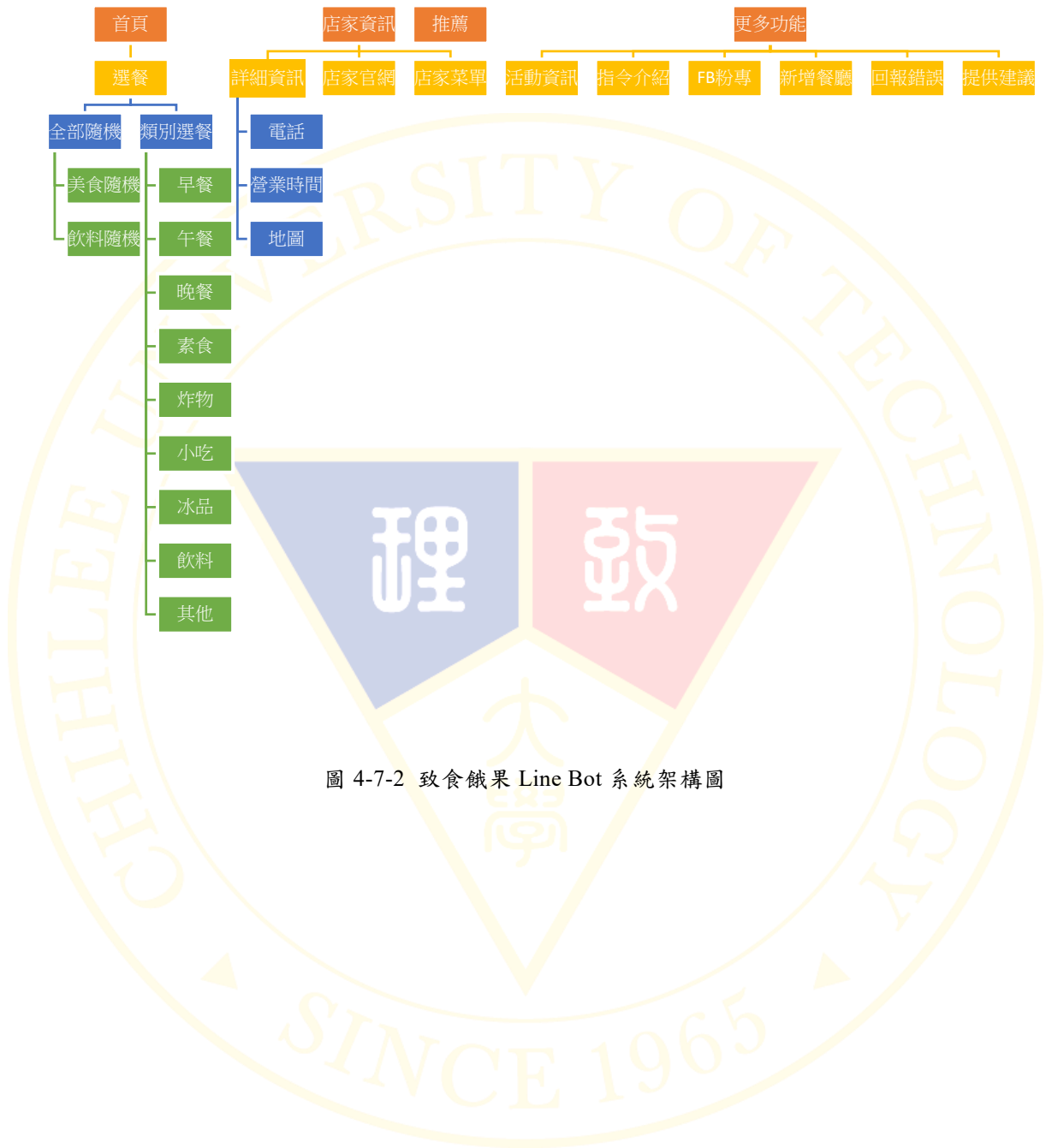


圖 4-7-2 致食餓果 Line Bot 系統架構圖

三、友善食刻 Line Bot 系統架構



圖 4-7-3 友善食刻 Line Bot 系統架構圖

第八節 系統畫面

在本節將介紹本專題所開發之致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 部分主要系統畫面，其餘詳細的畫面及操作畫面解說，請參考附錄一中的藍圖。

一、致食餓果 App 系統畫面

以下為本專題所開發之致食餓果 App 部分主要系統畫面，如圖 4-8-1 至 4-8-4 所示，其餘詳細畫面及操作畫面解說，請參考附錄一中的藍圖。

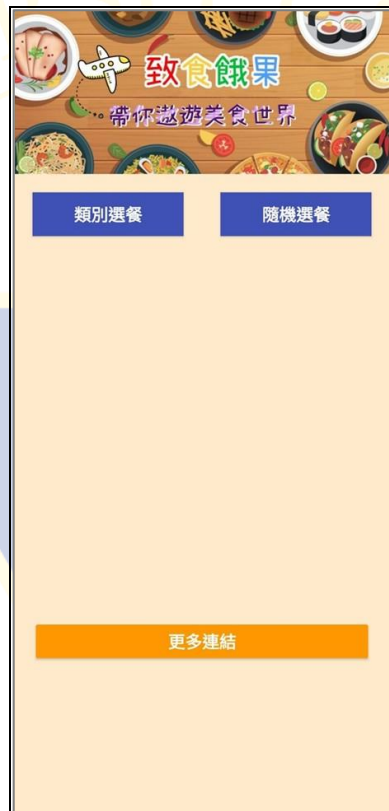


圖 4-8-1 致食餓果 App-首頁



圖 4-8-2 致食餓果 App-隨機選餐畫面



圖 4-8-3 致食餓果 App-類別選餐畫面



致理飯糰

店家地址：
致理科技大學前門正門口

店家電話：
沒有店家號碼

營業時間：

星期一	08:30-14:00	16:00-19:30
星期二	08:30-14:00	16:00-19:30
星期三	08:30-14:00	16:00-19:30
星期四	08:30-14:00	16:00-19:30
星期五	08:30-14:00	16:00-19:30
星期六	休息	
星期日	休息	

餐廳座位 餐廳廁所
 無障礙坡道 店內寬敞
 無障礙服務 適合外籍生

[菜單](#) [撥打電話](#) [導航](#)

圖 4-8-4 致食餓果 App-店家資訊畫面

二、致食餓果 Line Bot 系統畫面

以下為本專題所開發之致食餓果 Line Bot 系統畫面，如圖 4-8-5 至 4-8-10 所示，其餘詳細畫面及操作畫面解說，請參考附錄一中的藍圖。



圖 4-8-5 致食餓果 Line Bot-全部隨機畫面



圖 4-8-6 致食餓果 Line Bot-詳細資訊畫面



圖 4-8-7 致食餓果 Line Bot-店家菜單畫面



圖 4-8-8 致食餓果 Line Bot-類別隨機畫面

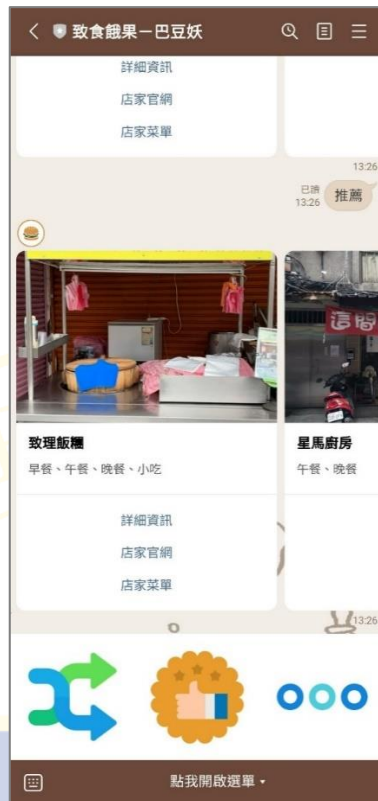


圖 4-8-9 致食餓果 Line Bot-推薦



圖 4-8-10 致食餓果 Line Bot-更多功能

三、友善食刻 Line Bot 系統畫面

以下為本專題所開發之友善食刻 Line Bot 系統畫面，如圖 4-8-11 至 4-8-16 所示，其餘詳細畫面及操作畫面解說，請參考附錄一中的藍圖。



圖 4-8-11 友善食刻 Line Bot-全部隨機畫面



圖 4-8-12 友善食刻 Line Bot-詳細資訊畫面



圖 4-8-13 友善食刻 Line Bot-店家菜單畫面



圖 4-8-14 友善食刻 Line Bot-類別隨機畫面



圖 4-8-15 友善食刻 Line Bot-推薦



圖 4-8-16 友善食刻 Line Bot-更多功能

第九節 校外競賽參與及論文發表成果

本研究小組在進行本專題過程之中，曾參與多次校內外競賽，以及將專題成果投稿國際研討會；其中友善食刻 Line Bot 的開發更獲得 110 年度科技部大專生研究計畫的核定補助。這些榮譽紀錄分別說明如下：

一、110 年度科技部大專生計畫補助

本專題所開發的其中一項系統「友善食刻 Line Bot」，獲得 110 年度科技部大專生研究計畫的核定補助。以下為科技部 110 年度大專生研究計畫核定名冊。如圖 4-9-1。

執行期間：110 年 7 月 1 日至 111 年 2 月 28 日
計畫編號：110-2813-C-263-006-H
計畫名稱：基於「四平標準」建置「友善食刻」Line Bot 服務系統 — 以板橋新埔商區友善餐廳為例

科技部
110 年度大專生研究計畫核定名冊

申請機構：財團法人誠信科技大學

序號	計畫編號	指導教授	職稱	申請機構	學生姓名	年級	就讀學院及科系	專題計畫名稱	歸屬司處	補助經費(元)
1	110-2813-C-263-001-H	蔡旭蔚	專技助理教授	財團法人誠信科技大學國際貿易系(科)	黃煥瑞	3	財團法人誠信科技大學國際貿易系(科)	網路社群如何提高顧客品牌投入?	人文司	48,000
2	110-2813-C-263-002-H	倪家珍	副教授	財團法人誠信科技大學應用日語系	于嘉傑	3	財團法人誠信科技大學國際貿易系(科)	新冠肺炎疫情下，其虛與實風險對消費者外出的影響	人文司	48,000
3	110-2813-C-263-003-H	廖瑞蓉	教授	財團法人誠信科技大學企業管理系	郭世娟	3	財團法人誠信科技大學企業管理系	三階供應鏈中，在不同的信用交易策略和不同的付款方式下的確定型存貨模式之研究	人文司	48,000
4	110-2813-C-263-004-H	翁淑敏	教授	財團法人誠信科技大學國際貿易系(科)	林煥慶	3	財團法人誠信科技大學國際貿易系(科)	綠茶油渣原料再利用產品開發與產品策略之探討—以淡水農產社區發展為例	人文司	48,000
5	110-2813-C-263-005-H	呂容富	副教授	財團法人誠信科技大學資訊系	許翰庭	3	財團法人誠信科技大學資訊系	智慧雲端創新服務模式之研究與開發	人文司	48,000
6	110-2813-C-263-006-H	德基	副教授	財團法人誠信科技大學資訊管理系	潘奕敏	3	財團法人誠信科技大學資訊管理系	基於「四平標準」建置「友善食刻」LINE Bot服務系統—以板橋新埔商區友善餐廳為例	人文司	48,000
7	110-2813-C-263-007-H	賴靜琨	副教授	財團法人誠信科技大學會計資訊系(科)	黃小宜	2	財團法人誠信科技大學會計資訊系(科)	從利他主義觀點探討各國行銷對於民眾購買社會企業商品之聯帶價格與訂價策略	人文司	48,000
8	110-2813-C-263-008-H	李育鈺	助理教授	財團法人誠信科技大學會計資訊系(科)	林瑞蓉	3	財團法人誠信科技大學會計資訊系(科)	外送平台創新服務行為意向與歸因之探討	人文司	48,000
9	110-2813-C-263-009-H	高麗萍	副教授	財團法人誠信科技大學會計資訊系(科)	陳易淳	3	財團法人誠信科技大學會計資訊系(科)	數位貨幣(CBDC)資訊效果之研究	人文司	48,000

合計：9 件

圖 4-9-1、科技部 110 年度大專生研究計畫核定名冊

二、校外競賽參與

為了累積更多經驗及精進能力，本研究小組參與了一些競賽，以下為競賽內容說明。

(一) 2019 電商小老闆競賽

以下為臺北城市科技大學 資訊管理系舉辦的『2019 城市盃「電商小老闆」全國大專暨高中職電子商務創新創意專題競賽』活動，本研究小組參加「大專行動商務組」，獲得了決賽佳作。如圖 4-9-2。



圖 4-9-2、2019 城市盃「電商小老闆」競賽佳作獎狀



圖 4-9-2-1、2019 城市盃「電商小老闆」競賽活動照片



圖 4-9-2-1、2019 城市盃「電商小老闆」競賽活動照片



圖 4-9-2-1、2019 城市盃「電商小老闆」競賽活動照片



圖 4-9-2-1、2019 城市盃「電商小老闆」競賽活動照片

(二) 2020 第十六屆全國電子設計創意賽

以下為國立高雄科技大學 電子工程系(建工校區)舉辦的『2020 年第十六屆全國電子設計創意競賽』活動，本研究小組參加「智慧大數據及行動 APP 類」，獲得了佳作。如圖 4-9-3。



圖 4-9-3、2020 第十六屆全國電子設計創意賽 佳作獎狀

(三) 2020 大專校院資訊應用服務創新競賽

以下為經濟部工業局、教育部資訊及科技教育司、中華民國資訊管理學會舉辦的『2020 大專校院資訊應用服務創新競賽』活動，本研究小組進入決賽，下圖為參加決賽時所記錄的畫面。

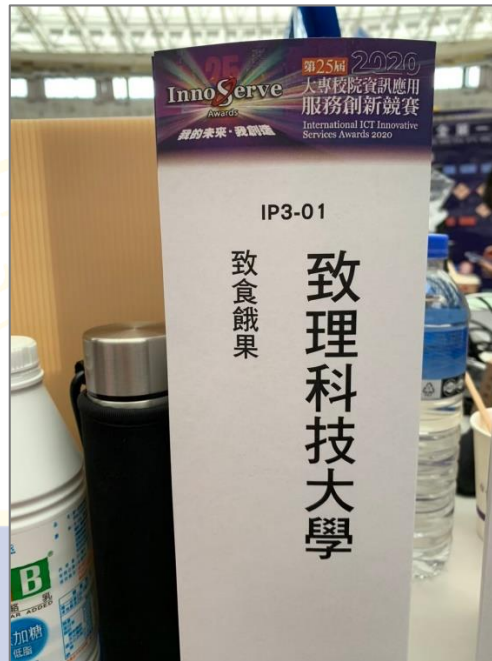


圖 4-9-4 『2020 大專校院資訊應用服務創新競賽』活動照片



圖 4-9-4 『2020 大專校院資訊應用服務創新競賽』活動照片



圖 4-9-4 『2020 大專校院資訊應用服務創新競賽』活動照片



圖 4-9-4 『2020 大專校院資訊應用服務創新競賽』活動照片

二、論文發表成果

本研究小組參與了台北城市科大資管系主辦的『ITIA 2021 資訊技術與產業應用國際研討會』，並且獲得了國際研討會論文接受刊登，如圖 4-9-5。



圖 4-9-5、『ITIA 2021 資訊技術與產業應用國際研討會』
研究小組發表論文證明

第十節 推廣計畫

本研究小組針對本專題開發的系統，也進行了多面相的推廣計畫；本研究小組除了運用社群媒體臉書與 IG 進行推廣之外，本研究小組也進入班級進行推廣活動。




一、經營多元社群平台

為了進行致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 的推廣，並在程式進行開發的過程中讓更多人了解我們所開發的系統，本研究小組特別於創立 Facebook 粉絲團及 IG 粉絲專頁。

(一) IG 粉絲團

本研究小組於 2019 年 8 月 1 日創立了 IG 粉絲團，至今共刊載出 115 篇文章；在該粉絲團中，本研究小組於每週一分享美食介紹，每週五分享時事，如表 4-10-1 所示。

表 4-10-1 IG 粉絲團刊載的文章

 <p>IG 粉絲專頁第一篇文章</p>	 <p>IG 粉絲專頁美食介紹</p>	 <p>IG 粉絲專頁分享時事</p>
--	--	---

(二) Facebook 粉絲團

本研究小組於 2019 年 12 月 16 日創立了 Facebook 粉絲團，至今共刊載出 99 篇文章；在該粉絲團中，本研究小組於每週一分享美食介紹，每週五分享時事，如表 4-10-2 所示。

表 4-10-2 Facebook 粉絲團刊載的文章

 <p>致食餓果FindFood 2019年12月21日 · 公</p> <p>欸~最近天氣突然變得好冷❄️ 好想喝碗熱湯哦，但又不想跑太遠😭 欸欸欸你看那邊 有一家新開的鴨肉店欸!! 我們過去看看吧! 鵝油飯、鵝肉湯...😋 都來一份好了😊 天氣冷要注意保暖 也別忘了來碗熱湯 #巴豆妖 關心您的健康😊(單壓*2 skr)</p> <p>📍店家名稱：十金鵝 (陽明店) 📍店家地址：220新北市板橋區陽明街29號</p> <p>#鴨肉 #熟食 #肚子餓 #致理 #致理美食</p> 	 <p>致食餓果FindFood 3月26日 · 公</p> <p>各位即將升大四的捧友們!是不是開始在擔心實習的事了昵QQ 所幸致理為了學生們 在4月27日辦理「企業媒合說明會」!! 有多家知名大型企業現場設攤徵才喔!!</p> <p>! 地點：致理科技大學 綜合大樓8樓 國際會議廳及中庭 ! 日期：2021/4/27 ! 時間：10:00~14:30</p> <p>好事報報 徵才資訊一把罩</p> 
FB 粉絲專頁美食介紹	FB 粉絲專頁分享時事

二、校內推廣

為了使更多人能夠了解並使用本專題所開發的致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot，本專題於本學期返校實體上課之後，至大一新生的班級內進行系統推廣，期望本專題開發的系統能輔助同學們順利解決午餐的選擇問題，以下為本專題的推廣照片。



圖

圖 4-10-1 本研究小組赴新生班級推廣系統



圖

圖 4-10-1 本研究小組赴新生班級推廣系統



圖

圖 4-10-1 本研究小組赴新生班級推廣系統



圖

圖 4-10-1 本研究小組赴新生班級推廣系統

第五章 研究效益、結論與未來展望

以下本研究將對於影響研究效益的部分進行探討，並分成外在層面及本身層面兩個部分，以利對其研究。

第一節 研究效益

本研究將對於下列幾項影響效益進行評估，讓大眾能了解此研究之效益及幫助。

一、外在層面

本研究在外在層面分成三項說明：

(一)時間效益：

開發致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 的目的就是為了要避免上班族、學生、居民與旅客在用餐時間，需要花費更多的時間去思考要吃什麼。

(二)地方效益：

致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 目前的服務範圍是致理商圈，店家可以透過致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 增加曝光的機會，特別是一些巷子內的店家。

(三)資訊效益：

雖然現在網路很發達，使用者可以透過網路找到自己需要的資訊，但是卻無法得知找到的資料是否完整，可能會有找到舊資料或假資訊的風險，致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 蒐集了店家最新的菜單、營業時間及地址等資訊提供給使用者。

二、本身層面

本研究在本身層面僅提出金錢效益進行說明：

金錢效益：

致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 可以透過店家為了有更多的曝光機會而花錢打廣告，或是其他需要付費才能使用的功能，來增加金錢層面的效益。

第二節 結論

從問卷調查的結果可以發現許多人在用餐方面都有遇過不一樣的問題，也可以了解怎樣的 App 畫面是使用者用起來會覺得畫面整潔與功能實用及使用者會願意去消費的價格範圍，盡量將餐廳資訊蒐集完整，讓使用者在使用此 App 時就能夠一次獲得所有需要的資訊。

透過社群軟體增加致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 的知名度並讓使用者了解致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 有什麼用途，在致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 尚未完成的期間，利用社群軟體來推薦餐廳。而藉由粉絲團的互動讓使用者提供建議，

協助研究團隊針對沒做好的地方加以改進，使致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 能透過不斷修正來達到使用者所期望的需求。

第三節 未來展望

現代人在日常生活上越來越講求方便，經由本次專題研究過後更是能確定這點，而且許多人喜歡 App 介面越乾淨整潔越好，致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 除了會維持現有的優點外，在未來也會因應瞬息萬變的趨勢去調整一些功能，也期許未來能夠陸續增加更多方便的新功能，且持續跟更多的店家合作，讓店家資訊保持在最新、完整且正確的狀態，也希望能拓展至更多地區。未來我們將會繼續參與更多競賽，以累積經驗、奠定基礎，將過程中學到的事情學以致用，不足的部分能盡力補足，保障致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 未來能夠更加完整且實用。



第陸章 分工執掌和進度表

第一節 分工執掌

以下為本專題之分工執掌與進度表，如表 6-1-1 所示。

表 6-1-1 致食餓果分工執掌表

工作項目			主要負責人					代理人				
編號	主要工作項目	細部工作項目	奕禎	瑤筑	毓庭	敏錡	于晴	奕禎	瑤筑	毓庭	敏錡	于晴
1	*專題人員工作分配											
1.1		工作分配-主要負責人										
1.2		工作分配-代理人										
1.3		工作分配-開會紀錄										
2	*前置作業											
2.1		相關 APP 調查										
2.2		使用者需求文字描述										
2.3		介面藍圖、資料表										
2.4		定義需求描述										
2.5		訂定描述性綱目與事件條列式										
2.6		填寫使用個案文件										
2.7		擬定介面架構										
2.8		擬定介面藍圖										
2.9		相關系統功能比較										
3	*【Android APP】致食餓果											
3.1		問卷設計製作										
3.2		問卷發放										
3.3		問卷資料分析										
3.4		程式設計										
3.5		介面設計										
3.6		產品測試										
3.7		產品推廣										
4	*【LINE BOT】致食餓果											
4.1		問卷設計製作										
4.2		問卷發放										
4.3		問卷資料分析										
4.4		程式設計										
4.5		介面設計										
4.6		產品測試										
4.7		產品推廣										

工作項目			主要負責人					代理人				
編號	主要工作項目	細部工作項目	奕禎	瑤筑	毓庭	敏錡	于晴	奕禎	瑤筑	毓庭	敏錡	于晴
5	*【LINE BOT】友善食刻											
5.1		問卷設計製作	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
5.2		問卷發放	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
5.3		問卷資料分析	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
5.4		程式設計	■					■				
5.5		介面設計	■							■		
5.6		產品測試		■	■	■	■		■	■	■	■
5.7		產品推廣	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
6	*【資料庫】致食餓果											
6.1		資料蒐集	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
6.2		資料維護			■		■			■		■
7	*【資料庫】友善食刻											
7.1		資料蒐集	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
7.2		資料維護			■		■					■
8	*FB、IG 粉絲團											
8.1		介面設計	■							■		
8.2		活動策畫	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
8.3		發文管理					■			■		
8.4		訊息回復					■			■		
9	*校內競賽【2020 第 6 屆 C-Star 創意點子暨創業企劃競賽】											
9.1		報告書撰寫		■				■				
9.2		簡報製作			■							■
9.3		競賽報告人		■				■				
10	*校外競賽【2019 電商小老闆】		■						■			
10.1		報告書撰寫	■						■			
10.2		簡報製作	■							■		
10.3		影片錄製	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
10.4		影片製作	■							■		
10.5		競賽報告人	■						■			

工作項目			主要負責人					代理人				
編號	主要工作項目	細部工作項目	奕禎	瑤筑	毓庭	敏錡	于晴	奕禎	瑤筑	毓庭	敏錡	于晴
11	*校外競賽【2020 大專校院資訊應用服務創新競賽】											
11.1		報告書撰寫		黃						綠		
11.2		簡報製作	紅	黃	綠	藍	紫	紅	黃	綠	藍	紫
11.3		服裝設計	紅	黃	綠	藍	紫	紅	黃	綠	藍	紫
11.4		競賽報告人	紅						黃			
12	*校外競賽【2020 高雄應用科大電子工程系--2020 年第十六屆-全國電子設計創意競賽】											
12.1		報告書撰寫		黃								紫
12.2		影片製作	紅							綠		
12.3		影片主講人		黃				紅				
13	*校外競賽【2021 台北城市科大(研討會)】											
13.1		報告書撰寫		黃								紫
13.2		資料蒐集	紅	黃	綠	藍	紫	紅	黃	綠	藍	紫
14	*校外競賽【2020 科技部】											
14.1		報告書撰寫	紅						黃			
14.2		資料蒐集	紅	黃	綠	藍	紫	紅	黃	綠	藍	紫
15	*校外競賽【2021 科技部】											
15.1		報告書撰寫		黃				紅				
15.2		資料蒐集	紅	黃	綠	藍	紫	紅	黃	綠	藍	紫
16	*校外競賽【2021 戰國策】											
16.1		報告書撰寫		黃						綠		
16.2		資料蒐集	紅	黃	綠	藍	紫	紅	黃	綠	藍	紫
17	*專題報告撰寫											
17.1		學習報告撰寫	紅	黃	綠	藍	紫	紅	黃	綠	藍	紫
17.2		排定每週繳交進度	紅	黃	綠	藍	紫	紅	黃	綠	藍	紫
17.3		完成報告撰寫	紅	黃	綠	藍	紫	紅	黃	綠	藍	紫
17.4		製作簡報檔案			綠							紫
17.5		進行簡報演練	紅						黃			
17.6		系統文件撰寫		黃				紅				

第二節 進度表

以下為本組專題研究製作之進度表，如下表 6-2-1。

表 6-2-1 致食餓果進度表

		致食餓果 專題製作進度表																																					
編號	執行時間 執行工作	2019 年					2020 年												2021 年								2022 年												
		9月	10月	11月	12月	3月	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月	4月	5月							
1	*專題人員工作分配																																						
2	*前置作業																																						
3	*【Android APP】致食餓果																																						
4	*【LINE BOT】致食餓果																																						
5	*【LINE BOT】友善食刻																																						
6	*【資料庫】致食餓果																																						
7	*【資料庫】友善食刻																																						
8	* FB、IG 粉絲團																																						
9	*校內競賽【2020第6屆 C-Star 創意點子暨創業企劃競賽】																																						
10	*校外競賽【2019 電商小老闆】																																						
11	*校外競賽【2020 大專校院資訊應用服務創新競賽】																																						
12	*校外競賽【2020 高雄應用科大電子工程系--2020年第十六屆-全國電子設計創意競賽】																																						
13	*校外競賽【2021 台北城市科大(研討會)】																																						
14	*校外競賽【2020 科技部】																																						
15	*校外競賽【2021 科技部】																																						
16	*校外競賽【2021 戰國策】																																						
17	*專題報告撰寫																																						

參考文獻

1. 邱韻蓉、溫演福、陳柏璋(2015)，整合社群網絡之多準則餐廳推薦系統，台灣，華藝線上圖書館 Electronic Commerce Studies 13卷1期
2. 陳淑敏(2012)，影響餐廳服務接觸品質因素之研究，台灣，佛光大學
3. 巫喜瑞、梁榮達(2005)，餐飲服務業服務接觸要素對顧客反應之影響—劇場理論之觀點，台灣，華藝線上圖書館 顧客滿意學刊
4. 江睿婷(2013)，品牌故事要素組成之初探，台灣，中正大學
5. 薛慶平(2004)，餐廳環境因素的實證研究，中國大陸，河南商業高等專科學校學報
6. 王朝陽(2010)，餐廳空間設要素，中國大陸，餐飲世界
7. 翁婉茹、吳滿財(2007)，休閒農場餐廳服務品質之研究-以松田崗創意生活農莊為例，台灣，休閒暨觀光產業研究 第二卷第一期
8. 高綺梅(2014)，餐飲業品牌形象、關係品質與顧客忠誠度關係之研究-以王品集團旗下餐廳為例，台灣，樹德科技大學
9. 胡華(2014)，淺析餐廳形象的塑造，中國大陸，《商情》
10. 邱麗梅(2013)，主題餐廳經營模式之探討-以台灣之人文餐廳為例，台灣，台北科技大學
11. 林伊葭(2004)，創意餐廳內涵之研究，台灣，臺灣師範大學
12. 蘇育群(2015)，應用平行關聯演算法於中式速食連鎖餐廳之套餐設計，台灣，淡江大學
13. 焦元輝、李銘輝、樓邦儒(2004)，國際連鎖速食餐廳區位選擇之研究—以台北市麥當勞速食店為例，台灣，華岡地理學報
14. 李雨軒(2012)，主題式餐飲經營前景展望-以主題餐廳為例，中國大陸，旅遊縱覽(行業版) 2012年4期
15. 王明元、陳慧貞(2009)，主題餐廳結合文化創意產業經營成功因素之探討—以高雄懷舊餐廳為例，台灣，商業現代化學刊
16. 吳彥群(2006)，主題餐廳-餐飲業新亮點，中國大陸，致富時代 2006年12期
17. 趙艷豐(2009)，如何經營好主題餐廳，中國大陸，四川烹飪
18. 王瑤芬、賴淑端、李宜靜(2010)，小吃經營者專業能力之研究，台灣，高雄科技大學
19. 鄭翊伯(2019)，傳統小吃業者進入新市場之加盟合約設計，台灣，成功大學
20. 高慶(2012)，基於大學生消費行為的學生食堂服務滿意度研究，中國大陸，西南交通大學
21. 林瑩昭(2010)，學校餐廳顧客滿意度之研究—以台南科技大學為例，台灣，華藝線上圖書館 運動休閒餐旅研究 5卷2期
22. 王聖果(2008)，餐飲業核心競爭力分析-以杭州為例，中國大陸，華藝線上圖書館 商業經濟與管理 2008卷8期
23. 台灣趨勢研究報告(2014)，餐飲業發展趨勢，台灣，台灣趨勢研究
24. 黃舜華(2012)，資訊素養與手持行動裝置使用接受度對使用意向之研究，台灣，中國文化大學
25. 李桂昇(2010)，Java 程式語言於 Android 行動裝置平台之探討，台灣，屏東科技大學。

26. 王維忠、范國光(2012)，行動裝置嵌入式應用軟體市場競爭分析，台灣，文化創意產業研究學報2卷3期
27. 宋麗芳、高鵬(2015)，淺析移動電子商務市場及其發展趨勢[J]，中國大陸，北京農業職業學院學報。
28. 李婷婷(2016)，快消品移動電商平台消費者購買意願影響因素分析[D]，中國大陸，大連工業大學。
29. 李嘯宇(2012)，面向Android與iOS平台的移動電子商務系統設計與實現[D]，中國大陸，哈爾濱工業大學
30. 周歡(2019)，移動互聯時代電商營銷模式探討[J]，中國大陸，現代營銷(經營版)
31. 賈萌君(2014)，移動電商消費者參與度在購買決策中的影響[D]，中國大陸，首都經濟貿易大學
32. 顧春來(2014)，APP 應用程序開發模式探究[J]，中國大陸，硅谷
33. 姜悅(2016)，基於用戶視角的社交類手機 APP 可用性評估研究[D]，中國大陸，南開大學
34. 龍滢冰(2013)，淺談基於用戶體驗的 APP 界面設計[D]，中國大陸，北方工業大學
35. 史輝(2017)，APP在檔案信息服務中的應用研究[D]，中國大陸，河北大學
36. 陶冠姝、賀壯、趙慧娥(2019)，大學生使用手機APP存在的問題及對策[J]，中國大陸，遼寧經濟
37. 財團法人台灣網路資訊中心(2018)，2018年台灣網路報告，台灣
38. 邱琦(2014)，行動地圖服務之適應性對知覺服務品質和服務滿意度之影響——以 Google 地圖為例，台灣，國立台灣科技大學
39. 黃冠霖(2018)，基於智慧安全帽GPS 定位地圖導航之Android 介面設，台灣，國立臺北科技大學
40. 林昀(2014)，電子地圖之使用性評估以Google地圖和Google地球為例，台灣，東海大學
41. 李冠毅(2018)，於Google街景圖中嵌入虛擬廣告技術，台灣，國立中正大學
42. 林志原(2017)，行動裝置位置服務模式準確度之評估，台灣，東海大學
43. 薛志瑋(2010)，影響使用者持續使用電子地圖因素之研究-以 Google 地圖為例，台灣，國立高雄應用科技大學
44. 蘇秦、李釗、崔艷武、陳婷(2007)，網路消費者行為影響因素分析及實證研究，中國大陸，華藝線上圖書館 系統工程 25卷2期
45. 林靈宏、張魁峰(2006)，消費者行為學第二版，台灣，五南圖書出版
46. 康龍魁、王淑慧(2011)，服務業實體環境對消費者行為之影響-以餐廳為例，台灣，台灣銀行季刊第六十二卷第一期
47. 任錦華(2002)，影響消費者購買行為的因素分析，中國大陸，哈爾濱市委黨校學報
48. 榮泰生(2007)，消費者行為學(二版)，台灣，五南圖書出版
49. 李華敏、崔瑜琴(2010)，基於情境理論的消費者行為影響因素研究，中國大陸，商業研究
50. 王謝寧(2009)，消費者在線購物行為影響因素的實證研究，中國大陸，大連理工大學學報(社會科學版)
51. 高海霞(2004)，消費者購買決策的研究—基於感知風險，中國大陸，浙江大學

52. 黎志成、劉枚蓮(2002)，電子商務環境下的消費者行為研究，中國大陸，華中科技大學
53. 時慧珍(2016)，消費者購買花草茶產品之考量因素探討-以德國花草茶Samova為例，台灣，致理科技大學
54. 呂毓暄(2016)，智慧科技的友善社會影響力—眾社會企業，台灣，台灣科技大學
55. 眾社會企業官網: http://www.ourcitylove.org/friendly_restaurant.html
56. 周怡華(2015)，行動式無障礙餐廳資訊調查工具的設計—取徑情境故事法的個案分析，台灣，交通大學
57. 黃裕菁(2016)，服務便利性與服務品質對顧客滿意度之影響-以我國餐館業為例，台灣，華藝線上圖書館
58. 陳宗玄(2010)，臺灣家庭外食消費支出分析，台灣，朝陽學報第十五期
59. 林育慈(2000)，外食型態轉變與速食消費的形成，台灣，月旦知識庫文獻檢索
60. 陳安婷(2017)，外食族的營養危機?，台灣，中山大學附醫院
61. 葉芯宜、王翊庭(2019)，健康知識王，台灣，致理科技大學商務科技管理系
62. 陳宗玄(2010)，台灣家庭外食消費支出影響因素之研究-世代分析之應用，台灣，朝陽學報第十五期
63. 李皇照、林素娟(1997)，三種家庭類型外食消費支出分析—家計生產模型之應用，台灣，華藝線上圖書館
64. 內政部(2004)，我國人口規模與成長，台灣，中華民國統計資訊網
65. 國家發展委員會(2018)，中華民國人口推估，台灣，國家發展委員會人口推估查詢系統
66. 詹火生(2005)，因應人口結構變遷市政服務轉型(初步探討)之研究，台灣，財團法人台灣綜合研究院
67. 內政部(2018)，台灣不再年輕，超老化社會就在眼前，台灣，內政部戶政司
68. 黃富順(2004)，高齡社會與高齡教育，台灣，朝陽科技大學圖書資訊處
69. 王令宜(2008)，少子高齡社會亟需關注之教育作為，台灣，臺灣教育評論月刊
70. 內政部(2008)，老化指數，台灣，內政統計通報



附錄一、畢業專題 系統操作手冊

【專題執行計畫表】

組名 致食餓果			
組員	班級	學號	姓名
	資三 A	10710129	潘奕禎
	資三 A	10710105	莊瑤筑
	資三 A	10710118	姜于晴
	資三 A	10710127	林毓庭
	資三 A	10710133	林敏錡
	資四 A	10610107	鄭文愷
選定合作單位	名稱		
	負責人		聯絡人
	電話		電話
	地址		
	業務描述	<p style="text-align: center;">本專題合作單位為 科技部 (本專題獲得 110 科技部大專生研究計畫補助)</p>	
專題名稱	致食餓果		
專題資訊系統功能描述 致食餓果包含以下功能： <ol style="list-style-type: none"> 1. 隨機推薦 本功能是為了讓使用者在不知道想吃哪間餐廳時使用，當使用者點擊按鈕後，會隨機推薦一間餐廳供使用者參考。 2. 餐點分類 本功能將餐點分為九大類，能夠根據使用者的需求提供餐廳資訊。 3. 無障礙資訊 餐廳資訊內也包含了餐廳是否有友善身心障礙者的無障礙設施及服務。 			
指導老師簽名	張慧	日期	2021 年 8 月 30 日
備註			

【專題工作分配表】

組名		致食餓果	填寫人		莊瑤筑							
專題名稱		致食餓果	填寫日期		2021年8月30日							
工作項目			主要負責人					代理人				
編號	主要工作項目	細部工作項目	奕禎	瑤筑	毓庭	敏錡	于晴	奕禎	瑤筑	毓庭	敏錡	于晴
1	*專題人員工作分配											
1.1		工作分配-主要負責人	■					■				
1.2		工作分配-代理人		■				■				
1.3		工作分配-開會紀錄				■		■				
2	*前置作業											
2.1		相關 APP 調查	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
2.2		使用者需求文字描述	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
2.3		介面藍圖、資料表	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
2.4		定義需求描述	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
2.5		訂定描述性綱目與事件條列式	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
2.6		填寫使用個案文件	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
2.7		擬定介面架構	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
2.8		擬定介面藍圖	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
2.9		相關系統功能比較	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
3	*【Android APP】致食餓果											
3.1		問卷設計製作	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
3.2		問卷發放	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
3.3		問卷資料分析	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
3.4		程式設計				■		■				
3.5		介面設計	■						■			
3.6		產品測試		■	■	■	■		■	■		■
3.7		產品推廣	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
4	*【LINE BOT】致食餓果											
4.1		問卷設計製作	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
4.2		問卷發放	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
4.3		問卷資料分析	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
4.4		程式設計	■					■				
4.5		介面設計	■						■			
4.6		產品測試		■	■	■	■		■	■	■	■
4.7		產品推廣		■	■	■	■		■	■	■	■

【專題工作分配表】

組名	致食餓果		填寫人	莊瑤筑								
專題名稱	致食餓果		填寫日期	2021年8月30日								
工作項目			主要負責人					代理人				
編號	主要工作項目	細部工作項目	奕禎	瑤筑	毓庭	敏銻	于晴	奕禎	瑤筑	毓庭	敏銻	于晴
5	*【LINE BOT】友善食刻											
5.1		問卷設計製作	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
5.2		問卷發放	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
5.3		問卷資料分析	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
5.4		程式設計	■					■				
5.5		介面設計	■							■		
5.6		產品測試		■	■	■	■		■	■	■	■
5.7		產品推廣	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
6	*【資料庫】致食餓果											
6.1		資料蒐集	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
6.2		資料維護			■	■	■			■		■
7	*【資料庫】友善食刻											
7.1		資料蒐集	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
7.2		資料維護			■							■
8	*FB、IG 粉絲團											
8.1		介面設計	■							■		
8.2		活動策畫	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
8.3		發文管理					■			■		
8.4		訊息回復					■			■		
9	*校內競賽【2020 第 6 屆 C-Star】											
9.1		報告書撰寫		■				■				
9.2		簡報製作			■							■
9.3		競賽報告人		■				■				
10	*校外競賽【2019 電商小老闆】		■						■			
10.1		報告書撰寫	■						■			
10.2		簡報製作	■							■		
10.3		影片錄製	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
10.4		影片製作	■							■		
10.5		競賽報告人	■						■			

【專題工作分配表】

組名	致食餓果		填寫人		莊瑤筑							
專題名稱	致食餓果		填寫日期		2021年8月30日							
工作項目			主要負責人					代理人				
編號	主要工作項目	細部工作項目	奕禎	瑤筑	毓庭	敏錡	于晴	奕禎	瑤筑	毓庭	敏錡	于晴
11	*校外競賽【2020大專校院資訊應用服務創新競賽】											
11.1		報告書撰寫		黃						綠		
11.2		簡報製作	紅	黃	綠	藍	紫	紅	黃	綠	藍	紫
11.3		服裝設計	紅	黃	綠	藍	紫	紅	黃	綠	藍	紫
11.4		競賽報告人	紅						黃			
12	*校外競賽【2020高雄應用科大電子工程系--2020年第十六屆-全國電子設計創意競賽】											
12.1		報告書撰寫		黃								紫
12.2		影片製作	紅							綠		
12.3		影片主講人		黃				紅				
13	*校外競賽【2021台北城市科大(研討會)】											
13.1		報告書撰寫		黃								紫
13.2		資料蒐集	紅	黃	綠	藍	紫	紅	黃	綠	藍	紫
14	*校外競賽【2020科技部】											
14.1		報告書撰寫	紅						黃			
14.2		資料蒐集	紅	黃	綠	藍	紫	紅	黃	綠	藍	紫
15	*校外競賽【2021科技部】											
15.1		報告書撰寫		黃				紅				
15.2		資料蒐集	紅	黃	綠	藍	紫	紅	黃	綠	藍	紫
16	*校外競賽【2021戰國策】											
16.1		報告書撰寫		黃						綠		
16.2		資料蒐集	紅	黃	綠	藍	紫	紅	黃	綠	藍	紫
17	*專題報告撰寫											
17.1		學習報告撰寫	紅	黃	綠	藍	紫	紅	黃	綠	藍	紫
17.2		排定每週繳交進度	紅	黃	綠	藍	紫	紅	黃	綠	藍	紫
17.3		完成報告撰寫	紅	黃	綠	藍	紫	紅	黃	綠	藍	紫
17.4		製作簡報檔案			綠							紫
17.5		進行簡報演練	紅						黃			
17.6		系統文件撰寫		黃				紅				

【GANTT 圖】

組名	致食餓果		填寫人	莊瑤筑																												
專題名稱	致食餓果		填寫日期	2021 年 8 月 30 日																												
致食餓果 專題製作進度表																																
編號	執行時間	2019 年					2020 年					2021 年					2022 年															
		9月	10月	11月	12月	3月	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月	4月	5月
1	*專題人員工作分配																															
2	*前置作業																															
3	*【Android APP】致食餓果																															
4	*【LINE BOT】致食餓果																															
5	*【LINE BOT】友善食刻																															
6	*【資料庫】致食餓果																															
7	*【資料庫】友善食刻																															
8	* FB、IG 粉絲團																															
9	*校內競賽【2020 第 6 屆 C-Star 創意點子暨創業企劃競賽】																															
10	*校外競賽【2019 電商小老闆】																															
11	*校外競賽【2020 大專校院資訊應用服務創新競賽】																															
12	*校外競賽【2020 高雄應用科大電子工程系-2020 年第十六屆-全國電子設計創意競賽】																															
13	*校外競賽【2021 台北城市科大(研討會)】																															
14	*校外競賽【2020 科技部】																															
15	*校外競賽【2021 科技部】																															
16	*校外競賽【2021 戰國策】																															
17	*專題報告撰寫																															

【開發工具清單】

組名	致食餓果	填寫人	莊瑤筑
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年8月30日

◎App

1.Android studio

◎Line Bot

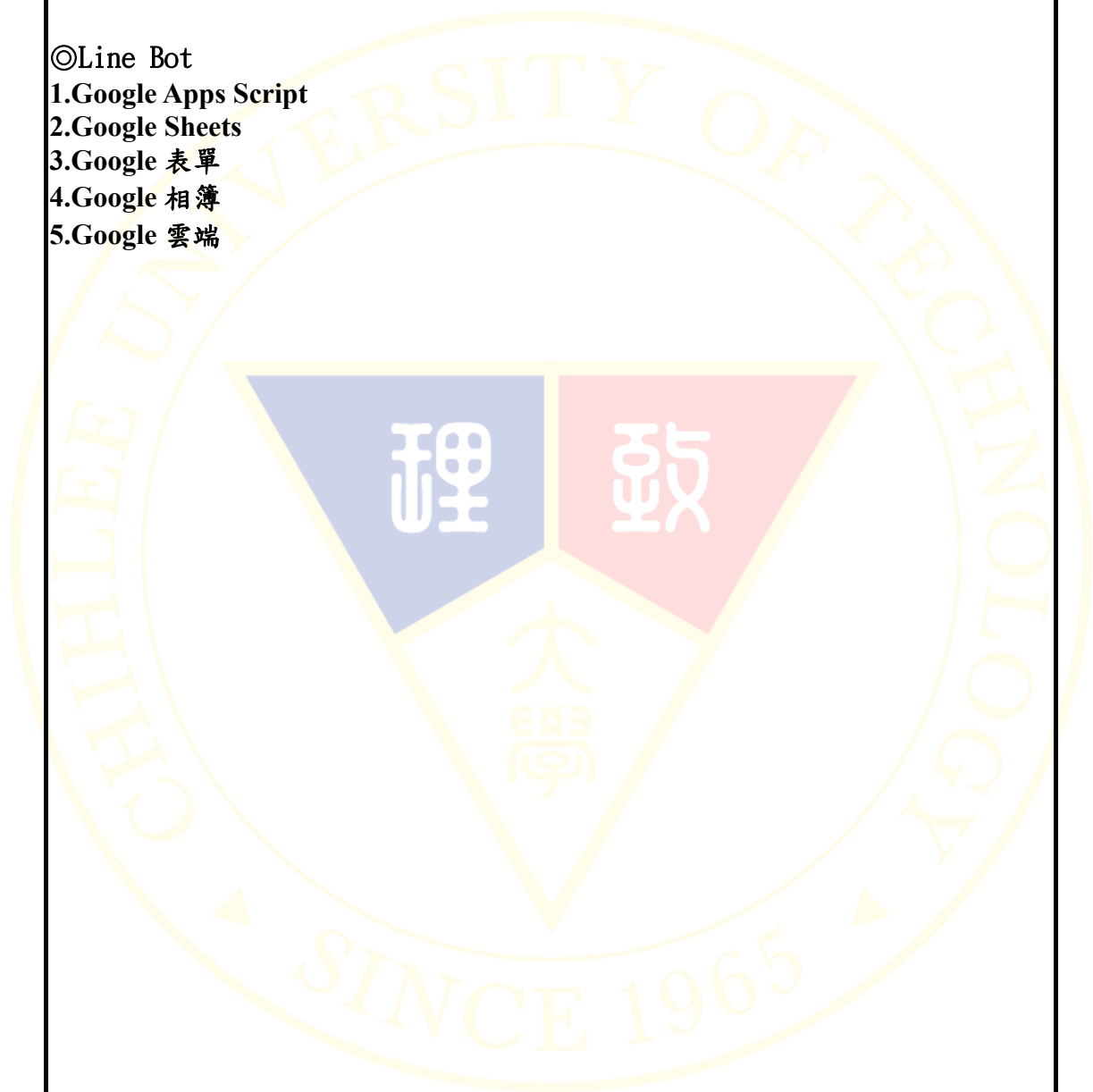
1.Google Apps Script

2.Google Sheets

3.Google 表單

4.Google 相簿

5.Google 雲端



【需求訪談計畫表】

組名	致食餓果	填寫人	莊瑤筑
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年8月30日
 <p>致食餓果相關資訊收集</p> <p>親愛的美若天仙小姐姐／帥氣瀟灑小哥哥：</p> <p>您好，我們是致理資管系的學生團隊，因專題製作的過程，需要收集相關的內容進行調查。本組的研究主題是「致食餓果」，是有關於用餐方面的主題，需耽誤您一些寶貴的時間，請您協助填寫此問卷。此問卷採不記名方式填答，您所回答的各項資料僅供專題研究使用，請放心作答。您所提供的寶貴意見，對我們的專題製作將會有所助益，再次感謝您撥空填寫這份問卷。</p> <p>致理科大資管系 致食餓果團隊</p> <p>開始</p> <p>0% < ></p>		<p>(一) APP使用習慣</p> <p>1 我認為功能實用性對一個完整APP的重要程度(最高五顆星)</p> <p>☆☆☆☆☆</p> <p>2 我認為畫面流暢性對一個完整APP的重要程度(最高五顆星)</p> <p>☆☆☆☆☆</p> <p>3 我認為資訊完整性對一個完整APP的重要程度(最高五顆星)</p> <p>☆☆☆☆☆</p> <p>4 我認為介面整潔度對一個完整APP的重要程度(最高五顆星)</p> <p>☆☆☆☆☆</p>	
<p>5 我認為操作容易度對一個完整APP的重要程度(最高五顆星)</p> <p>☆☆☆☆☆</p> <p>6 我能接受時常跳出店家活動提醒</p> <p><input type="radio"/> 是</p> <p><input type="radio"/> 否</p> <p>7 我習慣使用會員登入APP平台(遊客登入請選否)</p> <p><input type="radio"/> 是</p> <p><input type="radio"/> 否</p> <p>下一頁</p> <p>0% < ></p>		<p>(二) 用餐習慣</p> <p>8 我常遇到餐館用餐時段客滿的現象</p> <p><input type="radio"/> 是</p> <p><input type="radio"/> 否</p> <p>9 我會提前使用電話訂餐的服務</p> <p><input type="radio"/> 是</p> <p><input type="radio"/> 否</p> <p>10 我常在網路上找不到店家菜單</p> <p><input type="radio"/> 是</p> <p><input type="radio"/> 否</p> <p>(三) 用餐問題</p> <p>25% < ></p>	

【需求訪談計畫表】

組名	致食餓果	填寫人	莊瑤筑
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年8月30日

*10 我常在網路上找不到店家**菜單**

是

否

(三) 用餐問題

*11 我常在**選擇三餐**上有困難

是

否

*12 我會考慮餐點的**價格**

是

否

25% < >

(四) 個人資料

*14 我的**性別**為

女生

男生

*15 我的**年齡**為

16歲以下

16~22歲

23~40歲

40歲以上

*16 我的**職業**為

學生

老師

54% < >

*13 我在購買飲食的方面，有哪些是覺得較**不方便**的

複選

排隊隊伍太長

餐點製作過久

用餐地點過遠

用餐花費過高

餐廳資訊不足

餐廳座位不足

以上皆非

下一頁

25% < >

*16 我的**職業**為

學生

老師

上班族

家庭主婦

其他

*17 我平時在致理商圈附近的**活動時間**
(不包含國定假日)(包含致理科大、新埔捷運站，不包含板橋捷運站)

平日(星期一~星期五)

假日(星期六~星期日)

每天(星期一~星期日)

無

54% < >

【需求訪談計畫表】

組名	致食餓果	填寫人	莊瑤筑
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年8月30日

18 我平時在致理商圈附近的**用餐類型**
(包含致理科大、新埔捷運站，不包含板橋捷運站)

複選

早餐

午餐

下午茶

晚餐

以上皆非

19 我一天可支配的**用餐金額(元)**

100以下

100-300

300-500

500以上

54% < >

20 我經常使用／有在使用的**飲食APP**

複選

foodpanda

麥當勞報報

Uber Eat

其他

以上皆非

21 我的手機**作業系統**為

Android

iOS

Windows Phone

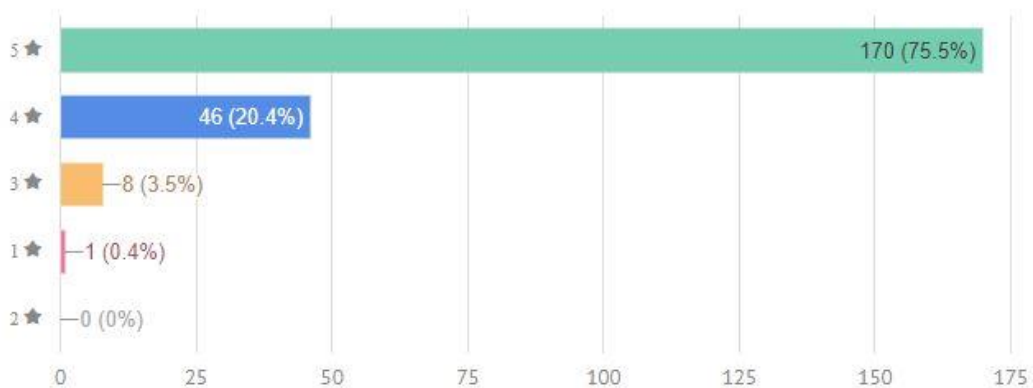
其他

54% < >

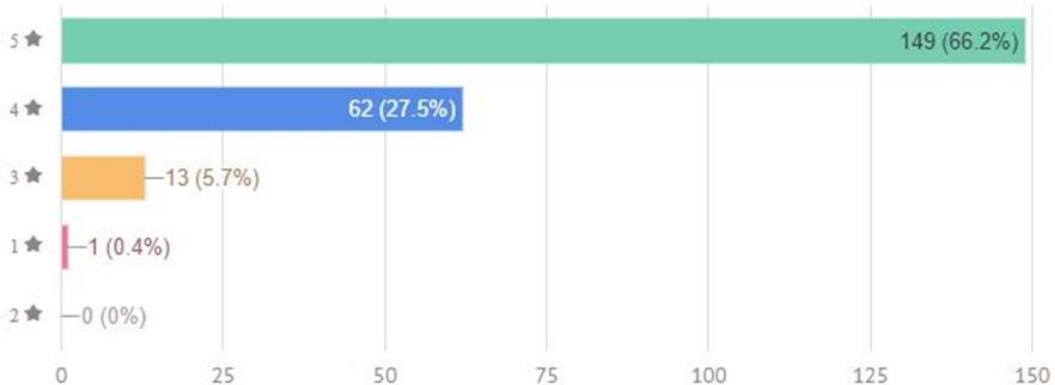
【需求訪談紀錄表】

組名	致食餓果	填寫人	莊瑤筑
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年8月30日

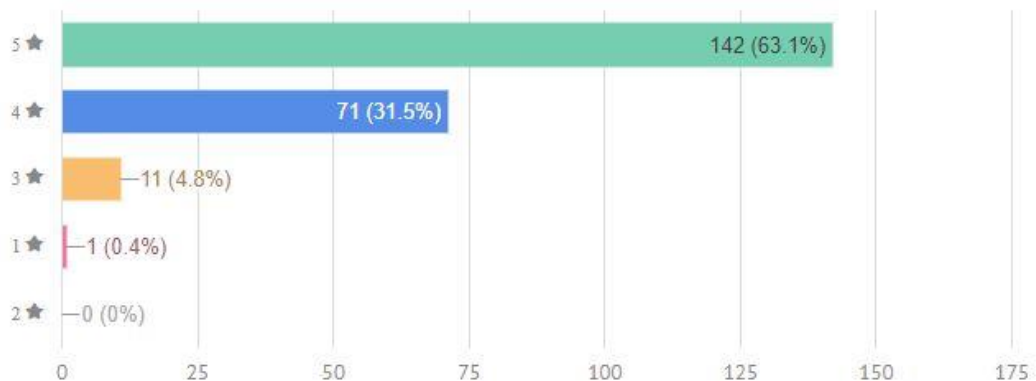
1.



2.



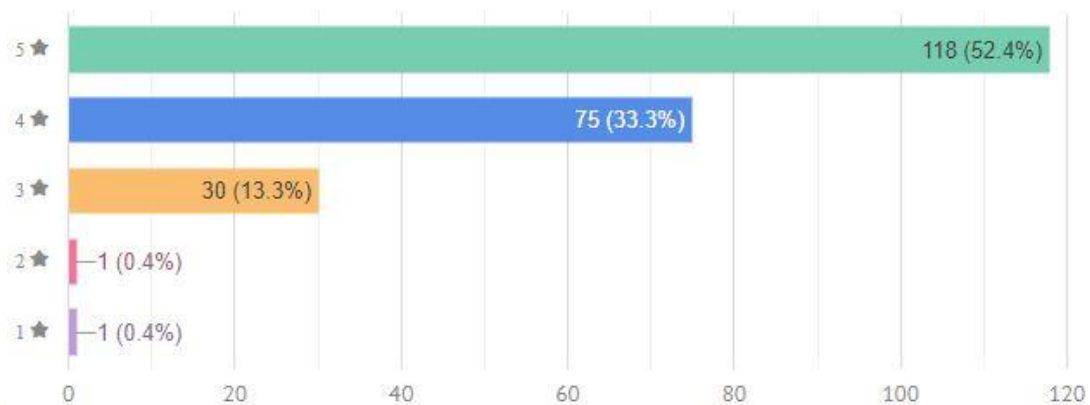
3.



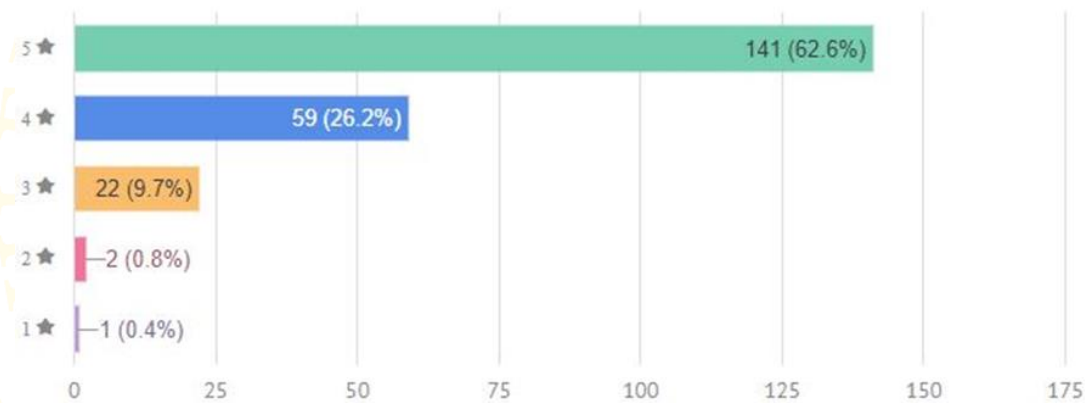
【需求訪談紀錄表】

組名	致食餓果	填寫人	莊瑤筑
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年8月30日

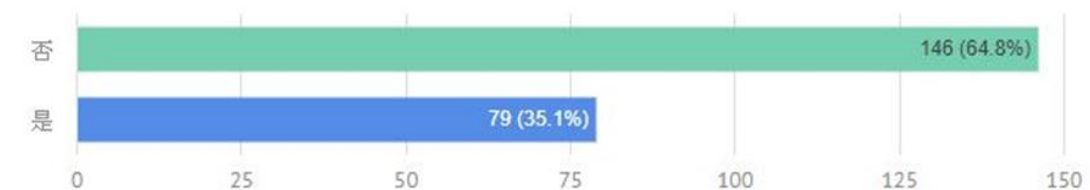
4.



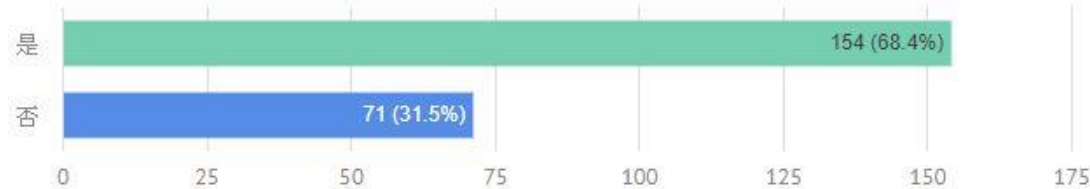
5.



6.



7.



【需求訪談紀錄表】

組名	致食餓果	填寫人	莊瑤筑
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年8月30日

8.

Response	Count	Percentage
否	121	53.7%
是	104	46.2%

9.

Response	Count	Percentage
是	141	62.6%
否	84	37.3%

10.

Response	Count	Percentage
否	138	61.3%
是	87	38.6%

11.

Response	Count	Percentage
是	161	71.5%
否	64	28.4%

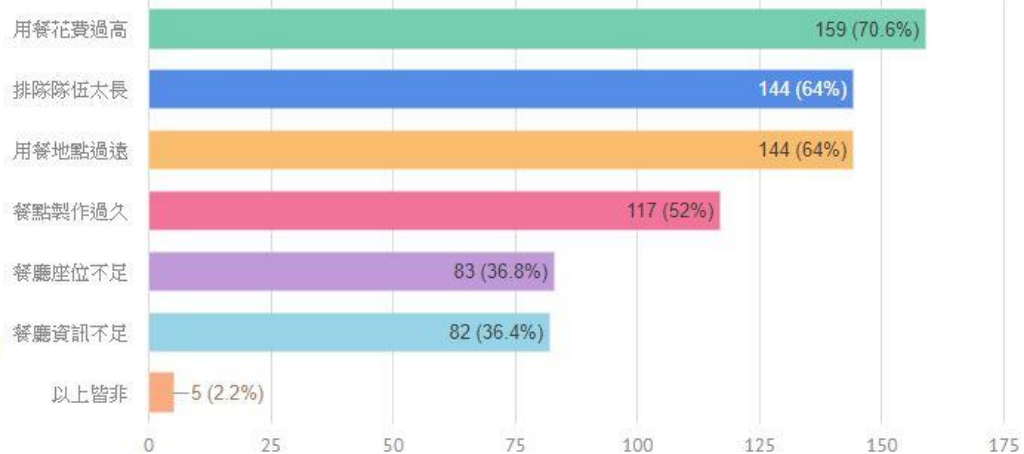
12.

Response	Count	Percentage
是	217	96.4%
否	8	3.5%

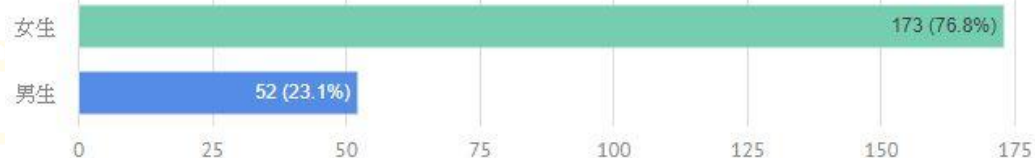
【需求訪談紀錄表】

組名	致食餓果	填寫人	莊瑤筑
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年8月30日

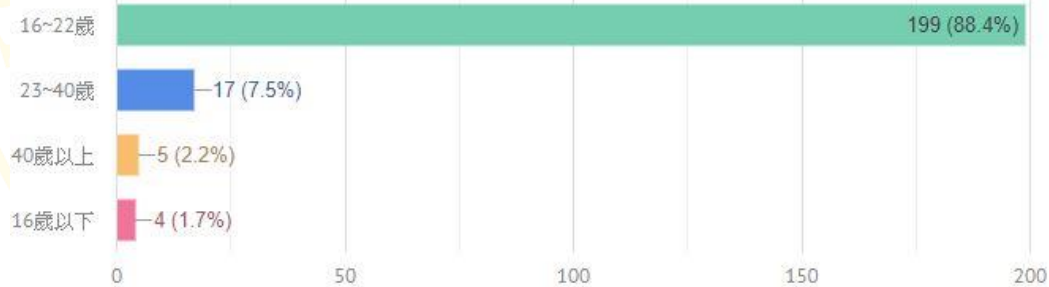
13.



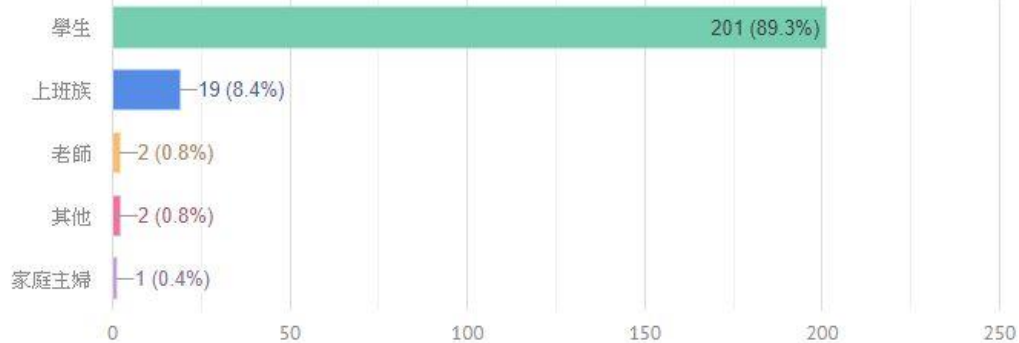
14.



15.



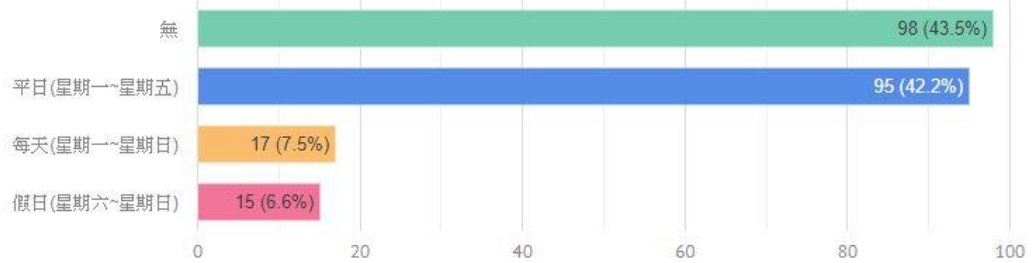
16.



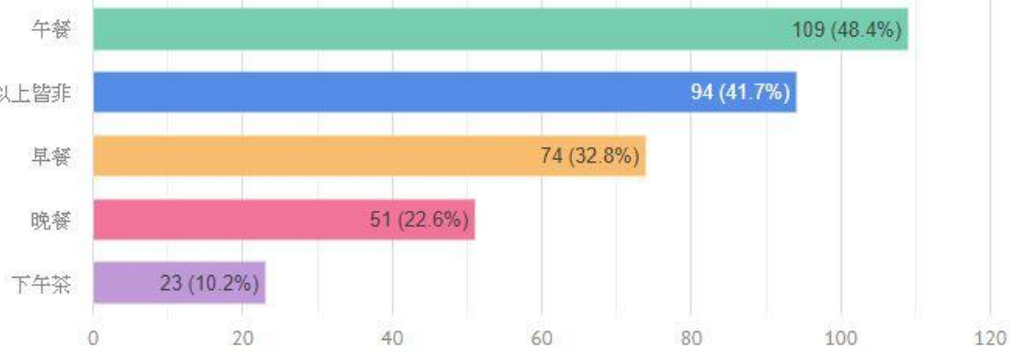
【需求訪談紀錄表】

組名	致食餓果	填寫人	莊瑤筑
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年8月30日

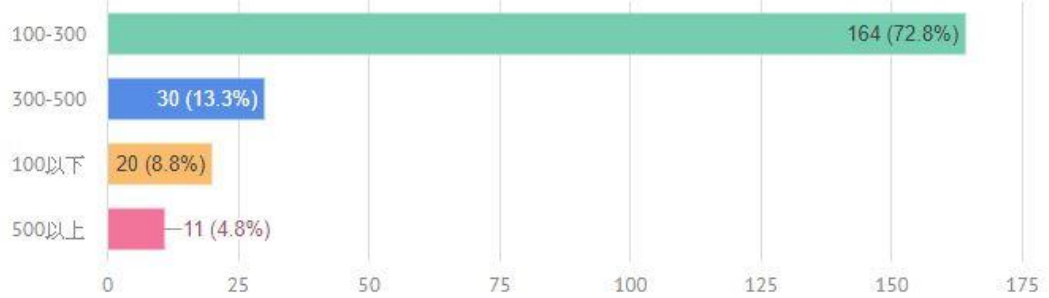
17.



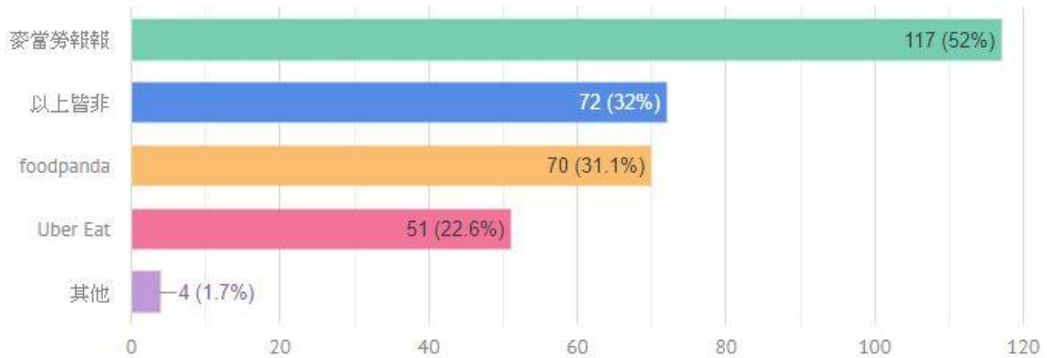
18.



19.

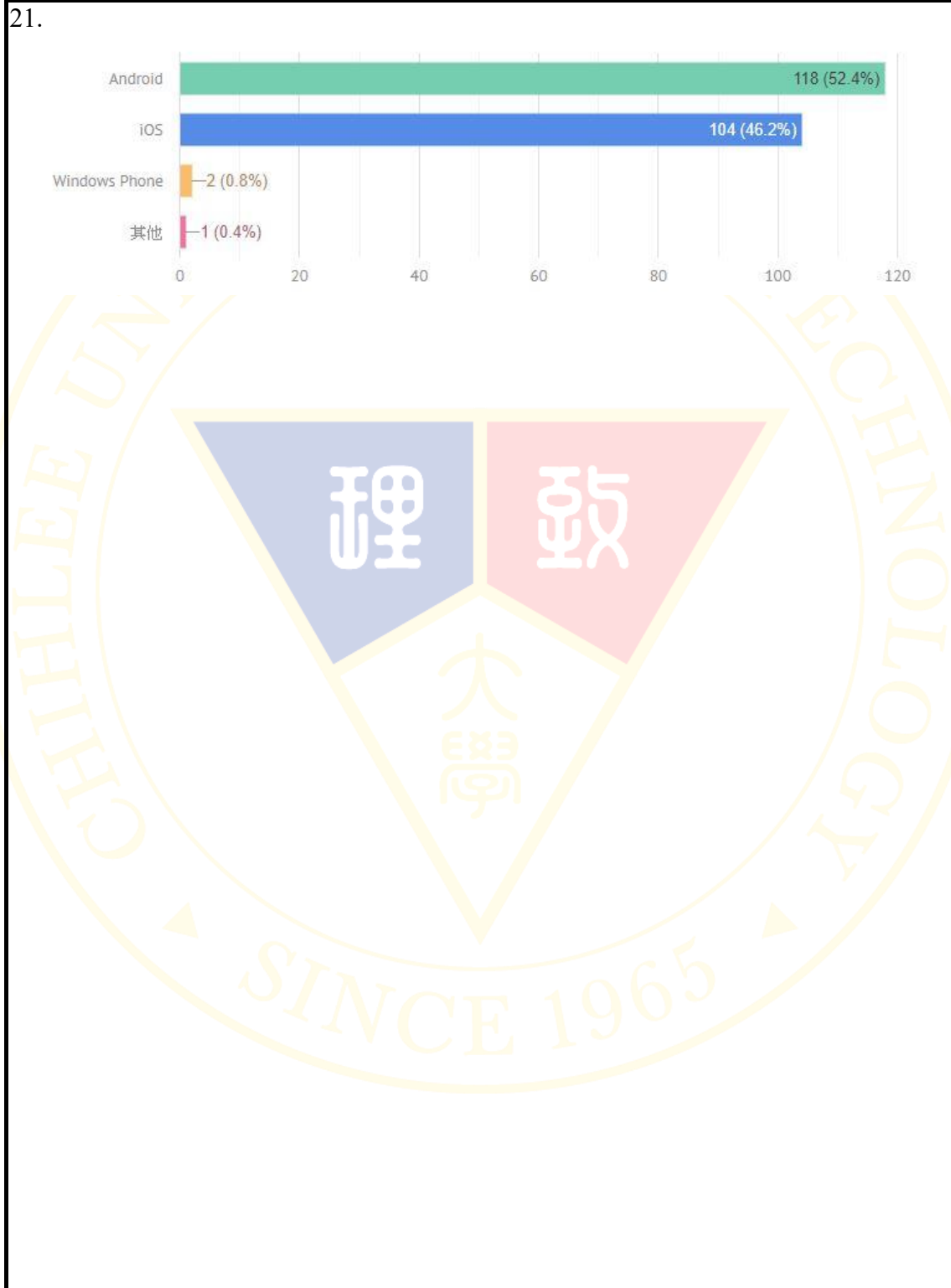


20.



【需求訪談紀錄表】

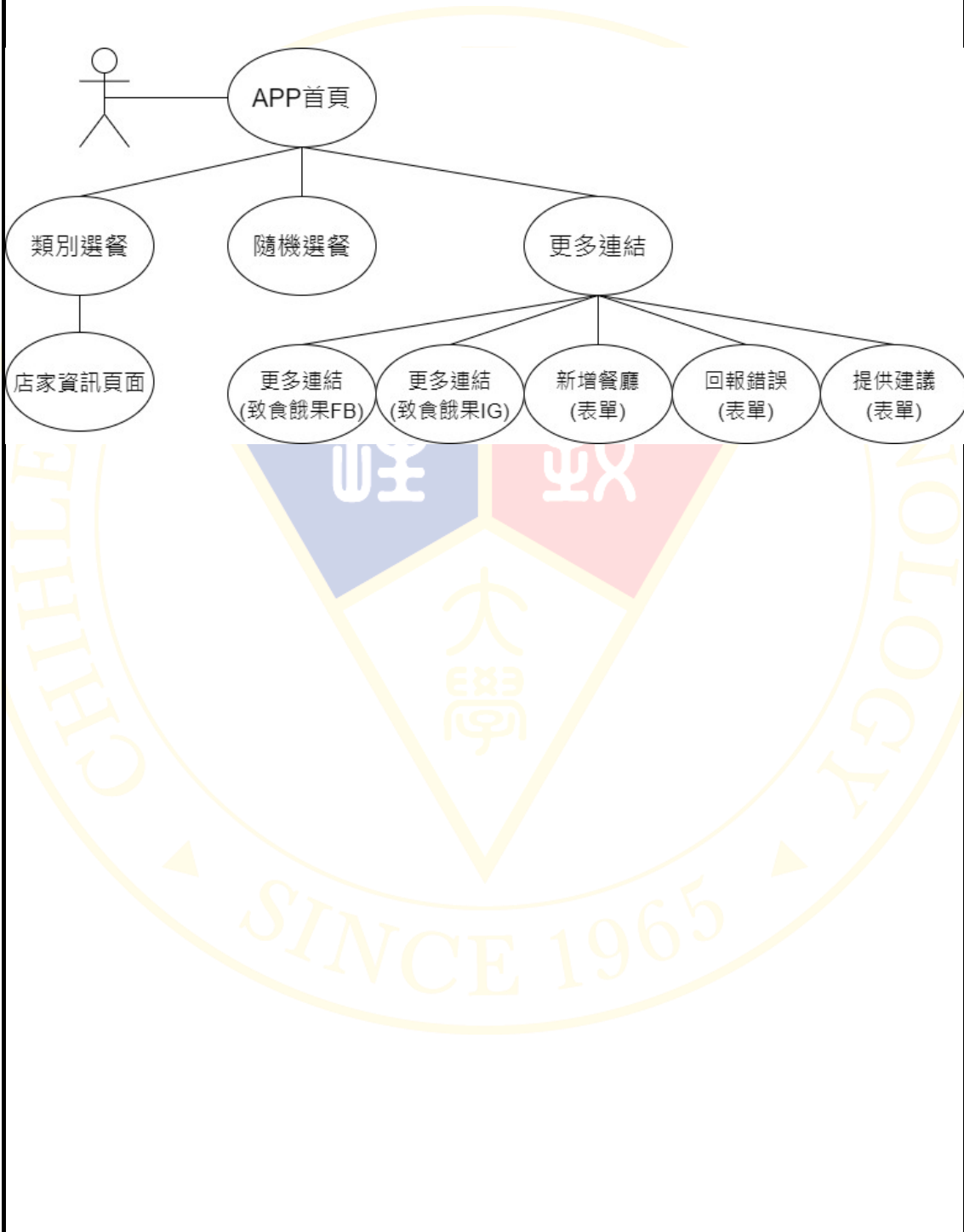
組名	致食餓果	填寫人	莊瑤筑
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年8月30日



【使用個案圖】

組名	致食餓果	填寫人	莊瑤筑
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月4日

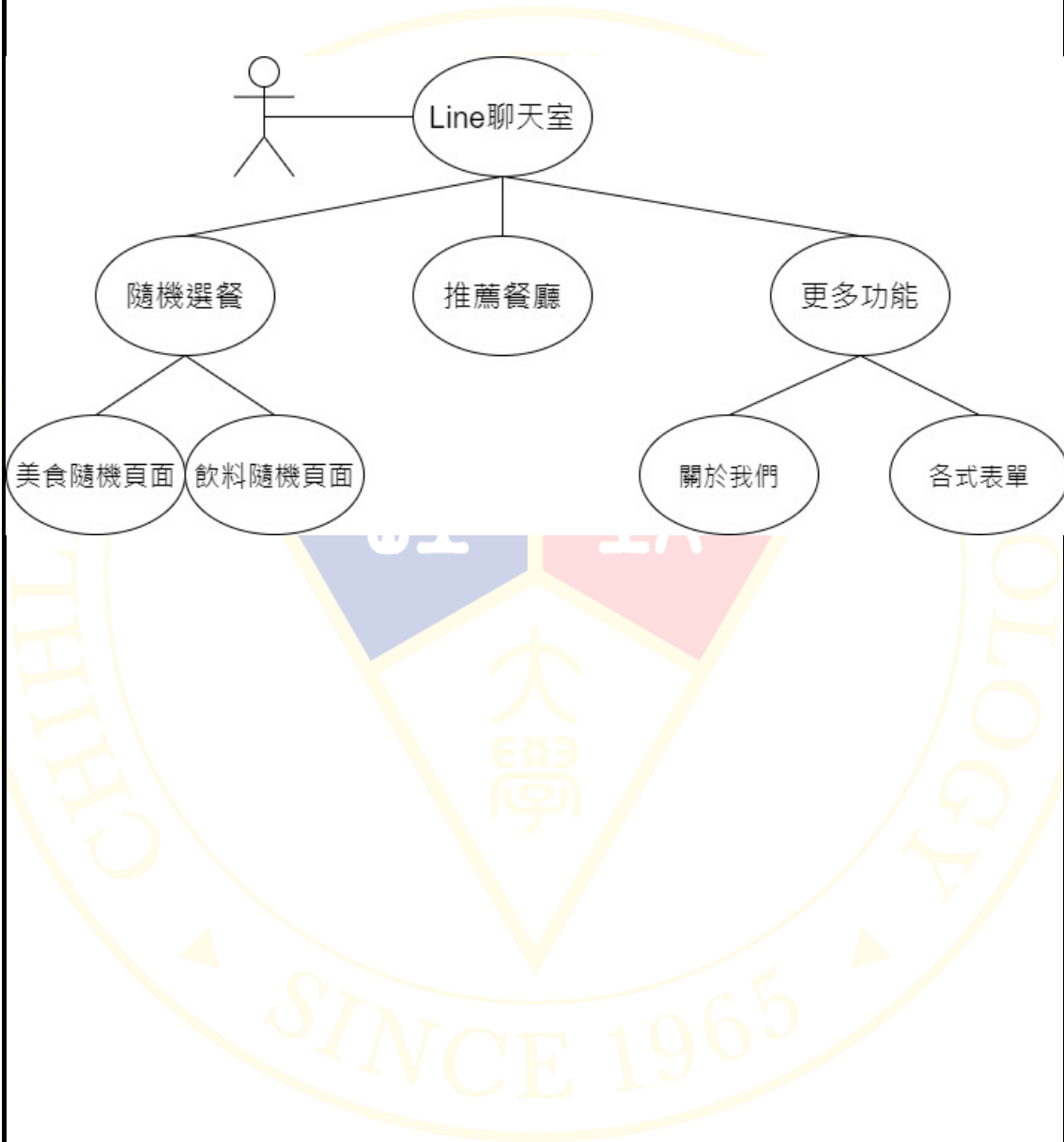
本專題之致食餓果 APP 使用個案圖，如下圖所示。



【使用個案圖】

組名	致食餓果	填寫人	莊瑤筑
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月4日

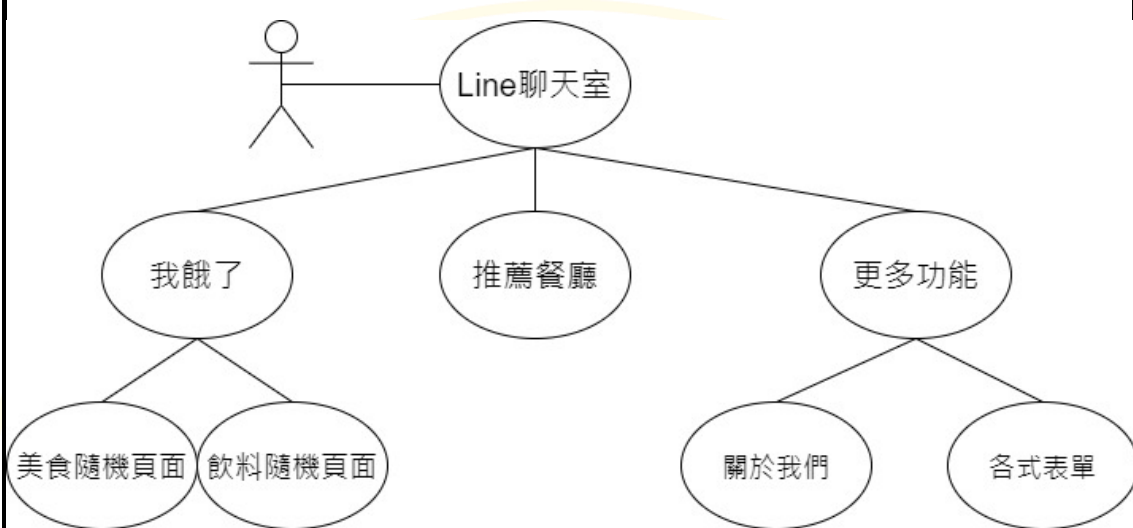
本專題之致食餓果 Line Bot 使用個案圖，如下圖所示。



【使用個案圖】

組名	致食餓果	填寫人	莊瑤筑
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月5日

本專題之友善食刻 Line Bot 使用個案圖，如下圖所示。



【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月11日

本專題之致食餓果 APP 藍圖，如下圖所示。



【首頁】

使用者開啟 APP 後會看到首頁，畫面上方有加上本 APP 之 slogan 所製作的底圖，畫面中間有兩個按鈕，分別是類別選餐及隨機選餐，可供使用者點選自己想選擇之選項，中間區塊放置三間推薦餐廳可供使用者點擊，下方則有“更多連結”之按鈕。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月11日

本專題之致食餓果 APP 藍圖，如下圖所示。



【類別選餐頁面】

使用者按下首頁左方之”類別選餐”按鈕後，即進入此美食分類展示頁，共有九項分類，分別為早餐、午餐、晚餐、素食、炸物、小吃、冰品、飲料、其他。滑動分類滑條並點選類別則會顯示使用者所選之該類別列表美食。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月11日

本專題之致食餓果 APP 藍圖，如下圖所示。

【隨機選餐頁面】

[漢生特大雞排 總店]

店家地址：

[新北市板橋區漢生西路88號]

店家電話：

[0222531189]

營業時間：

[星期一 15:30-01:00

星期二 15:30-01:00

星期三 15:30-01:00

星期四 15:30-01:00

星期五 15:30-01:00

星期六 15:30-01:00

星期日 15:30-01:00]

- | | |
|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> 餐廳座位 | <input type="checkbox"/> 餐廳廁所 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 無障礙坡道 | <input checked="" type="checkbox"/> 店內寬敞 |
| <input type="checkbox"/> 無障礙服務 | <input checked="" type="checkbox"/> 適合外籍生 |

菜單

撥打電話

導航

【隨機選餐頁面】

使用者按下首頁右方之“隨機選餐”按鈕後，系統將立即顯示出隨機之店家介面。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月11日

本專題之致食餓果 APP 藍圖，如下圖所示。

【店家資訊頁面】

八方雲集(板橋致理店)

店家地址：

新北市板橋區文化路一段311之14號

店家電話：

0222568118

營業時間：

星期一 11:00-20:30

星期二 11:00-20:30

星期三 11:00-20:30

星期四 11:00-20:30

星期五 11:00-20:30

星期六 11:00-20:30

星期日 休息

- | | |
|--|--------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> 餐廳座位 | <input type="checkbox"/> 餐廳廁所 |
| <input type="checkbox"/> 無障礙坡道 | <input type="checkbox"/> 店內寬敞 |
| <input type="checkbox"/> 無障礙服務 | <input type="checkbox"/> 適合外籍生 |

菜單

撥打電話

導航

【店家資訊頁面】

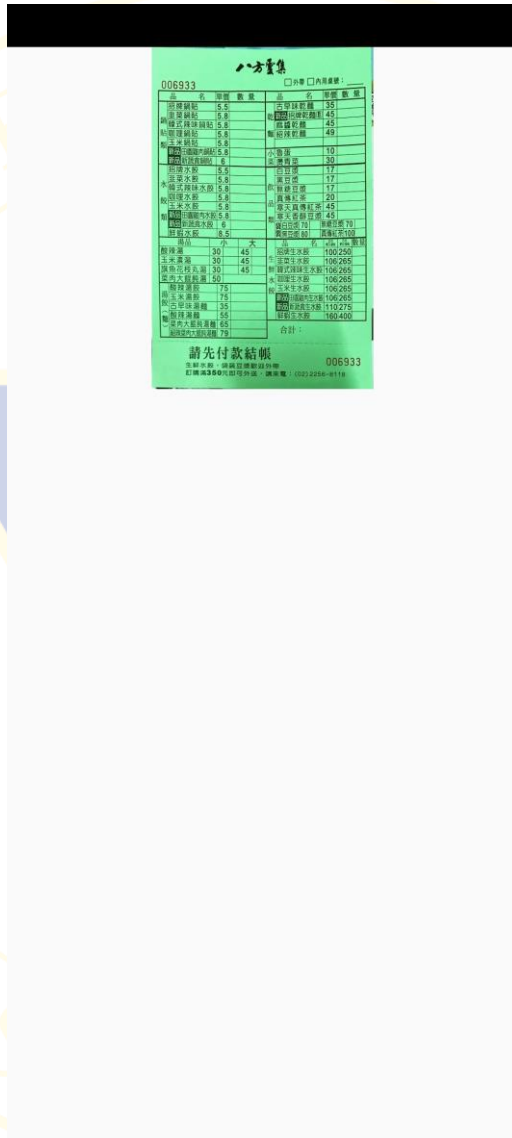
使用者在類別選餐頁面按下店家按鈕後，即進入此資訊展示頁，此畫面會顯示店家之地址、電話、營業時間、所提供之服務及其餘店家相關資訊，底下分別還有菜單、電話、導航之按鈕可讓使用者點擊使用。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月11日

本專題之致食餓果 APP 藍圖，如下圖所示。

【菜單資訊頁面】



【菜單資訊頁面】

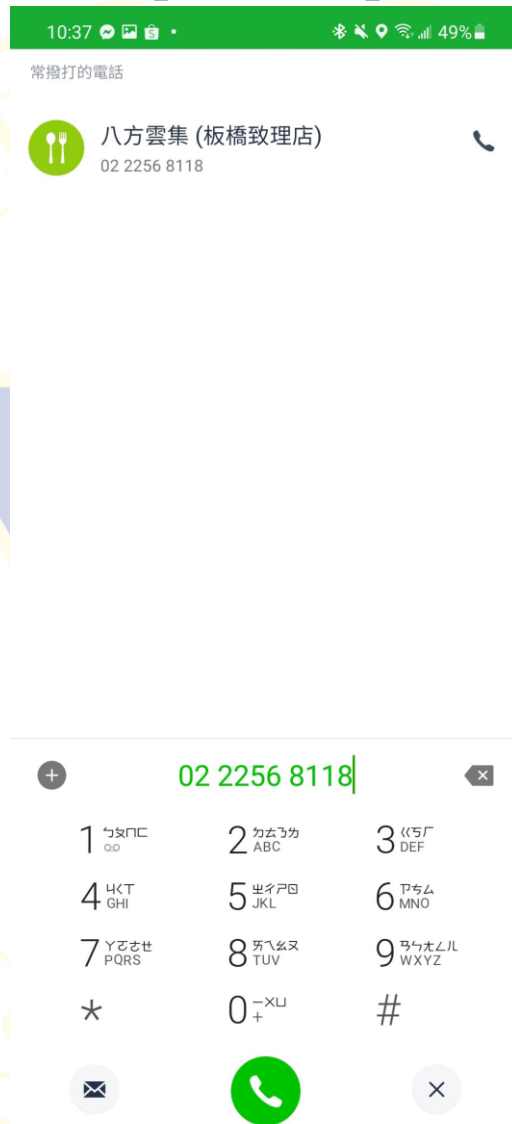
使用者在店家資訊頁面按下菜單按鈕後，即進入此資訊展示頁，此畫面會顯示店家之菜單相關資訊，菜單圖片點擊後可放大。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月11日

本專題之致食餓果 APP 藍圖，如下圖所示。

【撥打電話頁面】



【撥打電話頁面】

使用者在店家資訊頁面按下撥打電話按鈕後，即進入此資訊展示頁，此畫面會連接到使用者手機預設之撥打電話軟體進行動作。

(此畫面為內部人員測試手機內部軟體之畫面)

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月11日

本專題之致食餓果 APP 藍圖，如下圖所示。

【導航頁面】



致理飯糰

4.9 ★★★★★ (27)

熟食店 · 約 34 分鐘

已打烊 · 開始營業時間：週二 08:30

△ 營業時間或服務內容可能有所變動



【導航頁面】

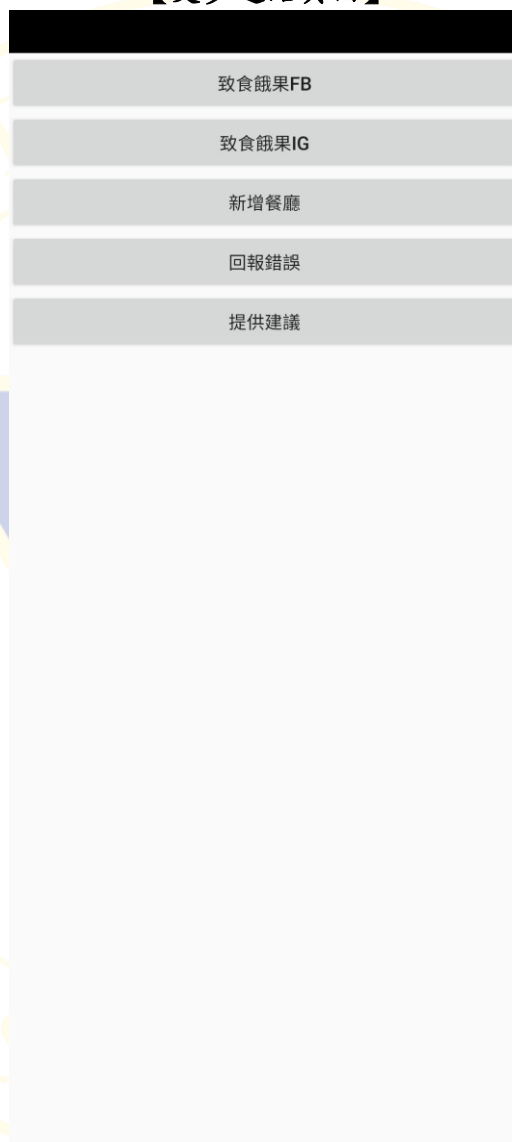
使用者按下店家資訊按鈕後，點選底下之導航按鈕則會連結到 Google 地圖，將使用者導至該店家所在地。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月11日

本專題之致食餓果 APP 藍圖，如下圖所示。

【更多連結頁面】



【更多連結頁面】

使用者按下更多連結按鈕後會顯示此頁面，依序為”致食餓果 FB”、”致食餓果 IG”、”新增餐廳”、”回報錯誤”、”提供建議”按鈕可供使用者點擊使用。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月11日

本專題之致食餓果 APP 藍圖，如下圖所示。

【致食餓果 FB 頁面】



【致食餓果 FB 頁面】

使用者按下更多連結按鈕中的致食餓果 FB 按鈕後會顯示此頁面，此為本研究小組建立之 FB 粉絲專頁。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月11日

本專題之致食餓果 APP 藍圖，如下圖所示。

【致食餓果 IG 頁面】



【致食餓果 IG 頁面】

使用者按下更多連結按鈕中的致食餓果 IG 按鈕後會顯示此頁面，此為本研究小組建立之 IG 粉絲專頁。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月11日

本專題之致食餓果 APP 藍圖，如下圖所示。

【新增餐廳頁面】

新增餐廳

若有遺漏的餐廳，麻煩您幫我們填寫此表單，以便我們做新增，謝謝您。
(僅餐廳名稱為必填，若有更多餐廳資訊，希望您也能幫我們填上♡)

a [redacted] [新增帳戶](#)

*必填

餐廳名稱 *

您的回答

餐廳地址

您的回答

餐廳電話

您的回答

【新增餐廳頁面】

使用者按下更多連結按鈕中的新增餐廳按鈕後會顯示此頁面，此功能可供使用者回報本研究小組在建構資料庫中所遺漏的餐廳，或是使用者想回報的新餐廳。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月11日

本專題之致食餓果 APP 藍圖，如下圖所示。

【回報錯誤頁面】

回報錯誤

a0936138521@gmail.com (未分享) 切換帳戶

*必填

餐廳名稱 *

您的回答

回報問題 *

- 圖片錯誤
- 店家資訊錯誤(名稱、電話、地址、營業時間)
- 店家官網(粉專)錯誤
- 分類錯誤
- 店家簡介、備註錯誤
- 系統BUG
- 其他

【回報錯誤頁面】

使用者按下更多連結按鈕中的回報錯誤按鈕後會顯示此頁面，此功能可供使用者回報本研究小組在建構餐廳資料庫中所未注意到之錯誤或是程式建構失誤等技術上錯誤，以讓本研究小組能修正錯誤。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月11日

本專題之致食餓果 APP 藍圖，如下圖所示。

【提供建議頁面】

提供建議

a0936138521@gmail.com (未分享) [切換帳戶](#)

*必填

請選擇建議的類別 *

新增更多功能

提供更多資訊

調整操作模式

其他: _____

請簡單描述建議的內容 *

您的回答

請勿利用 Google 表單送出密碼。

【提供建議頁面】

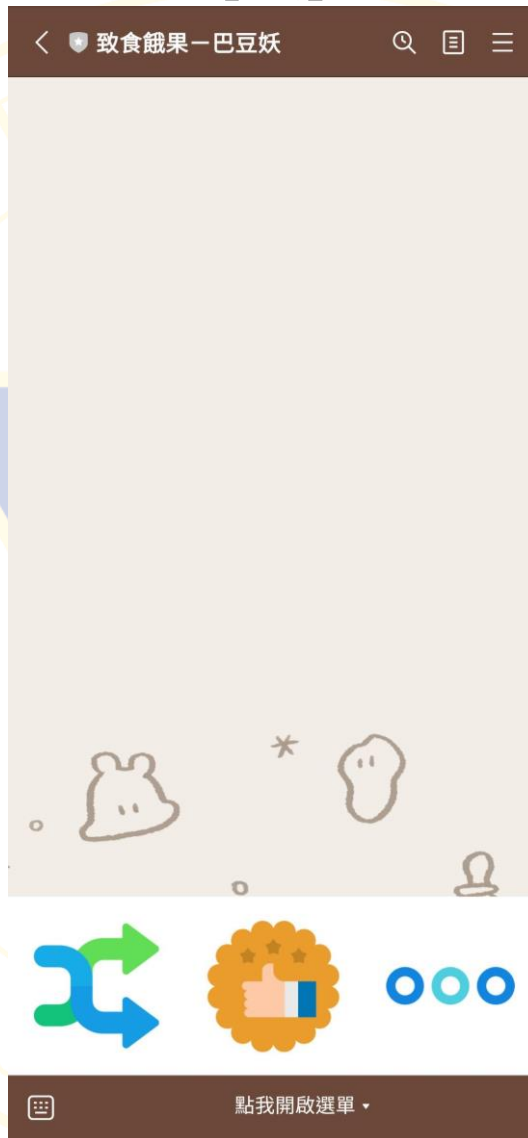
使用者按下更多連結按鈕中的提供建議按鈕後會顯示此頁面，此功能可供使用者提供使用者在使用本研究小組之程式時，所想提供之建議。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月11日

本專題之致食餓果 LINE BOT 藍圖，如下圖所示。

【首頁】



【首頁】

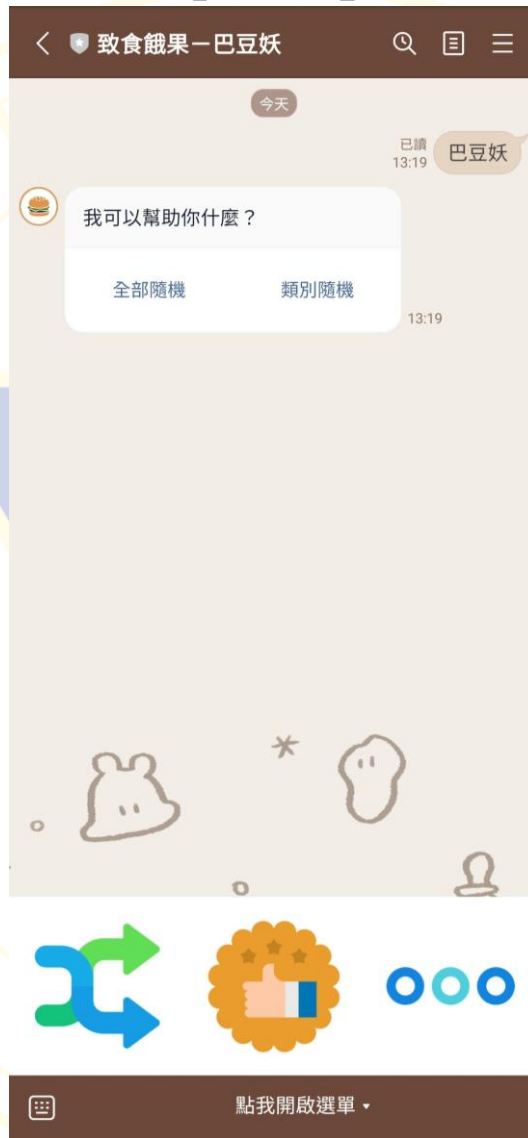
使用者開啟致食餓果-巴豆妖聊天室後即看到首頁，畫面下方有三個按鈕，從左至右分別是隨機選餐、推薦餐廳、更多功能，可供使用者點選自己想選擇之選項。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月12日

本專題之致食餓果 LINE BOT 藍圖，如下圖所示。

【隨機頁面】



【隨機頁面】

使用者點擊下方左 1 按鈕後即會出現此畫面，系統則詢問使用者需要全部隨機選餐或是類別選餐，使用者可點選自己想選擇之選項。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月12日

本專題之致食餓果 LINE BOT 藍圖，如下圖所示。

【全部隨機頁面】



【全部隨機頁面】

使用者點擊全部隨機按鈕後即會出現此畫面，系統則詢問使用者需要美食隨機選餐或是飲料選餐，使用者可點選自己想選擇之選項。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月12日

本專題之致食餓果 LINE BOT 藍圖，如下圖所示。

【美食隨機頁面】



【美食隨機頁面】

使用者點擊美食隨機按鈕後即會出現此畫面，系統會隨機列出三間符合條件之餐廳，同時也會顯示出”詳細資訊”、”店家官網”、”店家菜單”選項欄，使用者可點選自己想選擇之選項。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月12日

本專題之致食餓果 LINE BOT 藍圖，如下圖所示。

【詳細資訊按鈕頁面】



【詳細資訊按鈕頁面】

使用者點擊詳細資訊按鈕後即會出現此畫面，系統會列出該店家之詳細資料供使用者查看。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月12日

本專題之致食餓果 LINE BOT 藍圖，如下圖所示。

【店家官網按鈕頁面】



【店家官網按鈕頁面】

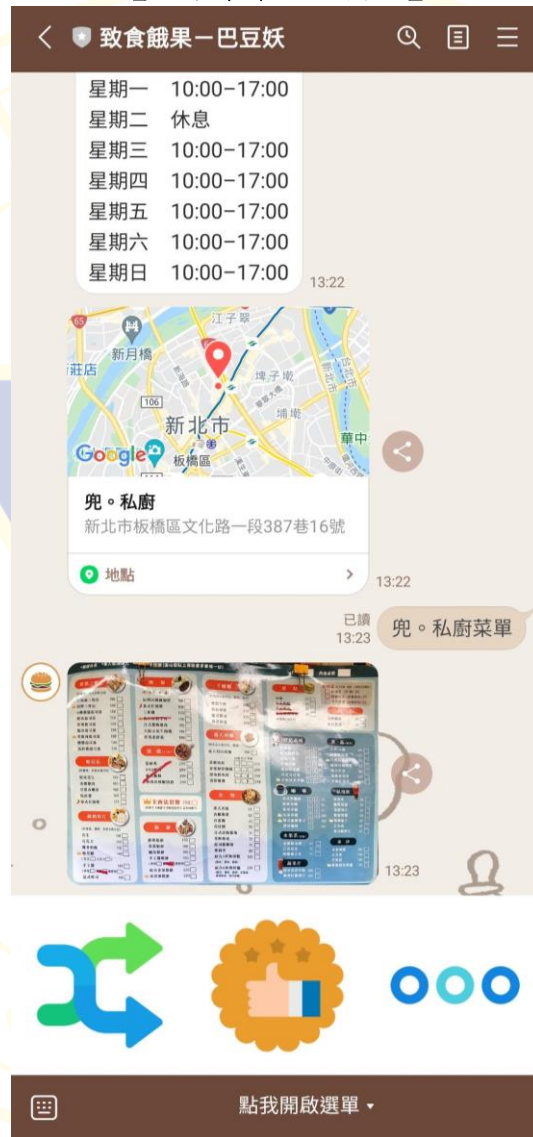
使用者點擊店家官網按鈕後即會出現此畫面，系統會顯示出該店家之官網供使用者查看。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月12日

本專題之致食餓果 LINE BOT 藍圖，如下圖所示。

【店家菜單按鈕頁面】



【店家菜單按鈕頁面】

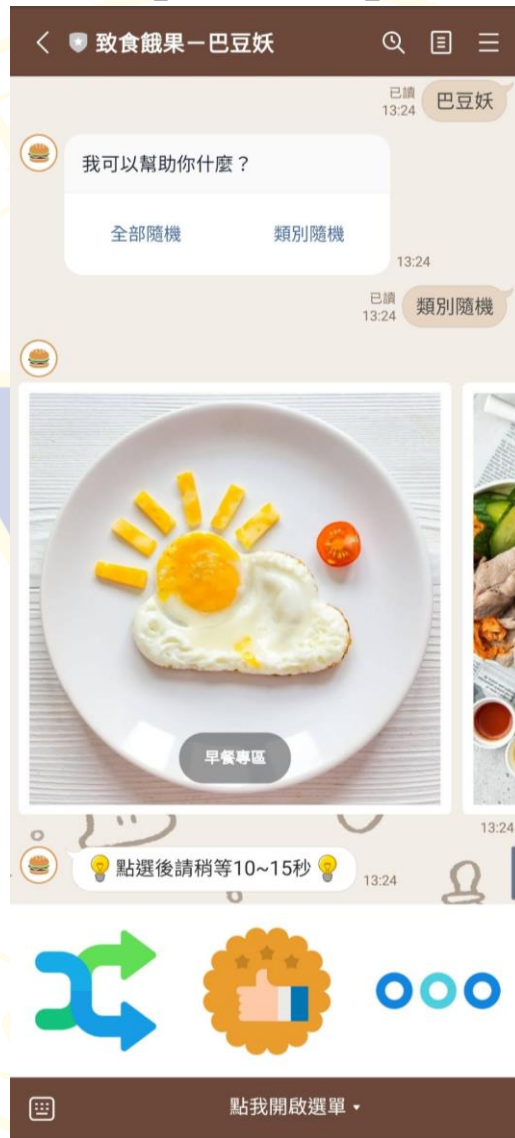
使用者點擊店家菜單按鈕後即會出現此畫面，系統會顯示出該店家之菜單供使用者查看。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月12日

本專題之致食餓果 LINE BOT 藍圖，如下圖所示。

【類別隨機頁面】



【類別隨機頁面】

使用者點擊類別隨機按鈕後即會出現此畫面，系統則詢問使用者需要哪一種類型之隨機選餐，系統區分類型有九大類；分別為早餐、午餐、晚餐、素食、炸物、小吃、冰品、飲料、其他。使用者可點選自己想選擇之選項。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月12日

本專題之致食餓果 LINE BOT 藍圖，如下圖所示。

【類別選擇完畢頁面】



【類別選擇完畢頁面】

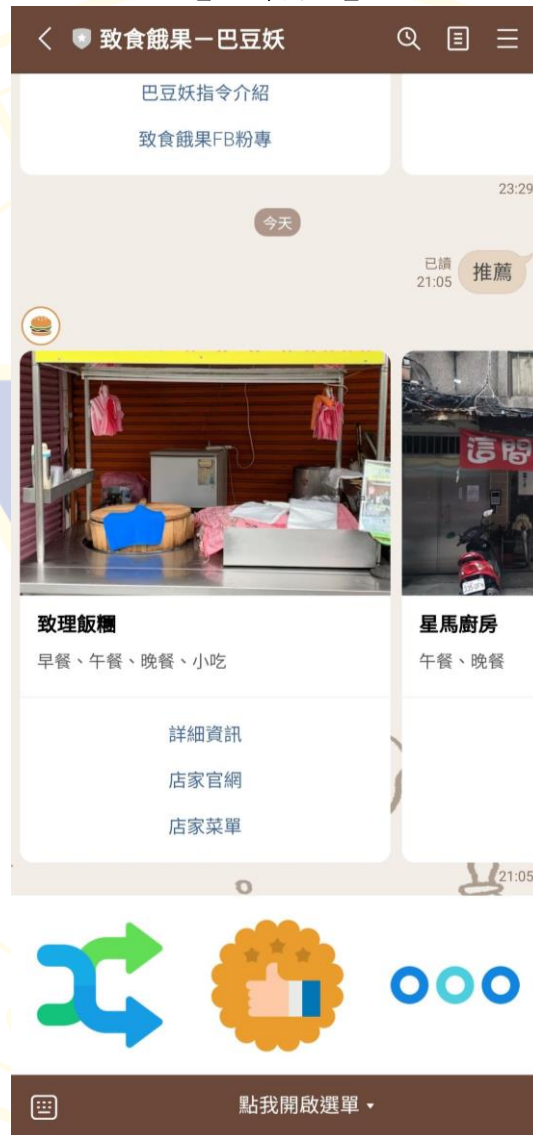
使用者點擊所選之類別按鈕後即會出現此畫面，系統會隨機列出三間符合條件之餐廳，同時也會顯示出”詳細資訊”、”店家官網”、”店家菜單”選項欄，使用者可點選自己所需之選項。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月12日

本專題之致食餓果 LINE BOT 藍圖，如下圖所示。

【推薦頁面】



【推薦頁面】

使用者點擊下方中間按鈕後即會出現此畫面，系統會隨機列出三間推薦餐廳，同時也會顯示出”詳細資訊”、”店家官網”、”店家菜單”選項欄，使用者可點選自己所需之選項。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月12日

本專題之致食餓果 LINE BOT 藍圖，如下圖所示。

【更多功能頁面】



【更多功能頁面】

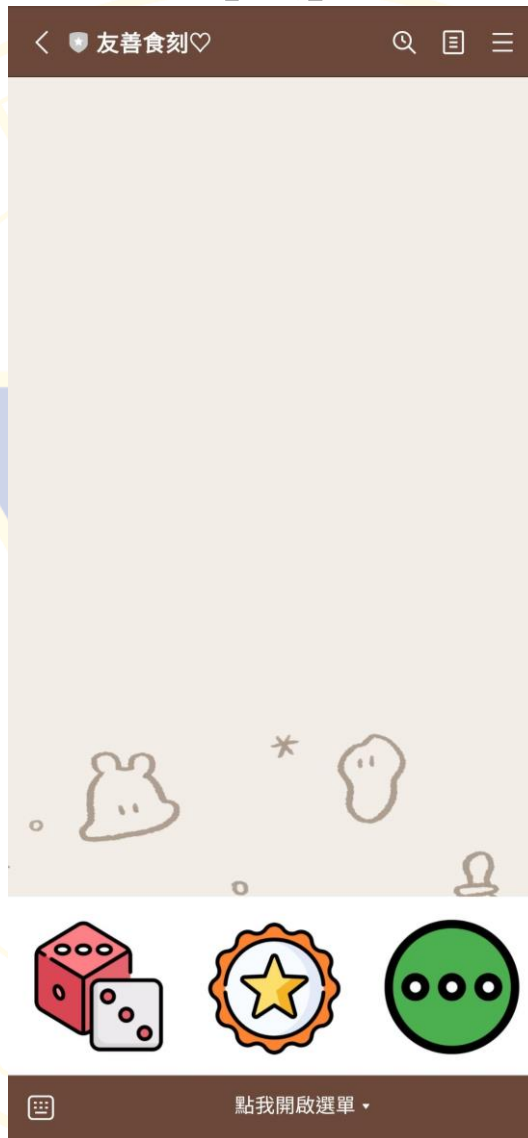
使用者點擊下方右 1 按鈕後即會出現此畫面，可供使用者點擊使用。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月12日

本專題之友善食刻 LINE BOT 藍圖，如下圖所示。

【首頁】



【首頁】

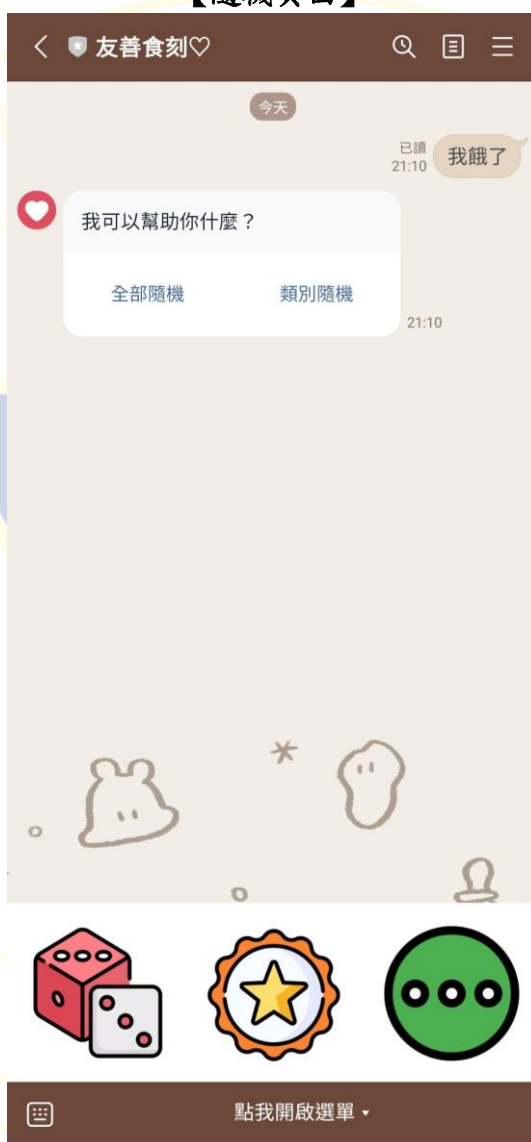
使用者開啟友善食刻聊天室後即看到首頁，畫面下方有三個按鈕，從左至右分別是隨機選餐、推薦餐廳、更多功能，可供使用者點選自己想選擇之選項。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月12日

本專題之友善食刻 LINE BOT 藍圖，如下圖所示。

【隨機頁面】



【隨機頁面】

使用者點擊下方左 1 按鈕後即會出現此畫面，系統則詢問使用者需要全部隨機選餐或是類別選餐，使用者可點選自己想選擇之選項。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月12日

本專題之友善食刻 LINE BOT 藍圖，如下圖所示。

【全部隨機頁面】



【全部隨機頁面】

使用者點擊全部隨機按鈕後即會出現此畫面，系統則隨機選出三間符合友善標準之餐廳、店家，同時也會顯示出”詳細資訊”、”店家官網”、”店家菜單”選項欄，使用者可點選自己想選擇之選項。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月12日

本專題之友善食刻 LINE BOT 藍圖，如下圖所示。

【詳細資訊按鈕頁面】



【詳細資訊按鈕頁面】

使用者點擊詳細資訊按鈕後即會出現此畫面，系統會列出該店家之詳細資料供使用者查看。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月16日

本專題之友善食刻 LINE BOT 藍圖，如下圖所示。

【店家官網按鈕頁面】



【店家官網按鈕頁面】

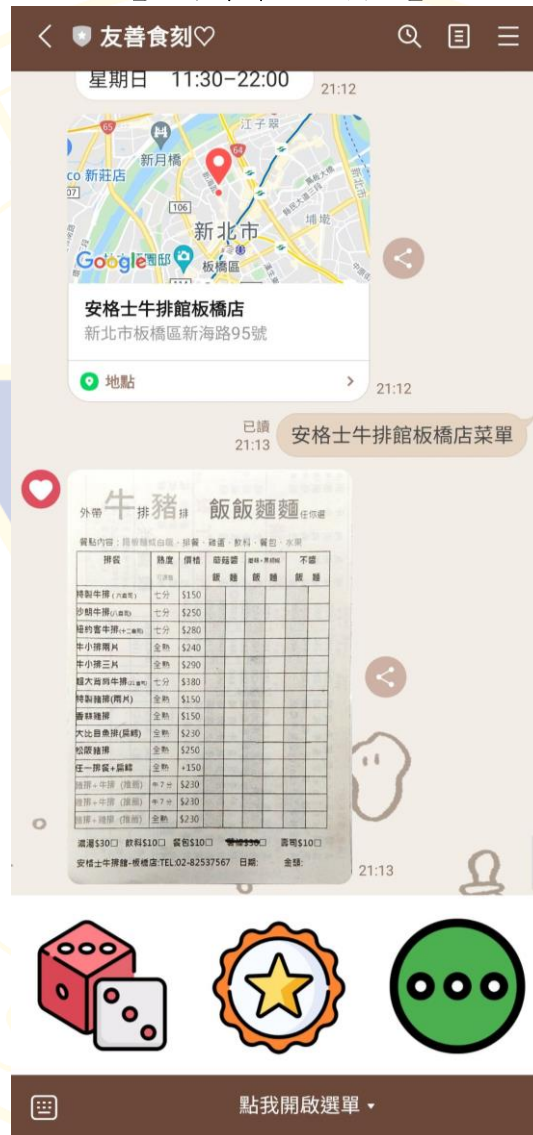
使用者點擊店家官網按鈕後即會出現此畫面，系統會顯示出該店家之官網供使用者查看。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月16日

本專題之友善食刻 LINE BOT 藍圖，如下圖所示。

【店家菜單按鈕頁面】



【店家菜單按鈕頁面】

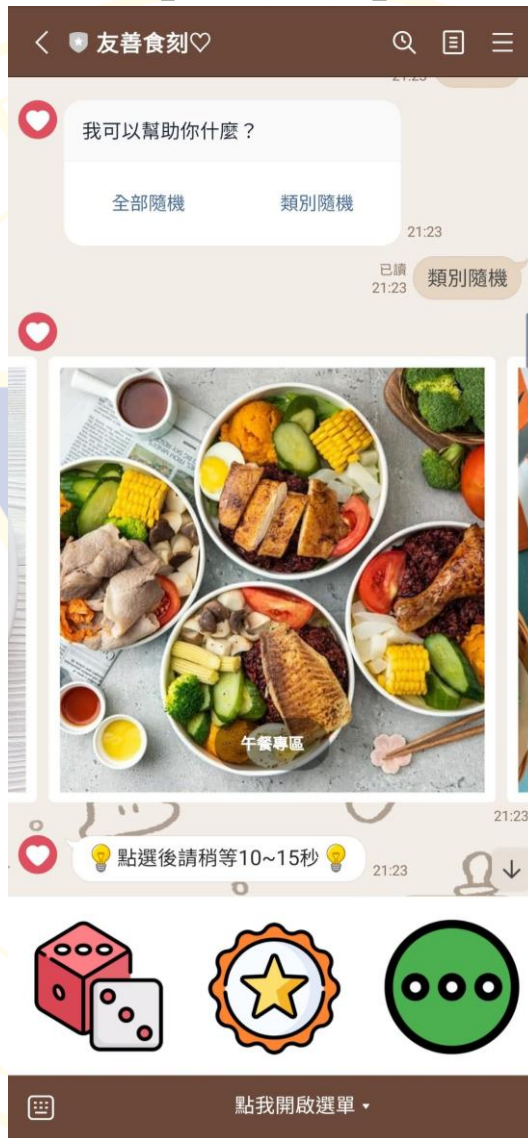
使用者點擊店家菜單按鈕後即會出現此畫面，系統會顯示出該店家之菜單供使用者查看。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月16日

本專題之致食餓果 LINE BOT 藍圖，如下圖所示。

【類別隨機頁面】



【類別隨機頁面】

使用者點擊類別隨機按鈕後即會出現此畫面，系統則詢問使用者需要哪一種類型之隨機選餐，系統區分類型有九大類；分別為早餐、午餐、晚餐、素食、炸物、小吃、冰品、飲料、其他。使用者可點選自己想選擇之選項。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月16日

本專題之致食餓果 LINE BOT 藍圖，如下圖所示。

【類別選擇完畢頁面】



【類別選擇完畢頁面】

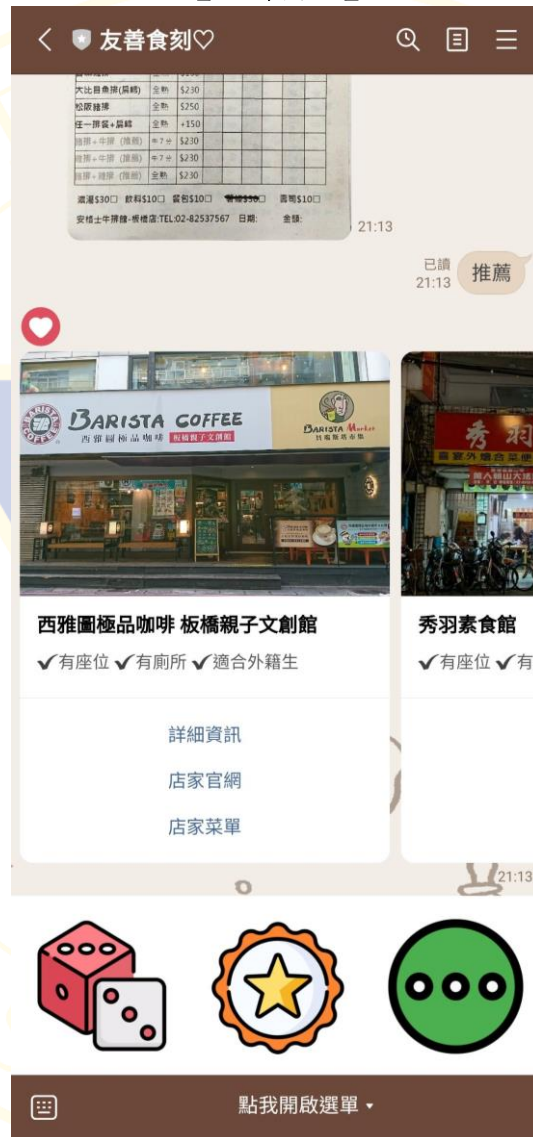
使用者點擊所選之類別按鈕後即會出現此畫面，系統會隨機列出三間符合使用者選擇條件之餐廳，同時也會顯示出”詳細資訊”、”店家官網”、”店家菜單”選項欄，使用者可點選自己所需之選項。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月16日

本專題之致食餓果 LINE BOT 藍圖，如下圖所示。

【推薦頁面】



【推薦頁面】

使用者點擊下方中間按鈕後即會出現此畫面，系統會隨機列出三間推薦餐廳，同時也會顯示出”詳細資訊”、”店家官網”、”店家菜單”選項欄，使用者可點選自己所需之選項。

【藍圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月16日

本專題之 APP 藍圖，如下圖所示。

【更多功能頁面】



【更多功能頁面】

使用者點擊下方右 1 按鈕後即會出現此畫面，可供使用者點擊使用。

【資料詞彙】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月25日

本專題之致食餓果 App 資料詞彙，如下表所示。

【首頁】

編號	欄位名稱	型態	規格/格式	範例
A1	類別選餐	Button	ImageButton , Text	類別選餐
A2	隨機選餐	Button	ImageButton , Text	全部隨機
A3	更多連結	Button	ImageButton , Text	更多連結

【資料詞彙】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月25日

本專題之致食餓果 App 資料詞彙，如下表所示。

【首頁-類別選餐】

編號	欄位名稱	型態	規格/格式	範例
B1	早餐-餐廳	Button	ImageButton , Text	早餐分類餐廳
B2	午餐-餐廳	Button	ImageButton , Text	午餐分類餐廳
B3	晚餐-餐廳	Button	ImageButton , Text	晚餐分類餐廳
B4	素食-餐廳	Button	ImageButton , Text	素食分類餐廳
B5	炸物-餐廳	Button	ImageButton , Text	炸物分類餐廳
B6	小吃-餐廳	Button	ImageButton , Text	小吃分類餐廳
B7	冰品-餐廳	Button	ImageButton , Text	冰品分類餐廳
B8	飲料-餐廳	Button	ImageButton , Text	飲料分類餐廳
B9	其他-餐廳	Button	ImageButton , Text	其他分類餐廳

【資料詞彙】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月25日

本專題之致食餓果 App 資料詞彙，如下表所示。

【類別選餐-餐廳】

編號	欄位名稱	型態	規格/格式	範例
C1	餐廳-餐廳資訊	Varchar ()	Text	店家地址、店家電話、營業時間、餐廳座位、餐廳廁所、無障礙坡道、店內寬敞、無障礙服務、適合外籍生資訊
C2	餐廳資訊-菜單	Button	ImageButton , Text	菜單資訊
C3	餐廳資訊-撥打電話	Button	ImageButton , Text	撥打電話頁面
C4	餐廳資訊-導航	Button	ImageButton , Text	Google map 頁面

【資料詞彙】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月25日

本專題之致食餓果 App 資料詞彙，如下表所示。

【首頁-隨機選餐】

編號	欄位名稱	型態	規格/格式	範例
D1	餐廳-餐廳資訊	Varchar ()	Text	店家地址、店家電話、營業時間、餐廳座位、餐廳廁所、無障礙坡道、店內寬敞、無障礙服務、適合外籍生資訊
D2	餐廳資訊-菜單	Button	ImageButton , Text	菜單資訊
D3	餐廳資訊-撥打電話	Button	ImageButton , Text	撥打電話頁面
D4	餐廳資訊-導航	Button	ImageButton , Text	Google map 頁面

【資料詞彙】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月25日

本專題之致食餓果 App 資料詞彙，如下表所示。

【首頁-更多連結】

編號	欄位名稱	型態	規格/格式	範例
E1	致食餓果 FB	Button	ImageButton , Text	致食餓果 FB 頁面
E2	致食餓果 IG	Button	ImageButton , Text	致食餓果 IG 頁面
E3	新增餐廳	Button	ImageButton , Text	新增餐廳表單
E4	回報錯誤	Button	ImageButton , Text	回報錯誤表單
E5	提供建議	Button	ImageButton , Text	提供建議表單

【資料詞彙】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月30日

本專題之致食餓果 Line Bot 資料詞彙，如下表所示。

【首頁】

編號	欄位名稱	型態	規格/格式	範例
A1	隨機選餐	Button	ImageButton , Text	
A2	推薦餐廳	Button	ImageButton , Text	
A3	更多功能	Button	ImageButton , Text	

【資料詞彙】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月30日

本專題之致食餓果 Line Bot 資料詞彙，如下表所示。

【隨機頁面】

編號	欄位名稱	型態	規格/格式	範例
B1	全部隨機	Button	ImageButton , Text	全部隨機
B2	類別隨機	Button	ImageButton , Text	類別隨機

【資料詞彙】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月30日

本專題之致食餓果 Line Bot 資料詞彙，如下表所示。

【全部隨機】

編號	欄位名稱	型態	規格/格式	範例
C1	美食隨機	Button	ImageButton , Text	美食隨機
C2	飲料隨機	Button	ImageButton , Text	飲料隨機
C3	點選後請稍等 10~15 秒	Varchar ()	Text	點選後請稍等 10~15 秒

【資料詞彙】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月30日

本專題之致食餓果 Line Bot 資料詞彙，如下表所示。

【美食隨機】

編號	欄位名稱	型態	規格/格式	範例
D1	餐廳-餐廳資訊	Varchar ()	Text	店家名稱、店家類別
D2	餐廳資訊-詳細資訊	Button	ImageButton , Text	詳細資訊
D3	餐廳資訊-店家官網	Button	ImageButton , Text	官網
D4	餐廳資訊-店家菜單	Button	ImageButton , Text	菜單資訊

【資料詞彙】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月30日

本專題之致食餓果 Line Bot 資料詞彙，如下表所示。

【詳細資訊】

編號	欄位名稱	型態	規格/格式	範例
E1	餐廳資訊-撥打電話	Button	ImageButton , Text	撥打電話頁面
E2	餐廳-餐廳資訊	Varchar ()	Text	營業時間
E3	餐廳資訊-導航	Button	ImageButton , Text	Google map 頁面

【資料詞彙】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月30日

本專題之致食餓果 Line Bot 資料詞彙，如下表所示。

【類別隨機】

編號	欄位名稱	型態	規格/格式	範例
F1	早餐-餐廳	Button	ImageButton , Text	早餐分類餐廳
F2	午餐-餐廳	Button	ImageButton , Text	午餐分類餐廳
F3	晚餐-餐廳	Button	ImageButton , Text	晚餐分類餐廳
F4	素食-餐廳	Button	ImageButton , Text	素食分類餐廳
F5	炸物-餐廳	Button	ImageButton , Text	炸物分類餐廳
F6	小吃-餐廳	Button	ImageButton , Text	小吃分類餐廳
F7	冰品-餐廳	Button	ImageButton , Text	冰品分類餐廳
F8	飲料-餐廳	Button	ImageButton , Text	飲料分類餐廳
F9	其他-餐廳	Button	ImageButton , Text	其他分類餐廳
F10	點選後請稍等 10~15 秒	Varchar ()	Text	點選後請稍等 10~15 秒

【資料詞彙】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月30日

本專題之致食餓果 Line Bot 資料詞彙，如下表所示。

【類別隨機-早餐】

編號	欄位名稱	型態	規格/格式	範例
G1	餐廳-餐廳資訊	Varchar ()	Text	店家名稱、店家類別
G2	餐廳資訊-詳細資訊	Button	ImageButton， Text	詳細資訊
G3	餐廳資訊-店家官網	Button	ImageButton， Text	官網
G4	餐廳資訊-店家菜單	Button	ImageButton， Text	菜單資訊

【資料詞彙】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月30日

本專題之致食餓果 Line Bot 資料詞彙，如下表所示。

【詳細資訊】

編號	欄位名稱	型態	規格/格式	範例
H1	餐廳資訊-撥打電話	Button	ImageButton , Text	撥打電話頁面
H2	餐廳-餐廳資訊	Varchar ()	Text	營業時間
H3	餐廳資訊-導航	Button	ImageButton , Text	Google map 頁面

【資料詞彙】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月30日

本專題之致食餓果 Line Bot 資料詞彙，如下表所示。

【更多功能】

編號	欄位名稱	型態	規格/格式	範例
I1	近期活動資訊	Button	ImageButton , Text	活動資訊
I2	巴豆妖指令介紹	Button	Text	指令介紹
I3	致食餓果 FB	Button	ImageButton , Text	致食餓果 FB 頁面
I4	新增餐廳	Button	ImageButton , Text	新增餐廳表單
I5	回報錯誤	Button	ImageButton , Text	回報錯誤表單
I6	提供建議	Button	ImageButton , Text	提供建議表單

【資料詞彙】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月30日

本專題之致食餓果 Line Bot 資料詞彙，如下表所示。

【推薦】

編號	欄位名稱	型態	規格/格式	範例
J1	餐廳-餐廳資訊	Varchar ()	Text	店家名稱、店家類別
J2	餐廳資訊-詳細資訊	Button	ImageButton， Text	詳細資訊
J3	餐廳資訊-店家官網	Button	ImageButton， Text	官網
J4	餐廳資訊-店家菜單	Button	ImageButton， Text	菜單資訊

【資料詞彙】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年9月30日

本專題之致食餓果 Line Bot 資料詞彙，如下表所示。

【推薦-詳細資訊】




編號	欄位名稱	型態	規格/格式	範例
K1	餐廳資訊-撥打電話	Button	ImageButton , Text	撥打電話頁面
K2	餐廳-餐廳資訊	Varchar ()	Text	營業時間
K3	餐廳資訊-導航	Button	ImageButton , Text	Google map 頁面

【資料詞彙】

組名	致食餓果	填寫人	莊瑤筑
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年10月2日

本專題之友善食刻 Line Bot 資料詞彙，如下表所示。

【首頁】

編號	欄位名稱	型態	規格/格式	範例
A1	隨機選餐	Button	ImageButton , Text	
A2	推薦餐廳	Button	ImageButton , Text	
A3	更多功能	Button	ImageButton , Text	

【資料詞彙】

組名	致食餓果	填寫人	莊瑤筑
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年10月2日

本專題之友善食刻 Line Bot 資料詞彙，如下表所示。

【隨機頁面】

編號	欄位名稱	型態	規格/格式	範例
B1	全部隨機	Button	ImageButton , Text	全部隨機
B2	類別隨機	Button	ImageButton , Text	類別隨機

【資料詞彙】

組名	致食餓果	填寫人	莊瑤筑
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年10月2日

本專題之友善食刻 Line Bot 資料詞彙，如下表所示。

【全部隨機】

編號	欄位名稱	型態	規格/格式	範例
C1	餐廳-餐廳資訊	Varchar ()	Text	店家名稱、店家類別
C2	餐廳資訊-詳細資訊	Button	ImageButton， Text	詳細資訊
C3	餐廳資訊-店家官網	Button	ImageButton， Text	官網
C4	餐廳資訊-店家菜單	Button	ImageButton， Text	菜單資訊

【資料詞彙】

組名	致食餓果	填寫人	莊瑤筑
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年10月2日

本專題之友善食刻 Line Bot 資料詞彙，如下表所示。

【詳細資訊】

編號	欄位名稱	型態	規格/格式	範例
D1	餐廳資訊-撥打電話	Button	ImageButton , Text	撥打電話頁面
D2	餐廳-餐廳資訊	Varchar ()	Text	營業時間
D3	餐廳資訊-導航	Button	ImageButton , Text	Google map 頁面

【資料詞彙】

組名	致食餓果	填寫人	莊瑤筑
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年10月2日

本專題之友善食刻 Line Bot 資料詞彙，如下表所示。

【類別隨機】

編號	欄位名稱	型態	規格/格式	範例
E1	早餐-餐廳	Button	ImageButton , Text	早餐分類餐廳
E2	午餐-餐廳	Button	ImageButton , Text	午餐分類餐廳
E3	晚餐-餐廳	Button	ImageButton , Text	晚餐分類餐廳
E4	素食-餐廳	Button	ImageButton , Text	素食分類餐廳
E5	炸物-餐廳	Button	ImageButton , Text	炸物分類餐廳
E6	小吃-餐廳	Button	ImageButton , Text	小吃分類餐廳
E7	冰品-餐廳	Button	ImageButton , Text	冰品分類餐廳
E8	飲料-餐廳	Button	ImageButton , Text	飲料分類餐廳
E9	其他-餐廳	Button	ImageButton , Text	其他分類餐廳
E10	點選後請稍等 10~15 秒	Varchar ()	Text	點選後請稍等 10~15 秒

【資料詞彙】

組名	致食餓果	填寫人	莊瑤筑
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年10月2日

本專題之友善食刻 Line Bot 資料詞彙，如下表所示。

【類別隨機-午餐】

編號	欄位名稱	型態	規格/格式	範例
F1	餐廳-餐廳資訊	Varchar ()	Text	店家名稱、店家類別
F2	餐廳資訊-詳細資訊	Button	ImageButton， Text	詳細資訊
F3	餐廳資訊-店家官網	Button	ImageButton， Text	官網
F4	餐廳資訊-店家菜單	Button	ImageButton， Text	菜單資訊

【資料詞彙】

組名	致食餓果	填寫人	莊瑤筑
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年10月2日

本專題之友善食刻 Line Bot 資料詞彙，如下表所示。

【詳細資訊】

編號	欄位名稱	型態	規格/格式	範例
G1	餐廳資訊-撥打電話	Button	ImageButton , Text	撥打電話頁面
G2	餐廳-餐廳資訊	Varchar ()	Text	營業時間
G3	餐廳資訊-導航	Button	ImageButton , Text	Google map 頁面

【資料詞彙】

組名	致食餓果	填寫人	莊瑤筑
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年10月2日

本專題之友善食刻 Line Bot 資料詞彙，如下表所示。

【更多功能】

編號	欄位名稱	型態	規格/格式	範例
H1	近期活動資訊	Button	ImageButton , Text	活動資訊
H2	巴豆妖指令介紹	Button	Text	指令介紹
H3	致食餓果 FB	Button	ImageButton , Text	致食餓果 FB 頁面
H4	新增餐廳	Button	ImageButton , Text	新增餐廳表單
H5	回報錯誤	Button	ImageButton , Text	回報錯誤表單
H6	提供建議	Button	ImageButton , Text	提供建議表單

【資料詞彙】

組名	致食餓果	填寫人	莊瑤筑
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年10月2日

本專題之友善食刻 Line Bot 資料詞彙，如下表所示。

【推薦】

編號	欄位名稱	型態	規格/格式	範例
I1	餐廳-餐廳資訊	Varchar ()	Text	店家名稱、店家類別
I2	餐廳資訊-詳細資訊	Button	ImageButton， Text	詳細資訊
I3	餐廳資訊-店家官網	Button	ImageButton， Text	官網
I4	餐廳資訊-店家菜單	Button	ImageButton， Text	菜單資訊

【資料詞彙】

組名	致食餓果	填寫人	莊瑤筑
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年10月2日

本專題之友善食刻 Line Bot 資料詞彙，如下表所示。

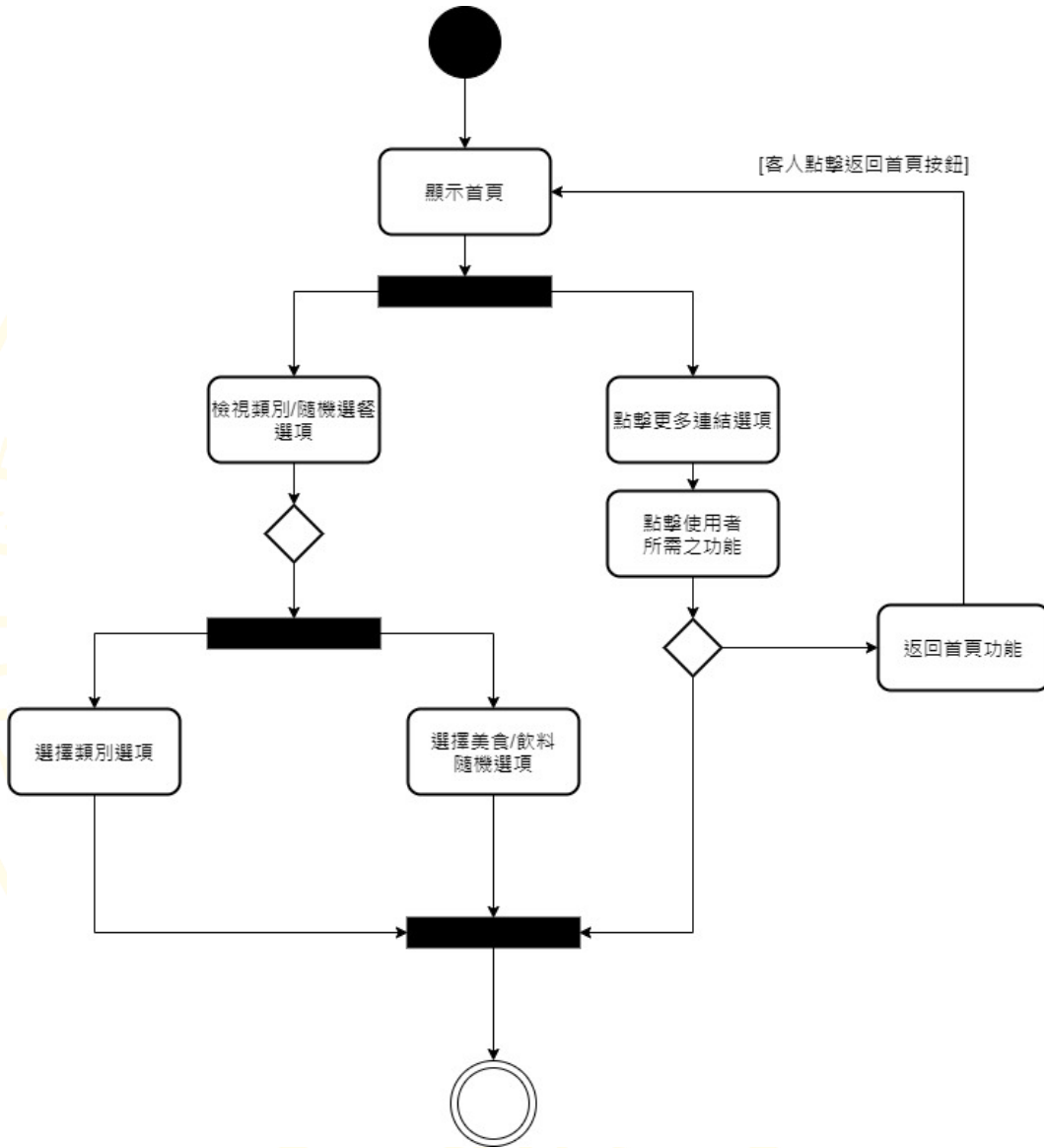
【推薦-詳細資訊】

編號	欄位名稱	型態	規格/格式	範例
J1	餐廳資訊-撥打電話	Button	ImageButton , Text	撥打電話頁面
J2	餐廳-餐廳資訊	Varchar ()	Text	營業時間
J3	餐廳資訊-導航	Button	ImageButton , Text	Google map 頁面

【活動圖】

組名	致食餓果	填寫人	莊瑤筑
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年10月3日

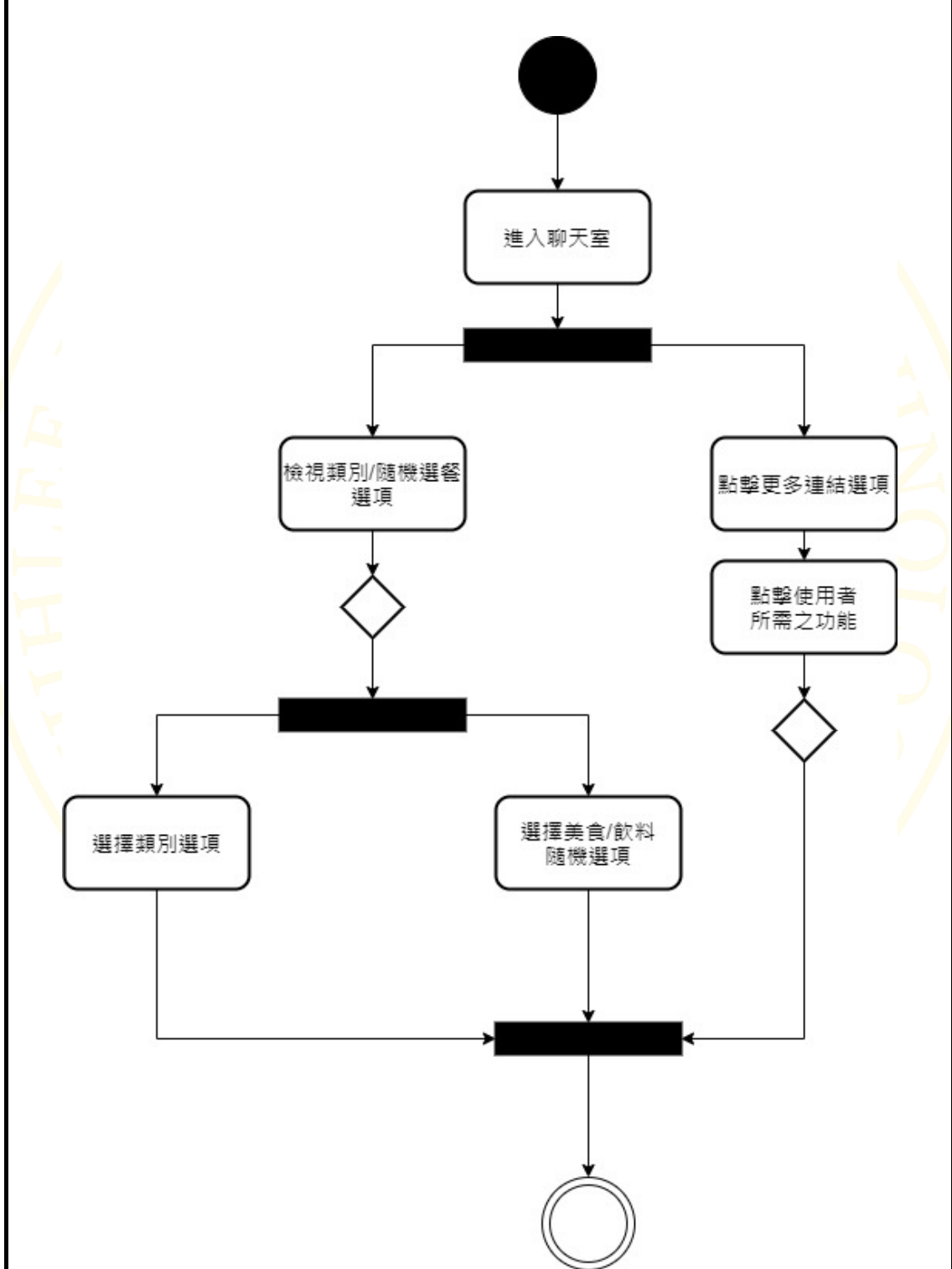
本專題的致食餓果 APP 活動圖，如下圖所示。



【活動圖】

組名	致食餓果	填寫人	莊瑤筑
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年10月3日

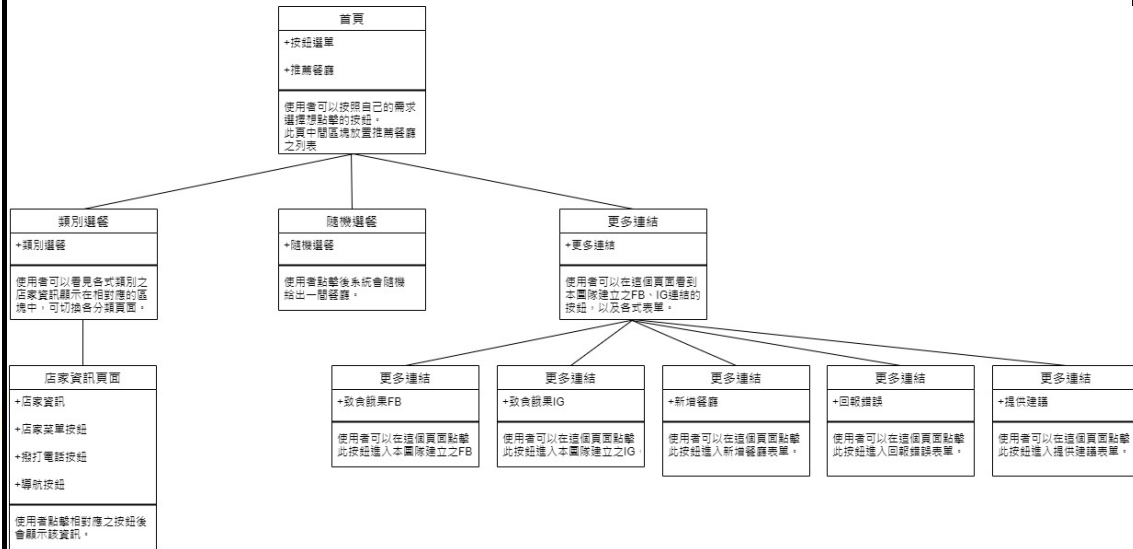
本專題的致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 活動圖，如下圖所示。



【類別圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年10月3日

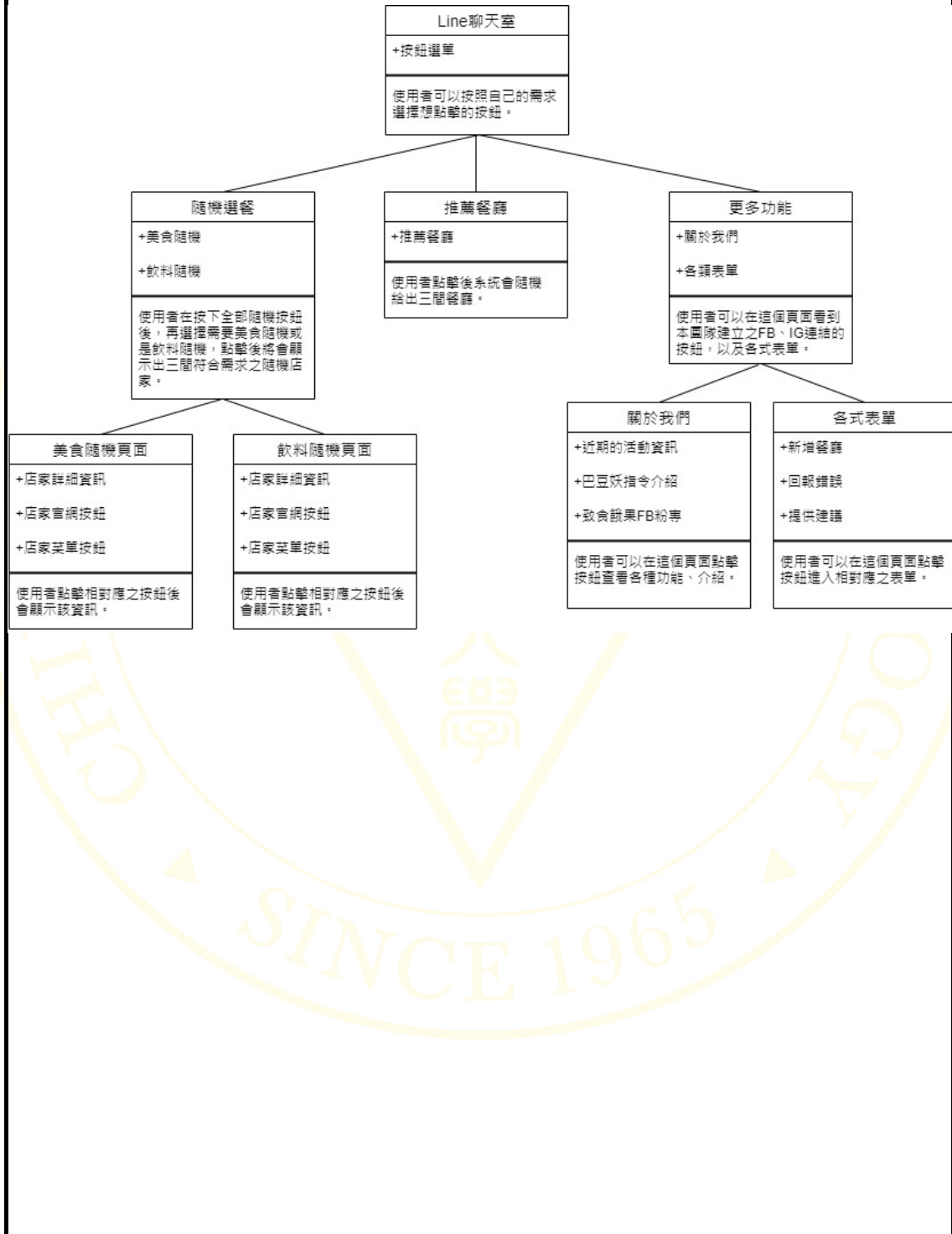
本專題的致食餓果 APP 類別圖，如下圖所示。



【類別圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年10月3日

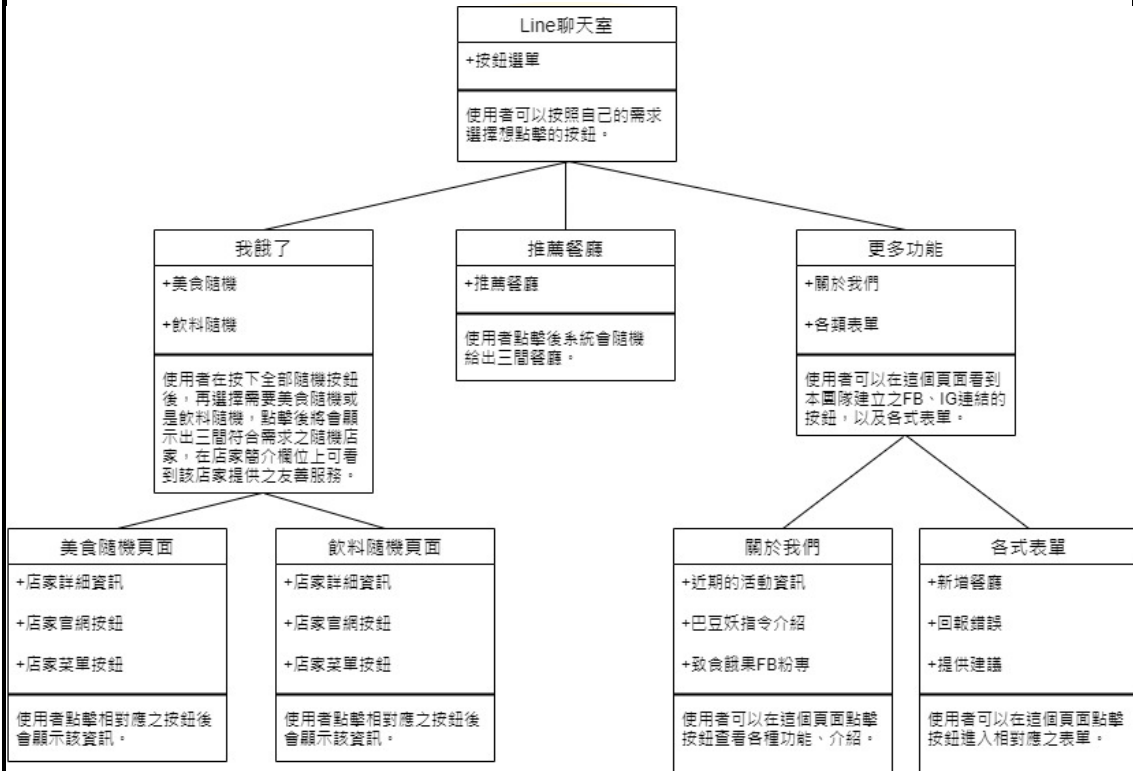
本專題的致食餓果 Line Bot 類別圖，如下圖所示。



【類別圖】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年10月3日

本專題的友善食刻 Line Bot 類別圖，如下圖所示。



【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	1	畫面名稱	APP 首頁
系統畫面			
操作說明	<p>開啟 APP 進入首頁後，首先會看見致食餓果的 LOGO 與背景，再來會看見三個選項，分別是類別選餐、隨機選餐按鈕，另外還有三間推薦店家的資訊，以及前往致食餓果 FB、致食餓果 IG、新增餐廳、回報錯誤、提供建議的「更多連結」按鈕。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	2	畫面名稱	類別選餐-早餐
系統畫面			
操作說明	<p>進入類別選餐後，會看到屬於早餐分類的所有餐廳，此畫面可滑動。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	3	畫面名稱	類別選餐-午餐
系統畫面			
操作說明	<p>點選午餐選項，可看到屬於午餐分類的所有餐廳，此畫面可滑動。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日

畫面編號	4	畫面名稱	類別選餐-晚餐
------	---	------	---------

系統畫面




操作說明

點選晚餐選項，可看到屬於晚餐分類的所有餐廳，此畫面可滑動。

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	5	畫面名稱	類別選餐-素食
系統畫面			
操作說明	<p>點選素食選項，可看到屬於素食分類的所有餐廳，此畫面可滑動。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	6	畫面名稱	類別選餐-炸物
系統畫面			
操作說明	<p>點選炸物選項，可看到屬於炸物分類的所有餐廳，此畫面可滑動。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	7	畫面名稱	類別選餐-小吃
系統畫面			
操作說明	<p>點選小吃選項，可看到屬於小吃分類的所有餐廳，此畫面可滑動。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日

畫面編號	8	畫面名稱	類別選餐-冰品
------	---	------	---------


系統畫面




操作說明

點選冰品選項，可看到屬於冰品分類的所有餐廳，此畫面可滑動。

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	9	畫面名稱	類別選餐-飲料
系統畫面			
操作說明	<p>點選飲料選項，可看到屬於飲料分類的所有餐廳，此畫面可滑動。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	10	畫面名稱	類別選餐-其他
系統畫面			
操作說明	<p>點選其他選項，可看到屬於其他分類的所有餐廳，此畫面可滑動。</p>		

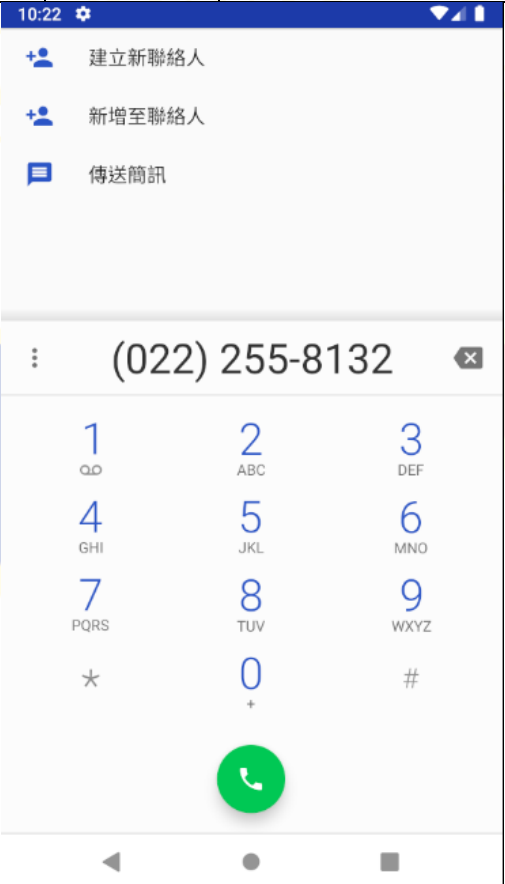
【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	11	畫面名稱	類別選餐-餐廳畫面
系統畫面			
操作說明	<p>點選類別選餐後，點選任一間餐廳，會顯示該餐廳的店家地址、店家電話、營業時間以及餐廳是否有座位、廁所、無障礙坡道、店內是否寬敞、是否有無障礙服務、是否適合外籍生，最下面則有三個選項，分別是菜單、撥打電話以及導航。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	12	畫面名稱	類別選餐-餐廳畫面-菜單
系統畫面			
操作說明	<p>點選任一間餐廳資訊的菜單選項，可看到屬於此間餐廳的完整菜單，此畫面可放大檢視。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	13	畫面名稱	類別選餐-餐廳畫面-撥打電話
系統畫面			
操作說明	<p>點選任一間餐廳資訊的撥打電話選項，畫面會切換成手機撥打電話的視窗，並把該餐廳的電話號碼自動填入。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日

畫面編號	14	畫面名稱	類別選餐-餐廳畫面-導航
------	----	------	--------------

系統畫面




操作說明

點選任一間餐廳資訊的導航選項，畫面會切換成 Google map 視窗，並顯示該餐廳的地理位置。

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	15	畫面名稱	隨機選餐
系統畫面			
操作說明	<p>點選隨機選餐選項後，將隨機顯示一筆餐廳資訊，會顯示該餐廳的店家地址、店家電話、營業時間以及餐廳是否有座位、廁所、無障礙坡道、店內是否寬敞、是否有無障礙服務、是否適合外籍生，最下面則有三個選項，分別是菜單、撥打電話以及導航。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	16	畫面名稱	更多連結
系統畫面			
操作說明	<p>進入更多連結後，可看見五個選項，分別是致食餓果FB、致食餓果IG、新增餐廳、回報錯誤、提供建議。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	17	畫面名稱	更多連結-致食餓果 FB
系統畫面			
操作說明	<p>點選致食餓果 FB 選項後，畫面會導入 Facebook 並進入致食餓果的粉絲專頁。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	18	畫面名稱	更多連結-致食餓果 IG
系統畫面			
操作說明	<p>點選致食餓果 IG 選項後，畫面會導入 Instagram 並進入致食餓果的 IG 帳號。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	19	畫面名稱	更多連結-新增餐廳
系統畫面			
操作說明	<p>點選新增餐廳選項後，畫面會切換成網頁，導入致食餓果製作的 google 表單，讓使用者可以新增遺漏的餐廳。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	20	畫面名稱	更多連結-回報錯誤
系統畫面			
操作說明	<p>點選回報錯誤選項後，畫面會切換成網頁，導入致食餓果製作的 google 表單，讓使用者可以回報錯誤的資訊。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	21	畫面名稱	更多連結-提供建議
系統畫面	 <p>The screenshot shows a mobile interface for a Google Form. At the top, there are five cartoon pizza slices. Below them is a title '提供建議' (Provide Suggestions) with a red asterisk indicating it's required. Underneath is a section '請選擇建議的類別*' (Please select the category of the suggestion*) with four radio button options: '新增更多功能' (Add more features), '提供更多資訊' (Provide more information), '調整操作模式' (Adjust operation mode), and '其他:' (Other:). At the bottom, there is a text input field with the label '請簡單描述建議的內容*' (Please simply describe the content of the suggestion*).</p>		
操作說明	<p>點選提供建議選項後，畫面會切換成網頁，導入致食餓果製作的 google 表單，讓使用者可以提供建議給我們。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	1	畫面名稱	我可以幫助你什麼？
系統畫面			
操作說明	<p>點選左下角箭頭符號的按鈕後，會出現「我可以幫助你什麼？」的頁面，可以選擇「全部隨機」或「類別隨機」。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	2	畫面名稱	全部隨機
系統畫面			
操作說明	<p>點選「全部隨機」按鈕後，可以點選「美食隨機」或「飲料隨機」來幫使用者做選擇。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	3	畫面名稱	美食隨機
系統畫面			
操作說明	<p>點選「美食隨機」按鈕後，將會跳出隨機取值的餐廳，可以看到有「詳細資訊」、「店家官網」、「店家菜單」按鈕。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	4	畫面名稱	飲料隨機
系統畫面			
操作說明	<p>點選「飲料隨機」按鈕後，將會跳出隨機取值的餐廳，可以看到有「詳細資訊」、「店家官網」、「店家菜單」按鈕。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	5	畫面名稱	詳細資訊
系統畫面	 <p>The screenshot shows a mobile interface with a yellow header bar. Below the header, there is a search bar with the text '致食餓果-巴豆妖'. A yellow card displays 'STARBUCKS 星巴克 (板橋新埔門市) 詳細資訊' with a timestamp of '上午 1:47'. Below this, a dark card shows the contact number '0222555621' and a list of business hours for each day of the week. At the bottom, a map shows the location of the Starbucks store in Banqiao, New Taipei City, with the address '新板橋區文化路一段220號'.</p>		
操作說明	<p>點選「詳細資訊」按鈕後，將會跳出店家詳細資訊，可以看到有「連絡電話」、「營業時間」、「導航」等資訊。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	6	畫面名稱	店家官網
系統畫面			
操作說明	<p>點選「店家官網」按鈕後，畫面將會跳轉到店家官網。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	7	畫面名稱	店家菜單
系統畫面			
操作說明	<p>點選「店家菜單」按鈕後，畫面將顯示店家菜單。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	8	畫面名稱	類別隨機
系統畫面	 <p>The screenshot shows a mobile application interface for a food service. At the top, there's a navigation bar with a back arrow, the text '致食餓果 - 巴豆妖', a search icon, and a menu icon. Below the navigation bar is a grid of food items. A yellow callout box with a speech bubble icon contains the text '已讀 上午1:50' and a button labeled '類別隨機'. The main content area features a large image of a breakfast plate with a fried egg, corn, and tomatoes, with a '早餐專區' (Breakfast Special) label at the bottom. Below the image is a black banner with a lightbulb icon and the text '點選後請稍等10~15秒'. At the bottom of the screen is a standard mobile OS navigation bar with icons for home, back, camera, gallery, text input, and voice search.</p>		
操作說明	<p>點選「類別隨機」按鈕後，可以看到美食分區，依照使用者的喜好，給使用者做選擇。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	9	畫面名稱	類別專區
系統畫面			
操作說明	<p>點選「午餐專區」按鈕後，將會跳出該類別隨機取值的餐廳，可以看到有「詳細資訊」、「店家官網」、「店家菜單」按鈕。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	10	畫面名稱	推薦店家
系統畫面			
操作說明	<p>點選正下方比讚按鈕後，可出現推薦店家。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	11	畫面名稱	更多功能
系統畫面			
操作說明	<p>點選右下角三個圈圈按鈕後，可出現更多功能，可以看到有「關於我們」的「近期的活動資訊」、「巴豆妖指令介紹」、「致食餓果FB粉專」以及「各類表單」的「新增餐廳」、「回報錯誤」、「提供建議」按鈕。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	12	畫面名稱	近期的活動資訊
系統畫面			
操作說明	<p>點選「近期的活動資訊」按鈕後，可出現近期商家的活動資訊。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	13	畫面名稱	巴豆妖的指令介紹
系統畫面			
操作說明	<p>點選「巴豆妖指令介紹」按鈕後，可出現功能型指令，有「巴豆妖」、「推薦」、「更多功能」、「致理地圖」、「行事曆」可以使用。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	14	畫面名稱	致食餓果 FB 粉專
系統畫面			
操作說明	<p>點選「致食餓果 FB 粉專」按鈕後，畫面將跳轉到致食餓果的 FB 粉絲專頁。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	15	畫面名稱	新增餐廳表單
系統畫面			
操作說明	<p>點選「新增餐廳」按鈕後，畫面將跳轉到新增餐廳表單。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	16	畫面名稱	回報錯誤表單
系統畫面			
操作說明	<p>點選「回報錯誤」按鈕後，畫面將跳轉到回報錯誤表單。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	致食餓果	填寫日期	110年10月7日
畫面編號	17	畫面名稱	提供建議表單
系統畫面			
操作說明	<p>點選「提供建議」按鈕後，畫面將跳轉到提供建議表單。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏錡
專題名稱	友善食刻	填寫日期	110年10月9日
畫面編號	1	畫面名稱	我可以幫助你什麼？
系統畫面			
操作說明	<p>點選左下角骰子的按鈕後，會出現「我可以幫助你什麼？」的頁面，可以選擇「全部隨機」或「類別隨機」。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	友善食刻	填寫日期	110年10月9日
畫面編號	2	畫面名稱	全部隨機
系統畫面			
操作說明	<p>點選「全部隨機」按鈕後，將隨機顯示三間店家，提供給使用者做選擇。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	友善食刻	填寫日期	110年10月9日
畫面編號	3	畫面名稱	詳細資訊
系統畫面			
操作說明	<p>點選「詳細資訊」按鈕後，將會跳出店家詳細資訊，可以看到有「連絡電話」、「營業時間」、「導航」等資訊。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	友善食刻	填寫日期	110年10月9日
畫面編號	4	畫面名稱	店家官網
系統畫面			
操作說明	<p>點選「店家官網」按鈕後，畫面將會跳轉到店家官網。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食饑果	填寫人	林敏綺
專題名稱	友善食刻	填寫日期	110年10月9日

畫面編號	5	畫面名稱	店家菜單
------	---	------	------

系統畫面



操作說明

點選「店家菜單」按鈕後，畫面將顯示店家菜單。

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	友善食刻	填寫日期	110年10月9日
畫面編號	6	畫面名稱	類別隨機
系統畫面			
操作說明	<p>點選「類別隨機」按鈕後，可以看到美食分區，依照使用者的喜好，給使用者做選擇。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	友善食刻	填寫日期	110年10月9日
畫面編號	7	畫面名稱	類別專區
系統畫面			
操作說明	<p>點選「晚餐專區」按鈕後，將會跳出該類別隨機取值的餐廳，可以看到有「詳細資訊」、「店家官網」、「店家菜單」按鈕。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	友善食刻	填寫日期	110年10月9日
畫面編號	8	畫面名稱	推薦店家
系統畫面			
操作說明	<p>點選正下方星形按鈕後，可出現推薦店家。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	友善食刻	填寫日期	110年10月9日
畫面編號	9	畫面名稱	更多功能
系統畫面			
操作說明	<p>點選右下角三個圈圈按鈕後，可出現更多功能，可以看到有「關於我們」的「近期的活動資訊」、「巴豆妖指令介紹」、「致食餓果FB粉專」以及「各類表單」的「新增餐廳」、「回報錯誤」、「提供建議」按鈕。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	友善食刻	填寫日期	110年10月9日
畫面編號	10	畫面名稱	近期的活動資訊
系統畫面			
操作說明	<p>點選「近期的活動資訊」按鈕後，可出現近期商家的活動資訊。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	友善食刻	填寫日期	110年10月9日
畫面編號	11	畫面名稱	友善食刻的指令介紹
系統畫面	 <p>The screenshot shows a mobile app interface. At the top, there's a navigation bar with a back arrow, the text '友善食刻', a search icon, a list icon, and a menu icon. Below this is a large advertisement for 'Coco' featuring two bubble tea drinks: 'QQ奶茶' (40) and '鮮榨蘋果百香' (45). A chat bubble from a user named '巴豆妖' (Ba Dou Yao) is overlaid on the ad, containing the text: '====功能型指令====', '我餓了 - 進行選餐功能', '推薦 - 本月推薦店家', '更多功能 - 竟然還有其他功能?', and '===='. Below the chat bubble is a button that says '點我開啟選單'.</p>		
操作說明	<p>點選「巴豆妖指令介紹」按鈕後，可出現功能型指令，有「我餓了」、「推薦」、「更多功能」可以使用。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	友善食刻	填寫日期	110年10月9日
畫面編號	12	畫面名稱	致食餓果 FB 粉專
系統畫面			
操作說明	<p>點選「致食餓果 FB 粉專」按鈕後，畫面將跳轉到致食餓果的 FB 粉絲專頁。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	友善食刻	填寫日期	110年10月9日
畫面編號	13	畫面名稱	新增餐廳表單
系統畫面			
操作說明	<p>點選「新增餐廳」按鈕後，畫面將跳轉到新增餐廳表單。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	友善食刻	填寫日期	110年10月9日
畫面編號	14	畫面名稱	回報錯誤表單
系統畫面			
操作說明	<p>點選「回報錯誤」按鈕後，畫面將跳轉到回報錯誤表單。</p>		

【使用者操作手冊】

組名	致食餓果	填寫人	林敏綺
專題名稱	友善食刻	填寫日期	110年10月9日
畫面編號	15	畫面名稱	提供建議表單
系統畫面			
操作說明	<p>點選「提供建議」按鈕後，畫面將跳轉到提供建議表單。</p>		

【測試相關計畫】

組名	致食餓果	填寫人	林敏錡
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年10月23日

本專題的致食餓果 APP 測試相關計畫，如下圖所示。

1.致食餓果-首頁的介面

按下【類別選餐】後，即進入【Screen2】類別選餐的頁面；

按下【隨機選餐】後，即進入【Screen3】餐廳詳細資訊的頁面；

按下【推薦店家】後，即進入【Screen4】餐廳詳細資訊的頁面；

按下【更多連結】後，即進入【Screen5】更多連結的頁面；

按下【菜單】後，即進入【Screen6】餐廳菜單的頁面；

按下【撥打電話】後，即進入【Screen7】撥打電話的頁面；

按下【導航】後，即進入【Screen8】Google Maps 的頁面；

按下【致食餓果 FB】後，即進入【Screen9】致食餓果 FB 的頁面；

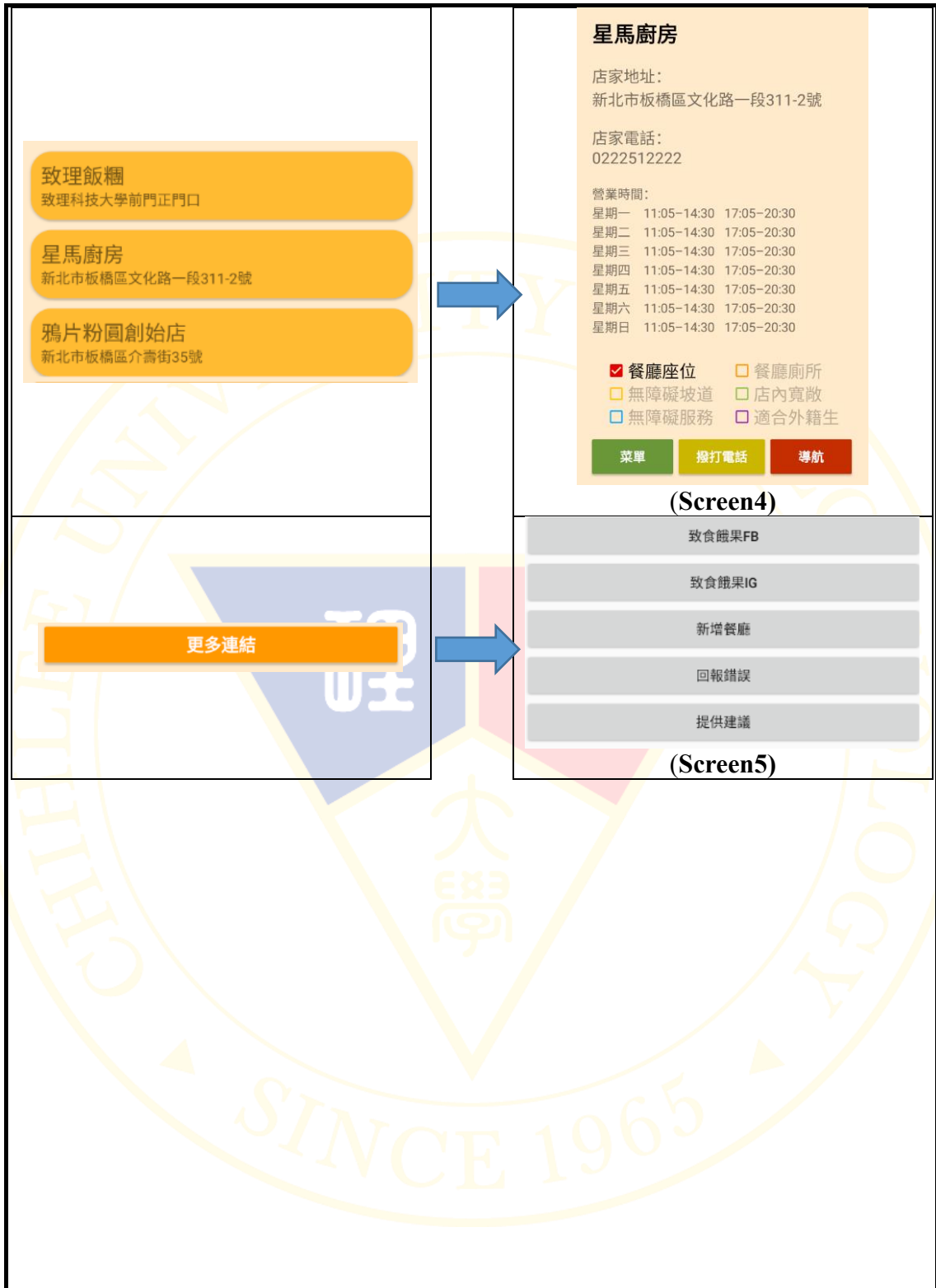
按下【致食餓果 IG】後，即進入【Screen10】致食餓果 IG 的頁面；

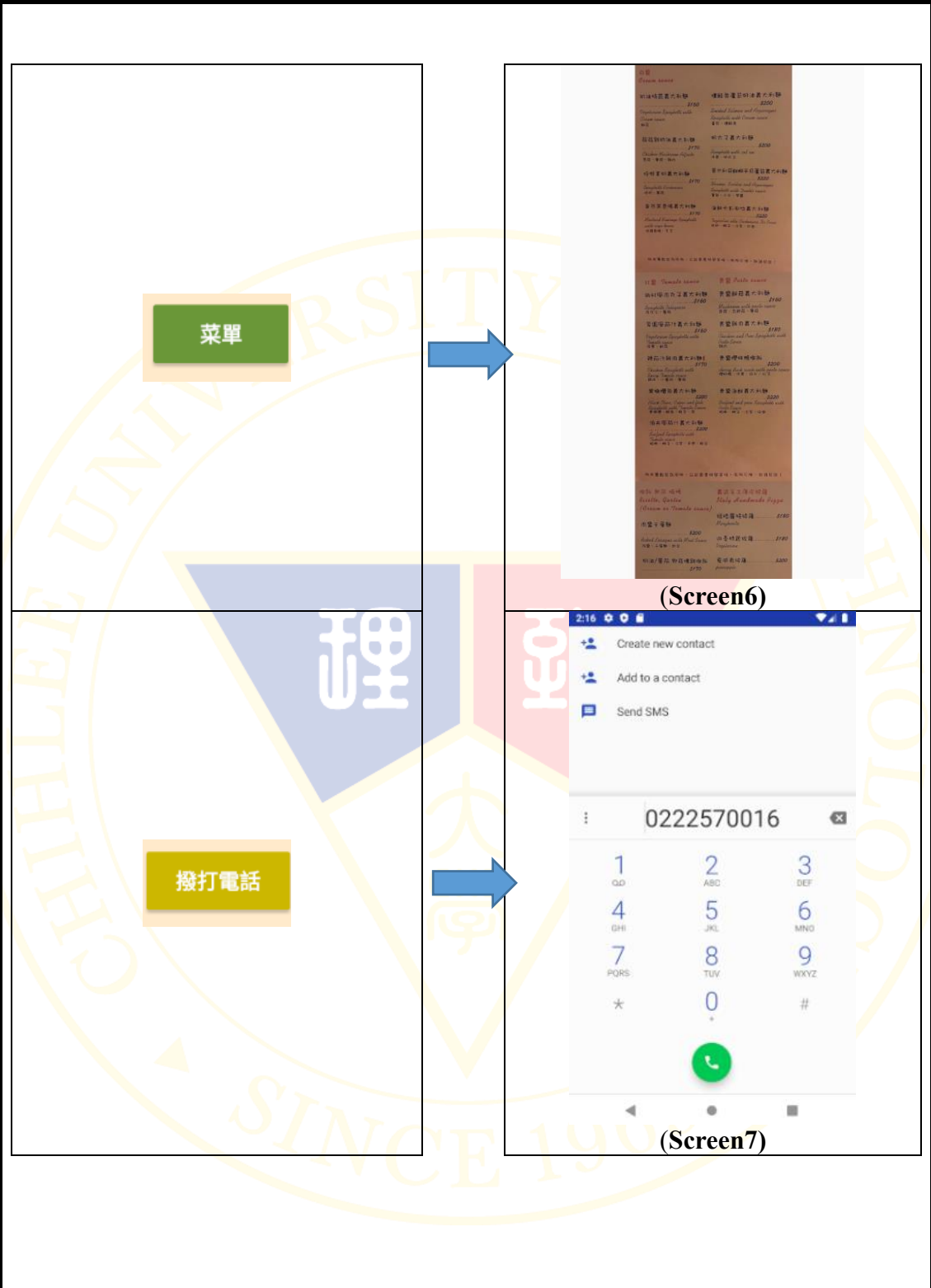
按下【新增餐廳】後，即進入【Screen11】新增餐廳表單的頁面；

按下【回報錯誤】後，即進入【Screen12】回報錯誤表單的頁面；

按下【提供建議】後，即進入【Screen13】提供建議表單的頁面；













【測試相關計畫】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年10月28日

本專題的致食餓果 Line Bot 測試相關計畫，如下圖所示。

1. 巴豆妖-全部隨機的介面



(按鈕 1)



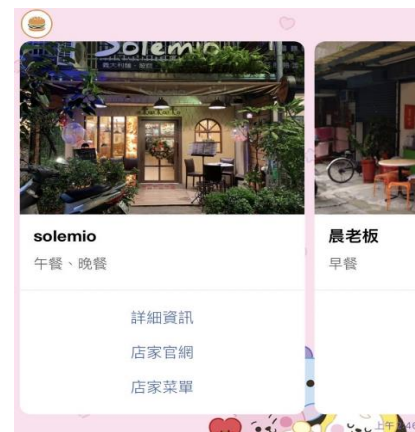
(Screen2)

按下【按鈕 1】後，即進入【Screen2】我可以幫助你什麼？的頁面；



(Screen3)

按下【全部隨機】後，即進入【Screen3】您選擇了全部隨機的頁面；



(Screen4)

按下【美食隨機】後，即進入【Screen4】隨機餐廳的頁面；



(Screen5)

按下【詳細資訊】後，即進入【Screen5】餐廳詳細資訊的頁面；



(Screen6)

按下【店家官網】後，即進入【Screen6】餐廳官網的頁面；



(Screen7)

按下【店家菜單】後，即進入【Screen7】餐廳菜單的頁面；



(Screen8)

按下【飲料隨機】後，即進入【Screen8】隨機飲料的頁面；



(Screen9)

按下【詳細資訊】後，即進入【Screen9】飲料詳細資訊的頁面；



(Screen10)

按下【店家官網】後，即進入【Screen10】飲料官網的頁面；



(Screen10)

按下【店家菜單】後，即進入【Screen11】飲料菜單的頁面；

【測試相關計畫】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年10月28日

本專題的致食餓果 Line Bot 測試相關計畫，如下圖所示。

2. 巴豆妖-類別隨機的介面

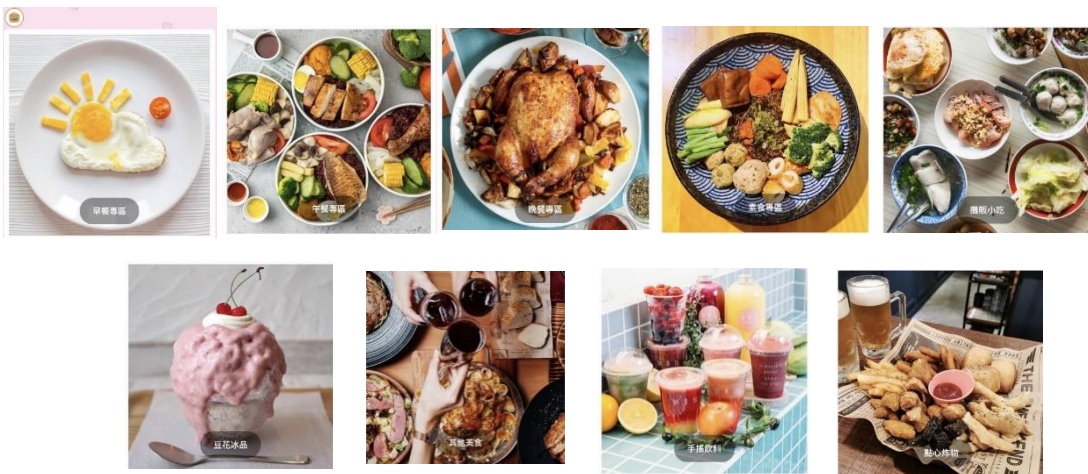


(按鈕 1)



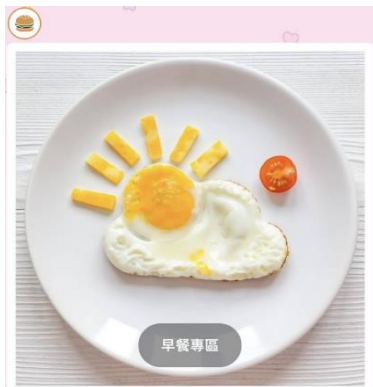
(Screen2)

按下【按鈕 1】後，即進入【Screen2】我可以幫助你什麼？的頁面；



(Screen3)

按下【類別隨機】後，即進入【Screen3】早餐、午餐、晚餐、素食、點心炸物、攤販小吃、豆花冰品、手搖飲料、其他美食類別餐廳的頁面；



(Screen4)

按下【早餐專區】後，即進入【Screen4】早餐餐廳的頁面；

【測試相關計畫】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年10月28日

本專題的致食餓果 Line Bot 測試相關計畫，如下圖所示。

3. 巴豆妖-推薦餐廳的介面



(按鈕 2)



(Screen2)

按下【按鈕 2】後，即進入【Screen2】本月推薦餐廳的頁面；

【測試相關計畫】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年10月28日

本專題的致食餓果 Line Bot 測試相關計畫，如下圖所示。

4. 巴豆妖-更多功能的介面



(按鈕 3)

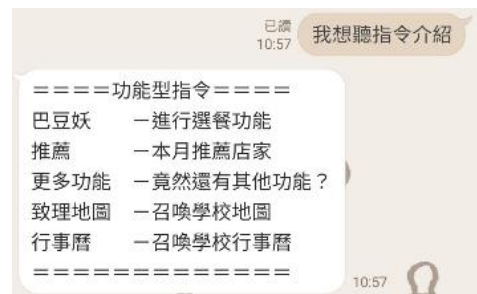
(Screen2)

按下【按鈕 3】後，即進入【Screen2】關於我們、各類表單的頁面；



(Screen3)

按下【近期的活動資訊】後，即進入【Screen3】我想聽活動資訊的頁面；



(Screen4)

按下【巴豆妖指令介紹】後，即進入【Screen4】我想聽指令介紹的頁面；



(Screen5)

按下【致食餓果 FB 粉專】後，即進入【Screen5】FB 粉絲專頁的頁面；



(Screen6)

各類表單

新增餐廳

回報錯誤

提供建議



新增餐廳

若有遺漏的餐廳，麻煩您幫我們填寫此表單，以便我們做新增，謝謝您。
(僅餐廳名稱為必填，若有更多餐廳資訊，希望您也能幫我們填上♡)

a0936138521@gmail.com (未分享) 切換帳戶

*必填

餐廳名稱 *

您的回答

餐廳地址

您的回答

餐廳電話

您的回答

按下【新增餐廳】後，即進入【Screen6】新增餐廳表單的頁面；

各類表單

新增餐廳

回報錯誤

提供建議



回報錯誤

a0936138521@gmail.com (未分享) 切換帳戶

*必填

餐廳名稱 *

您的回答

回報問題 *

- 圖片錯誤
- 店家資訊錯誤(名稱、電話、地址、營業時間)
- 店家官網(粉專)錯誤
- 分類錯誤
- 店家簡介、備註錯誤
- 系統BUG

其他

(Screen7)

按下【回報錯誤】後，即進入【Screen7】回報錯誤表單的頁面；



(Screen8)

按下【提供建議】後，即進入【Screen8】提供建議表單的頁面；

【測試相關計畫】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年10月29日

本專題的友善食刻 Line Bot 測試相關計畫，如下圖所示。

1. 友善時刻-全部隨機的介面



(按鈕 1)



(Screen2)

按下【按鈕 1】後，即進入【Screen2】我可以幫助你什麼？的頁面；



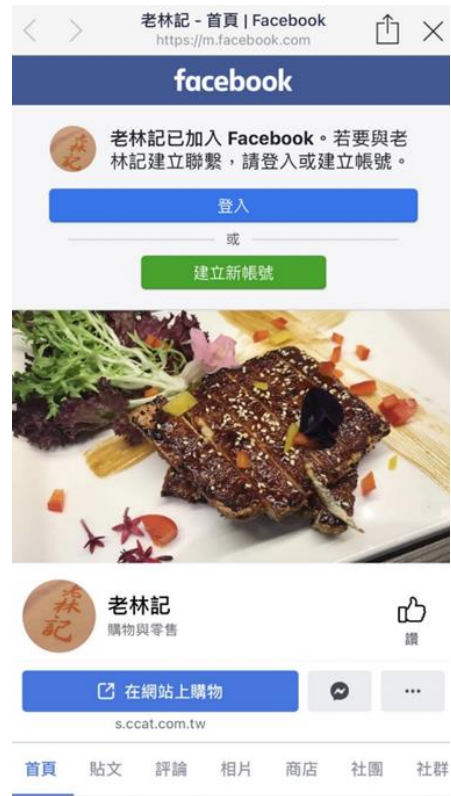
(Screen3)

按下【全部隨機】後，即進入【Screen3】您選擇了全部隨機的頁面；



(Screen4)

按下【詳細資訊】後，即進入【Screen4】餐廳詳細資訊的頁面；



(Screen5)

按下【店家官網】後，即進入【Screen5】餐廳官網的頁面；

(Screen6)



按下【店家菜單】後，即進入【Screen6】餐廳菜單的頁面；

【測試相關計畫】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年10月29日

本專題的友善食刻 Line Bot 測試相關計畫，如下圖所示。

2. 友善時刻-類別隨機的介面

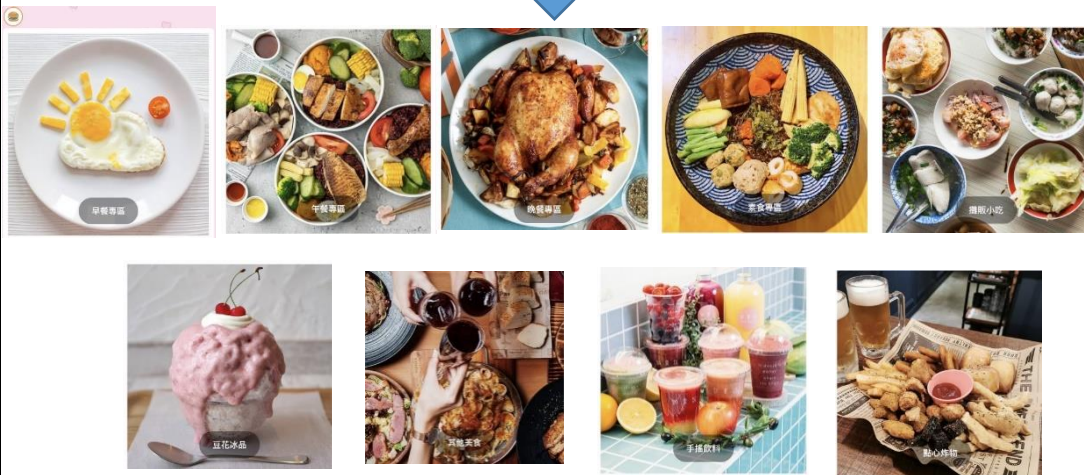
(按鈕 1)



(Screen2)

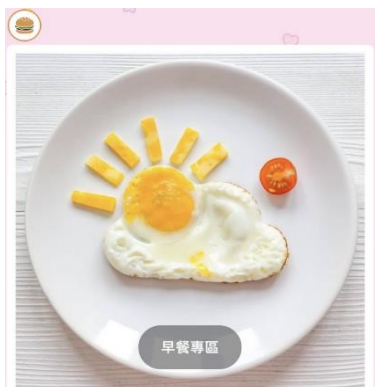


按下【按鈕 1】後，即進入【Screen2】我可以幫助你什麼？的頁面；



(Screen3)

按下【類別隨機】後，即進入【Screen3】早餐、午餐、晚餐、素食、點心炸物、攤販小吃、豆花冰品、手搖飲料、其他美食類別餐廳的頁面；



(Screen4)

按下【早餐專區】後，即進入【Screen4】早餐餐廳的頁面；

【測試相關計畫】

組名	致食餓果	填寫人	姜于晴
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年10月29日

本專題的友善食刻 Line Bot 測試相關計畫，如下圖所示。

3. 友善時刻-推薦餐廳的介面



(按鈕 2)

(Screen2)

按下【按鈕 2】後，即進入【Screen2】本月推薦餐廳的頁面；

【測試相關計畫】

組名	致食餓果	填寫人	林毓庭
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年10月29日

本專題的友善時刻 Line Bot 測試相關計畫，如下圖所示。

4. 友善時刻-更多功能的介面



(按鈕 3)

(Screen2)

按下【按鈕 3】後，即進入【Screen2】關於我們、各類表單的頁面；



(Screen3)

按下【近期的活動資訊】後，即進入【Screen3】我想聽活動資訊的頁面；



(Screen4)

按下【友善時刻指令介紹】後，即進入【Screen4】我想聽指令介紹的頁面；



(Screen5)

按下【致食餓果 FB 粉專】後，即進入【Screen5】FB 粉絲專頁的頁面；



(Screen6)

按下【新增餐廳】後，即進入【Screen6】新增餐廳表單的頁面；



(Screen7)

按下【回報錯誤】後，即進入【Screen7】回報錯誤表單的頁面；



(Screen8)

按下【提供建議】後，即進入【Screen8】提供建議表單的頁面；

【專案結案報告】

組名	致食餓果	填寫人	莊瑤筑
專題名稱	致食餓果	填寫日期	2021年10月30日
<p>在本次專題報告中，我們的計畫分為短期計畫、中期計畫、長期計畫，短期計畫是讓開發的致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 有穩定的基礎，擁有數量穩定的使用者，並確保致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 系統的穩定性。</p> <p>接著，進入中期，使我們所經營的社群平台粉絲人數可以持續穩定的成長，並持續透過粉絲團與使用者進行互動，透過 App 及 Line Bot 中的「提供建議」了解使用者對於我們所開發的平台有什麼建議且進行改善；確實查看 App 及 Line Bot 中的「回報錯誤」，進行修正，讓使用者能有一個好的使用環境。</p> <p>藉由參與校內外各項競賽活動及研討會，讓我們有更多的機會了解到其他人的創意並學習，另外，也訓練了我們規劃及撰寫文件能力。</p> <p>最後，我們的長期計畫是希望未來能夠與更多的店家進行合作，回饋給致食餓果 App、致食餓果 Line Bot 及友善食刻 Line Bot 的使用者更多的優惠，也期望未來的服務範圍能夠擴大，使更多人能夠享受到我們所提供的服務。</p>			

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果				
會議編號	20190710	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡
討論主題	進行專題工作分配			會議時間	09:00~10:30
				會議地點	圖書館研究小間
上次會議	決議事項		執行狀況		
	調查相關資訊系統		良好		
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員
	撰寫使用者需求描述，於下次會議時討論。		撰寫使用者需求描述		潘奕禎 莊瑤筑 徐綠汝 姜于晴 林毓庭 林敏錡
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 擬定專題初步工作項目 2. 相關工作分配與介紹 3. 討論上次調查相關 App 資訊系統 4. 淺談如何開發“致食餓果”App 5. 使用者需求描述說明與解釋 				
決議事項（與主席裁示）					
每個組員於 7/14 繳交使用者需求描述，由組員莊瑤筑負責彙整。					
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	徐綠汝
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	
		時間		7/17 09:00~10:30	
預定討論主題		描繪藍圖與資料詞彙			
指導老師意見	重視團隊合作與互相包容，利用一步一腳印的方式記錄，請所有組員們務必跟上節奏，在指定時間內繳交該繳的作業。				

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果				
會議編號	20190717	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡
討論主題	描繪藍圖與資料詞彙			會議時間	09:00~10:30
				會議地點	圖書館研究小間
上次會議	決議事項		執行狀況		
	撰寫使用者需求描述		良好		
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員
	規劃藍圖		製作 App 介面、設計問卷		潘奕禎 莊瑤筑 徐綠汝 姜于晴 林毓庭 林敏錡
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 討論使用者需求描述，新增註解，App 介面，擬定讓餐廳業者自行新增優惠資訊、以及在 App 介面增加"聯絡我們" 2. 準備競賽相關資料(製作研究動機、參考資料) 3. 藉由藍圖內容設計問卷 4. App 介面藍圖 7/25 前完成 5. 影片腳本 7/28 前完成 6. 10/18 前完成收集餐廳資訊 				
決議事項 (與主席裁示)					
全體組員一致決定參加 2019 電商小老闆的競賽。					
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	徐綠汝
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林毓庭	時間 7/30 09:00~10:30 地點 圖書館研究小間
預定討論主題	問卷內容探討、競賽相關資料討論(書面報告、影片腳本)				
指導老師意見	請同學們往後準時到校開會，要有會議禮儀。				

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果				
會議編號	20190730	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林毓庭
討論主題	討論問卷問題、定義需求及電商小老闆競賽內容			會議時間	09:00~10:30
				會議地點	圖書館研究小間
上次會議	決議事項		執行狀況		
	全體組員一致決定參加 2019 電商小老闆的競賽。		良好		
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員
	試做問卷		討論影片腳本、完成問卷		潘奕禎 莊瑤筑 徐綠汝 姜于晴 林毓庭 林敏錡
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 問卷問題修改並試做問卷，且在當日完成 2. 盡早完成影片腳本拍攝 3. 藉由 APP 藍圖介面完成定義需求描述 4. 藉由彙整好的使用者需求描述完成描述性綱目與事件條列式於 8/5 完成 5. 討論電商小老闆競賽 6. 10/18 前完成收集餐廳資訊 7. 準備競賽相關資料(製作研究動機、參考資料)於 8/4 完成 				
決議事項 (與主席裁示)					
於 10/18 繳交電商小老闆競賽影片腳本，由組員徐綠汝負責剪輯。					
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	徐綠汝
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林毓庭	時間 8/6 13:00~14:30
					地點 圖書館研究小間
預定討論主題	討論定義需求描述及描述性綱目、競賽相關資料				
指導老師意見	請同學們記得討論競賽相關資料。				

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果						
會議編號	20190806	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林毓庭		
討論主題	討論定義需求描述、描述性綱目，電商小老闆，填寫使用個案文件，擬定介面+介面藍圖。			會議時間	13:00~14:30		
				會議地點	圖書館研究小間		
上次會議	決議事項			執行狀況			
	試做問卷，繳交電商小老闆競賽影片腳本			良好			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員		
	修改定義需求描述、描述性綱目、電商小老闆		解釋填寫使用個案文件，擬定介面+介面藍圖。		潘奕禎 莊瑤筑 徐綠汝 姜于晴 林毓庭 林敏錡		
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 檢視定義需求描述、描述性綱目。 2. 修改電商小老闆 3. 討論填寫使用個案文件，擬定介面+介面藍圖。 4. 使用個案名稱採用定義需求描述、描述性綱目的使用者描述。 5. 盡早完成電商小老闆腳本 30~60 秒 6. 10/18 前完成收集餐廳資訊 						
決議事項 (與主席裁示)							
討論問卷獎品。							
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	徐綠汝		
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡		時間	9/10 12:20~13:10
					地點	圖書館研究小間	
預定討論主題	完成競賽檔案撰寫						
指導老師意見	盡早收集餐廳資訊。						

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果				
會議編號	20190910	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡
討論主題	拍攝電商小老闆影片			會議時間	12:20~13:10
				會議地點	圖書館研究小間
上次會議	決議事項		執行狀況		
	討論問卷獎品		良好		
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員
	撰寫影片腳本，把短片拍攝完成		拍攝人員由組員徐綠汝擔任攝影師，其餘組員擔任演員		潘奕禎 莊瑤筑 徐綠汝 姜于晴 林毓庭 林敏錡
本次會議內容	1. 拍攝“電商小老闆”競賽短片，時間訂於 09/12 進行拍攝				
決議事項（與主席裁示）					
剪輯影片由組員徐綠汝進行剪輯。					
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	徐綠汝
下次會議	召集人	張慧		紀錄者	林敏錡
		時間	9/17 12:20~13:10		
預定討論主題	影片成效探討				
指導老師意見	盡快進行影片拍攝。				

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果				
會議編號	20190917	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡
討論主題	收集餐廳菜單			會議時間	12:20~13:10
				會議地點	圖書館研究小間
上次會議	決議事項		執行狀況		
	短片拍攝及剪輯		良好		
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員
	收集餐廳資訊		逐一收集餐廳菜單，並且進行餐廳資訊分析		潘奕禎 莊瑤筑 徐綠汝 姜于晴 林毓庭 林敏錡
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 開始試著研發致食餓果 App 2. 開始著手進行餐廳資訊收集 3. 分析餐廳資訊 				
決議事項 (與主席裁示)					
於上課日之空堂時間收集餐廳資訊。					
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	徐綠汝
下次會議	召集人	潘奕禎	紀錄者	林敏錡	
				時間	9/24 12:20~13:10
				地點	圖書館研究小間
預定討論主題	影片成果探討、餐廳資訊收集進度回報				
指導老師意見	盡快在截止日 09/27 前上傳電子檔給主辦單位。				

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20190924	召集人兼主席	潘奕禎	紀錄者	林敏錡	
討論主題	檢查比賽內容			會議時間	12:20~13:10	
				會議地點	圖書館研究小間	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	收集餐廳資訊		良好			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	討論影片內容		修正影片內容		潘奕禎 莊瑤筑 徐綠汝 姜于晴 林毓庭 林敏錡	
本次會議內容	1. 討論影片不順暢的地方進行修正 2. 進行競賽報名					
決議事項 (與主席裁示)						
由組長潘奕禎進行競賽報名。						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	徐綠汝	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	10/01 12:20~13:10
					地點	圖書館研究小間
預定討論主題	收集論文資料					
指導老師意見	盡快完成影片內容					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20191001	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	撰寫小論文			會議時間	12:20~13:10	
				會議地點	圖書館研究小間	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	競賽報名		良好			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	嘗試撰寫論文		尋找對於 App 相關資訊論文		潘奕禎 莊瑤筑 徐綠汝 姜于晴 林毓庭 林敏錡	
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 建立品牌形象 2. 尋找參考文獻 3. 撰寫論文 4. 制定小節(第一節：研究背景與研究動機，第二節：研究目的) 5. 善用國家圖書館資源系統搜尋論文 					
決議事項 (與主席裁示)						
進行對有填寫問卷的人抽獎。						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	徐綠汝	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	10/08 12:20~13:10
					地點	圖書館研究小間
預定討論主題	討論小節內容					
指導老師意見	盡快收集完成餐廳資訊					

【會議記錄】

專題 名稱	致食餓果				
會議 編號	20191008	召集人 兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡
討論 主題	競賽相關流程申請、討論論文小節內容			會議 時間	12:20~13:10
				會議 地點	圖書館研究小間
上次 會議	決議事項		執行狀況		
	問卷抽獎		良好		
本次 會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員
	準備競賽事宜		組長潘奕禎負責背稿與 Re 稿，其餘五位組員負責詳讀書面報告，以及準備評審有可能會問之問題。		潘奕禎 莊瑤筑 徐綠汝 姜于晴 林毓庭 林敏錡
本次 會議 內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 相關競賽資料整理與討論 2. 討論簡報標題與內容 3. 進行研究目的 4. 製作"製食餓果"App 5. 找完學術論文進行論文分節與內容 				
決議事項 (與主席裁示)					
裁定小節標題。 第一節、行動商務 第二節、App 平台 第三節、餐飲習慣 第四節、消費行為					
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	徐綠汝
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間
					10/15 12:20~13:10
					地點
					圖書館研究小間
預 定 討論 主題	賽前準備				
指 導 老師 意見	每位組員都需準備評審可能會問之問題				

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果						
會議編號	20191015	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡		
討論主題	競賽簡報與影片內容			會議時間	12:20~13:10		
				會議地點	圖書館研究小間		
上次會議	決議事項			執行狀況			
	裁定小節標題			良好			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員		
	準備競賽事宜		比賽內容稍做修正		潘奕禎 莊瑤筑 徐綠汝 姜于晴 林毓庭 林敏錡		
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 觀看競賽簡報內容 2. 觀看競賽影片內容 3. 簡報內容完成後開始準備評審會問之問題 4. 完成基本的 App 5. 論文 11/12 內完成第二章內容 						
決議事項 (與主席裁示)							
下禮拜二練習簡報報告。							
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	徐綠汝		
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡		時間	10/22 12:20~13:10
				地點	圖書館研究小間		
預定討論主題	練習口頭報告、想評審會問之問題						
指導老師意見	簡報小地方稍做字型修正，影片長度限制 90 秒以內						

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果				
會議編號	20191022	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡
討論主題	賽前練習口頭報告			會議時間	12:20~13:10
				會議地點	圖書館創客基地
上次會議	決議事項		執行狀況		
	練習簡報報告		良好		
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員
	問題分析		想問題之回答		潘奕禎 莊瑤筑 徐綠汝 姜于晴 林毓庭 林敏錡
本次會議內容	1. 練習在規定時間內完成報告 2. 比賽當天服裝須著正式服裝 3. 思考評審會問之問題				
決議事項 (與主席裁示)					
10/25 早上 7:30 於城市科技大學集合。					
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	徐綠汝
下次會議	召集人	張慧		紀錄者	林敏錡
		時間	11/5 12:20~13:10		地點
預定討論主題	論文討論				
指導老師意見	10/25 當天請勿遲到				

【會議記錄】

專題 名稱	致食餓果				
會議 編號	20191105	召集人 兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡
討論 主題	App 修正			會議 時間	12:20~13:10
				會議 地點	圖書館研究小間
上次 會議	決議事項		執行狀況		
	競賽事項		良好		
本次 會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員
	討論 App 架構		重新討論 App 結構，以及加入帳號的身分別		潘奕禎 莊瑤筑 徐綠汝 姜于晴 林毓庭 林敏錡
本次 會議 內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. App 逐漸成形 2. App 需設定身分別 3. 於寒假完成 App 讓同學試用第一版 4. 慢慢準備明年 App 比賽 5. App 架構需再討論 				
決議事項 (與主席裁示)					
加入新成員，於下禮拜 11/12 一同開會。					
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	徐綠汝
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間 11/12 12:20~13:10
					地點 圖書館研究小間
預 定 討論主題	認識新成員、交流不同意見				
指導老師 意見	大家比賽已經盡力，開始著手於 App 製作				

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20191112	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	新成員加入、修正文獻內容			會議時間	12:20~13:10	
				會議地點	圖書館研究小間	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	認識新成員		良好			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	修正文獻內容		修正文獻內容並加上文獻來源		潘奕禎 莊瑤筑 徐綠汝 姜于晴 林毓庭 林敏錡 黃昱霖 蕭穎	
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 與新成員介紹專題資訊 2. 交換國外外送平台意見 3. 相關功能比較的作業彙整 4. 平台下學期試用，修正其中錯誤以及改版 5. 研究目的修改 6. 論文教學撰寫與修正 7. App 功能定義 					
決議事項 (與主席裁示)						
下次於 B26 教室開會。						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	徐綠汝	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	11/19 12:20~13:10
					地點	B26 教室
預定討論主題	論文撰寫					
指導老師意見	大家互相好好交流認識，互相交換意見					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20191119	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	餐廳資訊收集			會議時間	12:20~13:10	
				會議地點	B26 教室	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	修正文獻內容		良好			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	收集無障礙餐廳資訊		先於致理商圈分成四大區域，倆倆一組到自己所屬的地方收集無障礙餐廳資訊		潘奕禎 莊瑤筑 徐綠汝 姜于晴 林毓庭 林敏錡 黃昱霖 蕭穎	
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 重新討論分配工作 2. 新增想法(製作另一無障礙餐廳 App) 3. 收集無障礙餐廳資訊，先以新埔商圈為主 4. 12月底前完成收集無障礙餐廳資訊(圖片的部分要編號) 					
決議事項 (與主席裁示)						
兩人一組共四組，分成四個區域分組收集無障礙餐廳資訊。						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	徐綠汝	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	11/26 12:20~13:10
					地點	B26 教室
預定討論主題	檢視無障礙餐廳資訊收集進度					
指導老師意見	收集資訊表印出用手寫，做此 App 要提供完整性，也可跟銀髮族協會合作探討。					

【會議記錄】

專題 名稱	致食餓果					
會議 編號	20191126	召集人 兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論 主題	友善食刻@新埔 App 相關事項			會議 時間	12:20~13:10	
				會議 地點	B26 教室	
上次 會議	決議事項			執行狀況		
	分組收集資訊			良好		
本次 會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	兩 App 介面架構設計、 LOGO 設計		持續收集無障礙餐廳資訊，協助 完成 App 介面架構設計		潘奕禎 莊瑤筑 徐綠汝 姜于晴 林毓庭 林敏錡 黃昱霖 蕭穎	
本次 會議 內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 無障礙餐廳 App 名字暫定友善食刻@新埔 2. 提出友善食刻@新埔 App 功能 3. 致食餓果 App 與友善食刻@新埔 App 介面修改 4. 了解四平：門口平坦、走到平順、桌椅平穩、服務平等(如店家有符合四平要在餐廳資料調查表的無障礙餐廳的表格填上符合四平) 5. 友善食刻 App LOGO 設計 6. 拍攝店內店外照、菜單 					
決議事項 (與主席裁示)						
致食餓果 App 介面架構圖由組長潘奕禎以及組員林毓庭修改，友善食刻@新埔 App 介面架構圖由組員蕭穎、黃昱霖製作。						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	徐綠汝	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	12/03 12:20~13:10
		地點			B26 教室	
預 定 討論主題	友善食刻@新埔 App 架構圖、LOGO 設計，餐廳資訊收集進度					
指導老師 意見	本 App 可能的使用者應以使用友善及便利性為選擇餐廳的首要原則，因此使用者或許會較為倚賴區域性來查詢，建議架構不要太多層級。					

【會議記錄】

專題 名稱	致食餓果					
會議 編號	20191203	召集人 兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論 主題	論文章節內容撰寫			會議 時間	12:20~13:10	
				會議 地點	B26 教室	
上次 會議	決議事項		執行狀況			
	製作雙 App 介面		良好			
本次 會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	製作友善食刻 App 介面、論 文第二章節撰寫		由組員蕭穎製作 App 介面，組員 莊瑤筑與組員姜于晴負責撰寫第 二章節論文		潘奕禎 莊瑤筑 徐綠汝 姜于晴 林毓庭 林敏錡 黃昱霖 蕭穎	
本 次 會 議 內 容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 藉由範本解說論文如何撰寫 2. 論文第參章需畫流程圖、第肆章系統功能的部分可由程式開發者來撰寫，需要有研究結果與分析 3. 論文參考文獻至少需 30 篇以上 4. 12/17 看友善食刻 App 介面 					
決議事項 (與主席裁示)						
論文第壹、貳、參章由組員莊瑤筑與姜于晴撰寫，論文第肆章由組員林毓庭與林敏錡撰寫，論文第五章由組長潘奕禎與組員徐綠汝撰寫。						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	徐綠汝	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	12/17 12:20~13:10
		地點			B26 教室	
預 定 討 論 主 題	App 介面討論、論文撰寫討論					
指 導 老 師 見 意	論文內容不需太制式化，可以小修。未來需再做第二次"致食餓果"App 問卷調查。找論文的部分可上學校圖書館系統尋找，或上 google 學術搜尋尋找，多多利用網路資源。明年三月預計參加高雄科大舉辦之競賽，也可以參加論文研討會，最後預計 App 能在寒假有成果出現。					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20191217	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	各項作業進度			會議時間	12:20~13:10	
				會議地點	B26 教室	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	論文撰寫		良好			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	論文文獻撰寫		每人依照所屬的工作分配去尋找學術論文，完成文獻參考		潘奕禎 莊瑤筑 徐綠汝 姜于晴 林毓庭 林敏錡 黃昱霖 蕭穎	
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 檢查店家收集資訊進度，12/31(二)前完成 2. 檢查文獻收集進度 3. 文獻內容撰寫教學(每人依照工作分配撰寫) 4. 友善食刻 App 介面進度 5. App 需在寒假前先試做兩遍 					
決議事項 (與主席裁示)						
組員莊瑤筑之後彙整大家所收集的文獻內容。						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	徐綠汝	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	12/31 12:20~13:10
					地點	B26 教室
預定討論主題	文獻內容檢查					
指導老師意見	文獻內容需先看過，看完之後取重點引文並附上資料來源。					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20191231	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	各項進度報告			會議時間	12:20~13:10	
				會議地點	圖書館研究小間	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	統整文獻內容		良好			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	至圖書館借相關書籍		可至圖書館借閱相關 App 書籍		潘奕禎 莊瑤筑 徐綠汝 姜于晴 林毓庭 林敏錡 黃昱霖 蕭穎	
本次會議內容	1. 寒假開始準備比賽書面報告 2. 02/17 開學時準備競賽 3. 回收餐廳調查表					
決議事項 (與主席裁示)						
2020/01/07 一樣在 B26 教室開會。						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	蕭穎	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	01/07 12:20~13:10
					地點	圖書館研究小間
預定討論主題	寒假事宜討論					
指導老師意見	請組員黃昱霖、蕭穎可至圖書館借相關書籍，以及期末考請各位加油。					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20200107	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	寒假相關進度說明			會議時間	12:20~13:10	
				會議地點	圖書館研究小間	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	學期最後一次開會		良好			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	App 開始動工		搜尋相關資訊，開始著手準備研發 App		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 黃昱霖 蕭穎	
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 專題進度內容簡略說明 2. 寒假期間完成書面報告 3. 程式組盡力完成 App(Android 版預計下學期開學推出) 4. 研究目的修改 5. 組員名單更換 6. 粉專工作分配 					
決議事項 (與主席裁示)						
全體組員共同想貼文內容，一個禮拜兩篇貼文，星期一與星期五發文。						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	黃昱霖	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	03/03 12:20~13:10
					地點	圖書館研究小間
預定討論主題	寒假進度調查					
指導老師意見	寒假可在線上討論，書面報告與 App 設計請加油。					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20200303	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	寒假進度調查			會議時間	12:20~13:10	
				會議地點	綜大 E72	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	每週二次發文		良好			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	競賽內容準備		填寫競賽相關資料		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷	
本次會議內容	1. 調查各個組員分配之工作是否完成 2. 比賽內容準備					
決議事項 (與主席裁示)						
下週 3/10 於綜大 E72 教室開會。						
	潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	潘奕禎	時間	03/13 12:20~13:10
					地點	綜大 E72
預定討論主題	看 App 成品，討論比賽內容					
指導老師意見	下週觀看 App 成果。					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20200313	召集人兼主席	張慧	紀錄者	潘奕禎	
討論主題	全國電子創意競賽行程更動			會議時間	12:20~13:10	
				會議地點	老師辦公室	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	下週 3/10 於綜大 E72 教室開會		本次為臨時開會			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	影音製作分工		全國電子創意競賽資料確認、報告上傳、報名費繳交、APP 成品、DEMO 影片		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷	
本次會議內容	1. 致食餓果 APP 製作進度確認 2. 影音檔製作分工					
決議事項 (與主席裁示)						
林敏錡、林毓庭於 3/14(六)中午完成 APP 所有程式撰寫，由潘奕禎製作 DEMO 影音檔，並於 3/16(一)下午 4:00 前上傳。						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	03/17 12:20~13:10
					地點	綜大 E72
預定討論主題	討論全國電子設計創意競賽事項					
指導老師意見	雖然比賽臨時更動，但大家還是一起努力！					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20200317	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	討論全國電子設計創意競賽事項			會議時間	12:20~13:10	
				會議地點	綜大 E72	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	完成 APP 所有程式撰寫、製作 DEMO 影音檔		已完成			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	更換軟體撰寫		思考是否更換軟體撰寫工具		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷	
本次會議內容	1. 討論是否續用 App inventor 2 或者更換為 Android studio 撰寫此程式。 2. 討論 App 推出的時間點。 3. 專題論文持續撰寫。					
決議事項 (與主席裁示)						
於下週 3/24(二)討論後續各項事宜。						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	03/24 12:20~13:10
					地點	綜大 E72
預定討論主題	App 更換軟體撰寫					
指導老師意見	很快找出問題點，並且想出辦法解決，競賽之影片準備，精神值得嘉許。					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果				
會議編號	20200324	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡
討論主題	App 更換軟體撰寫			會議時間	12:20~13:10
				會議地點	綜大 E72
上次會議	決議事項		執行狀況		
	討論各項事宜		已完成		
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員
	專題報告書撰寫持續進行、社群發文		須查詢 google play、App store 上架 App 軟體的相關費用，以及 VMware 的計價。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 社群發文時間訂定規律時間發文。 2. 詢問系辦專題是否還需繳交資料給系上。 3. 查詢關於 google play、App store 以及撰寫 iOS 系統需要用到虛擬機 (VMware) 的相關費用。 4. 專題報告書請在 5/15(五)前完成，須參加相關校外競賽。 5. 決定程式撰寫工具。 				
決議事項 (與主席裁示)					
<p>談論專題報告內容定位是否把致食餓果、友善食刻的內容寫在同篇報告中，經全體組員討論後同意把兩者內容寫在同篇專題。App 的部分目前主要還是使用 App inventor 2 撰寫，Android studio 利用課餘時間學習。上架相關費用由組員林毓庭、林敏錡共同查詢資料。</p>					
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間
					04/07 12:20~13:10
					地點
					綜大 E72
預定討論主題	專題報告書撰寫進度、相關費用查詢				
指導老師意見	分工合作撰寫專題報告書，App 小組請繼續努力。				

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20200407	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	專題報告書撰寫進度、相關費用查詢			會議時間	12:20~13:10	
				會議地點	綜大 E72	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	談論專題報告內容定位、App 進度、相關費用之查詢		專題內容定位完畢，已著手進行，App 持續學習，google play、App store 上架費分別是 25 美元/永久以及 99 美元/年，VMware 月租費 149.99 美元。			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	專題報告撰寫		撰寫專題報告書內容，於下週檢查進度。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷	
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 科技部競賽資料填寫。 2. 科技部競賽資金分配。 3. 參加東吳大學舉辦之「第 21 屆科際整合管理研討會論文徵稿」競賽。 4. 專題報告工作分配。 5. 全國電子創意競賽榮獲佳作。 					
決議事項（與主席裁示）						
<p>經全體組員共同討論之後，參加東吳大學第 21 屆科際整合管理研討會論文徵稿競賽，以及專題報告關於 App 相關資料內容，由組員林毓庭、林敏錡共同撰寫。由於 iOS 系統架構困難，暫緩研發 iOS 版的 App，努力著手在 Android 版 App。</p>						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	04/21 12:20~13:10
					地點	綜大 E72
預定討論主題	專題報告進度					
指導老師意見	大家都很棒，經過組長努力趕工影片 DEMO，團隊榮獲競賽佳作，值得嘉許，專題論文部分請繼續努力。					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果				
會議編號	20200421	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡
討論主題	專題報告進度			會議時間	12:20~13:10
				會議地點	綜大 E72
上次會議	決議事項		執行狀況		
	專題報告 App 內容由組員林毓庭、林敏錡撰寫		目前正在進行中		
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員
	第 21 屆科際整合管理研討會論文徵稿專題撰寫		開始著手進行論文撰寫，注意主詞用詞。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷
本次會議內容	1. 師徒制實務專題補助申請表 4/30 前繳交至系上。 2. 組員莊瑤筑、林毓庭負責這次「第 21 屆科際整合管理研討會論文徵稿」競賽專題報告內容撰寫。				
決議事項（與主席裁示）					
由組長潘奕禎分配組員進行系統分析文件撰寫，並將會議紀錄 copy 到該文件中。					
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間
					地點
預定討論主題	科際整合管理研討會論文徵稿相關競賽、師徒制相關繳交資料				
指導老師意見	注意論文內容主詞撰寫時，不要用「我」，請用「本論文」、「本報告」撰寫。				

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20200428	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	科際整合管理研討會論文徵稿相關競賽、師徒制相關繳交資料			會議時間	12:20~13:10	
				會議地點	綜大 E72	
上次會議	決議事項			執行狀況		
	將進行系統分析文件撰寫			進行中，會議記錄將在該文件撰寫。		
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	查看競賽資訊內容		全部組員都要查看一下競賽內容，並於下週開會時討論對於競賽的工作內容分配。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷	
本次會議內容	1. 「第 21 屆科際整合管理研討會論文徵稿」競賽因疫情取消。 2. 提出「2021 第十六屆戰國策全國創新創業競賽」、「2020 第 25 屆大專校院資訊應用服務創新競賽」、「2021 全國實務專題競賽」相關競賽。					
決議事項（與主席裁示）						
「2021 第十六屆戰國策全國創新創業競賽」、「2020 第 25 屆大專校院資訊應用服務創新競賽」、「2021 全國實務專題競賽」相關三項競賽於下週 5/5(二)進行討論。						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	05/05 12:20~13:10
					地點	C21 教室
預定討論主題	相關競賽討論					
指導老師意見	我們一起努力，朝下列三項競賽邁進！這三項競賽都是台灣大型的競賽，競爭者眾多，很具挑戰性。有時間，請大家先看看這幾個競賽的辦法，想想我們可以怎麼做。					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果				
會議編號	20200505	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡
討論主題	相關競賽討論			會議時間	12:20~13:10
				會議地點	綜大 E72
上次會議	決議事項		執行狀況		
	尋找三個競賽相關資訊		進行中，以上三個競賽相關內容於本週開會提出。		
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員
	將競賽內容所要求準備好		尋找競賽資訊資料，由組長負責貼上到專題記事本。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷
本次會議內容	1. 將所找到的競賽資訊貼到專題群組裡。 2. 先行暫停專題進度，專心準備學業上的證照考試。				
決議事項（與主席裁示）					
下週 5/12(二)開會時間 12:20~14:00 至 C35 教室聆聽業師相關專業輔導演講。					
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間 05/12 12:20~13:10 地點 綜大 E72
預定討論主題	聆聽業師專業輔導演講				
指導老師意見	暫緩專題進度，好好準備證照考試，請各位同學加油。下週業師來時請專心聽講。				

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果				
會議編號	20200512	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡
討論主題	聆聽業師專業輔導演講			會議時間	12:20~13:10
				會議地點	綜大 E72
上次會議	決議事項		執行狀況		
	開會地點更至 C35、開會時間更長至 14:00		良好，已準備完成。		
本次會議	本週工作進度	本週工作內容		負責人員	
	撰寫價值提供思維、商業模式思維	按照業師之方法，先行為自身研發的 App 規劃好商業模式思維。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷	
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 聽講業師對於專題內，先行分析該研發之品項，教導專業實作內容。 2. 了解自身研發 App 能「提供什麼?」、「提供給誰?」、「提供的價值是?」 3. 了解商業模式思維，包括 KP、KR、CH、CS 等等。 				
決議事項 (與主席裁示)					
下週 5/19(二)暫停開會一次，將順延兩週至 06/02(二)，請同學好好專心準備證照。					
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間 06/02 12:20~13:10
					地點 綜大 E72
預定討論主題	討論暑假開會時間				
指導老師意見	感謝大家的參與，大家也都很優秀，之後在專題的部分可以運用業師所教導的方法去實作。				

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20200602	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	討論暑假開會時間			會議時間	12:20~13:10	
				會議地點	綜大 E72	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	開會時間更動		已完成，目前順利進行			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	規劃自己的行程表		將行程表規劃出來，有空的時間做標記，之後於 06/23(二)時提出來討論。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷	
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 下下週考試請專心準備期末考。 2. 如有參加暑假過後之競賽，那先須拜訪銀髮族協會，幫助專題與競賽。 3. 討論暑假開會時間(於 06/23 公告)、安排行程表。 4. 致食餓果、友善食刻的 App 要盡快完成。 5. 試著將桌遊帶入專題，桌遊主題與專題主題做連結。 					
決議事項 (與主席裁示)						
大家於下次開會時間 06/23(二)前想出如何讓桌遊與專題做連結。						
	潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	06/23 12:20~13:10
					地點	綜大 E72
預定討論主題	討論暑假開會、以及工作事宜、粉專發文者更動					
指導老師意見	請撰寫程式的同學盡力完成 App。					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果				
會議編號	20200623	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡
討論主題	討論暑假工作內容			會議時間	12:20~13:10
				會議地點	綜大 E72
上次會議	決議事項		執行狀況		
	如何讓桌遊與專題做連結		桌遊的部份等致食餓果與友善食刻弄完再討論，先行暫緩。		
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員
	撰寫專題論文---莊瑤筑、林毓庭 程式組---潘奕禎、林敏錡 粉專管理---姜于晴		共同討論線上開會時間。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 職務更動，原程式組與粉專組組員林毓庭更動與組員莊瑤筑共同撰寫專題論文，組長代替程式組組員林毓庭位置。 2. 七月底前把程式連資料庫的方法找出來，並且是可以完成使用的。 3. 八月底要完成 App(資料庫可不用先匯完整)。 4. 之後要到銀髮族協會拜訪、做問卷。 				
決議事項 (與主席裁示)					
訂定暑假行程表由組長潘奕禎規劃，暑假則不需到校開會。					
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間
					09/22 12:20~13:10
					地點
					綜大 E72
預定討論主題	暑假行程內容之討論				
指導老師意見	大家都很棒會自己規劃行程、專題報告也互相輪流製作、之後的相關競賽還是去參賽。				

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20200922	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	暑假行程內容之討論、開學後的各項工作內容進度			會議時間	11:10~12:10	
				會議地點	圖書館研究小間	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	討論暑假行程內容各項規劃		程式的部分遇到資料庫連不上的問題，先行暫緩，由 Line Bot 機器人先行代替致食餓果 App。			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	店家照片更動		店家照片重新更新網址，之後再次貼進 Excel，以便抓取資料。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷	
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 經由暑假，組員討論製作 Line Bot 機器人，討論 Line Bot 機器人撰寫中的問題，訊息每則都需要費用，免費的訊息數量五百則不足，自動回覆則不用扣錢。 圖片網址放置錯誤使機器人跑不出來，需要再上網做更動。 因暑假兩個月過後，多數店家菜單價格有做更動，需更新菜單內容。 建議 Line Bot 機器人從原本只推薦一間店家變成一次推薦三間店家。 將資料放置雲端 Excel，組員共同維護，Line Bot 機器人由組長維護。 希望在今年底能完成 Line Bot 機器人並且推行。 討論是否參加相關競賽，如要比賽，須把競賽文件相關資料於 10/4(日)前完成，決賽時間為 11/07(六)。 菜單於 10/31(六)蒐集完成。 					
決議事項 (與主席裁示)						
因為菜單照片很多張，討論菜單可否運用 pdf 呈現，以及再次確認菜單照片是否有歪斜，如不能還是要放在共同一個圖檔上，於 10/6(二)在會議中報告。						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	10/06 11:10~12:10
					地點	圖書館研究小間
預定討論主題	討論會議編號 20200922 之會議問題					
指導老師意見	想做什麼就去做，試了才不會後悔，也不要將遺憾留在大學，有些機會過去了就沒了，經歷真的非常重要。					

【會議記錄】

專題 名稱	致食餓果					
會議 編號	20201006	召集人 兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論 主題	競賽文件修改、討論競賽須繳交的資料			會議 時間	11:10~12:10	
				會議 地點	圖書館研究小間	
上次 會議	決議事項		執行狀況			
	菜單能否用 pdf 檔呈現		顧慮到可能會有使用者不想讓自己手機增加過多的檔案，這個想法不採用。			
本次 會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	菜單照片補拍		每個人有負責的區域，林敏錡負責第一區，莊瑤筑負責第二區，姜于晴負責第三區，林毓庭負責第四區，分別將自己負責區域的店家菜單照片補齊。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷	
本次 會議 內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 填寫資訊應用技術組競賽參賽書。 2. 製作競賽影片(10/12 比賽截止日)。 3. 修改競賽系統概述文件，第二大點的創意描述部分分成三大點，第一點為符合高度使用率、第二點為 Line 使用率高、第三點為對長者不須打字非常方便。第三大點系統功能之系統使用對象可以放圓餅圖，統計各系統使用人數百分比。 4. 盡快把店家照片拍好補滿(10/31 前完成)。 5. 考慮參加 C-star 校內競賽(12/04 報名截止)。 					
決議事項 (與主席裁示)						
全體與主席張慧老師共同決定於明年 2021 年 03 月參加戰國策。						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	10/13 11:10~12:10
					地點	圖書館研究小間
預 定 討論 主題	討論會議編號 20201006 之會議問題					
指導老師 意見	大家一起加油，一起拚明年三月的戰國策競賽。					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果				
會議編號	20201013	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡
討論主題	專題報告修改、討論 C-star 參賽事宜			會議時間	11:10~12:10
				會議地點	圖書館研究小間
上次會議	決議事項		執行狀況		
	討論參加戰國策		全體一同參加		
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員
	準備 C-star 參賽資料、菜單拍照		在 11/08 前將參賽相關文獻資料準備好，並且於之後開會時討論。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 專題報告內容再加文獻(Line Bot)。 2. 尋找 Android studio 資料庫連線方法，先前尋找到的方法連線不穩定，需另再找方法連線。 3. 店家照片已完成，菜單部分重新蒐集(因為菜單價位有更動)，預計 10/31 前完成並且上傳至雲端 excel。 4. Line bot 機器人預計在 12 月開始推廣試用。 5. 討論參加 C-star 參賽組別，有創意點子組、創新計劃組、創客實踐組。 6. 是否需要利用友善食刻來參加 C-star。 7. 11/08(日)初版 C-star 參賽準備資料文獻要出現。 				
決議事項 (與主席裁示)					
全體組員共同討論一同參加 2020 第六屆 C-star 競賽。					
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間 10/27 11:10~12:10
					地點 圖書館研究小間
預定討論主題	C-star 參賽組別、參賽資料，菜單照片進度				
指導老師意見	參加 C-star 競賽增加比賽經驗，未來將參加明年的戰國策。				

【會議記錄】

專題 名稱	致食餓果				
會議 編號	20201027	召集人 兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡
討論 主題	討論資訊應用競賽事宜			會議 時間	11:10~12:10
				會議 地點	圖書館研究小間
上次 會議	決議事項		執行狀況		
	討論參加 C-star 競賽		全體一同參加		
本次 會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員
	討論競賽之準備		觀看影片並且共同討論該如何呈現我們的作品。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷
本次 會議 內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 觀看 2019 資訊應用競賽比賽影片，學習如何佈置攤位。 2. 說明當天如何報告，詳細流程請觀看雲端的計畫書格式。 3. 每個人都須製作名片，之後票選出來最好的一個，最後要影印拿去發給競賽評審。 4. 11/03 要系統正常運作(Linebot 巴豆妖)。 5. 想五個問題 PO 到群組，11/01(日)之前完成。 6. 製作 DM 文宣可供評審索取。 				
決議事項 (與主席裁示)					
全體組員共同討論在競賽時吸引評審的方式(將有造型的髮箍搭配食物戴在身上吸引目光)。					
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間 11/03 11:10~12:10
					地點 圖書館研究小間
預 定 討論主題	再次討論競賽之準備				
指導老師 意見	可利用瓦楞板將我們資訊掛身上，方便評審觀看，也可以想想有什麼方式可吸引評審目光。				

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果				
會議編號	20201103	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡
討論主題	再次討論競賽之準備			會議時間	11:10~12:10
				會議地點	圖書館研究小間
上次會議	決議事項		執行狀況		
	決議吸引評審的方法		良好		
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員
	討論競賽之準備		模擬評審可能會問的問題，並想出最好的解答方式。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 討論競賽評審可能會問的問題，以及該如何應答。 2. 製作活動看板、名片、DM。 3. 測試 Line Bot 機器人是否流暢。 				
決議事項（與主席裁示）					
全體共同討論以及模擬問題，做好競賽之準備。					
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間 12/01 11:10~12:10
					地點 圖書館研究小間
預定討論主題	討論 Cstar 競賽				
指導老師意見	大家請加油，務必做好萬全準備，共同想出評審可能會問的問題。				

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20201201	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	討論 Cstar 競賽事宜			會議時間	11:10~12:10	
				會議地點	圖書館研究小間	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	做好競賽準備		良好			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	報名 Cstar 競賽		須完成 Cstar 競賽之報名		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷	
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 討論 Cstar 競賽，這星期五(12/04)以前完成報名。 2. 討論是否推廣致食餓果 Line Bot，經討論後，最後決議推廣。 3. 討論推廣活動回饋給師生(抽獎)。 4. 利用 DM 宣傳我們的致食餓果 Line Bot。 					
決議事項 (與主席裁示)						
全體組員共同討論過後，決定推廣致食餓果 Line Bot。						
	潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	12/29 11:10~12:10
					地點	圖書館研究小間
預定討論主題	專題內部討論					
指導老師意見	最終因可能一年級新生前門餐點會有吃膩之情形，所以推廣 Line Bot。					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20201229	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	專題內部討論			會議時間	11:10~12:10	
				會議地點	圖書館研究小間	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	推廣致食餓果 Line Bot		研擬中			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	思考友善食刻經營模式		先行思考友善食刻經營模式，於2021/01/05 討論。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷	
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. Line Bot 研發完成之後，開始著手研發 App。 2. 2021/04 前完成 App。 3. 資料庫再更新一次(三下期中考前完成)。 4. 三下完成專題報告最後系統文件的部分，由組員莊瑤筑撰寫。 5. 研擬拜訪銀髮族協會。 6. 友善食刻經營模式需要改變，營收的部分需要做些改變，於2021/01/05 開會討論。 					
決議事項 (與主席裁示)						
預計明年三月大家參與戰國策競賽，全體組員討論過後全部同意參加。						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	01/05 11:10~12:10
					地點	圖書館研究小間
預定討論主題	專題內部討論					
指導老師意見	希望大家都能參加明年三月的戰國策競賽，以及明年的研討會。					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果				
會議編號	20210105	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡
討論主題	專題內部討論			會議時間	11:10~12:10
				會議地點	圖書館研究小間
上次會議	決議事項		執行狀況		
	討論是否參加明年戰國策競賽		全體組員同意參加		
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員
	共同討論廣告內容		全體組員共同討論廣告可以放哪些與保健食品、輔具相關產品。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 可以將廣告內容放置輔具與保健食品相關的產品。 2. 先將保健食品法規相關資料查好，以及調查周遭身邊對老人有吃哪些廠牌的藥品。 3. 保健食品相關調查由組員姜于晴製作(需要合格的保健食品)。 4. App 要在寒假開學前製作雛形。 				
決議事項 (與主席裁示)					
全體組員共同討論廣告內容輔具、保健食品的產品，協助組員姜于晴。					
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間
					02/25 11:10~12:10
					地點
					圖書館研究小間
預定討論主題	專題內部討論、觀看 App 雛形				
指導老師意見	大家請協助組員姜于晴製作保健食品相關調查。				

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20210225	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	專題內部討論、觀看 App 雛形			會議時間	11:10~12:10	
				會議地點	圖書館研究小間	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	討論廣告內容		良好			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	參加校外研討會以及提出科技部的計畫		由組長潘奕禎、組員莊瑤筑共同帶領其他組員討論計畫內容		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷	
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 討論推廣時間，期中考之後 1-2 週推廣。 2. 參加校外研討會。 3. 提出科技部的計畫。 					
決議事項（與主席裁示）						
與主席裁示過後，全體組員同意推廣時間。						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	03/11 11:10~12:10
					地點	圖書館研究小間
預定討論主題	專題內部各項事宜討論					
指導老師意見	設計 App 要有自信，不論 App 系統做得如何，都可以做得有用處，要有信心。					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果				
會議編號	20210311	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡
討論主題	專題內部各項事宜討論			會議時間	11:10~12:10
				會議地點	圖書館研究小間
上次會議	決議事項		執行狀況		
	同意推廣專題時間		完成		
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員
	宣布各自工作進度		講述自己工作進度，並持續進行		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 宣布各自工作進度。 2. 戰國策報名截止日 04/16 前完成 App 與文件報告。 3. 粉專發文可往用餐禮儀方向前進。 4. 專題預計 6 月底完成(報告、App、Line Bot)。 5. 餐廳資訊需要更新，尋求餐廳更新方式。 6. 專題推廣預計 110-05 月、110-09 月推廣。 				
決議事項 (與主席裁示)					
全體組員共同討論，粉專發文可往用餐禮儀方向。					
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間 04/15 11:10~12:10
					地點 圖書館研究小間
預定討論主題	專題內部討論				
指導老師意見	請大家協助發文的組員姜于晴、林毓庭，思考用餐禮儀				

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20210415	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	專題內部討論			會議時間	11:10~12:10	
				會議地點	圖書館研究小間	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	發文方向		良好			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	討論是否參加競賽		討論「致青春致未來」競賽討論是否參加。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷	
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 回報 App 撰寫進度，只剩導航的部分，先行設計界面。 2. 討論研討會與期中考撞期如何解決，是否參加。 3. 「致青春致未來」競賽討論是否參加，繳交內容是設計影片，詢問大家有沒有空，下週回報意願。 4. 專題組員內部檢討。 					
決議事項（與主席裁示）						
全體組員討論不去參加，請別人代領研討會資料冊。						
	潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	05/06 11:10~12:10
					地點	圖書館研究小間
預定討論主題	專題內部討論					
指導老師意見	請各位組員，以後未來要先確認行程有無撞期。					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果				
會議編號	20210506	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡
討論主題	專題內部討論			會議時間	11:10~12:10
				會議地點	圖書館研究小間
上次會議	決議事項		執行狀況		
	是否參加研討會		決定不參加、並請別人代領資料冊		
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員
	討論是否參加「致青春致未來」競賽		全體組員討論結果不參加。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. App 進度(介面已完成，但小地方還是要再修)。 2. 推廣時間盡量是在新生訓練或開學週。 3. 之後須拜訪銀髮族協會。 4. 專題報告在暑假前完成。 5. 全體組員討論不參加「致青春致未來」競賽。 				
決議事項 (與主席裁示)					
全體組員經討論後，預計推廣時間訂在新生訓練週或開學週。					
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	
				時間	11:10~12:10
				地點	圖書館研究小間
預定討論主題	專題內部討論				
指導老師意見	請各位加油，盡量在規定時間內完成工作內容。				

【會議記錄】

專題 名稱	致食餓果					
會議 編號	20210603	召集人 兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論 主題	規劃各工作進度與分工			會議 時間	15:30~16:30	
				會議 地點	google meet	
上次 會議	決議事項		執行狀況			
	討論推廣時間		良好			
本次 會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	討論工作內容與進度		各自分派的工作，於期限內完成。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷	
本次 會議 內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 了解目前各個工作進度。 2. 討論規劃暑期工作。 3. 預定 7/31(六)前完成 App。 					
決議事項 (與主席裁示)						
全體組員決議 App 完成時間預定在 7/31(六)。						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	20:00~21:00
					地點	google meet
預 定 討論 主題	專題 App 進度、專題內部討論					
指 導 老 師 見 意	最近疫情升溫，請大家保護好自己，也盡速將專題工作完成。					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20210708	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	專題 App 進度、專題內部討論			會議時間	20:00~21:00	
				會議地點	google meet	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	決議 App 在 7/31(六)前完成		進行中			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	討論工作內容與進度		各自分派的工作，於期限內完成。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷	
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 檢視第一版 App 並了解 App 進度。 2. 詢問各項工作進度。 3. 持續在粉專發文。 					
決議事項 (與主席裁示)						
本週無與主席裁示之事項。						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	20:30~21:30
					地點	google meet
預定討論主題	專題 App 進度、專題內部討論					
指導老師意見	請大家在指定時間內完成工作職責，粉專發文將持續進行，謝謝。					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果						
會議編號	20210715	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡		
討論主題	專題 App 進度、專題內部討論			會議時間	20:30~21:30		
				會議地點	google meet		
上次會議	決議事項		執行狀況				
	上週無與主席裁示之事項		無				
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員		
	App 功能開發		將於 07/31(六)前開發完成 App。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷		
本次會議內容	1. 先行檢視 App 第一版，需增加首頁、類別選餐、隨機選餐、推薦店家、FB、IG、各項表單連結等功能，於 07/31(六)前開發完成。 2. 檢視專題報告書進度。						
決議事項 (與主席裁示)							
全體組員同意 07/31(六)前將 App 開發完成。							
	潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡		時間	20:30~21:30
					地點	google meet	
預定討論主題	專題 App 進度、專題內部討論						
指導老師意見	App 程式組請加油，將本次會議講述的功能開發完畢。						

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20210729	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	專題 App 進度、專題內部討論			會議時間	20:30~21:30	
				會議地點	google meet	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	07/31(六)前完成 App		進行中			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	App 功能開發		將於 07/31(六)前開發完成 App。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷	
本次會議內容	1. 了解 App 進度。 2. 檢視報告書進度。 3. 請組長潘奕禎協助組員林敏錡開發 App 各項功能，於 07/31 前完成。					
決議事項 (與主席裁示)						
本週無與主席裁示之事項。						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	20:30~21:30
					地點	google meet
預定討論主題	專題 App 進度、專題內部討論					
指導老師意見	請組長潘奕禎協助組員林敏錡開發 App 程式。					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果				
會議編號	20210805	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡
討論主題	專題 App 進度、專題內部討論			會議時間	20:30~21:30
				會議地點	google meet
上次會議	決議事項		執行狀況		
	上週無與主席裁示之事項		無		
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員
	撰寫專題報告書		專題報告書持續進行附錄一。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 粉專發文持續進行。 2. 專題報告的部分完成附錄一專題執行計畫表、開發工具清單、需求訪談計畫表、需求訪談紀錄表、附錄二已完成。 3. App 進度討論。 				
決議事項 (與主席裁示)					
本週無與主席裁示之事項。					
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間
					地點
預定討論主題	專題 App 進度、專題內部討論				
指導老師意見	請大家努力，將自己需做的工作盡快完成。				

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20210812	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	專題 App 進度、專題內部討論			會議時間	20:30~21:30	
				會議地點	google meet	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	上週無與主席裁示之事項		無			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	查詢餐廳詳細資訊		先行上網查詢店家餐廳資訊。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷	
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 專題報告簡報由組員林毓庭、姜于晴負責製作。 2. App 進度討論。 3. 專題報告進度討論，8/31 將專題報告書先更新一版出來。 4. 9/16 前先上網查詢學校附近餐廳資訊，並於之後將資料庫更新。 					
決議事項（與主席裁示）						
全體組員同意專題報告於 8/31 前先更新一版出來。						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	20:30~21:30
					地點	google meet
預定討論主題	專題 App 進度、專題內部討論					
指導老師意見	請各位在 9/16 前先上網查詢附近餐廳資訊。					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20210819	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	專題 App 進度、專題內部討論			會議時間	20:30~21:30	
				會議地點	google meet	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	8/31 前更新一版專題報告書		進行中			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	整理 App 資料庫		將已歇業的店家刪除。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷	
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 整理 App 資料庫資訊，將關閉店家刪除。 專題報告書內容新增 SWOT 分析、系統功能、及系統特色修改、新增 Line Bot 開發工具、系統畫面更新。 App 進度，修改 App 介面，以及修改 Bug。 					
決議事項（與主席裁示）						
本週無與主席裁示之事項。						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	20:30~21:30
					地點	google meet
預定討論主題	專題 App 進度、專題內部討論					
指導老師意見	請 App 程式組努力，將 App 的 Bug 盡速修復完畢。					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20210826	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	專題 App 進度、專題內部討論			會議時間	20:30~21:30	
				會議地點	google meet	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	上週無與主席裁示之事項		無			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	修復 App 資料庫		將 App 資料庫修復完成。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷	
本次會議內容	1. 開學推廣 Line Bot、App。 2. App 資料庫連不上，請盡速解決。 3. 08/31(二)前將系統報告完成，組員姜于晴與組員林毓庭製作專題簡報。					
決議事項 (與主席裁示)						
全體組員決議 08/31(二)前將系統報告完成。						
	潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷
下次會議	召集人	張慧		紀錄者	林敏錡	
		時間	20:30~21:30		地點	google meet
預定討論主題	專題 App 進度、專題內部討論					
指導老師意見	請大家努力，將專題報告書完成。					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20210902	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	專題 App 進度、專題內部討論			會議時間	20:30~21:30	
				會議地點	google meet	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	08/31 將系統報告完成		良好			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	修復 App 資料庫		將 App 資料庫修復完成。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷	
本次會議內容	1. App 資料庫連接不上，正在修復中。 2. 專題報告書進度報告。					
決議事項（與主席裁示）						
本週無與主席裁示之事項。						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	20:30~21:30
					地點	google meet
預定討論主題	專題 App 進度、專題內部討論					
指導老師意見	請大家多多幫助 App 程式組，盡快將 App 完成。					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20210909	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	專題 App 進度、專題內部討論			會議時間	20:30~21:30	
				會議地點	google meet	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	上週無與主席裁示之事項		無			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	專題各項工作進度		將自己需完成的工作，請在規定時間內須完成。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷	
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 需於 10/29 前繳交專題報告書至系上。 App 的進度，目前資料庫問題已解決，剩菜單與亂數取值功能未完成。 專題報告書分工合作，詢問各個進度。 					
決議事項（與主席裁示）						
全體組員同意於 10/11(一)前將各自工作內容完成。						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	20:30~21:30
					地點	google meet
預定討論主題	專題 App 進度、專題內部討論					
指導老師意見	離專題報告書繳交日剩不到兩個月，請大家努力完成。					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20210916	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	專題 App 進度、專題內部討論			會議時間	20:30~21:30	
				會議地點	google meet	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	將各工作內容於 10/11(一)前完成		進行中			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	專題各工作進度		將自己需完成的工作，請在規定時間內須完成。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷	
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. App 進度，餐廳取值 Bug 修完後，將菜單畫面依照與組員討論的格式進行修改，剩菜單、隨機選餐、更多連結、推薦店家尚未完成。 2. App 專題報告書藍圖的部分，會將最新一版 App 介面藍圖放上。 3. 使用者手冊有做一小部分，預計下禮拜 09/23(四)前完成。 4. 每週 IG 粉專文章持續張貼。 					
決議事項 (與主席裁示)						
本週無與主席裁示之事項。						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	12:20~13:20
					地點	google meet
預定討論主題	專題 App 進度、專題報告書進度					
指導老師意見	請大家有問題可以提出，一起共同討論，加速專題工作進度。					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果						
會議編號	20210923	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡		
討論主題	專題 App 進度、專題報告書進度			會議時間	12:20~13:20		
				會議地點	google meet		
上次會議	決議事項		執行狀況				
	上週無與主席裁示之事項		無				
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員		
	專題各工作進度		請各位將自己工作於規定時間內完成。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷		
本次會議內容	1. App 進度，菜單、更多連結、推薦店家已完成，隨機選餐功能尚未完成。 2. 專題報告書各項章節內容報告。						
決議事項（與主席裁示）							
全體組員同意於下週 09/30(四)前完成 App 程式開發。							
	潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡		時間	12:20~13:20
					地點	google meet	
預定討論主題	專題 App 進度、專題報告書進度						
指導老師意見	請 App 程式組互相討論，盡快將 Bug 修復完畢。						

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果						
會議編號	20210930	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡		
討論主題	專題 App 進度、專題報告書進度			會議時間	12:20~13:20		
				會議地點	google meet		
上次會議	決議事項		執行狀況				
	完成 App 程式開發		良好				
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員		
	App 發佈		了解 App 發佈流程		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷		
本次會議內容	1. App 程式部分已完成，正在進行美編修改階段。 2. 了解並先行熟悉 App 發佈流程。 3. 專題報告書詢問進度。						
決議事項（與主席裁示）							
本週無與主席裁示之事項。							
	潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡		時間	12:20~13:20
					地點	google meet	
預定討論主題	專題 App 進度、專題報告書進度						
指導老師意見	請 App 程式組加油，專題報告書請盡速完成。						

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20211007	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	專題 App 進度、專題報告書進度			會議時間	12:20~13:20	
				會議地點	google meet	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	上週無與主席裁示之事項		無			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	完成專題報告書		完成專題報告書內容撰寫。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷	
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 檢視專題報告，修改測試相關計畫。 2. 檢視專題報告書的使用者操作手冊。 3. 詢問大家的程式、報告書工作進度。 					
決議事項 (與主席裁示)						
全體組員將專題報告書內容撰寫分派下去的工作，於 10/11(一)前完成。						
	潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷
下次會議	召集人	張慧		紀錄者	林敏錡	
		時間	12:20~13:20		地點	圖書館 5F
預定討論主題	專題 App 進度、專題報告書進度					
指導老師意見	請 App 程式組的盡快將 App 完成。					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20211014	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	專題 App 進度、專題報告書進度			會議時間	12:20~13:20	
				會議地點	圖書館 5F	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	專題報告書內容撰寫		良好			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	討論餐廳分配地區		組長潘奕禎為區域 1、組員莊瑤筑為區域 2、組員林敏錡為區域 3、組員姜于晴為區域 4、組員林毓庭為後門 5。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷	
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 專題報告書已完成初版。 2. App 程式經測試後，可正常運行。 3. 菜單資料庫須更新(需兩個禮拜內完成)。 4. PPT 與專題報告書須於 11/10(三)前繳交至系上。 5. 討論推廣 App 時間。 6. 討論餐廳分配地區。 					
決議事項 (與主席裁示)						
經全體組員討論過後同意於 10/28(四)前完成菜單資料庫更新。						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	12:20~13:20
					地點	圖書館 5F
預定討論主題	專題 App 進度、專題報告書進度					
指導老師意見	請各位幫忙，將專題報告書，以及 App 測試盡速完成，將餐廳資訊，多利用時間更新。					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20211021	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	專題 App 進度、專題報告書進度			會議時間	12:20~13:20	
				會議地點	圖書館 5F	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	菜單更新		良好			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	討論簡報內容		共同討論簡報大綱，之後再想小節，最後完成各章節內容。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷	
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 檢視上週討論簡報內容大綱。 2. App 再加上 Line Bot 的連結。 3. 尋店家餐廳資訊，於 10/28(四)完成。 					
決議事項 (與主席裁示)						
全體組員同意專題成果發表由組長潘奕禎上台報告。						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	12:20~13:20
					地點	圖書館 5F
預定討論主題	專題 App 進度、專題報告書進度					
指導老師意見	簡報還是建議加上參加了哪些活動、競賽，讓簡報內容更加完美，加入比賽照片、參賽經歷，並畫上時間條可以統整參加過那些競賽，簡報圖文並茂，另尋店家時須注意自身安全。					

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果						
會議編號	20211028	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡		
討論主題	專題 App 進度、專題報告書進度			會議時間	12:20~13:20		
				會議地點	圖書館 5F		
上次會議	決議事項		執行狀況				
	決議專題發表報告人		已完成				
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員		
	App 上架		先理解上架流程，再將 App 上架至 Google play。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷		
本次會議內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. 簡報於 11/10 前繳交至系上。 2. 11/04 推廣 LineBot 先行宣傳。 3. App 製作完成可先行上架，如能趕上 11/04 前上架，可一起推廣。 						
決議事項（與主席裁示）							
全體組員討論後，同意於 11/04(四)至特定班級推廣。							
	潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡		時間	12:20~13:20
					地點	圖書館 5F	
預定討論主題	專題 App 進度、專題報告書進度						
指導老師意見	餐廳資訊收集，請大家加油，盡速完成。						

【會議記錄】

專題名稱	致食餓果					
會議編號	20211104	召集人兼主席	張慧	紀錄者	林敏錡	
討論主題	專題 App 進度、專題報告書進度			會議時間	12:20~13:20	
				會議地點	圖書館 5F	
上次會議	決議事項		執行狀況			
	至特定班級推廣		已於特定班級推廣 LineBot 完畢。			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	簡報內容討論		將文獻資料把重點放入 PPT 內，並將其他章節內容完成補上。		潘奕禎 莊瑤筑 姜于晴 林毓庭 林敏錡 鄭文愷	
本次會議內容	1. 簡報內容討論，文獻資料放到 PPT 只需一張，其他章節內容須再修改。 2. 11/09(二)繳交 word 檔案以及 ppt 檔案至系上。					
決議事項 (與主席裁示)						
本週無與主席裁示之事項。						
潘奕禎	莊瑤筑	姜于晴	林毓庭	林敏錡	鄭文愷	
下次會議	召集人	張慧	紀錄者	林敏錡	時間	12:20~13:20
					地點	圖書館 5F
預定討論主題	專題 App 進度、專題報告書進度					
指導老師意見	店家餐廳資訊收集於 11/05 完成資料庫更新，請各位盡速完成。					



附錄二、問卷



致食餓果相關資訊收集

親愛的美若天仙小姐姐／帥氣瀟灑小哥哥：

您好，我們是致理資管系的學生團隊，因專題製作的過程，需要收集相關的內容進行調查。本組的研究主題是「致食餓果」，是有關於用餐方面的主題，需耽誤您一些寶貴的時間，請您協助填寫此問卷。此問卷採不記名方式填答，您所回答的各項資料僅供專題研究使用，請放心作答。您所提供的寶貴意見，對我們的專題製作將會有所助益，再次感謝您撥空填寫這份問卷。

致理科大資管系 致食餓果團隊



(一) APP使用習慣

1 我認為**功能實用性**對一個完整APP的重要程度(最高五顆星)



2 我認為**畫面流暢性**對一個完整APP的重要程度(最高五顆星)



3 我認為**資訊完整性**對一個完整APP的重要程度(最高五顆星)



4 我認為**介面整潔度**對一個完整APP的重要程度(最高五顆星)



5 我認為**操作容易度**對一個完整APP的重要程度(最高五顆星)



6 我能接受時常跳出**店家活動**提醒

是

否

7 我習慣使用**會員登入**APP平台(遊客登入請選否)

是

否

下一頁

(二) 用餐習慣

8 我常遇到餐館用餐時段**客滿**的現象

是

否

9 我會提前使用**電話訂餐**的服務

是

否

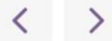
10 我常在網路上找不到店家**菜單**

是

否

(三) 用餐問題

0%



25%



*10 我常在網路上找不到店家**菜單**

是

否

*13 我在購買飲食的方面，有哪些是覺得較**不方便**的

複選

排隊隊伍太長

餐點製作過久

用餐地點過遠

用餐花費過高

餐廳資訊不足

餐廳座位不足

以上皆非

(三) 用餐問題

*11 我常在**選擇三餐**上有困難

是

否

*12 我會考慮餐點的**價格**

是

否

下一頁

25%



25%



(四) 個人資訊

14 我的性別為

女生

男生

15 我的年齡為

16歲以下

16~22歲

23~40歲

40歲以上

16 我的職業為

學生

老師

16 我的職業為

學生

老師

上班族

家庭主婦

其他

17 我平時在致理商圈附近的活動時間

(不包含國定假日)(包含致理科大、新埔捷運站，不包含板橋捷運站)

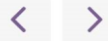
平日(星期一~星期五)

假日(星期六~星期日)

每天(星期一~星期日)

無

54%



54%



SINCE 1965

*18 我平時在致理商圈附近的**用餐類型**

(包含致理科大、新埔捷運站，不包含板橋捷運站)

複選

早餐

午餐

下午茶

晚餐

以上皆非

*20 我經常使用／有在使用的**飲食APP**

複選

foodpanda

麥當勞報報

Uber Eat

其他

以上皆非

*19 我一天可支配的**用餐金額(元)**

100以下

100-300

300-500

500以上

*21 我的手機**作業系統**為

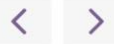
Android

iOS

Windows Phone

其他

54%



54%





「午餐吃什麼」這一段天天上演的日常，是我們共同的煩惱，在2019年的暑假，我們決定一起突破這個午餐難題，「致食餓果」在我們之間慢慢萌芽，從那時開始，每周的會議、多次的競賽已經融入我們的大學生活，就算因為疫情，讓這條夢想之路越來越艱辛，但也沒有因此阻止我們向前，依然在每周進行線上會議、參加線上競賽活動，在比賽之餘，也會邀請校外講師來指點我們，在特殊節日時也會透過聚餐來增進組員之間的情誼，我們不僅是同學、隊友，更是充滿默契的一群好友，而「致食餓果」也不斷壯大成形，希望帶給大家更多便利性。

