

目錄

摘要.....	I
表次.....	III
圖次.....	IV
第一章 緒論.....	1
第一節 企劃動機與目的.....	1
第二節 企劃流程圖.....	3
第二章 文獻探討.....	4
第一節 銀髮族相關文獻.....	4
第二節 生理機能退化.....	9
第三節 桌遊.....	12
第三章 創意發想.....	14
第一節 發想理念.....	14
第二節 銀髮族遊戲設計需求.....	14
第三節 競爭者分析.....	14
第四節 SWOT 分析.....	18
第四章 產品特色.....	20
第一節 內容設計.....	20
第二節 玩法說明.....	22
第五章 預期效益分析.....	24
第一節 個人基本資料.....	24
第二節 整體遊戲.....	24
第六章 結論與建議.....	28
第一節 結論.....	28
第二節 建議.....	28
參考文獻.....	29
附錄一 逐字稿.....	31
附錄二 參訪照片.....	33
附錄三 體驗活動照片.....	34