



# 目錄

表次.....	I
圖次.....	II
第一章 緒論.....	1
第一節 研究背景及動機.....	1
第二節 研究目的及問題.....	2
第三節 研究流程.....	3
第二章 文獻回顧.....	4
第一節 桌遊教學定義.....	4
第二節 桌遊分類.....	4
第三節 遊戲式學習.....	7
第四節 學習成效.....	8
第五節 ARCS 學習動機.....	12
第六節 相關論文研究.....	16
第三章 研究方法.....	19
第一節 研究架構.....	19
第二節 研究方法分析.....	19
一、量化研究方法.....	19
二、問卷調查法.....	20
三、實驗法.....	21
第三節 實驗設計.....	21
一、施測對象.....	21
二、實驗設計.....	21
三、實驗量表與測驗.....	22
第四章 遊戲介紹.....	23
第一節 AR 調酒桌遊設計理念：.....	23
一、學習目標.....	23
二、遊戲目標.....	23
三、遊戲流程的認知設計.....	24
第五章 研究分析與結果.....	26
第一節 前後測成就評量測驗卷.....	26
第二節 ARCS 動機量表.....	26
第三節 心流問卷.....	27
第六章 結論與建議.....	28
第一節 結論.....	28
第二節 未來研究建議.....	28
參考文獻.....	29
中文文獻.....	29
英文文獻.....	32