



目錄

目錄	I
表次	III
圖次	IV
摘要	1
第一章緒論	2
第一節、 發展背景與動機：	2
第二節、 研究目的：	2
第二章文獻探討	3
第一節、 觀光人數比率探討	3
第二節、 機場捷運	3
第三節、 捷運對現代觀光旅遊之影響	4
第四節、 遊戲化對觀光旅遊的效益	6
第三章發展歷程	8
第一節、 桌遊發展歷程	8
第二節、 設計理念	9
第三節、 設計目的	9
第五節、 結伴出遊樂桃桃桌遊發展流程圖	9
第四章桌遊成果呈現	10
第五章行銷策略	12
第一節、 SWOT 分析	12
第二節、 STP 分析	13
第三節、 行銷 4P 策略	14
第六章結論與未來展望	16
第一節、 結論	16
第二節、 未來展望	16