

圖目錄

圖 1-1 空白人物卡	1
圖 1-2 人物與道具屬性介面	2
圖 2-1 夢幻模擬戰封面圖	4
圖 2-2 惡魔獵人 5 封面圖	5
圖 3-1 遊戲實機畫面 1	6
圖 3-2 遊戲製作流程	8
圖 3-3 繪畫出地圖的”地圖層”畫面	9
圖 3-4 加入了效果後，變成了被大雨侵襲的村莊	9
圖 3-5 製作地圖時的內建素材	10
圖 3-6 創造出事件的”事件層”畫面	11
圖 3-7 事件編輯時的畫面	11
圖 3-8 選擇事件功能時的畫面	12
圖 3-9 遊玩中的第三關畫面	12
圖 3-10 黑球事件頁面	13
圖 3-11 水怪事件頁面	13
圖 3-12 地刺事件頁面	14
圖 3-13 關卡總覽	15
圖 4-1 遊戲起始畫面(PC 版)	16
圖 4-2 遊戲實機畫面 2	17
圖 4-3 遊戲實機畫面 3	17
圖 4-4 遊戲實機畫面 4	18
圖 4-5 遊戲實機畫面 5	18
圖 4-6 遊戲實機畫面 6	19
圖 4-7 遊戲實機畫面 7	19
圖 4-8 遊戲實機畫面 8	20
圖 4-9 遊戲實機畫面 9	20
圖 4-10 遊戲實機畫面 10	21
圖 4-11 遊戲設計畫面 1	21
圖 4-12 遊戲設計畫面 2	22