



目錄

摘要	1
第一章緒論	2
第一節、發展背景與動機	2
第二節、研究目的	2
第二章文獻探討	3
第一節、APP 在現代觀光旅遊之應用特點	4
第二節、老街旅遊探討	5
第三節、遊戲化對觀光旅遊的效益	6
第四節、APP Inventor	6
第三章發展歷程	7
第一節、設計理念	8
第二節、發展目的	8
第三節、Missing Puzzle 之老街 APP 發展流程圖	8
第四章 APP 成果呈現	9
第五章行銷策略	17
第一節、SWOT 分析	17
第二節、STP 分析	19
第三節、行銷策略	19
第六章結論與未來展望	21
第一節、結論	21
第二節、未來展望	22