

致理技術學院

資訊網路技術系 實務專題報告

家扶中心網站開發與後端管理系統

指導教師：王仁群 老師

學生：黃建鈞(69634124)

王淑瑩(69634125)

曾怡翔(69634122)

彭志豪(69634123)

楊智詠(69634136)

致理技術學院

資訊網路技術系 實務專題報告

家扶中心網站開發與後端管理系統

學生：黃建鈞(69634124)

王淑瑩(69634125)

曾怡翔(69634122)

彭志豪(69634123)

楊智詠(69634136)

本成果報告書經審查及口試合格特此證明。

指導教師：_____

中華民國 99 年 12 月

專題研究授權書

本授權書所授權之專題研究為家扶中心網站開發與後端管理系統

共5人，在致理技術學院資訊網路技術系 99 學年度第 1 學期完成資
網實務專題。

專題名稱：家扶中心網站開發與後端管理系統

同意 不同意

本組同學共5人，皆同意著作財產權之論文全文資料，授予教育部指
定送繳之圖書館及本人畢業學校圖書館，為學術研究之目的以各種方法重製，
或為上述目的再授權他人以各種方法重製，

不限地域與時間，惟每人以一份為限。

上述授權內容均無須訂立讓與及授權契約書。依本授權之發行權為非專屬性發行
權利。依本授權所為之收錄、重製、發行及學術研發利用均為無償。上述同意與
不同意之欄位若未勾選，該組同學皆同意視同授權。

指導教師姓名：

專題學生簽名：

學號：

中華民國 100 年 01 月 07 日

誌 謝

在學校已經要邁向四年級了，很高興能有機會五個人一起朝著同樣的目標努力，雖然我們平時都沒有什麼交集，不過透過專題課程讓我們有更多機會進一步了解對方與互動，在不熟悉彼此之下在做專題的過程所承受的壓力、獲得的經驗與知識，讓我們成長了許多。

首先最感激的是我們的指導老師王仁群老師，在百忙之中指導我們專題的製作，在過程中我們對專題的方向很模糊，不知道要從哪開始著手在製作的過程中也遇到很多的困難，仰賴老師在抽空之餘與我們討論及指導我們下一步要如何來進行，才使專題研究能夠順利的進行，老師也用他豐富的經驗與知識，對本專題提供了許多寶貴的意見與指正，最終才能完成這個專題的研究，我們從老師的教學中學習到最重要的是要如何思考、如何同心協力去完成這一項工作中間的過程，不是只有應付了事交差就可以了。

其次我們也要感謝這四年來所有教過我們的老師，這四年來的認真教學使我們有所成長，不只在書本上學習到書本的知識，也讓我們知道在職場上有許多的成功者，除了在課業上的學習之外並可以在老師身上學習到老師努力教學生的精神，如果沒有老師細心的指導讓我們能夠對網路及程式有相關的概念，沒有這些的基礎，我們今天也無法完成這一

個專題，在此對所有師長致上最高的誠摯的敬意。

摘要

隨著網路的普及還有各種技術的應用，家扶中心網站過去是以靜態網頁方式來呈現，為了更便利社會大眾查詢各項相關資訊及申請經濟補助，以及網站管理者能夠及時地提供和管理各項網站內容，我們開發了更友善的家扶中心網站與後端管理系統。

在系統的開發上，我們選擇了以 ASP.NET 搭配 AJAX(AJAX-enabled) 及相關套件來開發網頁介面，並在網頁頁框中設定訊息發佈的功能及儲存至 SQL-Server 資料庫中，最後再利用 C# 語法來抓取資料庫中的資料傳達至網頁。

本系統結合前端跟後端來對瀏覽者做訊息發佈的動作，可以使瀏覽者看到各種相關訊息及最新公告即時瀏覽，只要能開啟任一種瀏覽器就可以即時透過網路傳遞訊息。

關鍵詞: C#、AJAX、ASP.NET、SQL-Server、WINDOWS SERVER 2003 R2

目 錄

授權書.....	i
誌謝	ii
摘要	iv
目錄	v
圖目錄.....	vii
表目錄.....	xi
緒論.....	1
第一節 重要性與發展演進	1
第二節 研究動機與目的.....	3
第三節 研究範圍與報告書架構.....	4
第二章 理論與技術探討.....	6
第一節 ASP	6
第二節 JavaScript + Ajax.....	18
第三節 SQL-Server.....	23
第四節 MSDN.....	26
第五節 FLASH CS4.....	27
第三章 系統.....	31
第一節 系統架構	31
第二節 系統功能.....	32
第三節 執行環境安裝及設定.....	33
第四章 系統呈現.....	56

第一節 起始及註冊頁面.....	56
第二節 最新消息及互動討論區操作.....	58
第三節 網路相簿操作.....	60
第五章 結論及後續發展方向.....	63
參考文獻.....	64
成果光碟.....	65

圖目錄

圖 1-1、系統架構示意圖.....	4
圖 1-2、程式運作流程圖.....	5
圖 2-1、JavaScript 的運作方式.....	19
圖 2-2、傳統的【瀏覽器-伺服器】互動架構.....	20
圖 2-3、AJAX 的【瀏覽器-伺服器】互動架構.....	22
圖 2-4、MSDN(LOGIN).....	26
圖 2-5、(a) 原始圖形 (b) 點陣圖 (c) 向量圖.....	28
圖 3-1、系統架構圖.....	31
圖 3-2、Windows Server 2003 R2 安裝步驟 1.....	33
圖 3-3、Windows Server 2003 R2 安裝步驟 2.....	33
圖 3-4、Windows Server 2003 R2 安裝步驟 3.....	34
圖 3-5、Windows Server 2003 R2 安裝步驟 4.....	34
圖 3-6、Windows Server 2003 R2 安裝步驟 5.....	35
圖 3-7、Windows Server 2003 R2 安裝步驟 6.....	35
圖 3-8、Windows Server 2003 R2 安裝步驟 7.....	36
圖 3-9、Windows Server 2003 R2 安裝步驟 8.....	36

圖 3-10、Windows Server 2003 R2 安裝步驟 9.....	37
圖 3-11、Windows Server 2003 R2 安裝步驟 10.....	37
圖 3-12、Windows Server 2003 R2 安裝步驟 11.....	38
圖 3-13、Windows Server 2003 R2 安裝步驟 12.....	38
圖 3-14、Windows Server 2003 R2 安裝步驟 13.....	39
圖 3-15、Windows Server 2003 R2 安裝步驟 14.....	39
圖 3-16、Windows Server 2003 R2 安裝步驟 15.....	40
圖 3-17、Windows Server 2003 R2 安裝步驟 16.....	40
圖 3-18、Windows Server 2003 R2 安裝步驟 17.....	41
圖 3-19、Windows Server 2003 R2 安裝步驟 18.....	41
圖 3-20、Windows Server 2003 R2 安裝步驟 19.....	42
圖 3-21、Windows Server 2003 R2 安裝步驟 20.....	42
圖 3-22、Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 1.....	43
圖 3-23、Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 2.....	43
圖 3-24、Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 3.....	44
圖 3-25、Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 4.....	44
圖 3-26、Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 5.....	45
圖 3-27、Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 6.....	45

圖 3-28、Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 7.....	46
圖 3-29、Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 8.....	46
圖 3-30、Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 9.....	47
圖 3-31、Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 10.....	47
圖 3-32、Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 11.....	48
圖 3-33、Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 12.....	48
圖 3-34、Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 13.....	49
圖 3-35、Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 14.....	49
圖 3-36、Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 15.....	50
圖 3-37、Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 16.....	50
圖 3-38、Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 17.....	51
圖 3-39、Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 18.....	51
圖 3-40、Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 19.....	52
圖 3-41、Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 20.....	52
圖 3-42、Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 21.....	53
圖 3-43、Adobe Master Collection CS4 安裝步驟 1.....	54
圖 3-44、Adobe Master Collection CS4 安裝步驟 2.....	54
圖 3-45、Adobe Master Collection CS4 安裝步驟 3.....	55

圖 3-46、Adobe Master Collection CS4 安裝步驟4.....	55
圖 4-1、登入頁面.....	56
圖 4-2、管理者註冊頁面.....	57
圖 4-3、管理者資料修改頁面.....	57
圖 4-4、最新消息頁面.....	58
圖 4-5、新增、修改、刪除頁面.....	58
圖 4-6、互動討論區頁面.....	59
圖 4-7、網路資訊頁面.....	60
圖 4-8、管理相簿頁面.....	60
圖 4-9、新增、修改、刪除相簿頁面.....	61
圖 4-10、相簿標題頁面.....	61
圖 4-11、相簿上傳頁面.....	62

表 目 錄

表 2-1、JSP、ASP、PHP 比較表.....	6
表 2-2、資料庫表格範例 1.....	24
表 2-3、資料庫表格範例 2.....	25

第一章 緒論

第一節 重要性與發展演進

在日常的生活有許多各式各樣的資訊需要紀錄及管理，在電腦使用率不普及的時代裡，許多資訊的來源必須透過報紙、雜誌或廣播才能得知。當要查詢所要的資訊時，則必須仔細的翻閱才能找到想要的資料。不僅會花費許多的時間，也會增加尋找正確資訊的困難度，甚至時間一久可能沒辦法立即找到想要的資料。

隨著科技的日益發展，電腦速度越來越快，價格也平易近人。在網際網路的速度也越來越快，講求效率及提高便利性上，我們可以利用電腦來達到更多的目的及功能。在管理與想要傳達的訊息中，從原本的紙張作業，演變成電子化的網站，使原本在紙張上記錄的內容，可以透過搜索功能輕易的尋找到想要的資訊。不過一開始就只侷限在個人電腦裡，人如果沒有在電腦旁，就無法查詢到所需要的資訊。不過，藉由網際網路的蓬勃發展，使得就算不在同一台電腦上網，也可以瀏覽所需要的資訊。只要電腦能夠連上網路，不論在何時何地都能正確與迅速的收到，而讓資訊無所不在。

為了使系統管理能更加方便與快速，我們採用後端管理來發佈訊息給瀏覽者知道最新消息，除了能夠快速的接收到我們所要提供的資

料外，也可以提高社會大眾對我們機構的認識。

第二節 研究動機與目的

最新消息和留言板往往是瀏覽者最經常查詢資料及反應問題的兩個地方。所以我們希望能夠強化這兩項功能把它運用在台北縣家庭扶助中心的網站上。為清寒家庭的兒童少年提供家庭扶助服務、為受虐兒童少年提供保護處遇服務、為不幸兒童少年提供家庭寄養服務、為發展遲緩及身心障礙兒童提供早療日托服務，台北縣家庭扶助中心隸屬於財團法人台灣兒童暨家庭扶助基金會，於民國 58 年 7 月成立，以關懷為出發點，結合社會資源，運用社會工作的原則與方法，為貧困、受虐與身心障礙兒童及其家庭謀福利，期望每個小孩子都能夠發揮潛能、自立自強，並有朝一日能夠的回饋社會，北縣家扶 40 年來秉持著為兒童及弱勢家庭謀福利的宗旨，並透過認養制度予以協助縣內貧困家庭之兒童，由於 M 型社會的趨勢脈動，社會階層生活兩極化，富者愈富，貧者愈貧，擴大了貧富的差距，在不景氣的聲浪中，許多家庭生活經濟艱困，需要社會救助的家庭愈來愈多，相對來中心申請扶助的弱勢家庭亦增加許多，40 年來共扶助 11,000 名貧困兒童使其邁向自立生活。

目前家庭扶助中心網站是透過靜態網頁程式的介面來呈現，主要缺點包括了：(1) 使用者在瀏覽該網站時，無法得知最新消息及留言板的回應，因而很容易錯失重要訊息公佈；(2) 在事件的提醒

方面，目前網站會利用 E-MAIL 的方式來將這些訊息「主動」的通知管理者，以避免不必要的訊息留滯過長，進而造成資料過多而無法管理。

為了解決這樣的問題，本專題系統想要透過時間設定的方式，來限制發佈時間過久而佔據硬體使用空間的舊訊息，讓舊訊息能夠隨著時間過長就自動被刪除。在留言板上，也會利用 E-MAIL 方式主動地提醒管理者回應消息，讓使用者看到最新的回應消息。

而在互動討論區方面，可以直接讓一般民眾或想申請扶助的家庭做發言，在後端方面當留言成立時，管理者可以即時地做回覆，而在資訊的正確性方面我們的系統有加入了可以讀取對方 IP 的功能，當有緊急的事件可以提供相關單位 IP 直接做一個快速的通報機制，同時也不讓有心人士利用本系統來浪費社會的資源，把資源做一個有效的利用。

第三節 研究範圍與報告書架構

本系統主要利用網頁呈現的方式來管理，要發佈給瀏覽者的訊息。首先使用者可以在本系統網頁的頁面做新增、修改及刪除訊息，完成後系統會將輸入的資料一一的儲存在相對應的資料庫欄位中，等到發佈時間時，經由本系統發佈消息到前端的網頁，使瀏覽者可以在設定時間的範圍內看到最新訊息。如果瀏覽者或者是需要被幫助的人，如有疑問可以在留言板上，填寫所要表達的內容，到時管理者馬上就可以回覆留言，如圖 1-1 所示。

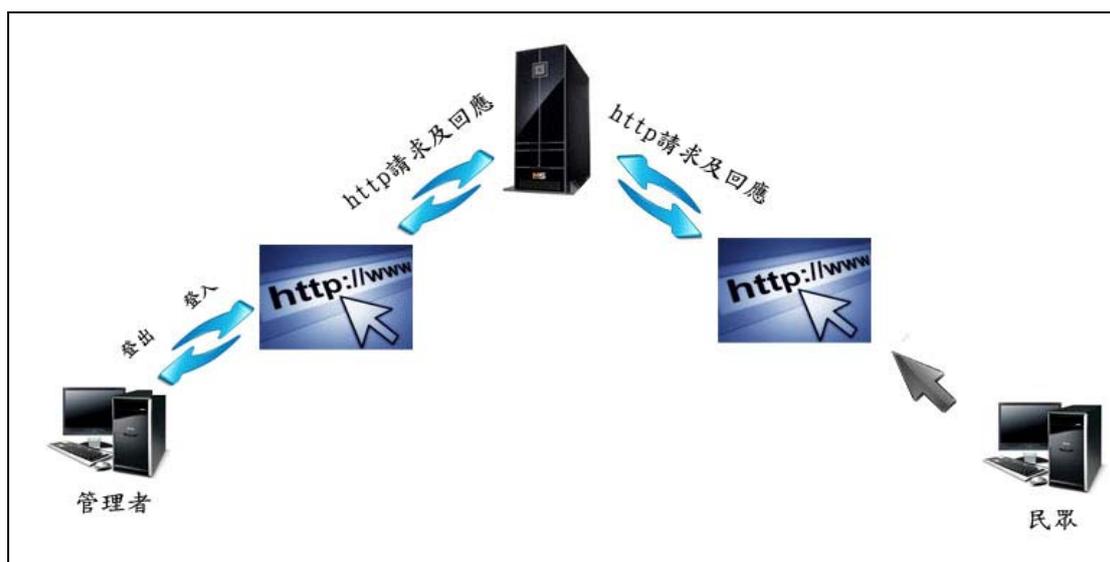


圖 1-1 系統架構示意圖

程式運作流程則如錯誤！找不到參照來源。Server 判斷是否有訊息發佈時間符合目前時間，若有則發佈，若無則每隔一段時間重新檢查一次。

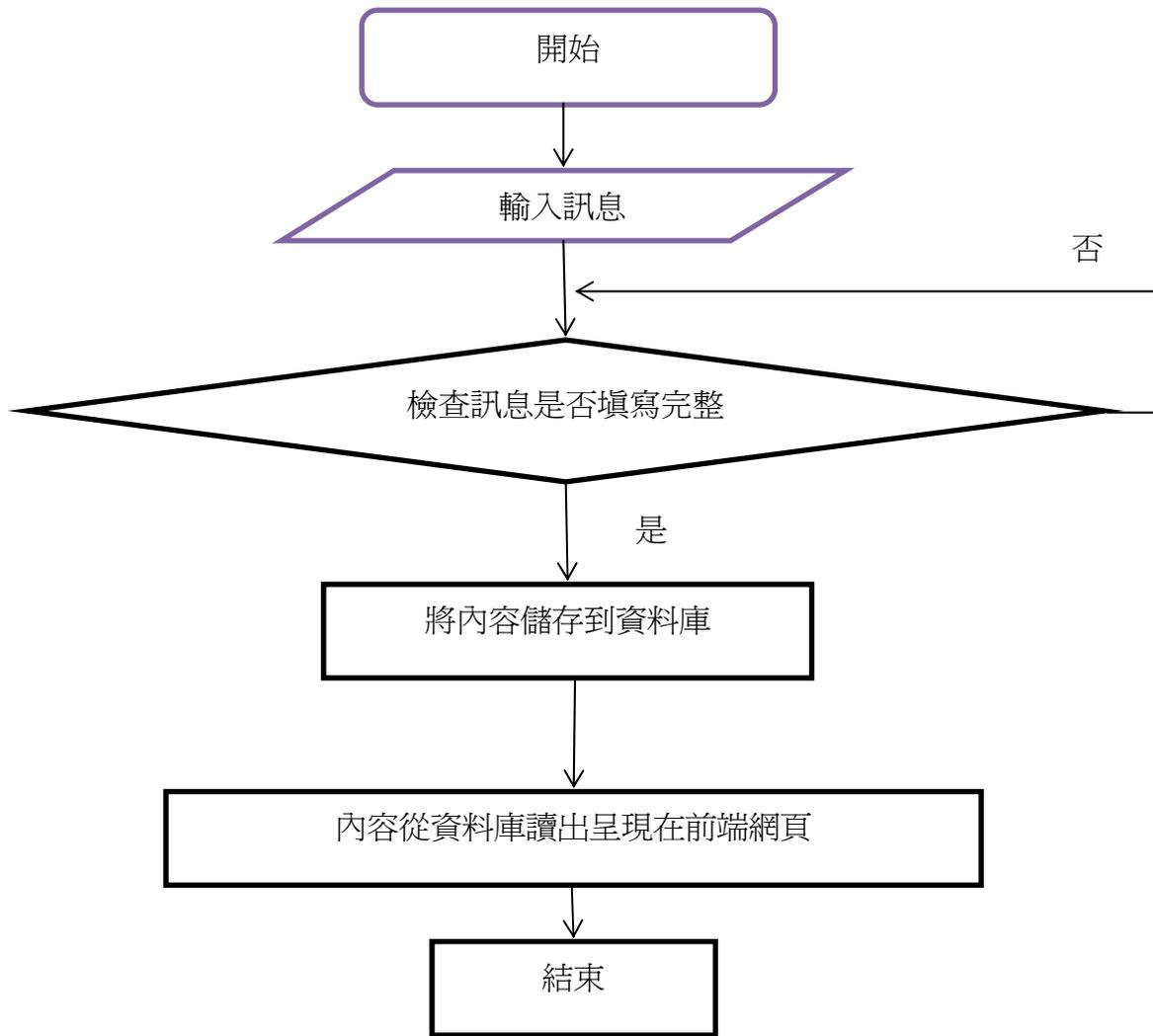


圖 1-2 程式運作流程圖

第二章 理論與技術探討

第一節 ASP

目前 Server 端常用的 Script 技術如下：

1. ASP (Active Server Pages)
2. JSP (JavaServer Pages)
3. PHP (Hypertext Preprocessor)

表 2-1 為針對 3 種 Server 端常用 Script 語言所作的比較：

表 2-1 JSP、ASP、PHP 比較表

	JSP	ASP	PHP
執行速度	快	較快	較快
執行損耗	較小	較大	較大
難易程度	容易掌握	簡單	簡單
執行平台	絕大部分平台均可	Windows 平台	Windows/UNIX 平台
擴充性	好	較好	較差
安全性	好	較差	好
函式支援	多	較少	多
資料庫支援	多	多	多
廠商支援	多	較少	較多
對 XML 的支援	支援	不支援	支援
對組件的支援	支援	支援	不支援
分散式處理的支援	支援	支援	不支援
應用程度	較廣	較廣	較廣

經過比較 Server 端的網頁技術後，我們最後選定了以 Microsoft 公司所開發之 ASP(Active Server Pages) ， 這種技術透過伺服器端執行描述語言 (Server-Side Scripting) 程式碼的運算邏輯，動態產生網頁文件的內容，供各種瀏覽器閱覽。

通常在撰寫 ASP 程式時，會選定使用某一程式語言來撰寫程式碼，然後用特別的標籤來區隔這些程式碼，置入一般的 HTML 文件中。一旦使用者透過瀏覽器來讀取 ASP 檔案(即副檔名為 .asp 的檔案)時，伺服器就會執行檔案中的程式碼，然後在運算結束後，把運算的結果以標準的 HTML 格式傳回到瀏覽器。

1. ASP 的運作原理：

- 靜態網頁的讀取過程：

瀏覽器向伺服器提出讀取 index.htm 的要求

網站伺服器接到這個要求後，找出 index.htm 這個檔案後，將檔案直接傳回給瀏覽器。在存取靜態網頁時，伺服器只是單純地將瀏覽器所要求的檔案，原封不動地傳回給瀏覽器。在這過程當中，伺服器並沒有對檔案做任何的處理。

- 動態網頁的讀取過程：

瀏覽器向伺服器提出讀取 `index.asp` 的要求

伺服器從 `index.asp` 的副檔名中得知這個檔案是 ASP 檔，於是把這個檔案交由 `asp.dll` 這個 ISAPI 過濾器處理。`asp.dll` 在處理 `index.asp` 中的程式碼完畢後，將運算後的結傳回網站伺服器。

最後，網站伺服器再把處理後的結果傳回瀏覽器。

在讀取 ASP 檔案過程當中，伺服器不在只是單純負責檔案傳輸的功能而已。當瀏覽器要求讀取任何副檔名為 `.asp` 的檔案時，伺服器會解釋並執行檔案中的程式碼，再把執行運算之後的結果傳回給瀏覽器。

2. Visual C#與 Visual Basic 比較

選擇程式語言要依據您的語言使用經驗以及您所建置之應用程式的範圍而定。小型的應用程式通常只使用一種語言來建立，但使用多種語言來開發大型應用程式並不是件稀奇的事。例如，如果您正在使用現有的 XML Web Service 來擴充應用程式，您可能會使用只需花費很少或不需花費程式設計功夫的指令碼語言。如果是主從式應用程式，您可能會選擇最習慣使用的單一語言來設計整個應

用程式。如果是新的企業應用程式，因為需要為數眾多的開發人員小組來建立可跨多重遠端站台而部署的元件與服務，那麼最佳的選擇可能是依據開發人員的技術與長期維護的期望來使用數種語言。

.NET 平台程式設計語言 (包含 Visual Basic .NET、Visual C#、Managed Extensions for C++)，是經由一組常用的統一類別來使用 .NET Framework 的服務與功能。 .NET 的統一類別提供了一致性的方法以存取平台功能。如果您學會使用類別庫，就會發現所有工作都會依循相同的制式架構。您將不再需要學習與操控不同的 API 架構以撰寫應用程式。

3. Visual Basic .NET

Visual Basic .NET 是 Microsoft 的 Visual Basic 語言的新世代產品。您可以使用 Visual Basic 來建置 .NET 應用程式，包括 Web 服務與 ASP.NET Web 應用程式，既快速又容易。Visual Basic 建立的應用程式是建置在 Common Language Runtime 的服務之上，並充分利用 .NET Framework 的優勢。

Visual Basic 有許多新的與改善的功能，例如繼承、介面與多載化 (Overloading)，讓它成為強大的物件導向程式語言。其他新的語言功能還包括無限制執行緒 (Free Threading) 和結構化例外

處理 (Structured Exception Handling)。Visual Basic 可和 .NET Framework 與 Common Language Runtime 完全整合在一起，以提供語言互通性 (Interoperability)、記憶體回收、增強安全性以及改良的版本控制支援。Visual Basic 支援單一繼承並建立 Microsoft Intermediate Language (MSIL)，作為對機器碼編譯器的輸入。

Visual Basic 相對上是比較容易學習與使用的，並且 Visual Basic 在過去十年間已經成為成千上萬個開發人員的程式語言選擇。學會使用 Visual Basic 可以應用在很多方面，例如可在 Visual Studio 中撰寫巨集，並可在如 Microsoft Excel、Access 與 Word 等應用程式中提供程式設計功能。

4. Visual C# .NET

Visual C# (發音成 C Sharp) 是專門為了快速而輕鬆的建立 .NET 應用程式 (包括 Web 服務與 ASP.NET Web 應用程式) 而設計的一套程式語言。使用 Visual C# 寫成的應用程式是建置在 Common Language Runtime 的服務之上，並充分利用 .NET Framework 的優勢。

C# 是一種簡單、優雅、型別安全、物件導向式的語言，是 Microsoft 新近開發的程式語言，可用於建置各種類型的應用程式。任何熟悉 C 以及相似語言的人，會發現改用 C# 沒有什麼問

題。C#的設計是要將快速的開發方法帶給 C++的程式設計人員，而不需犧牲 C 與 C++的強大性與控制性。因為繼承這樣的傳統，C#對 C 與 C++之間擁有很高的相似性，使得熟悉這些語言的開發人員很快就能使用 C#提高生產力。C#提供內建程式碼信任機制以得到高層級的安全性、記憶體回收與型別安全。C#支援單一繼承並建立 Microsoft Intermediate Language (MSIL)，作為對機器碼編譯器的輸入。

C#可和 .NET Framework 與 Common Language Runtime 完全整合在一起，以提供語言互通性、記憶體回收、增強安全性以及改良的版本控制支援。C#簡化並現代化了 C 與 C++的一些比較複雜的方面，特別是命名空間 (Namespace)、類別、列舉型別 (Enumeration)、多載化與結構化例外處理。C#還排除了 C 與 C++的一些功能，例如巨集、多重繼承與虛擬基底類別 (Virtual Base Class)。對於目前的 C++開發人員而言，C#提供了強大、高生產力的另一個語言選擇。

5. ASP.NET 的特點

- 標準集成：

XML、SOAP 及其它過去，微軟的體系結構建立在 COM /DCOM 基礎上，COM/DCOM 是進程間通信的二進制標準。

雖然這個標準本身沒有什麼失誤，但是它與微軟以外的領域格格不入。也就是說，這個標準成了實現與其它軟件平臺互操作的瓶頸。除此之外，數據也是一個問題。雖然 ADO 簡化了數據訪問，但是把數據從一個地方傳送到另外一個地方就成了問題。ADO Recordset（記錄集）對象是一個存儲了數據的二進制結構，而這種二進制格式對於非微軟的平臺沒有任何意義。 .Net 彌補了這些缺陷，因為它完全基於標準。例如，數據用 XML 的格式通過進程邊界，而這個數據有一個到 XSD 的連接，所以任何客戶端都可以正確地轉化數據。SOAP 基於 XML，用於與 Web 服務的通信。集成 SOAP 以後，不管客戶端運行的是不是微軟的操作系統，都可以實現簡單的可編程訪問。

- 簡化應用

COM 所面臨的一個頭痛的問題就是應用。COM 利用 Windows 註冊表來定位機器上的組件。這個想法是不錯的：每個註冊的組件只有一個實例，所有的應用程序都使用相同的版本。COM 具有向後兼容性，也就是說新版本兼容老版本，但是開發人員可能會破壞這種兼容性。

.Net 則採用了不同的方法：它根本就沒有使用註冊表。

相反，微軟的建議是每個應用程序使用自己局部的組件（在 .Net 稱為“assembly”）。利用這種方法，用於應用程序 Foo 的 Assembly X 如果發生變化，Assembly X 的 Application Bar 不會受到任何影響。這種方法聽起來好象以前一臺機器上同一個 DLL 的多個拷貝，的確是這樣，不過你不會遇到應用程序查找。

Windows\System32 目錄的問題，由於 .Net 不使用註冊表，很多應用都可以用簡單的拷貝命令來完成，通常沒有必要開發安裝程序。此外，應用程序不會鎖定 assembly，所以升級 DLL 的時候不必關閉應用程序。

- Web 服務支持

在流行的 Web 服務方面，微軟發揮著重要的作用，而 .Net 為開發 Web 服務帶來了前所未有的便利。用 Notepad 就可以建立簡單的 Web 服務，甚至不必利用編譯器，只要對它們進行簡單的調用即可，因為 .Net 會對它們進行編譯，甚至提供一個測試頁供用戶檢驗其功能。 .Net 擁有所有必需的渠道，可以生成用戶所需的所有文件，比如 WSDL 文件。

.Net 也是一個聰明的 Web 服務使用者：只要設置了指向某個 Web 服務的索引，你就可以把它當作本地的 assembly。

你可以獲得完整的 Intel 許可和功能實現幫助。

Web 服務對於發送數據是非常重要的，感謝 ADO.Net，Web 服務可以利用簡單或者復雜的數據，並以 XML 格式把它們發送到任何客戶端，最後設置一個鏈接，指回到一個描述數據模式的 XSD。

- 用於所有 .Net 語言的標準工具集

最終，你會擁有一個適用於所有語言的集成工具集。你會擁有一個統一的 IDE、調試工具以及其它類似的工具。因此，其它公司可以把他們的語言嵌入 IDE 環境，並獲得 .Net 工具所有的支持。比如富士通開發了 netCOBOL .Net，它已經直接集成到 IDE 中，因此可以用 COBOL 編寫 Web 服務和 Windows 應用並獲得微軟提供的調試和 profiling（監管）工具。

.Net 是個開放的架構，所以其它廠商也可以提供自己的工具。比如 Borland，該公司已經宣布其下一版 Delphi 將具有建立 .Net 應用的功能，同時它也保證，Delphi 會擁有自己的 IDE，不會嵌入 Visual Studio .Net。

- 對移動設備的支持

Visual Studio .Net 發布不久，微軟就推出了移動 Internet

工具包 (Microsoft Mobile Internet Toolkit , MMIT) , 以便用 .Net 構建移動應用。該工具包提供了可視化功能, 你可以直觀地拖動和下拉面向移動設備的窗體和控件。該工具包有利於正確書寫標記語言 (比如 WML、WAP 等等)。

.Net 簡化架構 (.Net Compact Framework) 不久就會上市, 它是 .Net 架構的縮略版, 設計用於 Pocket PC 設備。有了這個架構, 開發人員就可以開發出豐富的 Pocket PC 計算機應用。你可以編寫一個運行於小型設備上的應用, 比如用於 Pocket PC 設備或者具有 Web 功能的手機。事實上, MMIT 包含了很多仿真程序, 它們使用了真正為這類設備編寫的 ROM 代碼, 所以在你的應用程序投入使用之前, 可以首先測試其用於此類設備時的性能。

- 代碼管理

.Net 管理用戶的代碼, 從很多方面看, 這一點都是很重要的, 比如減少 bug 以及構建更多可擴展的應用。 .Net 可以處理以下操作: 內存分配和回收, 進程及線程的創建和終止, 以及運行代碼的訪問許可。

VB 開發人員先前面臨的問題比如內存管理、線程和進程創建現在都可以由 .Net 來處理。而 C++ 程序員可以轉向

C#，.Net 代替他們處理這些操作後，內存泄露和其它 bug 出現的可能性將大大減少。擁有了被管理的代碼，你可以訪問.Net 所有跨語言的能力。

- 平臺獨立

雖然.Net 是為微軟的操作系統創建的，但是微軟的確為 ECMA 標準委員會發布了一部分框架和 C#。比如，Mono project 實現了 Linux 的 .Net，包括架構和 C# 編譯器。這意味著很多應用（特別是基於 Web 的應用）一次編寫完成後就可以運行於多種平臺上。

- 充足的學習資源

.Net 的學習曲線非常重要，可能 .Net 的方面的書要比其它所有編程技術的書都多。此外，微軟和第三方團體開設了很多課程，可以讓開發人員很快就上手。最後，很多網站為開發人員學習 .Net 提供了技術和指導。

- 現代化語言

VB.Net 和 C# 都是現代化的語言。它們完全是面向對象的，設計的時候消除了很多 VB 和 C++ 的矛盾。這兩種語言使用了多層式架構（n-tier），這是一種基於組件的方法。

比如，C# 取消了指針和其它一些結構，它們曾經給 C++ 程

序員（特別是新手）帶來很多嚴重的問題。代碼由 .Net 架構管理後，VB.Net 和 C# 都從中受益。這個架構還包括一些基礎的對象，它們是開發多線程、支持 XML 等應用所必須的。

- 跨語言標準基本類型

VB 開發人員曾經面臨一個致命的問題：VB 中的字符串與 C++ 中的字符串不同，所以調用 Windows API 函數的時候會出現一些問題。 .Net 確定了所有類型的標準定義，所以 VB 中的字符串和 C# 中的字符串相同，也和 netCOBOL .Net 中的字符串相同。這意味著你再也不必擔心語言 A 中的整型數據是 32 位而語言 B 中只有 16 位。你可以確信不同語言的數據類型都相同，可以更好地進行跨語言集成。

第二節 JavaScript + Ajax

一般靜態網頁的撰寫就是利用 HTML 的語法，讓網頁建立起超連結 (Hyper-Link) 到其他網頁或是其他檔案，但是並不會自動更新伺服器上的資料，也不會讓使用者鍵入資訊或是使用者選擇某項設定而去更新伺服器上的設定。而為了能夠讓使用者與伺服器互動式的交談，並輸入資料去更新或新增在伺服器上的資料，然後再回應到使用者端。通常設計者會在網頁上設計一個表單或是一些選擇項，讓使用者利用這個表單輸入資料，然後將表單上的資料傳回伺服器。所以技術上面可分為 Client 端及 Server 端兩類。

目前 Client 端 Script 技術如下：

- Java Applet
- JavaScript
- VBScript
- DHTML
- Ajax

在本專題中我們 Client 端所使用的語言主要是 JavaScript，它是一種廣泛用在客戶端 Web 開發的語言，常用來給 HTML 網頁增加動態功能。它最初由網景公司的 Brendan Eich 所設計，最初的確是受 Java 開發而開始設計的，而且設計的目的之一就是看上去像 Java，因此有許多語法有類似之處，但實際上，JavaScript 的主要設計來源自 Self

和 Scheme，它與 Java 本質是不同的。

1. JavaScript 的特點：

- JavaScript 是以段落式，加插在 HTML 檔之內
- 不須要經過編譯，可以逐句直接被執行
- 基本結構與其他常用的程序編寫語言相近
- 普通瀏覽器便可以處理
- 有相當大的功能

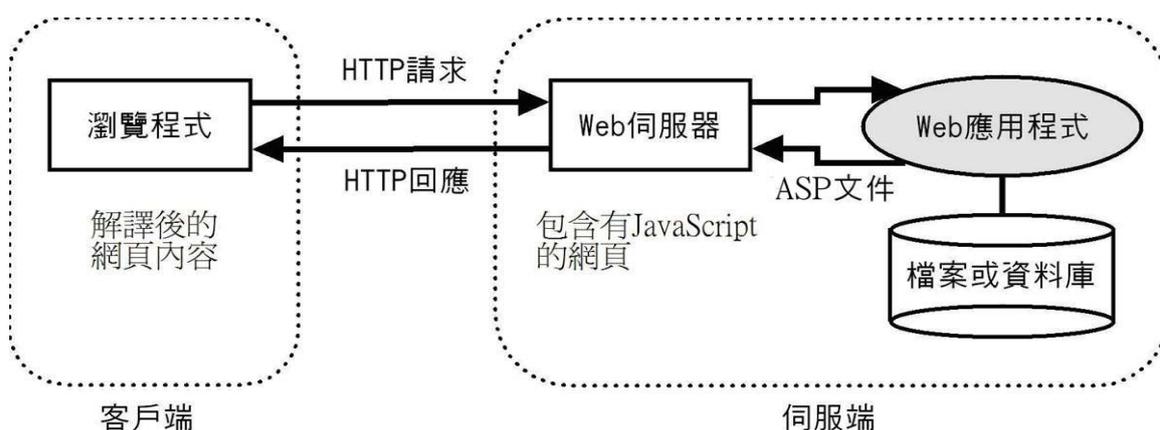


圖 2-1 JavaScript 的運作方式

2. AJAX

Asynchronous JavaScript And XML(非同步的 JavaScript 與 XML)的縮寫即是 AJAX。現在許多的應用程式都是在 Web 上展現，這託了網際網路的普及之福，然而網路當初是 Web 應用程式繁榮的舞台，現在卻也成了限制 Web 應用程式發展的因素。

3. 傳統的「瀏覽器—伺服器」互動架構

下方為傳統的瀏覽器與伺服器互動，如圖 2-2 所示，當使用者點選網頁連結按下一次滑鼠時 (click)，瀏覽器 (browser) 就會向伺服器 (server) 送出一個下載需求 (request)。而伺服器收到需求，經過處理後 (processing)，最後會傳回一個網頁 (http page) 給瀏覽器。瀏覽器送出需求，與收到回應的期間當中，瀏覽器必須等待 (wait)。此時使用者不能再送出其他的下載需求，這種情形就是指同步 (synchronous) 傳輸。所以說傳統的傳輸模式下，一次只能做一個需求。

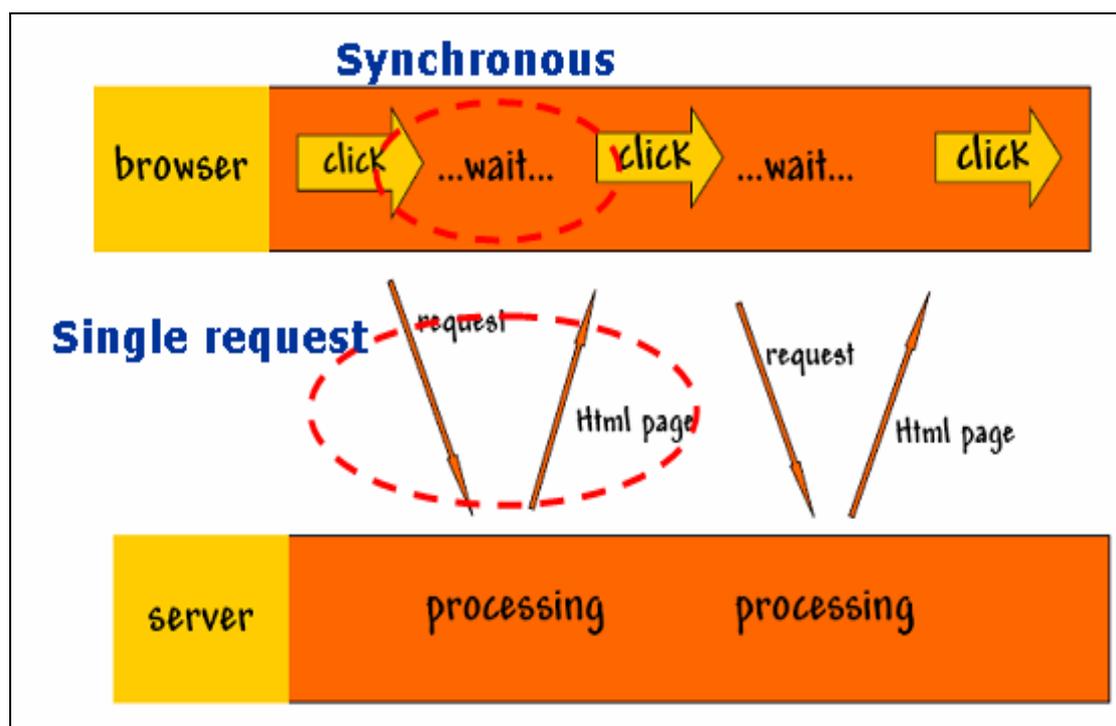


圖 2-2：傳統的「瀏覽器—伺服器」互動架構。使用者在點選網頁連結後，必須經過漫長的等待，直到瀏覽器下載或更新整個頁面後，才能繼續進行瀏覽。瀏覽器一次只能傳送一個需求，這種情形稱作同步

(synchronous) 傳輸。

4. AJAX 的「瀏覽器—伺服器」互動架構

下方是AJAX的瀏覽器與伺服器互動的示意圖【圖2-3】。原先的瀏覽器被細分為兩個區塊：上方的區塊稱為瀏覽器介面 (browser UI)，也就是瀏覽器所顯示的網頁頁面；下方的區塊稱為AJAX引擎 (Ajax engine)，作為瀏覽器介面與伺服器之間的溝通橋樑。

在這個架構中，瀏覽器介面可以同時對AJAX引擎送出多個需求 (multiple request)，不需要等待；使用者此時依舊不受影響，可以盡情瀏覽網頁。AJAX引擎由瀏覽器介面接收了多個需求後，會視情況向伺服器提出需求，並只提出網頁當中需要更新的部分內容。當伺服器回傳資料之後，AJAX引擎便會通知瀏覽器介面，更新目前瀏覽器介面的內容 (UI updates)，也就是目前瀏覽器所顯示的網頁頁面內容。

總而言之，在AJAX的互動架構當中，使用者透過AJAX引擎提出需求，從伺服器得到部分資料，最後通知瀏覽器逐步更新資料。瀏覽器送出需求，與收到回應的期間當中，瀏覽器不須等待。此時使用者可以不斷送出其他的下載需求，這種情形就是指非同步 (asynchronous) 傳輸。AJAX引擎在同步傳輸當中，扮演

了關鍵的角色。

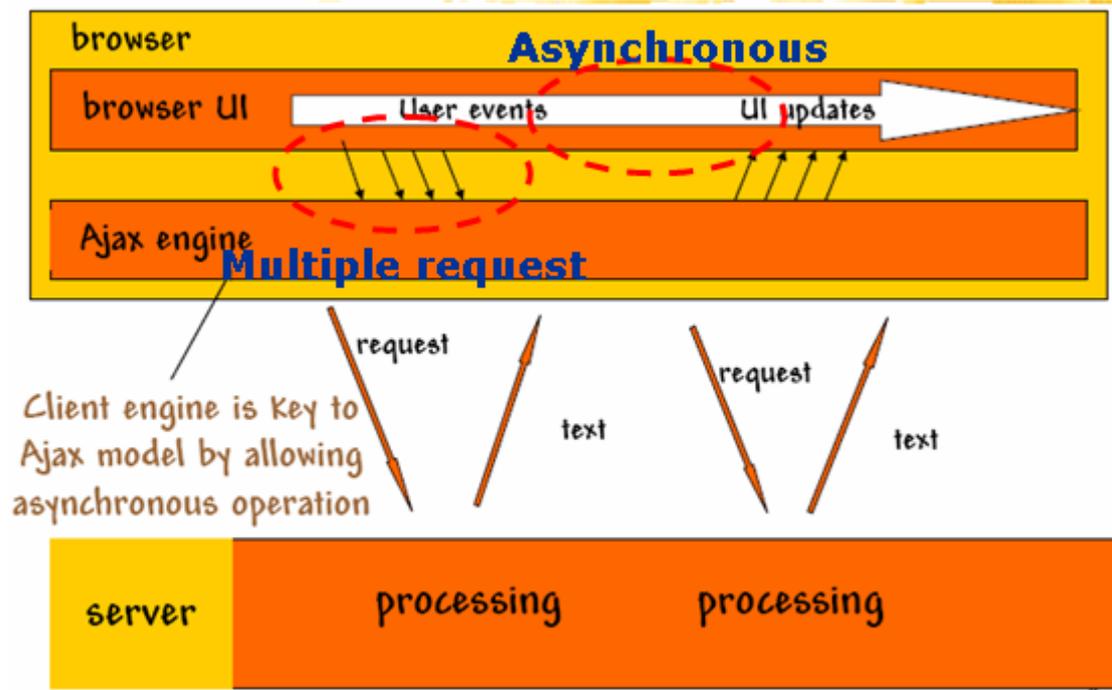


圖 2-3：AJAX 的「瀏覽器—伺服器」互動架構。藉由 AJAX 引擎 (Ajax engine) 的居中調解，讓瀏覽器不需要等待資料下載。所有的需求都透過 AJAX 引擎處理，使用者在不斷地送出需求時，也能繼續瀏覽網頁，不必等待資料下載。

第三節 SQL-Server

本系統選用 SQL-Server 2008，能夠協助我們隨時隨地的管理資料。它讓我們直接在資料庫中儲存結構化、半結構化與非結構化的文件，如圖片或音樂等。同時也能有比其他資料庫更好的相容性及技術上的資源。

與其他的資料庫例如 Oracle、IBM DB2、MySQL 等相比，SQL-Server 有它的不足的地方，如軟體費用、系統設備等，但是這絲毫沒有減少它受歡迎的程度。雖然它需要花費金額來建置，但對一個公司的資料安全以及穩定性確實是很重要的考慮之一。

1. SQL-Server 的主要優點：

- 保護資訊:SQL Server 2008 有齊全的稽核功能、具透通性的資料加密和表面區組態設定，能只啟用您所需要的服務，以盡可能避免受到破壞安全性的攻擊，因此可以提高法規遵循程度和安全性。
- 確保持續營運: SQL Server 2008「資料庫鏡像」，能提高應用程式的可靠度，如果發生儲存失敗，也可簡化修復作業。
- 提供可預期的回應: SQL Server 2008 有更廣泛的效能資料收集、用來儲存效能資料的新集中式資料儲存區、和增強的資料壓縮，更有效率地儲存資料。
- 盡可能減少系統管理上的監視: SQL Server 2008 有新的原則式管理架構，即陳述式管理架構(DMF)，可對大多數的資料庫作業定義通用的原則集，簡化每日的維護作業，降低整體備有成本。
- 整合一切資料: SQL Server 2008 增強查詢的效能與高效率、

經濟的資料存放，讓自己能管理與擴充規模成大量的使用者與資料。

- 傳送相關資訊: SQL Server 2008 讓使用者能用 Word 和 Excel 建立複雜的報表，並可在內部與對外共用，能即時存取相關資訊。

2. 關聯式資料庫(Relational database)

關聯模型是由埃德加·科德於 1970 年首先提出的，並配合「科德十二定律」建立在關聯模型基礎上的資料庫，藉助於集合代數等數學概念和方法來處理資料庫中的資料。現在現實世界中各種實體及實體之間的各種聯繫都是用關聯式資料庫。

一個大的表格通常會分成許多小表格來分別儲存資料，否則會有資料重複的問題，如表 2-2：

表 2-2 資料庫表格範例 1

ISBN書號	書名	價格	作者	出版商編號	出版商名稱	出版商聯絡人	出版商聯絡電話
9867199901	印象派畫集	500.0	梵谷	P001	史密斯出版社	傑克	0212345678
9007777032	貝多芬交響樂	550.0	貝多芬	P002	貝多芬出版社	貝多芬	0223456789
2562378901	時尚名媛衣著	600.0	麗莎	P001	史密斯出版社	傑克	0212345678

如果資料量大時會造成：

- 浪費儲存空間
- 資料錯誤率提高
- 增加修改上的困難

要解決資料重複的問題，可將表 2-2 切割成表 2-3「書籍資料」與「出版商資料」2 個表格；「出版商編號」即為關聯欄位。

表 2-3 資料庫表格範例 2



第四節 MSDN

Microsoft Developer Network(MSDN)是早期微軟在推廣 Win32 程式設計以及開發工具時，專門為開發人員所提供的一個服務，在 MSDN 的網站裡面也提供了相關的原始碼(source code)以及範例程式(example code)，它更好的地方是如果有哪個程式有問題可以透過討論區的方式來做發問。

本系統在透過 Login 頁面進行登入的功能上，透過 **UserName** 和 **Password** 屬性包含與之關聯的 **RequiredFieldValidator** 控制項，可以防止使用者在沒有提供必要資訊的情況下送出網頁，所以在 MSDN 上可以搜索到所需要的物件外，也可以參考網站上的範例進行研究需要用到哪些指令及該如何使用這些指令。

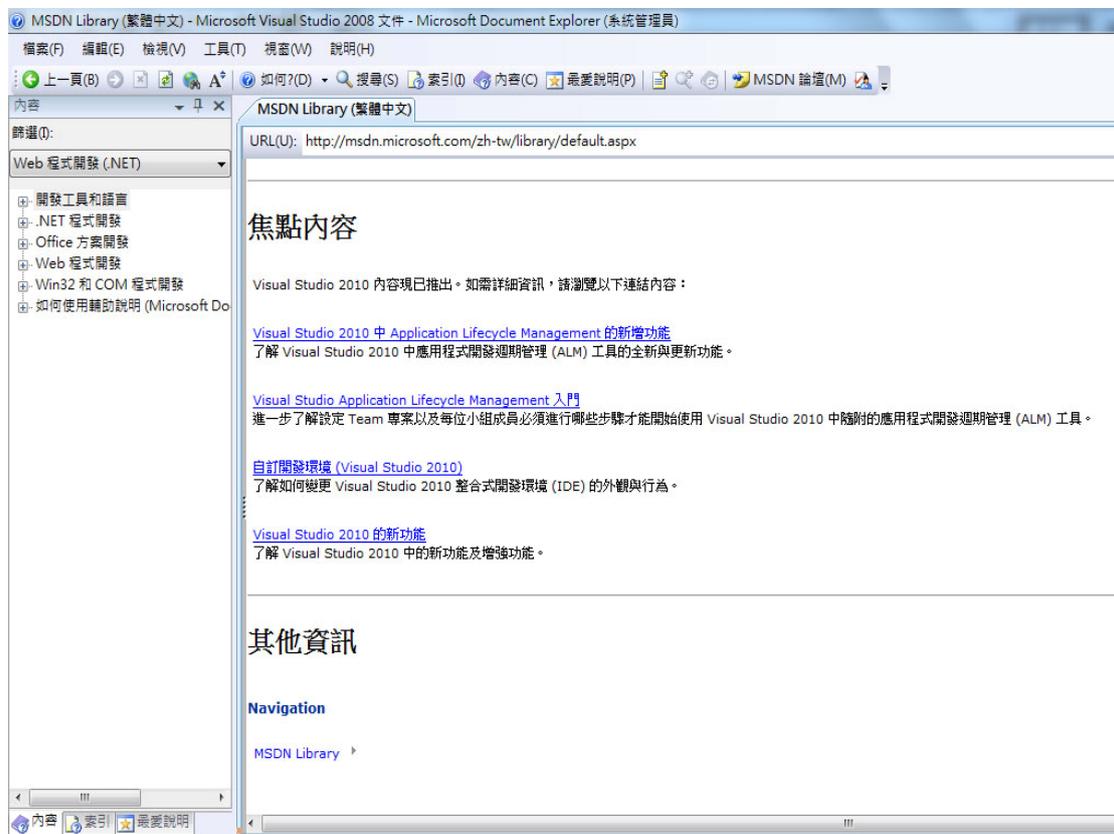


圖 2-4 MSDN (LOGIN)

第五節 FLASH CS4

Adobe Flash，前稱 Macromedia Flash，簡稱 Flash，前身 FutureSplash，既指 Adobe Flash Professional 多媒體創作程式，也指 Adobe Flash Player。自從 Macromedia 公司於 2005 年 12 月 3 日被 Adobe 公司收購，Flash 也就成為了 Adobe 旗下的軟體。

近年來 FLASH 歷經多次的改版，為了就是提供讓使用者與程式開發者，更便利的操作環境與更加的執行效率。

因此本系統也加入了一些 FLASH 的動畫，而我們的開發工具是使用 Adobe Flash CS4 軟體來幫我們系統頁面做設計，而 Flash 之所以會在短短幾年間，勝出所有網路規格，盛行於網路中，有下列幾項特點：

1. 檔案空間小

向量格式的 FLASH，大大的縮小了一般動畫的檔案大小。略暗圖形格式的人都會知道向量格式有檔案小的特點，向量格式是以座標的方式記錄圖形中的各個點，再以計算的方式描繪出圖形，而一般在網頁中常用的點陣式圖形格式 (BMP 含 jpg、gif)，是以圖形中的每點顏色做記錄，在格式的記錄方面，向量只須儲存數據，點陣則需儲存各個點的顏色，相較之下 FLASH 的向量格式，檔案大小明顯的小許多。

2. 畫質清晰不模糊

向量格式的 FLASH，除了檔案空間小外，畫質清晰也是另外一項特點。以下列圖 2-5 所示。

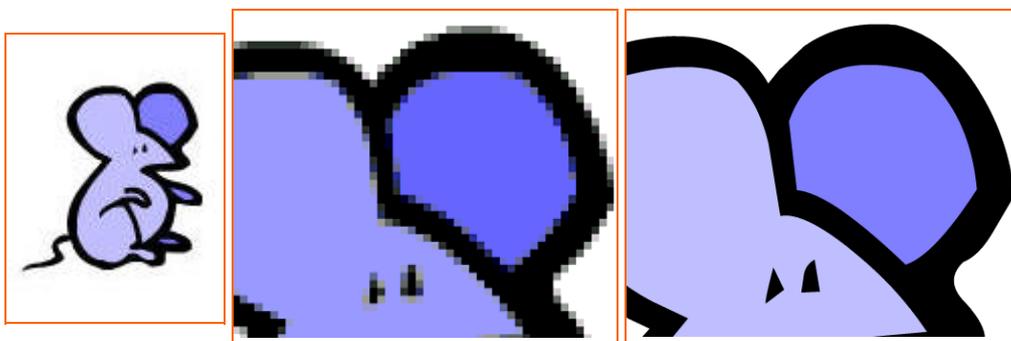


圖 2-5 中，(a) 為原始圖形，概看無法看出為點陣圖或向量圖(此為舉例，本圖均為 gif 點陣圖)，放大拉近看後，可以很明顯的看出，點陣圖的(b)中出現細微的方塊，其為各個點所能表達的顏色，向量圖的(c)依舊線條明顯。由此可見，向量式的圖形不受大小的限制，可以隨意縮放，保持清晰的樣子，這點可是一般點陣圖無法做到的。

3. Stream 資料流，即時撥放

FLASH 由於功能強大，不少精彩動畫的檔案大小驚人，若要等其下載完畢才能播放，勢必會讓瀏覽者苦等許多的時間。所以 FLASH 有支援 Stream--線上串流播放模式，瀏覽者無須等待下載時間，可以邊看邊傳，即使檔案有數 M 的大小，在我們觀賞的過程中，會自動的下載其餘的檔案，不耗費等待的時間。

4. 極佳互動性

FLASH 除了設計動畫外，其互動性強更是受人歡迎的一部分，在動畫中加入互動的功能，讓動畫不再是用來觀賞，讓瀏覽者留言、玩遊戲、做問卷、聊天...，FLASH 強大的互動性功能，幾乎讓網頁僅需要一個 FLASH 就可以完成。

5. 聲光效果俱佳

FLASH 除了讓瀏覽者感受到視覺的享受外，聽覺感受也是極巨豐富。FLASH 自 FLASH4 開始便加入了聲音效果的功能，以 Mpeg 3 的音效格式，將聲音幾乎不失真地傳達給瀏覽者，不僅僅在視覺上感受到 FLASH 的威力，更從聽覺上也感受到 FLASH 所帶來的震撼，使瀏覽者充分在視覺、聽覺上享受 FLASH 帶來的效果。

6. 獨立出版，用途多元化

FLASH 除了網頁運用外，其可以在出版 (Publish) 時，出版成製行檔 (.exe)，將播放程式附在檔案中，無須經由瀏覽器的 Shockwave，便可以直接執行 FLASH，目前在坊間，有許多的互動性動畫光碟，幾乎都是採 FLASH 的獨立出版的方式，由於 FLASH 的方便，大大地節省了許多的費用及時間。

7. 跨平台演出

FLASH 除了能在主流 PC 上執行外，更能支援 Mac 的格式，

當然 Linux 更不在話下，無論在哪個平台下，幾乎都能觀賞
FLASH 動畫，甚至在不同平台下製作 FLASH 動畫。

第三章 系統

我們將透過這一個章節，向各位介紹我們系統之系統架構、執行環境安裝及設定等內容，讓讀者清楚瞭解如何安裝、設定及使用。

第一節 系統架構

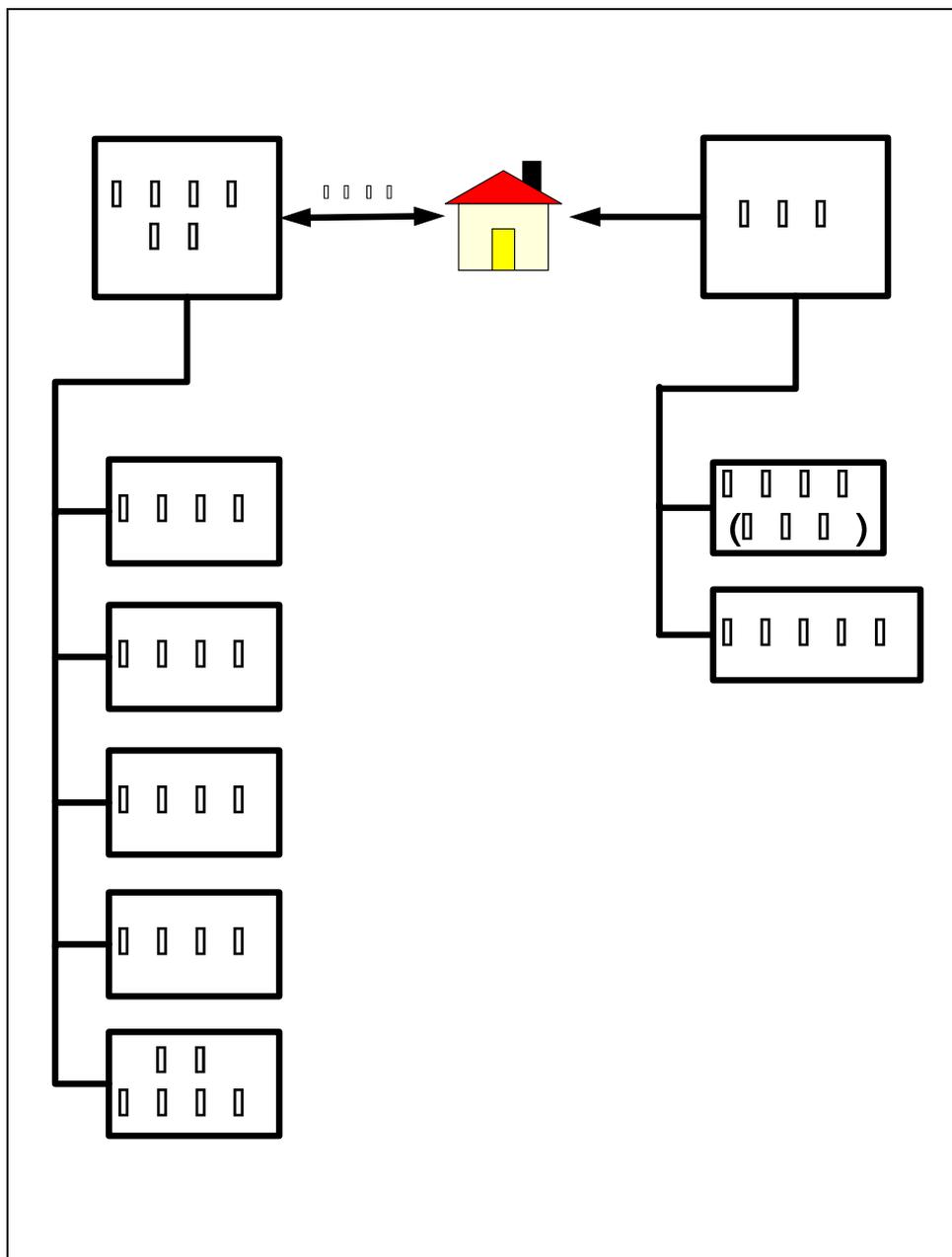


圖 3-1 系統架構圖

第二節 系統功能

本系統主要功能為藉由後端管理將需要公告或修改的訊息發佈到前端網頁，讓瀏覽者可以掌握家扶中心近期的活動訊息與內容，不需要像以前一樣必須先做好網頁再透過 FTP 軟體進行傳送達到網頁最新消息更新，提供給管理者相當的便利性，當然也因為具有發佈註冊管理者的選項，所以可以給不同管理者進行消息的發佈，使用上也相當的便利!只需要連上系統主頁面後設定預定發佈的時間、主旨以及內容即可。

本系統採用前端與後端管理系統的理念以簡單及直覺的操作方式將想要發佈的消息在後端系統設定，當設定發送時間訊息抵達時，系統會將訊息依照設定發佈到最新消息的前端網頁上。

本系統除了發佈文字的訊息之外，亦可發佈訊息的過程中附加相關檔案的功能，讓瀏覽者可以快速的下載所需要的資料，大大的提升系統的實用性。

第三節 執行環境安裝及設定

本系統在 Server 端所需要的軟體及套件包含 Windows Server 2003 R2、.NET Framework 3.5、Microsoft SQL Server 2008、Adobe Master Collection CS4 等接下來會一一介紹各軟體及套件的安裝及設定。

- Windows Server 2003 R2 安裝過程及設定畫面

在電腦開機時，請注意螢幕的【DEL】的字樣快按才能進入 BIOS。

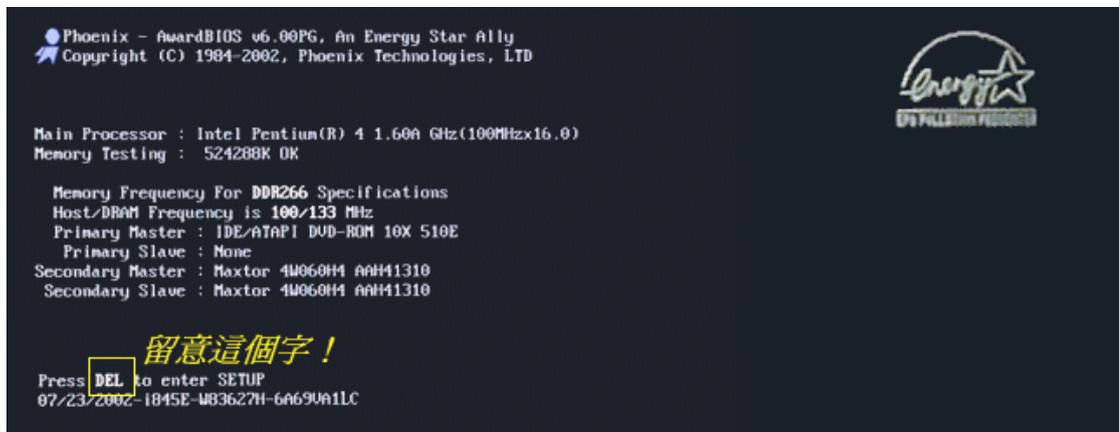


圖 3-2 Windows Server 2003 R2 安裝步驟 1

進入 BIOS 時，請選擇到【Boot】的選項選取【Boot Device Priority】選擇進入。



圖 3-3 Windows Server 2003 R2 安裝步驟 2

在這個模式裡面可以選擇開機模式【CDROM】【Hard Drive】

等選項可以選擇。

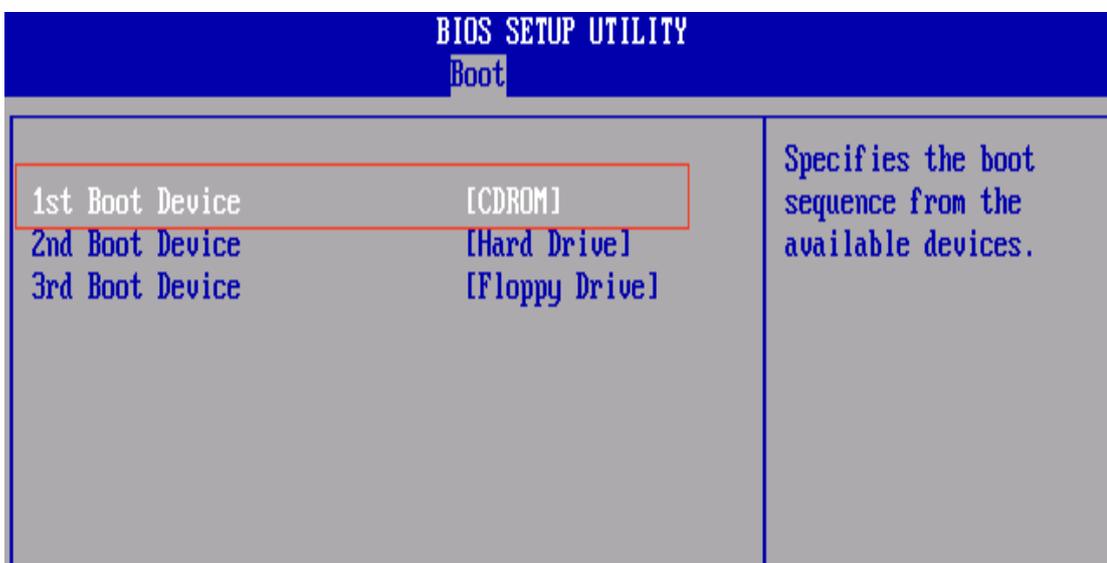


圖 3-4 Windows Server 2003 R2 安裝步驟 3

切記在做完修改後，要離開【BIOS】時，要記得選擇【Exit】

→【Exit Saving Changes】→【Ok】才能離開系統。



圖 3-5 Windows Server 2003 R2 安裝步驟 4

在完成 BIOS 修改後，放入光碟看到這畫面請按任意鍵進入安裝模式。

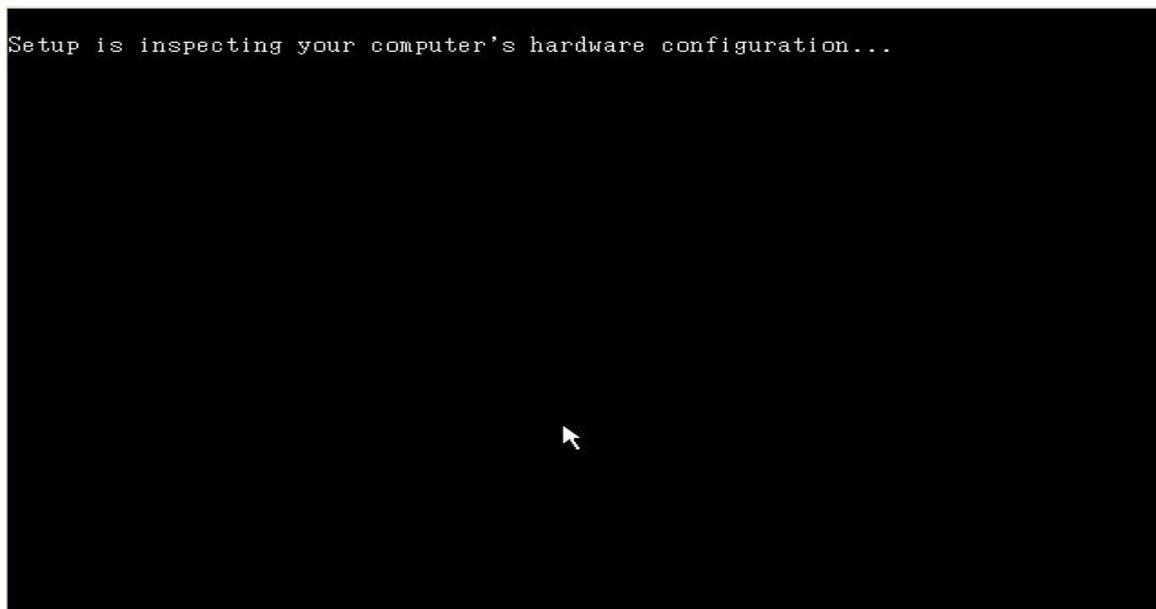


圖 3-6 Windows Server 2003 R2 安裝步驟 5

為進入安裝模式時的安裝畫面，假使沒進入此畫面請檢查光碟或光碟機是否有問題。

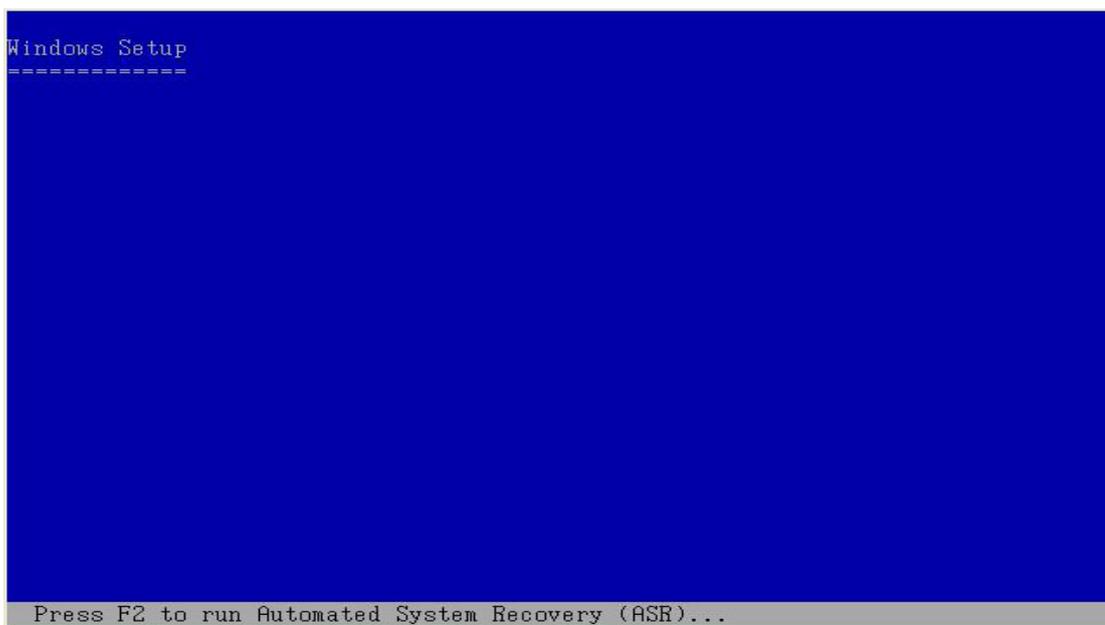


圖 3-7 Windows Server 2003 R2 安裝步驟 6

為進入安裝畫面可選擇【ENTER】【R】【F3】等選擇，如要安裝請按【ENTER】進行安裝。



圖 3-8 Windows Server 2003 R2 安裝步驟 7

安裝的過程有軟體授權條款，需要選擇同意才能進行下一步的安裝。



圖 3-9 Windows Server 2003 R2 安裝步驟 8

在這裡可以選擇分割磁碟按照系統的需求來進行磁碟的分割



圖 3-10 Windows Server 2003 R2 安裝步驟 9

在基本安裝結束後，請等待 15 秒電腦會自動重新開機進入
開始安裝系統。



圖 3-11 Windows Server 2003 R2 安裝步驟 10

電腦重開機後會自動跳到此畫面，完成下一步的安裝。

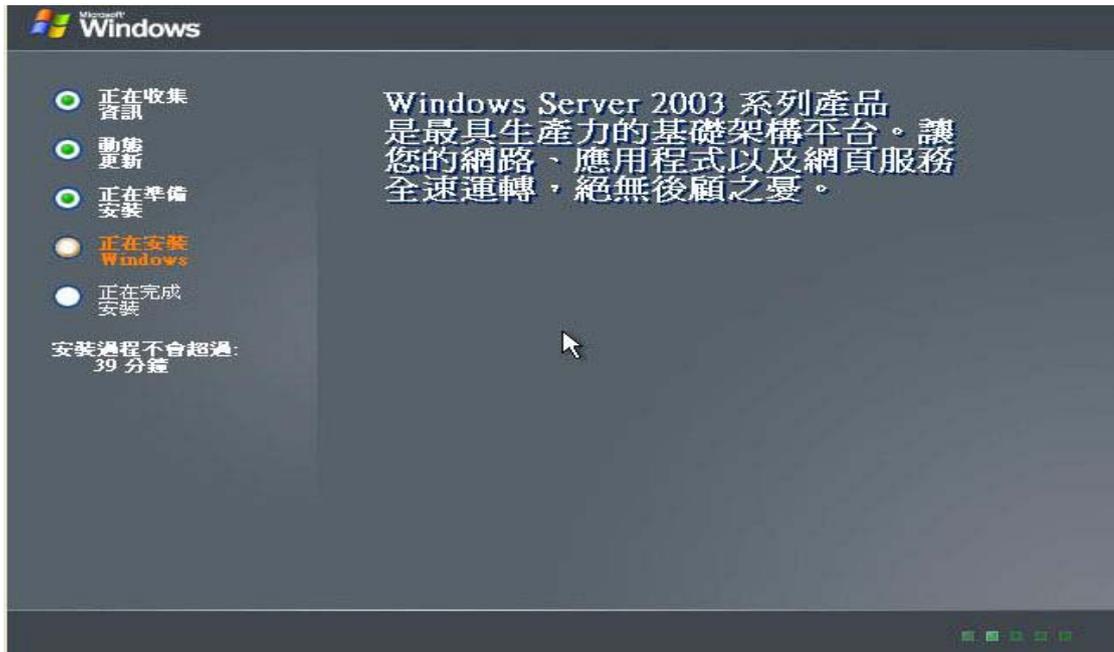


圖 3-12 Windows Server 2003 R2 安裝步驟 11

安裝過程會請您依照您的需求來做調整過程中需要按【下一步】進行安裝。

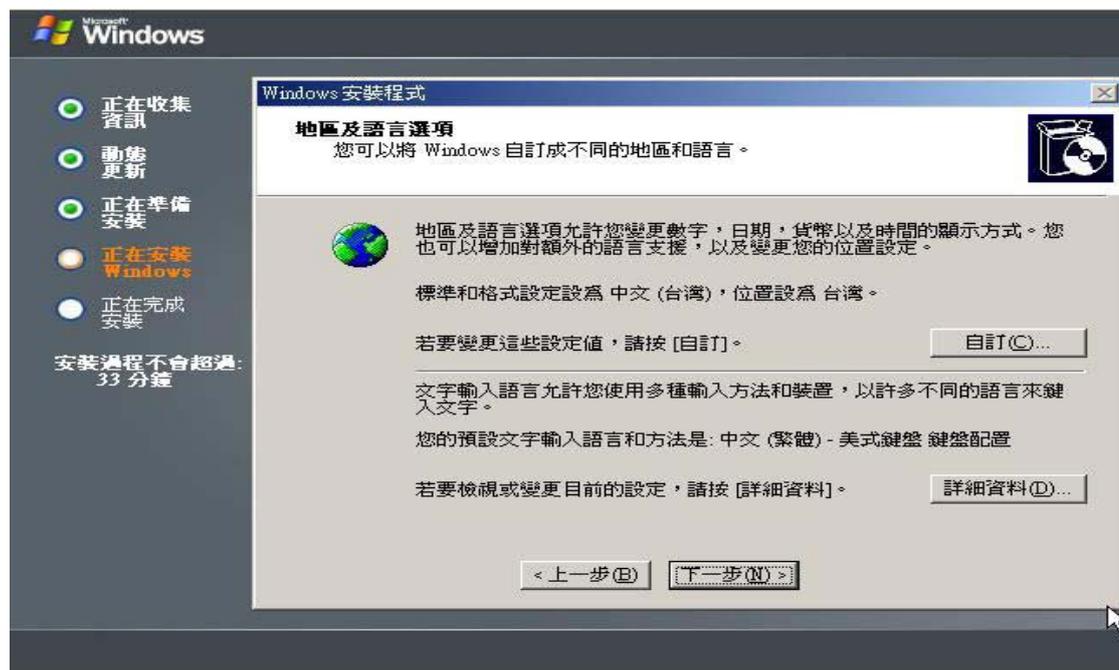


圖 3-13 Windows Server 2003 R2 安裝步驟 12

請填寫姓名、組織等兩個選項皆可以中英文輸入，不過以日後的
管理方便建議請以英數完成輸入。

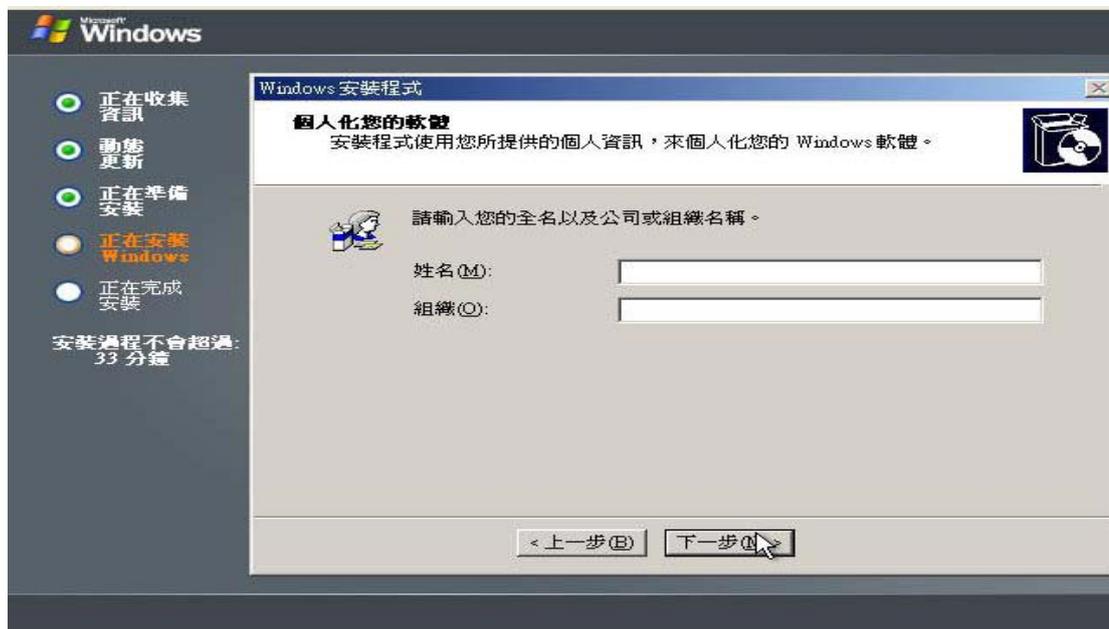


圖 3-14 Windows Server 2003 R2 安裝步驟 13

為輸入微軟所認證的產品序號，接著請按下一步。

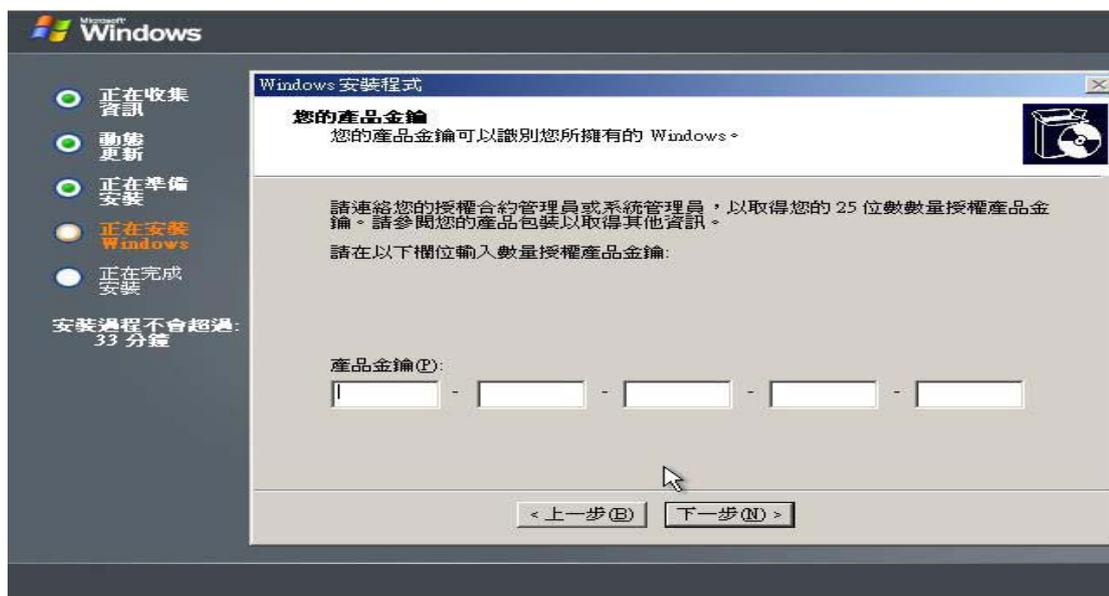


圖 3-15 Windows Server 2003 R2 安裝步驟 14

此為每一個伺服器，同時可以連線到伺服器的數目可以依照硬體設備來進行調整。

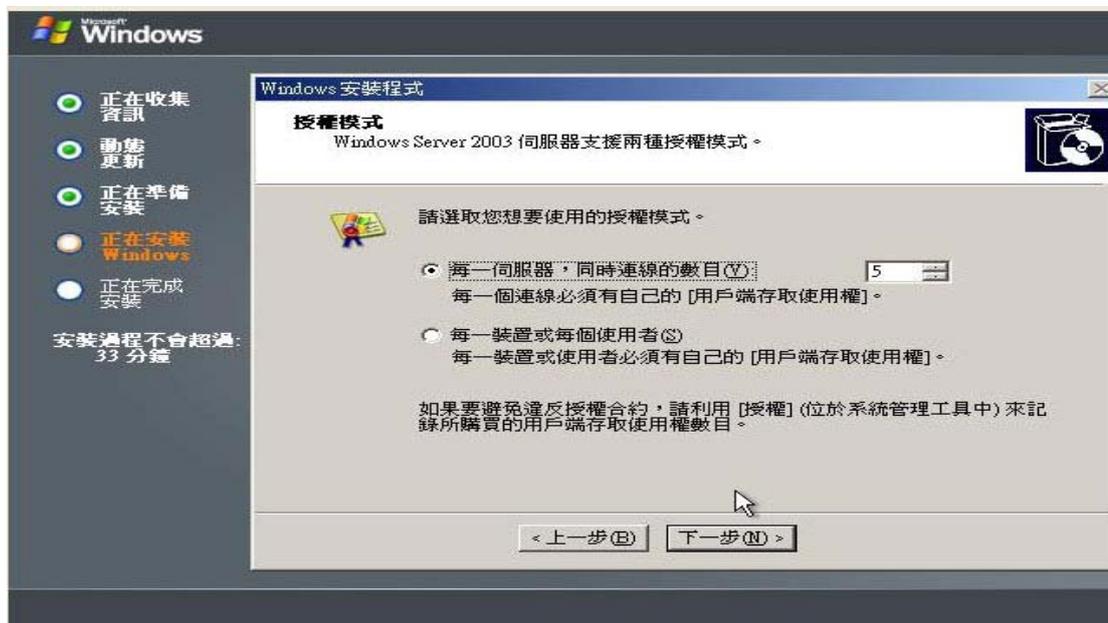


圖 3-16 Windows Server 2003 R2 安裝步驟 15

當完成安裝時會重新開機，看到此畫面安裝已經完成了一大步。



圖 3-17 Windows Server 2003 R2 安裝步驟 16

接著按 Ctrl+Alt+Del 開始輸入帳號密碼，進行登入作業系統。



圖 3-18 Windows Server 2003 R2 安裝步驟 17

當進入 Windows 後會顯示下一步安裝的過程，請放入第二片光碟按瀏覽選擇光碟機位置後，按確定進行安裝。

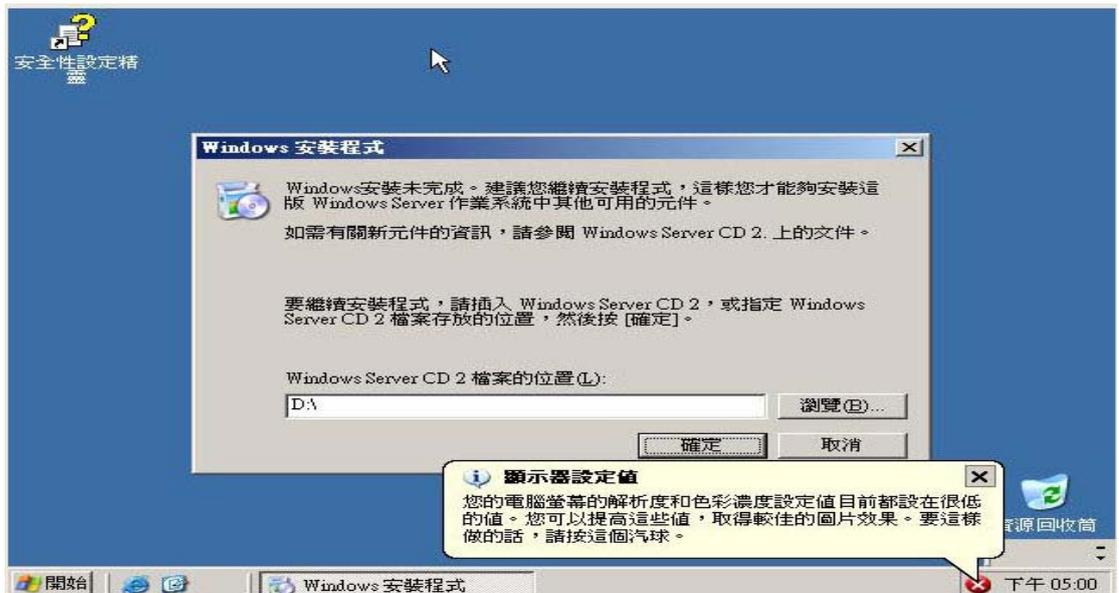


圖 3-19 Windows Server 2003 R2 安裝步驟 18

安裝的過程中會有使用者授權合約請點選我接受這份授權

合約進行下一步。



圖 3-20 Windows Server 2003 R2 安裝步驟 19

為安裝完成，請至微軟官方網站 Windows Update 進行更新。

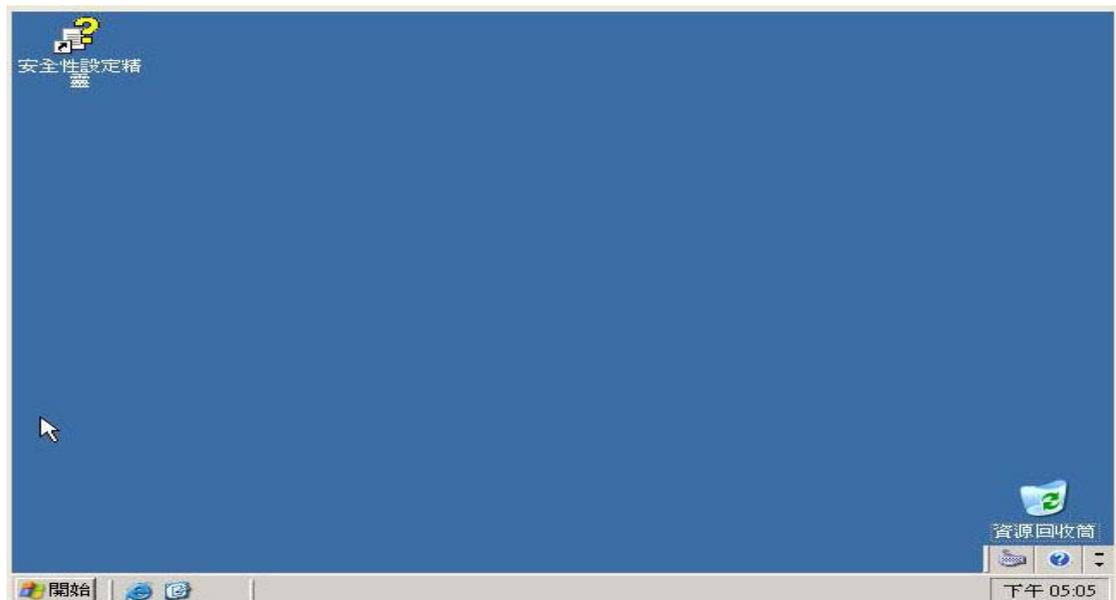


圖 3-21 Windows Server 2003 R2 安裝步驟 20

- Microsoft SQL Server 2008 安裝及設定畫面

將光碟放入光碟機讀取後，請選擇【新的 SQL Server 獨立安裝或將功能加入到現有安裝】



圖 3-22 Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 1

通過上述的檢查，可以按下【顯示詳細資料】，來檢視剛剛檢查了哪些項目，以及是否通過測驗。

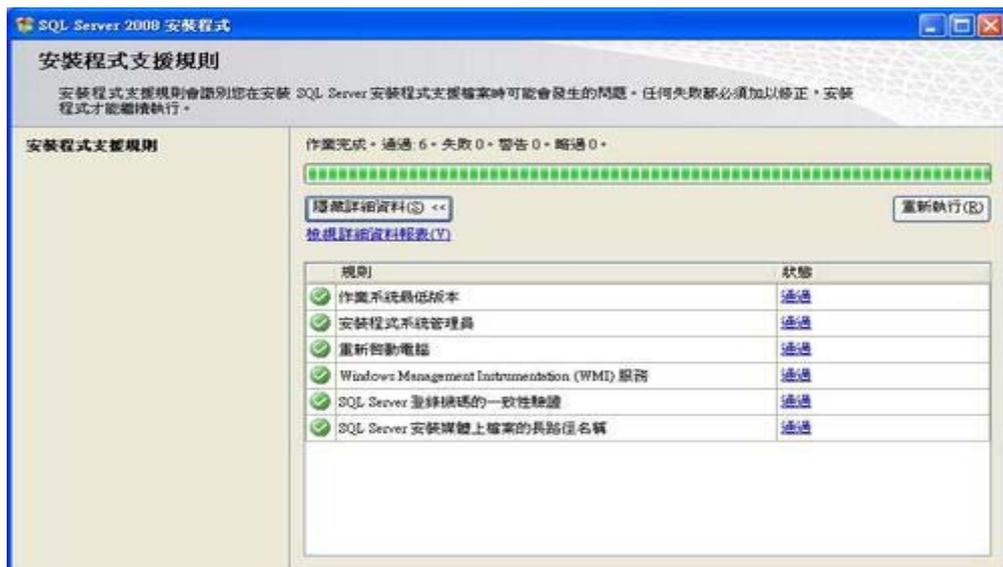


圖 3-23 Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 2

檢查環境後選擇要安裝的版本，在輸入產品金鑰接著按下一步。

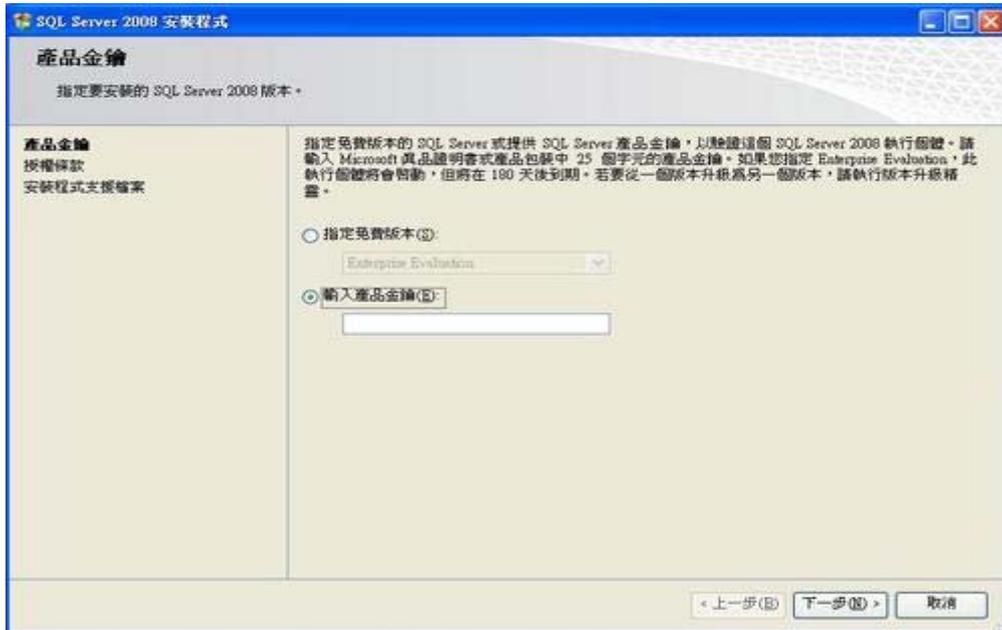


圖 3-24 Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 3

接著在閱讀過後軟體授權條款請勾選【我接受授權條款】

後，請按下一步繼續。



圖 3-25 Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 4

版本選擇後，經過了授權條款，接下來會安裝一些 SQL Server 安裝時需要的檔案。

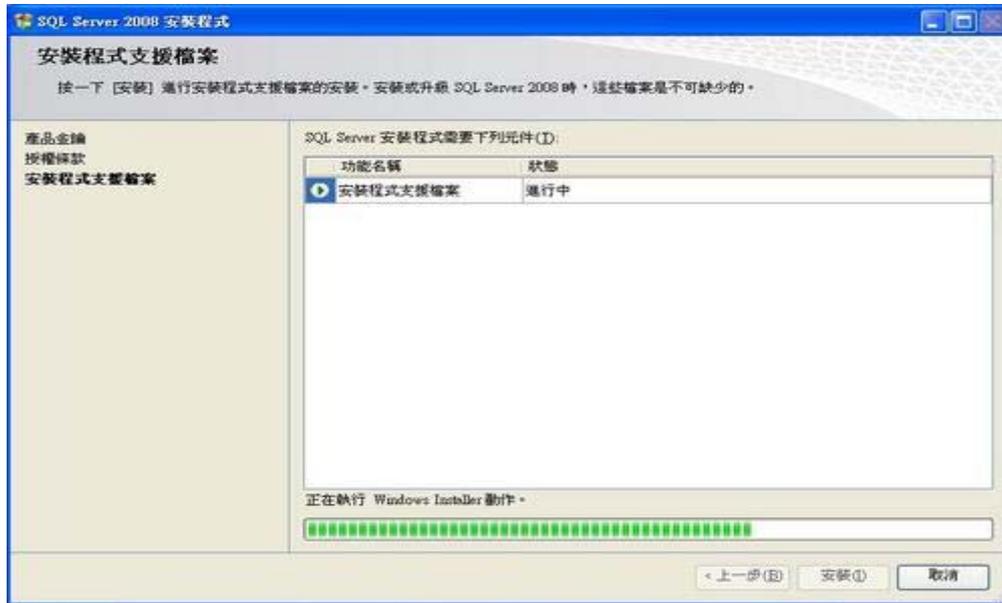


圖 3-26 Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 5

而安裝支援檔案也同時會識別在安裝過程還有哪些會導致安裝失敗的因素存在，若當有失敗的一定要修正，否則無法安裝。

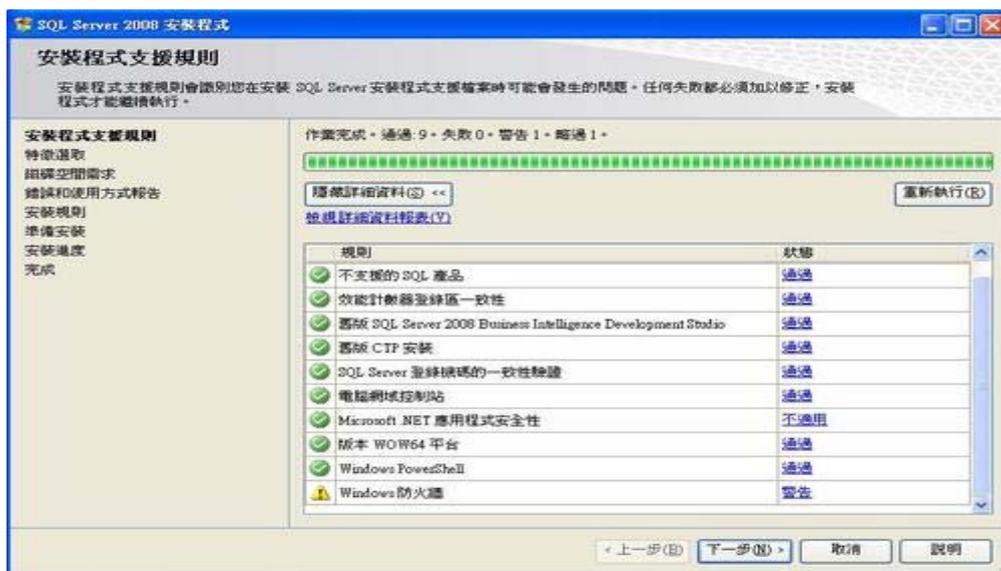


圖 3-27 Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 6

為開始選擇要安裝的項目以及要安裝的目的位置。



圖 3-28 Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 7

為執行個體的設定，如果是新安裝的，請點選預設執行個體。

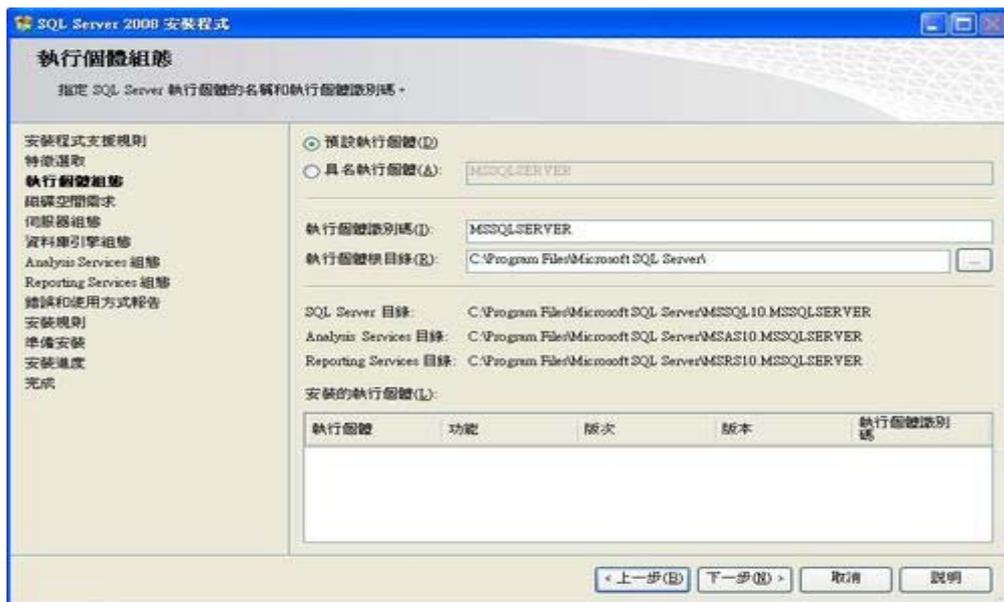


圖 3-29 Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 8

為顯示空間的容量大小，請點選下一步。

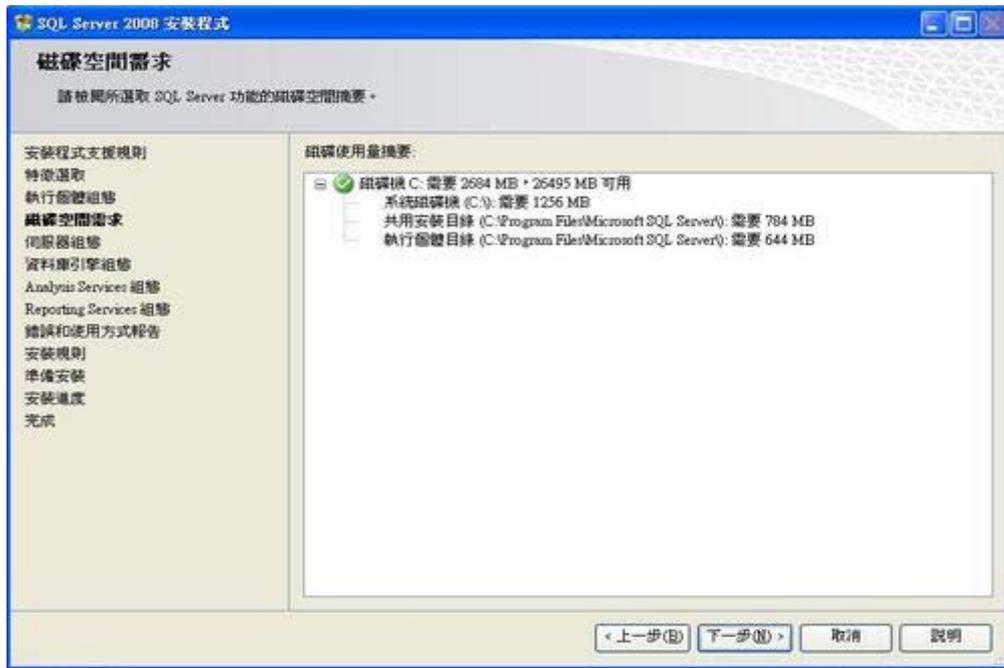


圖 3-30 Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 9

為設定伺服器組態，這裏要設定每一個服務的啟用帳戶，點選【所有 SQL Server 服務都使用相同的帳戶】，點選下一步。

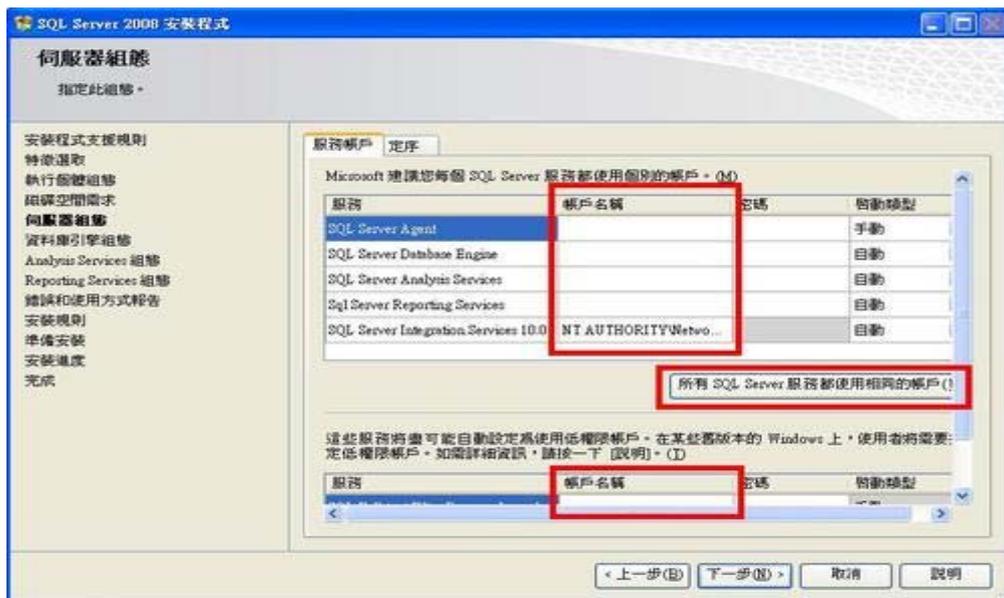


圖 3-31 Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 10

前一個畫面完成設定之後，其中有一項 SQL Full-text Filter Daemon Launcher 的啟動類型被定義為手動且不可變更，這一項必須等全部安裝完成後再到服務去修改成自動，因為 Foundation Server 在安裝過程中是會檢查這一項的，另一個頁籤定序，則不做任何的更動。

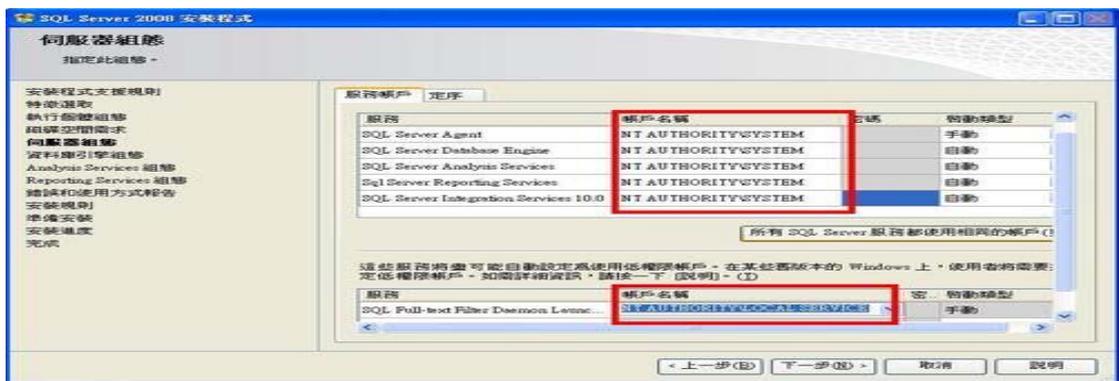


圖 3-32 Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 11

為資料庫引擎組態，這裏要指定資料庫的驗證模式和管理員，和過去不一樣的是現在安裝時至少要指定一個 SQL Server 管理員。



圖 3-33 Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 12

Analysis Services 組態，同樣在這至少要選擇一位指定的人員。



圖 3-34 Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 13

Reporting Services 組態，在 Foundation Server 中一定會使用到 Reporting Service，在 Team Foundation 的過程中就會去設定報表伺服器。

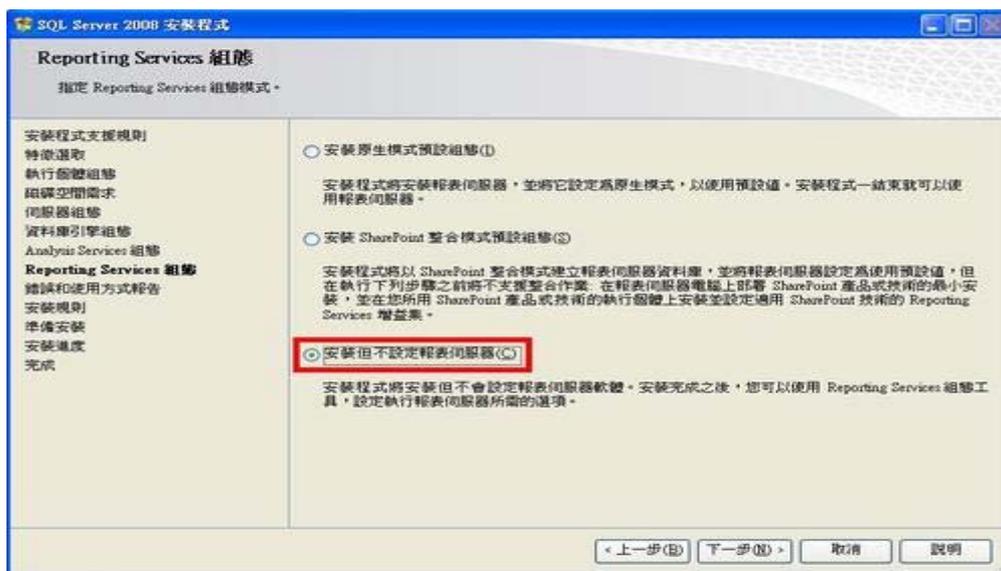


圖 3-35 Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 14

為選擇錯誤和使用方式報告，這裏可以直接點選下一步。

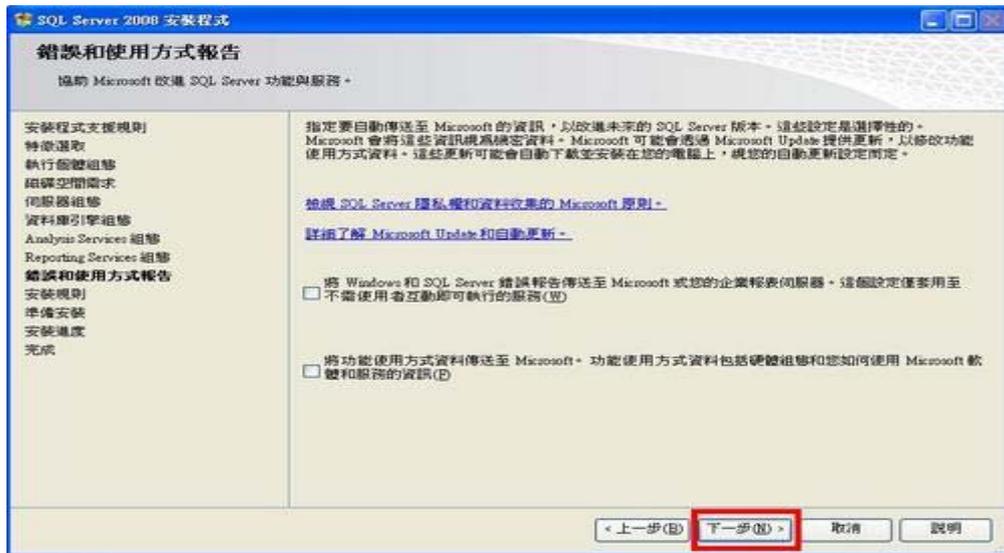


圖 3-36 Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 15

在安裝規則中一項會在做一次檢查，這次是針對之前所選擇的安裝項目同樣的在檢查之後會給清單表列各個項目的檢查結果。

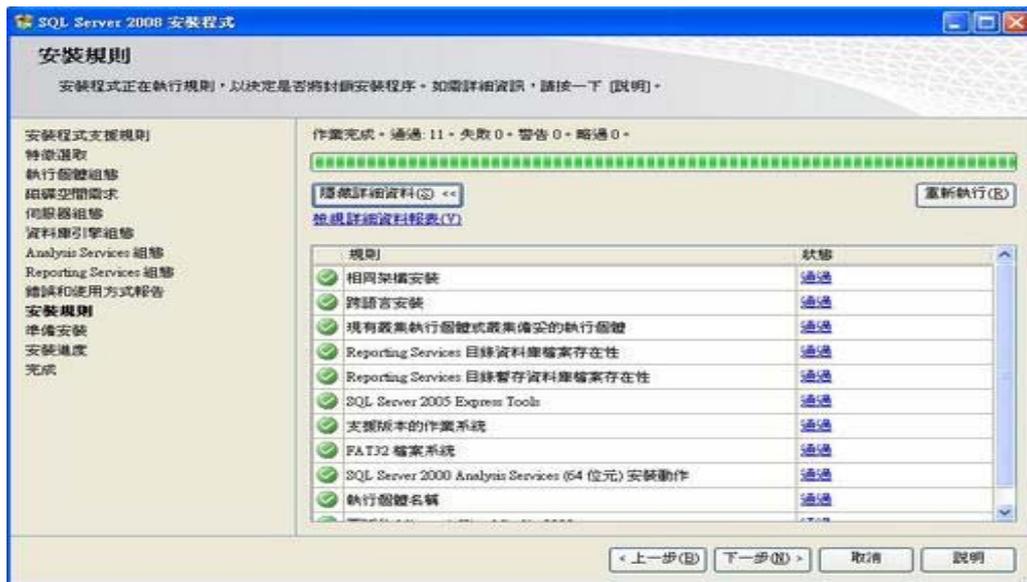


圖 3-37 Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 16

為安裝檢查結果一切正常，接著請按下【安裝】，真正的開始 SQL 2008 的安裝。

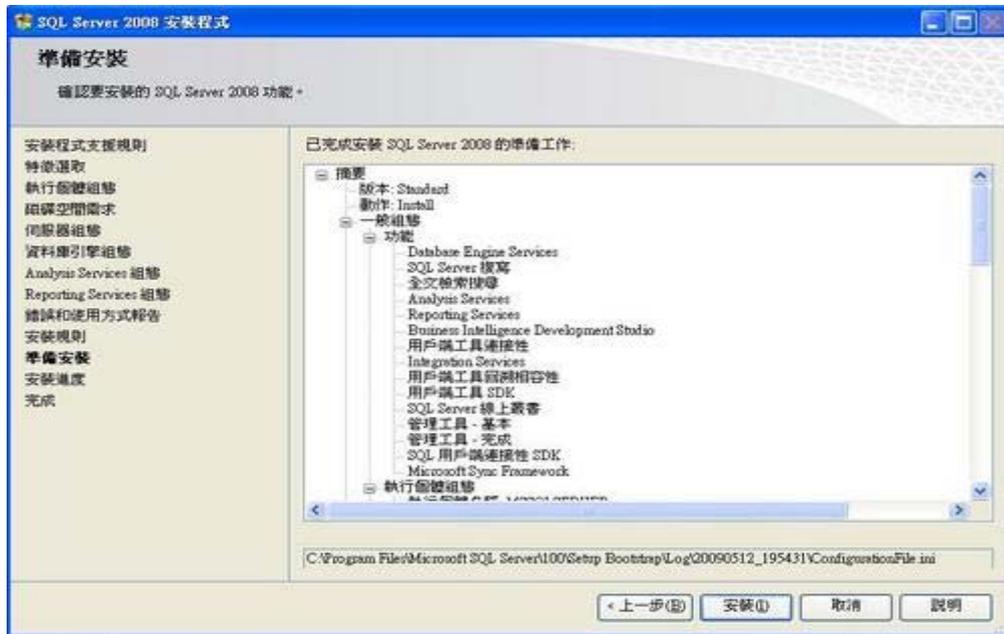


圖 3-38 Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 17

在安裝進度看到安裝過程狀態都顯示成功後，請點選下一步。

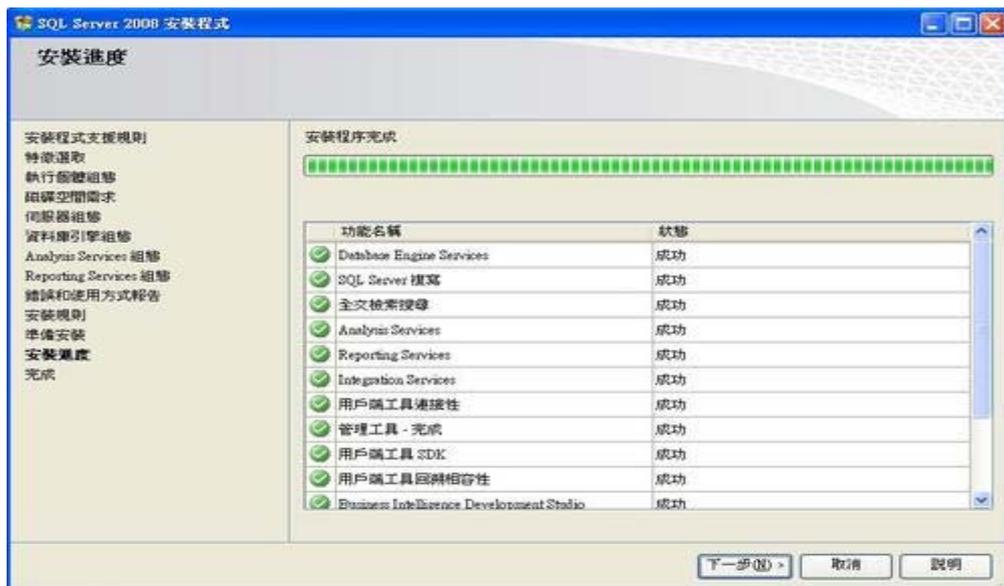


圖 3-39 Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 18

為安裝全部完成，並把摘要記錄檔儲存在 C 槽可供日後檢視，在按下關閉完成安裝。



圖 3-40 Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 19

在安裝完成後請點選【我的電腦】按右鍵選擇【管理】→【服務】→【SQL Full-text Filter Daemon Launcher】。



圖 3-41 Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 20

將服務設定為啟動，才可以正常的使用系統。



圖 3-42 Microsoft SQL Server 2008 安裝步驟 21

● Adobe Master Collection CS4 安裝及設定畫面

進入「我的電腦」「光碟機」下面的 Setup.exe 執行檔，連點滑鼠左鍵兩下，進入如下程式安裝介面安裝畫面選取「我要以試用方式安裝使用」，點選下一步



圖 3-43 Adobe Master Collection CS4 安裝步驟 1

授權合約視窗，直接點選接受即可



圖 3-44 Adobe Master Collection CS4 安裝步驟 2

選擇要安裝的項目，這邊我們僅選擇第一個項目「Adobe Flash CS4」，其他項目取消不安裝，以節省時間和硬碟空間



圖 3-45 Adobe Master Collection CS4 安裝步驟 3

安裝完成就可以利及使用 FLASH CS4



圖 3-46 Adobe Master Collection CS4 安裝步驟 4

第四章 系統呈現

本章主要是介紹本系統畫面呈現及操作方式，以下會分為起始及註冊頁面(管理者註冊、管理者基本資料修改)及最新消息、討論區與網路相簿部分來做介紹。

第一節 起始及註冊頁面

登入圖中頁面輸入帳號及密碼後，點選登入就進入管理頁面，如輸入錯誤可以點選清除安按鈕。



圖 4-1 登入頁面

登入成功後點選管理者

管理者
最新消息
討論區
網路相簿

員工編號:

帳號:

密碼:

姓名:

性別:

生日: (例如: 1975/08/01)

電話:

E-mail:

住址:

建立日期:

清除 管理者註冊

圖 4-2 管理者註冊頁面

可新增管理者及修改管理者的基本資料

管理者
最新消息
討論區
網路相簿

員工編號: 097098

帳號: admin

密碼:

姓名: 黃達鈞

性別: 男

生日: 1984/4/27 (例如: 1975/08/01)

電話: 0986308981

E-mail: office.gash@msa.hinet.net

住址: 238樹林市

建立日期: 2010/9/22

清除 管理者資料修改

圖 4-3 管理者資料修改頁面

第二節 最新消息及互動討論區操作

如點選最新消息，就顯示所有的消息。若要新增消息可點選畫面的右上方的新增按鈕，而畫面的右下方有修改及刪除的功能。



圖 4-4 最新消息頁面

新增訊息需先選擇畫面中的類別，再填寫標題、管理者、內容後，再按插入鈕。如想修改訊息內容，先按修改鈕後等修改完畢，再按更新鈕即可。



圖 4-5 新增、修改、刪除頁面

互動討論區如圖 4-6，可看到最新的使用者的留言，而管理者可回覆留言或刪除使用者不當的發言。



圖 4-6 互動討論區頁面

第三節 網路相簿操作

系統登入之後點選網路相簿，此頁面可以幫助網站資訊做更新，讓使用者能對此網站有初步的概念。



圖 4-7 網站資訊頁面

分類管理相簿，讓使用者能更迅速的看到活動內容照片。



圖 4-8 管理相簿頁面

可新增相簿分類，也可修改、刪除相簿分類內容。

The screenshot shows the 'Management Album' (管理相簿) interface. At the top, there is a header with the logo of the Taiwan Fund for Children and Families (T.F.C.F.) and the text '財團法人台灣兒童暨家庭扶助基金會 Taiwan Fund for Children and Families' and '台北家扶 台北縣家庭扶助中心'. Below the header, the main content area is titled '管理相簿' and contains a sub-section '相簿分類管理' (Album Classification Management). This section features a table with columns for '類別名稱' (Category Name), '相簿數' (Album Count), '編輯' (Edit), and '刪除' (Delete). The table lists three categories: '1. 國內活動' (2 albums), '2. 國外活動' (0 albums), and '3. 團體活動' (0 albums). Each row has '修改' (Modify) and '刪除' (Delete) buttons. Below the table is a '新增相簿分類' (Add Album Classification) form with a text input field for '類別名稱' and '新增' (Add) and '取消' (Cancel) buttons. On the right side, there are two sidebars: '管理資訊' (Management Information) with links for '回管理者首頁' and '編輯網站資訊', and '管理相簿' (Management Album) with links for '相簿分類管理', '管理相簿', and '新增相簿'. At the bottom, there is a copyright notice: 'Copyright © 2006 財團法人台灣兒童暨家庭扶助基金會台北縣分事務所'.

類別名稱	相簿數	編輯	刪除
1. 國內活動	2	<input type="button" value="修改"/>	<input type="button" value="刪除"/>
2. 國外活動	0	<input type="button" value="修改"/>	<input type="button" value="刪除"/>
3. 團體活動	0	<input type="button" value="修改"/>	<input type="button" value="刪除"/>

圖 4-9 新增、修改、刪除相簿頁面

相簿標題內容按標題內容後，可新增照片。

The screenshot shows the 'Management Album' (管理相簿) interface. At the top, there is a header with the logo of the Taiwan Fund for Children and Families (T.F.C.F.) and the text '財團法人台灣兒童暨家庭扶助基金會 Taiwan Fund for Children and Families' and '台北家扶 台北縣家庭扶助中心'. Below the header, the main content area is titled '管理相簿' and contains a dropdown menu set to '全部'. Below the dropdown is a table with columns for '時間' (Time) and '標題' (Title). The table lists two entries: '2010/10/9 下午 02:39:45' with title '學生成長團體' and '2010/10/9 下午 02:18:20' with title '活動'. On the right side, there are two sidebars: '管理資訊' (Management Information) with links for '回管理者首頁' and '編輯網站資訊', and '管理相簿' (Management Album) with links for '相簿分類管理', '管理相簿', and '新增相簿'. At the bottom, there is a copyright notice: 'Copyright © 2006 財團法人台灣兒童暨家庭扶助基金會台北縣分事務所'.

時間	標題
2010/10/9 下午 02:39:45	學生成長團體
2010/10/9 下午 02:18:20	活動

圖 4-10 相簿標題頁面

使用者可以上傳照片

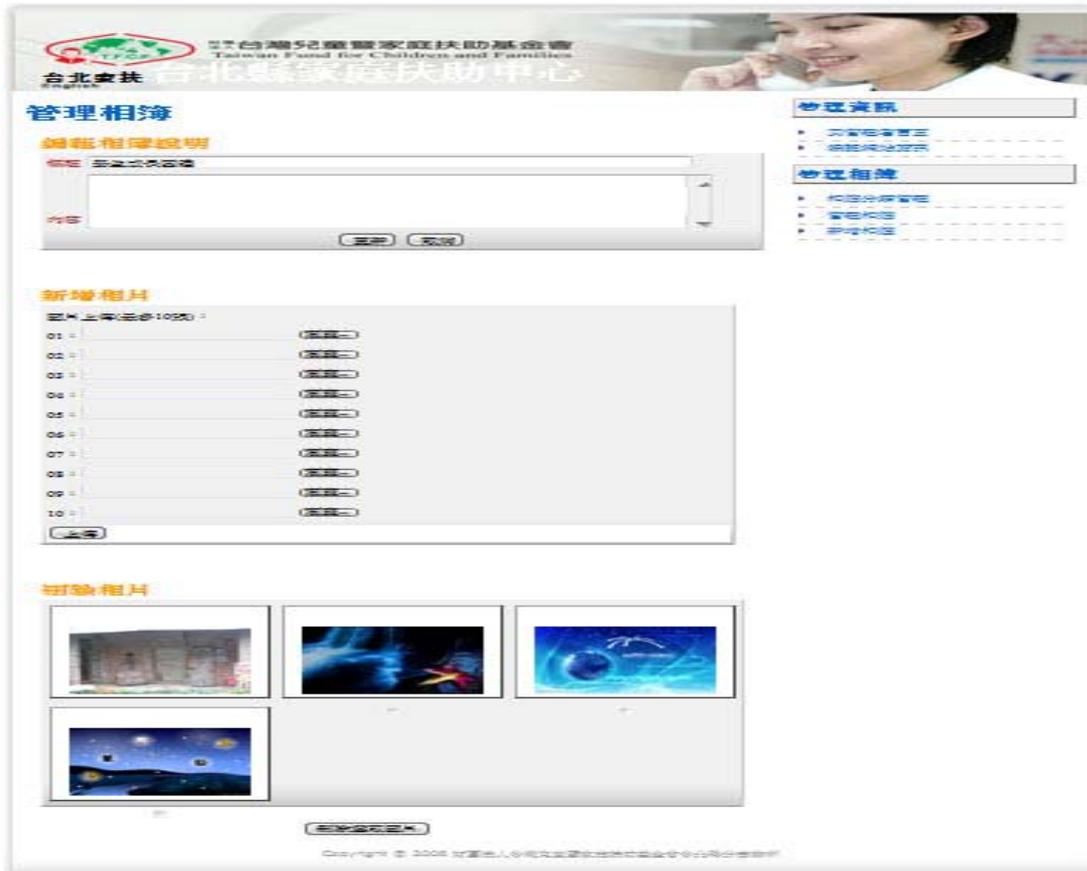


圖 4-11 相簿上傳頁面

第五章 結論及後續發展方向

本系統網頁是使用後端管理的操作方式，並利用 ASP 與 SQL 溝通來管理整個網頁訊息資料。訊息發佈則由網頁來輸入相關訊息，將資料儲存在 SQL 裡面，如有訊息增加前端網頁，系統會自動增加一系列新的訊息。

我們藉由從靜態網頁到動態網頁的方式，來改善社工人員要發佈活動訊息。藉由最新消息的發佈，讓需要輔助的家庭或社會大眾，提供相關的服務。同時系統也有其他兩種的平台，分別是網頁相簿與討論區這兩種互動式。讓家扶中心可以做直接的服務，也讓社會大眾看到我們對輔助家庭所做的服務及小孩的成長。

未來我們想讓我們的動態網頁能跟銀行做結合，發展一個線上捐款的功能。讓捐款人以線上捐款的方式來做捐款。這樣就不用再跑郵局匯款，節省了捐款者的往返路程，同時也節省了相關資源的浪費。

參考文獻

- [1]. 挑戰 ASP.NET3.5 互動網站百寶箱—使用 C# 文淵閣工作室/基峰資訊/2009
- [2]. ASP.NET 3.5 完美入門：使用 C# 聖殿祭司、奚江華/基峰資訊/2009
- [3]. ASP.NET 3.5 網頁製作徹底研究 - 使用 C#陳會安/旗標/2008
- [4]. ASP.NET3.5 從零開始-使用 C#2008 資訊教育研/博碩/2010
- [5]. Windows Server 2003 R2 增訂版 安裝與管理指南戴有煒/基峰資訊/2006
- [6]. Flash CS4 動畫特效--為平面、網頁及行動設計提供創意點子鄧文淵、文淵閣工作室/基峰資訊/2009
- [7]. FLASH CS4 互動網頁設計 黃鈺琦、陳字文、謝公穎/ 學貫/2009
- [8]. Flash CS4 躍動的網頁施威銘研究室/旗標/2009
- [9]. 挑戰 Dreamweaver CS4 互動網站百寶箱：使用 ASP 鄧文淵、文淵閣工作室/基峰資訊/2009
- [10]. Dreamweaver CS4 白皮書張仁川/旗標/2010
- [11]. 維基百科， <http://zh.wikipedia.org>