

致理技術學院

致理技術學院圖書館



2 2 8 5 2 9

商務科技管理系

實務專題成果展



多人連線競速遊戲

—以 UNITY+PHOTON 製作

指導老師：郭正華 老師

學生：謝昆儒(10033126)

徐宇凡(10033135)

黃錦澍(10033225)

高鈺淳(10033226)

中華民國 103 年 12 月

目錄

CTM 實務專題研究授權書	i
致謝	ii
摘要	iii
目錄	iv
圖目錄	v
第一章 緒論	1
第一節 研究動機與目的	1
第二節 研究方法	1
第二章 遊戲設計	2
第一節 遊戲定位	2
第二節 故事情節	3
第三節 場景設計	3
第四節 角色設定	4
第三章 遊戲製作	5
第一節 使用工具介紹	5
第二節 製作方式	7
第三節 製作成果	13
第四章 結論與未來展望	16
參考文獻	17

圖目錄

圖 1 遊戲專案流程圖	3
圖 2 摩托車示意圖	5
圖 3 製作主角競速示意圖	5
圖 4 Photoshop 圖像調整前示意圖	6
圖 5 Photoshop 圖像調整後示意圖	6
圖 6 利用鋼筆繪製圖像示意圖	6
圖 7 幾何圖形繪製圖像示意圖	6
圖 8 選單畫面動畫前示意圖	7
圖 9 選單畫面動畫後示意圖	7
圖 10 遊戲進入圖	13
圖 11 遊戲設定圖	13
圖 12 模式選單圖	14
圖 13 場景選單圖	14
圖 14 大廳連線圖	14
圖 15 連線多人房間圖	14
圖 16 城市場景圖	14
圖 17 森林場景圖	14
圖 18 遊戲起始畫面圖	15
圖 19 遊戲結束畫面圖	15